ファミコンロムカセット オールカタログ'91年版

Famicom ROM Cassette All Catalog '91

ファミコン ロム カセット オールカタログ

全787本

ファミリーコンピュータMagazine

ファミコンロムカセット オールカタログ'91年版

ファミコン
Famicom
ロムカセット
ROM Cassette
オール カタログ
All Catalog '91

全787本

ファミリーコンピュータ Magazine 5月10日号特別付録
平成3年5月10日発行(隔週金曜日発行)第7巻第9号(通巻126号)

ファミコンロムカセット オールカタログ'91年版

Famicom ROM Cassette All Catalog '91

ファミコン ロム カセット オール カタログ

全787本

ファミリーコンピュータ Magazine

Famicom ROM Cassette All Catalog '91
ファミコンロムカセット オールカタログ'91年版

この本のつかいかた

ファミマガ'90年No.7の「ファミコンROMカセットオールカタログ」の'91年版だ。なつかしのゲームから、発売直後のゲームまで、全てのゲームを紹介。ゲームソフトの比較や購入などにも役立つ、超ウルトラ豪華付録なのだ！

ゲームジャンル

分類の基本がコレ。ゲームタイプ&ジャンル分類もこれでバッチリわかるのだ。

ゲームの正式タイトル

カセットの容量

カセットの容量も細く調査。ーは容量不明。

発売元メーカー及び発売日

ゲームの正式な発売日と発売元のメーカー名が記載されているぞ。

ゲームの解説

ゲームの内容をここで紹介。ゲームの画面写真も掲載し、どんなゲームかよくわかるぞ！

アクション　**ラビリンス**　1M＋64K RAM　徳間書店　発売日 '87年1月7日　4900円（別）

魔王の迷宮へ…

魔王ジャレスにさらわれた弟を捜しに出かけた女の子が主人公のアクションアドベンチャーゲーム。D.ボウイ主演の同名映画が原作。女の子に与えられた時間はわずか13時間しかない。制限時間内に迷宮の中の13のステージの秘密を解き、幼い弟を助けださないと弟は魔王のものになってしまう。友情のハートを使って仲間をつくり、力を借してもらいながらゲームを進めるのだ。いざ、魔王のもとへ…。



○こっちに来いってか



○襲って来たぞー



○…だってさ



○でっかい鍵がカギ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.96	2.89	2.84	2.81	2.65	2.85	17.00

そのゲームの定価。

(込)は税込、(別)は税別

バッテリーバックアップの有無

その他のゲーム評価(ゲーム大賞、ゲーム通信簿評価による)

過去5回のゲーム大賞とゲーム通信簿によるファミマガ読者のキビシイ評価がコレ。各5点満点で6項目、総合で30点が満点だ。調査をはじめた'86年12月発売以降のゲームはバッチリ評価。(それ以前のゲームには各項目にーを付けている)

Famicom ROM Cassette All Catalog '91

ファミコンロムカセット オールカタログ'91年版(ねんばん)

ファミリーコンピュータ Magazine

INDEX もくじ

ACTION GAME

240

アクションゲーム

アクションゲームさくいん



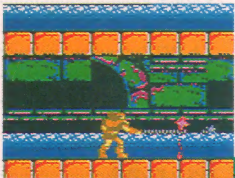
アクション	あくまじょうでんせつ 悪魔城伝説	3M + 64K RAM	コナミ 発売日 '89年12月27日	6500円（別）

ムチが唸るホラーアクション

最終目的は不死王ドラキュラを倒すことである。かなりの面数がある。

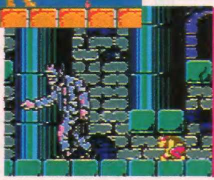
基本的には、ザコキャラを鞭などで倒しながら先へと進み、各ルートのボスを倒すと面クリアとなる。

面クリアするとルートが選択でき、ルートによって仲間と会える場所も有。



⇨鞭をビシバシと振りながら進んで行く。悪魔城までの道程は険しい

面の終わりにボス

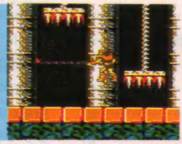


⇨各面の終わりにボスが出現して襲いかかってくる

主人公はラルフ

主人公のラルフ・ベルモントは鞭が武器。背景の一部を壊すとアイテムが出現し、それらを取るとパワーアップ。

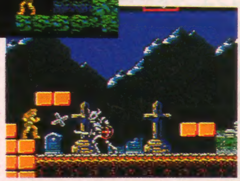
武器はムチ



⇦鞭は、アイテムを取る度にパワーアップする。3段階まで

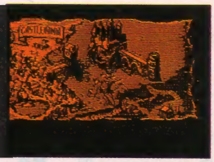


⇦他にも、補助的な武器が使える。この武器はオノだっ



⇨この武器は十字架。画面端まで行くと戻ってくる

悪魔城全体図



⇦3メガだけあってげっぷが出る程広い

コースが枝分かれする

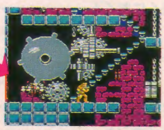
ボスを倒すと進路選択画面が現れ、ルートが選べるようになっていて、選んだルートによって展開が異なる。

コースセレクトはこう行われる

進路選択画面では上下に階段が分かれており、主人公達をどちらかに移動させてルートを選ぶ。階段を上に登れば上のルートを、下に降りれば下のルートを選んだ事になる。







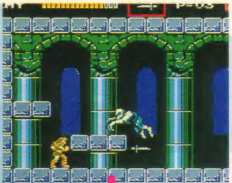
ラルフを助ける仲間達

ルートによっては仲間がいるところもある。形態は様々だが、ボスを倒すと会える部分だけは、みな共通である。

仲間は全部で3人いる。それぞれ独特の能力を持っており、皆強力だ。

ただし連れて歩けるのは1人だけである。仲間の選択は、出会った時に決定することができる。仲間との交代はセレクトボタンを押すことにより可能。

ボスを倒すと



⬆苦労の末にボスを倒す、何かが起き始める

仲間と会える。



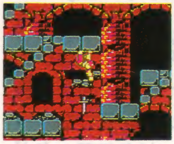
⬆様々な現象が起きて仲間が現れる

グラント・ダナスティ

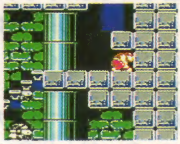


⬆せむし男だよ

時計塔にて彼と出会える。特殊能力は壁や床に張り付くことが出き、そして狭い所に進入することができる。



⬆壁に張り付いている状態。彼は役に立つ！



⬆狭い所もこの通り。利用次第で近道可能

サイファ・ベルナンデス



⬅魔術師だ

森で会える。魔術師で、様々な強力な魔術が使える。防御力低し。

アルカード



⬅吸血鬼

ドラキュラの息子で、蝙蝠に変身でき、3方向に弾が撃てる。

様々な面を紹介

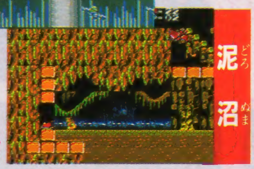
このゲームには個性豊かな面が豊富に取り揃えてある。似たような面は、ほとんどないといって良い。

人によって意見の相違があるかもしれないが、VRC6の能力によりファミコンとは思えない程の美麗なグラフィックが。特に時計塔が強烈。



悪魔城

⬇歩くとずぶずぶと沈んでく。特有の敵が多い



泥沼

⬆しかけが一層複雑になって、やりがいがある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.72	3.99	3.43	3.66	3.46	3.29	21.55

アクション	グーニーズ	384K	コナミ 発売日 '86年2月21日	4900円（別） ――――

フラッテリーから友人を救え

主人公のマイキーを操って、6人の仲間を救い出すのが目的の、地下迷路型のコミカルアクションゲーム。

面クリアの条件は、2つ。隠された鍵を3本探すことと、仲間を1人捜し出すことだ。各面は1～9つの面から構成されておりワープゾーンでつながっている。鍵と仲間は、ドクロマークが付いた扉のようなものの中に隠されており、その扉は、爆弾による攻撃でしか開かないようになっている。

扉に爆弾を

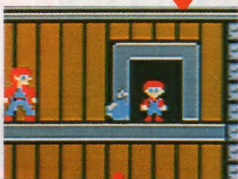


↑しゃがんでⒷボタンを押すと設置できる

↓数秒すると爆発する。爆風に触れると死ぬ

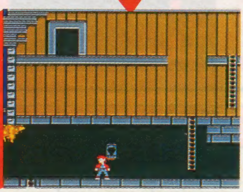
爆発





仲間が出現

→扉の中から仲間のグーニーズが出現



鍵を3つ取って面クリア

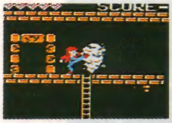
←鍵を3つ回収し、扉へいくと面クリア

マイキーはこう戦う

マイキーを邪魔する敵たちを倒す手段は3つある。キックと爆弾とパチンコである。キックは、標準装備であり爆弾は敵を倒すと手に入る。

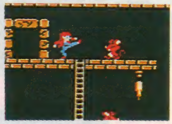
キック

最も基本的な攻撃方法である。何回使用しても減らない。



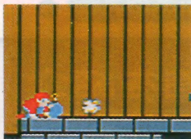
↑何の変哲もないキック。威力も小さい

↓しかし、使用回数が限られていない

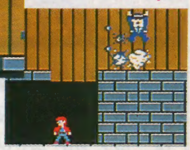


爆弾

敵を倒すことにより手に入る。1個しか所有することができない。威力大。



↑しゃがんでⒷボタンで設置となる



↓爆風に巻込まれるとマイキーは一撃で

パチンコ

扉の中にある。使用回数に限りがあり、1個取る度に50回使用可能。

画面の端から端まで届く。

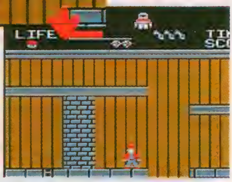


↑遠距離の射撃ができる。便利だ

お助けアイテム&障害物

様々な障害物がマイキーの行手を阻み、体力を削ぎ落としてゆく。それらを防ぐためのアイテムが各面に存在し、隠してある。それらの中のいくつかを紹介しよう。





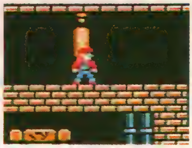
↑ある特定の場所で、あるアクションを行うと、白い袋が出現する

↑袋の中身は、場所、各面によって違う。1面には耳せん、防火服が

防火服

↑ステージ2の天井からの



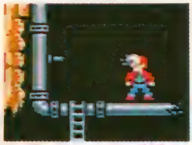


↑炎から身を守る

防水服

↑雨カッパの様な形だ



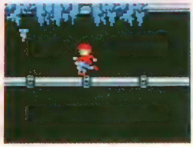


↑水関係から身を防御

メット

↑アメフトのヘルメットだ



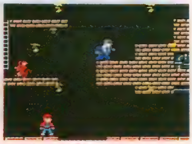


↑つららから身を守る

耳せん

↑ヘッドフォンの様な形



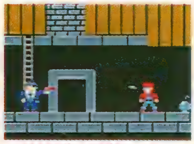


↑音符攻撃を防げる

よろい

↑西洋のヨロイのような形



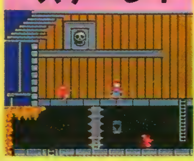


↑蝙蝠等の攻撃を防ぐ

各ステージを紹介

ステージは全部で6ステージあり、屋内や、地下洞窟っぽい面が多い。ただし、ステージ6だけは、海賊船である。

ステージ1



↑フラッテリー邸内

ステージ2



↑フラッテリー邸地下室

ステージ3



↑地下洞窟内

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.82	3.95	3.67	3.61	3.48	3.54	22.07

アクション	スーパーマリオブラザーズ	320K	任天堂 発売日 '85年9月13日	4900円（別） ————

"超"がつくほど有名ゲーム

もはや誰もが知っている、スーパーマリオシリーズの第1作がこの「スーパーマリオブラザーズ」、略してスーマリ。このゲームによって、ファミコンの知名度は一気に高まったといっても過言ではないだろう。現在でもアクションゲームの代表といえる。

マリオ

ⓘIコンでプレイするとマリオだ

ルイージ

ⓘIIコンは、マリオの弟、ルイージだ

走る、跳ぶ、泳ぐ

マリオのアクションの基本は、Ⓐボタンのジャンプと Ⓑボタンのダッシュ。水中では泳ぐことになり、助走をつけると大ジャンプができる。


ⓘ十字ボタンで走り、Ⓑボタンでダッシュ。これが基本


ⓘⒶボタンを押す長さによって高さが違うぞ


ⓘⒶボタンを押さないと、マリオは沈むのだ。泳げ!!

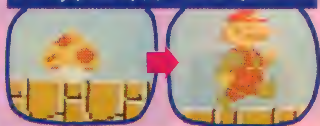


マリオは3段階にUP

マリオはアイテムを取って3段階にパワーアップすることができる。



キノコでスーパマリオ


ⓘスーパーマリオになるといいことが

フラワーでファイアーマリオ

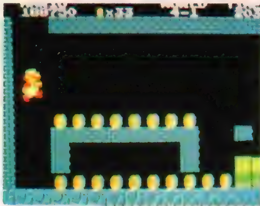

ⓘキノコは出ないが、フラワーが出る

スターで無敵

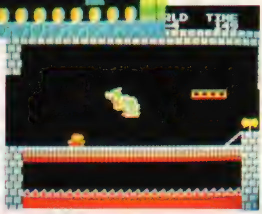

ⓘチビでもデカでも無敵になれる

いろんなステージで活躍

マリオはクッパに捕らえられたピーチ姫を助けるため、クッパの城を目指す。その道のりは山あり谷あり、海まであるのだ。また所々では、地下のステージもあるぞ。地下にはボーナスステージがあったりして、かなりスリリングだ。そしてブロックを壊すことによって、空中のステージへの入り口が現れることがある。マリオの世界は、とっても奥が深いのだ。



各所にいろいろなしかけがマリオを待っている



各ステージの城には、にせのクッパがいるのだ



1番ノーマルなステージ



自由に移動できないョ



コインを取りまくれ

マリオの行く手を阻む敵たち

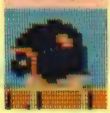
マリオのゆくてにはさまざまな敵たちが待ち構えていて、各ステージごとに登場してくるキャラが違う。敵の特徴もさまざまで、マリオも苦戦をしいられるだろう。

クリボー



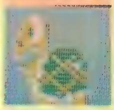
もっとも弱いキャラ

メット



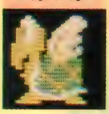
ファイヤーじゃ倒せない

ノコノコ



クリボーとおなしく弱い

パタパタ



上下にユラユラ飛ぶぞ

ゲッソー



水中にしか現れない

プクプク



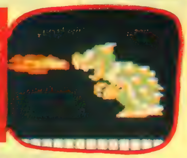
急に飛び出すイヤナやつ

パックンフラワー



土管から頭を出すのだ

魔王クッパ



諸悪の根源。各ステージを子分に守らせ、自分は最終面に

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション	スーパーマリオブラザーズ3	3M + 64K RAM	任天堂 発売日 '88年10月23日	6500円（別） ————

マリオシリーズの最高峰

スーパーマリオブラザースシリーズの第3弾。敵を倒す際のシステムやパワーアップアイテムの入手方法は前作、前々作と同様（P10-11参照）。

それに加えて今回は、マップ形式のルート選択機能、新たなパワーアップ、アイテムをストックできる点が増えた。



◐ 1 UPが増えたのは、後半の難易度が上がったためか？うれしいね

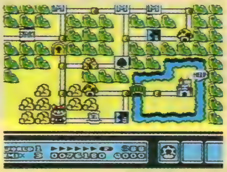


◐ゲームの基本コンセプトが、変わらないのがうれしい。楽しさもそのまま!!

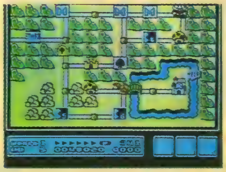
マップ面が登場！ルートが選べる

各ワールドに1つのマップ面がありルートが選べる。

マップ面の効用は2つある。ボードゲームの要素が加わりイベントが増えた。様々なルートを自身の好みで選択できるので戦略的要素がかなり高まった。



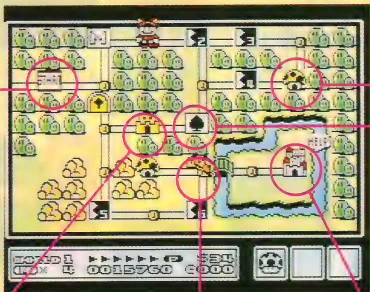
◐こんなふうに最短距離を通ってお城を目指して、突っ走るのもいいだろうし



◐アイテムを手にいれるため遠回りしてもいいだろう。強化してからというのも手だ

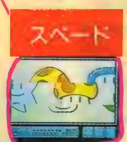


◐ここがすべてのスタート地点になる。さあ、行ってみようか





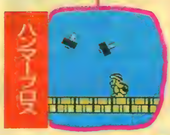
◐いろいろなアイテムが手に入る



◐最高5アップのイベントがある



◐各ワールドに1つはあるのだ



◐面クリアのたびに移動するのだ



◐各ワールドの最終目的地

マリオは空も飛べるんだ

しっぽマリオのパワーアップが加わった。それはしっぽで敵を倒すことができ、画面下のパワーメータが一杯になる程Ⓑボタン加速をしてその時点でジャンプをすると一定時間空を飛べる。その他にスーツのパワーアップが増加。

シッポマリオ



⬆葉っぱを取るとシッポマリオだ。ドロン!!



⬇シッポの力で滞空時間が長くなる。空は快適〜!!

タヌキマリオ



⬆タヌキを取るとタヌキマリオに



⬇タヌキが地蔵に化けたのだ

ながぐつマリオ



⬆クリボーの長靴を奪い取れば

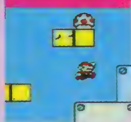


⬇普段踏めないモノまで踏めるんだ

パンチだけじゃない

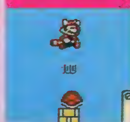
パワーアップの増加に伴い、攻撃方法も増えた。しっぽ攻撃や、ひっくり返したカメを持ち、それを敵にぶつけて、敵を倒すことも可能になった。

下から叩く



⬆マリオの最多用テクニック

ふんだり



⬆このテクもやはり重要だ

横当たり



⬆これでしか取れないモノも

敵キャラも強力になった

マリオのパワーアップに伴い、敵もまた強力になった。マリオに強敵がまたふえた。

子連れゲッソー



⬆ただのゲッソでも嫌いなのに

⬇動きをつかめば楽勝の敵だ

砦のボス



マメクリボー



⬆よく見ると小さなクリボーがいる

⬇砂漠などに現れる。動きは鈍い

炎



ブーメランブロス



⬆こいつのブーメランは要注意だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.68	4.51	4.48	4.61	4.09	4.30	26.67

アクション

スパルタンX

320K	任天堂 発売日 '85年6月21日	4900円（別）

捕われのシルビアを救え

ジャッキー・チェンの映画「スパルタンX」が原作。

舞台となるのは、謎の組織 "X" の館。この最上階に捕われの身となっているシルビアを助け出すのが最終目的。

シルビアを救え

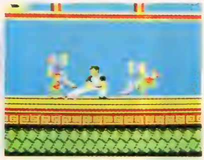


◐シルビアは、塔の最上階に、捕われの身になっている。

我らがヒーロートーマス

主人公はトーマス。彼はカンフーの達人で、最愛の恋人シルビアを助けだすために単身、"X" の館へと乗りこんで行くのであった。





⬆様々なカンフーテクニックを身に付けている

強力なカンフーアクション

トーマスが使用できるカンフーの技は全部で6つ。

これらの技を最大限に駆使して、様々な技を身につけた敵と戦わなければならない。使いこなすことが最大のポイントなのである。どの技も、迫力満点だ!!



しゃがみパンチ

トムトムと妖術使いに対して特に有効な技。



しゃがみキック

全般的に有効な技だ。敵の攻撃をよけながら攻撃可。



パンチ

パンチは普通のキックよりも点数が高い。



ジャンプパンチ

クス玉が破裂する前に技を決める場合などに有効。



キック

パンチよりも遠くの敵にまで攻撃することができる。



ジャンプキック

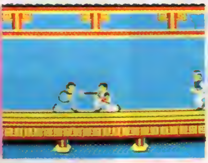
タイミングが難しいが、決まると最高に気分がいい

ボスを倒せば面クリア

各面の最後には、トーマスの前進を阻むべく、強力なボスたちが待ち構えている。ボスを倒すと上の階にいける。

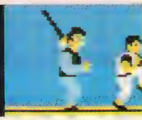
どのボスもザコたちとちがって、必ず各々、特有の武術や武器を使う。

ボスだっ!!



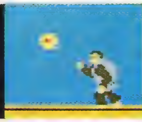
⬆トーマスが登ってくるのをいまや遅しと待ち構えている

棍棒使い



1階のボス。棒術の使い手で上下に棒を振る。

妖術使い



消えたり、首が飛んでも復活したり変幻自在。

Mr.X

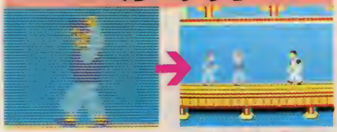


最終面のボス。武芸全般をマスターしている。

ザコキャラを紹介

普通のステージで続々と襲いかかってくるのがこれらのザコ達。

つかみ男



⬆つかむとこちらの体力を吸い取ってく

⬆直線的に前進してくるだけ

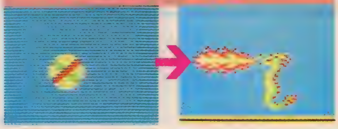
トムトム



⬆背が低いのでパンチが当たらない

⬆空中回転して襲ってくることがある

竜の玉



⬆上から落ちてきてそのあと…… …… ‥

⬆竜に変身して、炎をはいてくる

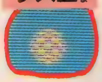
ヘビつぼ



⬆上から落ちてきて床で割れると…… ‥

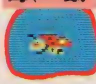
⬆蛇が出現する。倒すことができない

クス玉



⬆上から落ちてくる

毒蛾



⬆フワフワと浮遊してくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション

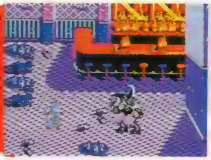
忍者龍剣伝

2M | テクモ | 発売日 '88年12月9日 | 5500円（別）

最強の現代忍者アクション

主人公はリュウ・ハヤブサ、現代を生きる忍者である。家に代々伝わる龍剣と忍術を駆使して敵を蹴散らす。各章の合間に入るビジュアルが美しい。

各章の最後にボス



⇦各章の最終ステージの終わりにボスが待つ部屋がある

そして龍の忍者が立ち上がる

リュウは父の遺言を受け忍者になった。父の死の原因の究明と、襲いくる謎の敵を蹴散らすため立ち上がった。



⇧リュウの父は何者かと決闘し、破れた

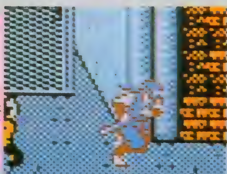
⇩リュウは父の遺言を読み、龍剣を手に立つ



リュウ・ハヤブサの体術

忍者であるリュウは忍者特有の体術を身に付けている。このゲーム特有の多段壁蹴りジャンプもその一部。

リュウが走る!!



⇦上体を動かさずに走る姿は、まさに忍者

リュウが斬る



⇨龍剣を片手に自らの力で運命を切り開く

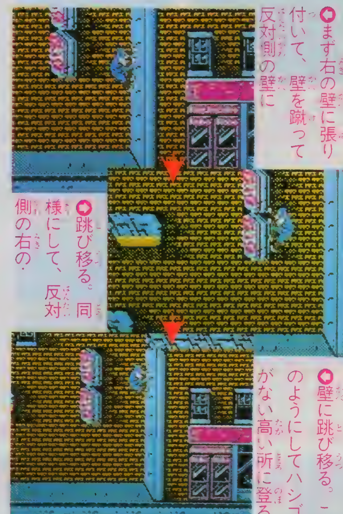
リュウが跳ぶ



⇦回転しながらジャンプをする

多段壁蹴りジャンプ

彼は壁に張り付くことができる。その状態で壁を蹴って反対方向に跳ぶことが可能。壁と壁の間をジグザグにジャンプして高い所にも登れる。



⇦まず右の壁に張り付いて、壁を蹴って反対側の壁に

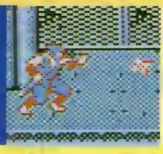
⇨跳び移る。同様にして、反対側の右の・

⇦壁に跳び移る。このようにしてハシゴがない高い所に登る

忍の術をみせてやれ

彼の戦いを助ける武器として忍術がある。ただしそれは、アイテムを取ることによって使用することができる。

アイテムは、ステージのそこらじゅうにある、街灯などを斬ると出現する。



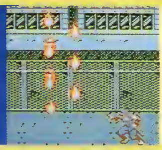
手裏剣

前方にまっすぐに飛んでゆく。貫通力無



風車手裏剣

敵を貫通し、画面の端までいくと戻る



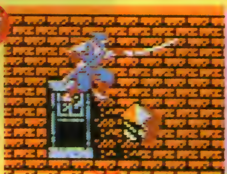
炎波の術

斜め上方に、炎が3つに分かれて飛ぶ



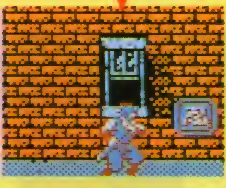
回転斬り

ジャンプしながら高速回転し、敵を斬る



これを斬ると

◯上の写真の様な物を切る



アイテム出現

◯すると何かしらのアイテムが出現する

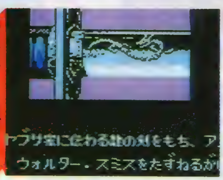
各章の間にシネマディスプレイ

ステージをクリアするごとにビジュアルシーンが始まる。これがシネマディスプレイである。これはアクションゲームの弱点のストーリーが追い難いという点をカバーして余りあるものだ。ここで、章と章のつながりが説明されいろんな謎や人との出会いが与えられ、ストーリーやキャラに、より平易に感情移入し易くなっている。美麗なグラフィックだ。



交錯するストーリー

◯ストーリーは複雑に絡みあっていく



龍剣の謎!?

◯ますます深まる龍剣の謎 それを追う人々

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.76	3.68	3.57	3.73	3.42	3.45	21.61

アクション	ロックマン	1M＋64K RAM	カプコン 発売日 '87年12月17日	5300円（別）
				――――

高い難易度がここちよい

一言で言えば未来を舞台にした「魔界村」と言ったところ。目的こそお姫さまを救うことから、悪の天才科学者、Dr ワイリーを倒すことに変わったが、その難しさは天下一品だ。難しいとはいえ何度も挑戦していくうちに上達していくので安心。ステージは全7面で最後のDr ワイリー面以外はどの面からでも始めることができる。が、実際にはどの面でも同じではないのがミソ。



⬅これが6ステージ。どこから始めてもよいが、強敵ぞろいだ

⬇ジャンプにも細かいテクがいる





⬆ザコを倒すのならノーマルの武器で十分だ

各ステージをクリアしろ

6ステージはそれぞれのボスの雰囲気に合わせたグラフィックになっている。

アイスマン



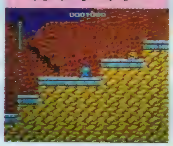
⬅アイスマンのステージだけに氷だらけ

エレキマン



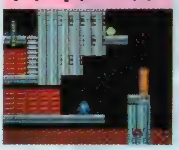
⬅シビレル仕掛けがたくさんある

ガッツマン



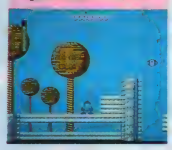
⬅岩場が多くベルトコンベアもある

ファイアーマン



⬅ステージの各所から炎がふきあげる

ボンバーマン



⬅風景はのどかではあるが…

カットマン



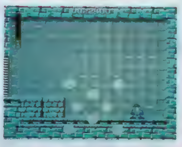
⬅このゲームの中では比較的簡単なほう

ボスと対決



⬅いよいよボスが登場。ボスの部屋で一騎打ち

⬇これが出現すると

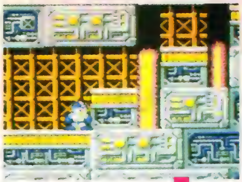




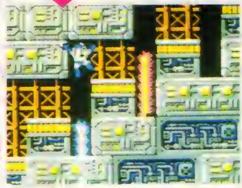
⬆Dr ワイリ と対決

奪った武器を使いこなせ

各ステージのボスを倒すと手に入るのがパワーアップ武器。これは倒したボスが使っていたものをロックマンが使えるようになるというもの。このパワーアップ武器はそれぞれ特定のボスに効果があるのが特徴。つまりどの武器がどのボスに有効かを解明しなければならないのも楽しみの1つだろう。6面に待ち構えるボスたちを撃破し、Dr ワイリーの野望を砕けるか？



⬅炎がふきあげるようなところではアイスラッシャーを使ってみよう。すると.

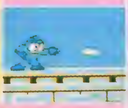


⬅あの燃えさかる炎も一瞬にして氷ついてしまった。パワーアップ武器はこのようにも!!

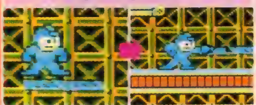
ロックマンの武器

ノーマル以外はゲーム中に入手するもの。

ノーマル

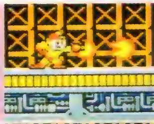


マグネットビーム



⬆これを使うと登れないところに登ることができる

ファイアー



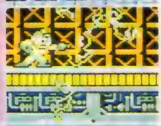
アイスラッシャー



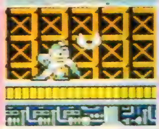
ハイパーボム



サンダービーム



ローリングカッター



スーパーアーム



各面のボス達

これら6体が各面のボスたちだ。それぞれ手強い連中だ。

アイスマン



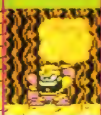
アイスラッシャーが武器

エレキマン



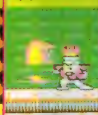
武器はサンダビームだ

ガッツマン



スーパーアームを持つ

ファイアーマン



ファイアーストームが武器

ボンバーマン



ハイパーボムを使ってくる

カットマン



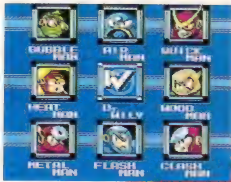
ローリングカッターが武器

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.16	3.67	3.63	3.90	3.61	3.63	**22.60**

アクション	ロックマン2	2M + 64K RAM	カプコン 発売日 '88年12月24日	5800円（別） ———

敵がパワーアップした

復活した悪の親玉・Dr.ワイリーの野望を阻止するためロックマンの戦いが再び始まった。ステージは全9面に増えたがシステムはほとんど変わっていないのでとまどうことはない。しかし、Drワイリーの部下である8体のボスたちは前作以上に強い。ちなみにこのボスたちは、一般から公募されたキャラクタだけに個性豊かだ。



◀全9ステージに増えた今回はどんな戦いが待ちうけているのだろうか?



▶前作をプレイした人にはなつかしい感じがするのではないだろうか?

ステージを紹介

例によって各8ステージ全面には難しいワナがいたるところに仕掛けられている。前作のように比較的簡単なところから始めよう。

エアーマンステージ



◀足場の少ない空の上を進むのがツライ

ヒートマンステージ



◀消えては現れるブロックが先にある

クイックマンステージ



◀画面いっぱいに広がる光線が迫る!

クラッシュマンステージ



◀クネクネとややこしくつながったパイプの面

バブルマンステージ



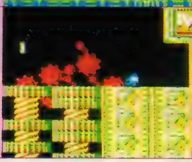
◀水中のためジャンプが普通より高い

ウッドマンステージ



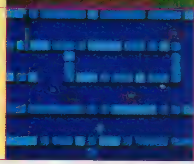
◀強敵が多い。特にコイツの攻撃は曲者だ

メタルマンステージ



◀巨大な機械内部を連想させるステージだ

フラッシュマンステージ



◀全体が迷路状になったステージだ

ボスを倒しパワーアップ

最初の8ステージのボスたちはワイリーの放った新型のロボットだ。各ステージのボスを倒すとそのボスが使っていた武器を使うことができるようになるのは前作と変わらない。新たに加わったのは3種類の移動器だ。この移動器は前作のマグネットビームに代わるもので、特定のボスを倒すと手に入れることができるもの。それぞれ上や横に移動するときに使うわけだ。当然移動器がないと先に進めないところがあるわけだ。だから前作同様ステージを攻略する順番を考えなければならないようになっている。

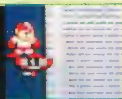
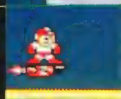
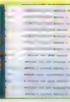
また、ボスを倒すことによって手に入る強力な武器が、他のボスの弱点になっていることがある。これにより、攻略順序が一層重要なものになった。

移動器が登場

前作にはなかった便利アイテムがこれだ。最終ステージなどは絶対に必要になるもの。

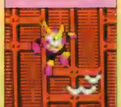
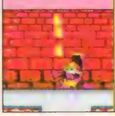


⬅こんなところでは移動器が重宝する。早めに入手したいが。

アイテム1号		一定時間だけ上に移動する。
アイテム2号		一定時間だけ横方向に移動する。
アイテム3号		乗っている間はすきなだけ上へ。

手強いボス達

先でも触れたように前作にも増して強力になったボス達。ボスを倒すと武器が手に入るのは前で触れたので入手できる武器を紹介。

ボス	画面	武器
エアーマン		●たつまき
クイックマン		●ブーメラン
バブルマン		●バブル弾
メタルマン		●ノコギリ
ヒートマン		●ヒート弾
クラッシュマン		●クラッシュ弾
ウッドマン		●リーフバリアー
フラッシュマン		●フラッシュ弾

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.26	3.85	3.78	3.85	3.63	3.62	22.99

アクション	ワギャンランド	1M 512K	ナムコ 発売日 '89年2月9日	4900円（別）
				――――

コミカルなゲームだ

おもちゃでも有名になった「ワギャン」がゲームにも登場。目的はワギャン島のはずれにある悪魔の木に行きドクターデビルを倒すこと。キャラクタがユニークなだけに攻撃方法も大声とおもしろい。さらに各ステージの最後にいるボスとの対決はしりとりや神経衰弱で行うのだからオドロキ。



これがワギャン島の全景だ。見た目より広い



ステージの風景が妙にのどかなのも特徴



主人公、ワギャン



攻撃した姿もユーモラスだ



ジェットコースターのようなステージもある

パワーUPはワギャナイザー

ワギャンの武器は音波砲。自分の分身のようなワギャナイザーを取ることでパワーアップだ。敵は攻撃されるとシビレてしまう。



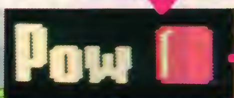
ノーマルな状態では「ワッ」で攻撃する





移動途中にあるワギャナイザーを取ろう





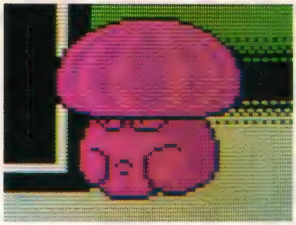
パワーアップごとに点灯1つパワーアップ



最強になると一定時間無敵になり敵を跳ね飛ばす

各ボスを倒した後には

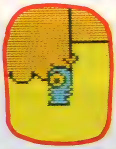
ドクターデビルの潜む悪魔の木に行くルートの途中にはいくつか分岐点があり、それぞれのステージの最後にボスが待ち構える。ここでしりとりや神経衰弱で対決する。ボスに勝つともちろんそのステージはクリアになるしアイテムが手に入ることもある。そして最後には悪の元凶であるドクターデビルとのたたかいに突入する。果たしてワギャンは島に平和を取り戻せるか？



○ボス、マッシュが登場。一番最初に出会う



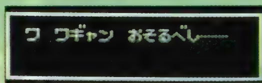
○ザコに触れただけでもミスになる



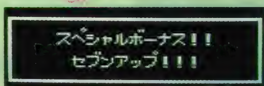
○ちょっとかわいいザコキャラ

ボスとの対決は

ボスとの対決方法は前記の通りしりとりか神経衰弱だ。パーフェクトで勝つと、7UPなんてのも。それにしてもしりとりはたのしい。



○こんな感じで



○メッセージが

しりとり

1つの絵に何通りかの読み方があるのが特徴。



○相手が選んだものが赤くなり示される



○つぎに自分の番がまわってくる



○1つの絵で何通りかの読み方がある

神経衰弱

もちろん取ったカードが多い方が勝ち。



○必ず相手が先なので有利と言えば有利



○ボスのバウテン。最初の神経衰弱



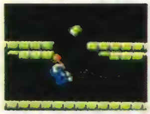
○ワギャンのカードで2ポイント獲得

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.32	3.56	3.71	3.52	3.61	3.76	22.48

アクション	アイスクライマー	192K	任天堂 発売日 '85年1月30日	4500円（別）

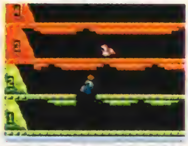
初の登山アクション？

ハンマー持って氷山をよじ登るのがこの「アイスクライマー」だ。邪魔する敵を倒しながら、ハンマーで氷の屋根をブチ破り、頂上を目指せ。

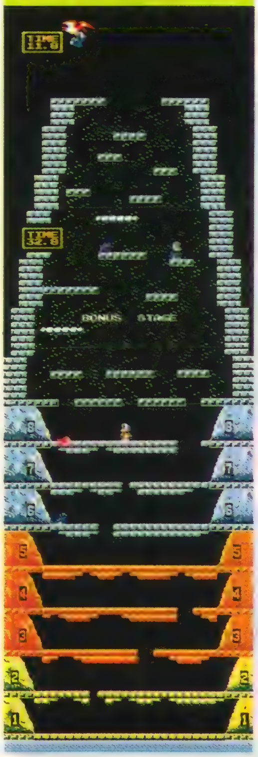


⇧このハンマーで活路を開くのだ

⇩シロクマには注意しろ



とにかく登るのだ！

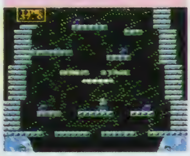


プテラノドン



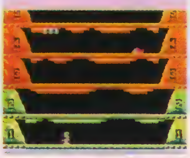
⇧こいつに飛び乗ると、脱出成功！クリアだ

ボーナスステージ



⇧ここまで来れば、落っこちても大丈夫だ

クライミングステージ



⇧ここは戦いの場。足場も悪い、気をつけろ！

登場キャラはすべてコミカル

登場するキャラはみんなコミカルでカワイイ。1Pと2Pで協力するもよし、戦うもよし。

1 P



⇧1Pだと、このキャラ

2 P



⇧2Pは、このキャラだ

オットセイ



⇧穴を埋めに来るのだ

ト リ



⇧空飛ぶだけに、やっかい

シロクマ



⇦強制スクロールさせられるので注意

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション

がんばれゴエモン！からくり道中

2M	コナミ	5300円（別）
	発売日 '86年7月30日	――――

諸国世直し珍道中

コナミが生み出したファミコン名物キャラクタのゴエモンが活躍する作品がこのゲーム。典型的なアクションゲームで、基本操作はジャンプと攻撃の2種類。しかしアイテムの通行手形を探さないと先へは進めないのだ。



通行手形を探して

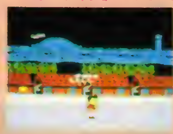
面クリアに必要なアイテムがこの通行手形。あるときは店で売ってたり、またあるときは3D迷路の中にあったりする。





3D迷路の中にもあったりする通行手形

通行手形でクリアして民に小判をばらまく



舞台は千変万化だ

このゴエモン活劇の舞台となるのは肥後の国。ここで世直しの旅が繰り広げられる訳だが、村に町、山に海、そして城とバラエティに富んでいる。



ここが舞台となる肥後の国。今の熊本県

山あり…



坂をかけのぼる山のステージは、てんぐがおそってきたり、丸太が転がってきたりする

海あり…



島を渡り歩く海のステージは、鬼がでてきたり、海底への階段があったりする

そして城あり



そして終盤には、天守閣そびえる城のステージがたちはだかる。難易度も極まるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.66	4.37	4.05	4.19	3.90	3.78	23.95

アクション

がんばれゴエモン2

2M	コナミ 発売日 '89年1月4日	5500円（別）

全国旅してからくり城を探す

人気ゴエモンの活躍するゲームの2作目。今度は肥後の国に留まらず、全国を旅するというもの。目的はからくり城を捜し出すことだ。ステージは昔の州名ごとに分かれていて、その風土にあった背景や難関が待ち構えている。さらに今回はゴエモンの1人旅ではなく、2Pでえびす丸が登場する。

大和



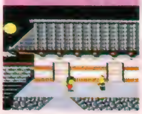
⬅大仏様がバック

駿河



⬅富士山がきれいだ

江戸



⬅重要地江戸城が

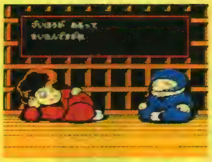
蝦夷



⬅最終地はさむ〜い

ゴエモン&えびす丸

ゴエモンと新登場のえびす丸。攻撃方法もそれぞれ違う。キセルが小刀なのだ。

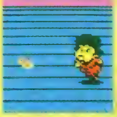


⬆オープニングの2人

キセル



小判



小刀



手裏剣



⬆キャラが違えば武器も違う。2人同時プレイは燃えるぞ

楽しくなった宿屋、飯屋

宿屋は松竹梅の3段階に分かれ、回復力が違くなった。飯屋も各地の特産物を食べさせてくれるから楽しい。



⬆うひょ〜。これが松の楽さだ



⬆竹だとこの程度の床。ぬくくはある



⬆この寂しさは値段相応、回復相応だ

御飯	大根	カステラ	梨
			
全国	薩摩	肥前	岩見
ういろう	**うどん**	**椀子そば**	**せんべい**
			
尾張	讃岐	陸奥	武蔵

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.22	3.77	3.78	3.74	3.53	3.53	**22.57**

アクション	クインティ	2M	ナムコ 発売日 '89年6月27日	4900円（別）

一風変ったパズルアクション

本紙のゲーセン野郎のコーナーでも有名な、ゲームフリーク主宰田尻智氏がつくったパズルアクションゲームがコレ。ルールは一風変わっていて、7層の床のパネルをめくって、そのパネルで敵をすべらせ壁にぶつけて倒すというもの。そのパネルや敵が種類豊富で、色んな展開が楽しめるぞ。



床のパネルを…

●家中の床に敷きつめられたパネルを



Ⓐでめくって…

●めくってめくって敵を壁にぶつけ倒し

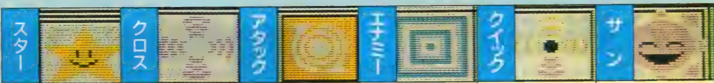


敵倒してクリア

●全員倒すとその面クリアとなるわけだ

パネルの種類は色々

パネルには特殊な効力をもったものがある。主人公がそのパネルの上を通過したときに効力が発揮される。特殊パネルのバラエティの多さがゲームをより楽しくさせているのだ。



スター	クロス	アタック	エナミー	クイック	サン
100枚集めて1UPする	4方向にパネルがめくれる	回転して跳ねとばされる	敵が出てきてしまうパネル	一方向にパネルがめくれる	全パネルをめくってしまう

8つの家が舞台

ステージは全部で8つ。家になっているそのステージは、どこからでも始められる。そして各家々には個性的な敵キャラが待ちかまえているのだ。

個性豊かな敵キャラ達



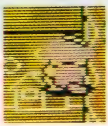
●バレリーナ



●スイマー



●アーティストは印象ぶかい



●太っているのはブランプだ

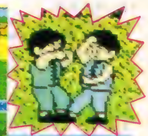
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.01	3.43	3.44	3.42	3.41	3.70	21.41

アクション	ケルナグール	1M 512K	ナムコ 発売日 '89年7月21日	4900円（別）

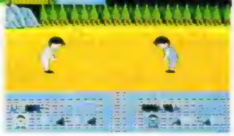
RPG要素タップリのゲーム

カンフーアクション＋RPGと呼ぶにふさわしいゲームがこの「ケルナグール」だ。中国が舞台となっていて、主人公はカンフーを極めるために各地を巡る。そしていろいろなイベントをクリアして技を教えてもらう。その途中、腕自慢の剣士や山賊、農民と戦ってレベルを上げることができるゾ。





◯そして RPG画面だ〜ね



◯これがアクション画面だ

技を極めてレベルUP

マップ上で敵と戦って勝つとヒットポイントが増える。しかし技を覚えることはできない。技を覚えるには4つの寺や各地の仙人から教わるしかない。とにかく歩きまわれ。



◯マップ画面での戦闘でHPが増える

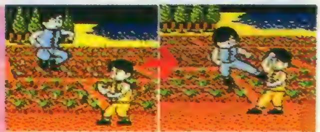


◯新しい技は寺や仙人から教わるのだ

快感!! 大技の数々

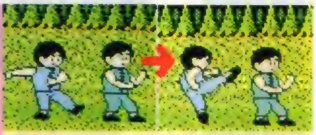
なんといってもこのゲームの面白さは、華麗なアクションシーンにあるといえる。大別して上段、中段、下段の3系統の技があり、その中でも特に大技といえる技を紹介してみた。

ひえんきゃく



◯飛燕脚は攻撃力の高い必殺技「平成仙」から教わるんだけれども

せんぷうきゃく



◯旋風脚は「百羽仙」から。その場で回転しながら背後も攻撃できる

はいれんきゃく



◯ハイレン脚、大振りに脚で円を描くように動かす華麗な技。「元化仙」から

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.10	3.50	3.53	3.45	3.51	20.60

アクション

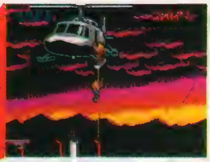
スーパー魂斗羅

2M | コナミ | 発売日 '90年2月2日 | 5800円（別）

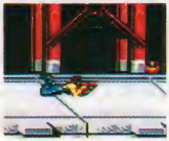
強烈!! バトルアクション

魂斗羅のパートII。前作にあった3D面がなくなった。主人公は前作と同じ2人組み。地球をつけ狙うエイリアン達を倒すのが最終目的。銃を武器に先へ先へと進む形式で、途中で様々なパワーアップアイテムが取れる。主人公達はジャンプしたり、しゃがんだりすることが出来る。2人同時プレイ可。

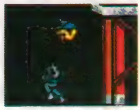
作戦開始



⬅雷鳴が轟く中、2人の戦士は戦場へと降りたった



➡これが伏せ撃ち

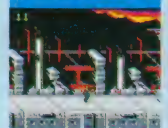


⬆ジャンプで回避

タテ、ヨコスクロール＋ボス面

面構成は横スクロール面と縦スクロール面の2種類の面があり、各面の最後にボスがいる。

ヨコスクロール



⬆斜めスクロールもある

タテスクロール



⬆上にも下にもスクロールする面有

トップビュー



⬆上から見下ろしたタイプの面

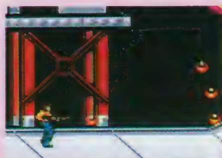
ボス面



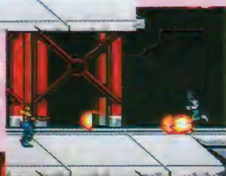
⬆各面の最後にボスが出現する

アイテムで多彩な攻撃が

ときどき出現するパワーアップカプセルやセンサーを破壊するとアイテムが出現する。パワーアップアイテムは7種ある。



⬅5方向に広がるスプレッドガン 強力な兵器



⬆敵を貫通する程強力な兵器 破壊力大



⬅取るとボタンを押しっぱなしで連射OK！

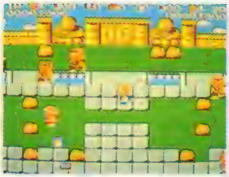
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.39	3.51	3.57	3.60	3.26	3.07	20.40

スーパーチャイニーズ

アクション | 512K | ナムコ 発売日 '86年8月19日 | 3900円（別）

痛快なカンフーアクション

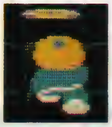
武者修行から帰ってきたばかりのジャッキーとリー。ところが2人のアイドルミンミン姫が妖魔軍団にさらわれてしまっていた。彼女は最後の館に捕らわれているそうだ。彼女を助け出すべく得意のカンフーで妖魔軍団をぶちのめせ！　最後の館までの道のりには8種類の館がありそれぞれ4つの部屋で構成されている。



⬅この画面の中にも様々なアイテムが。あやしい所にパンチだ



⬆パンチだ



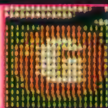
⬇蹴れ、蹴れ



⬆高く跳ぶ

あちこちパンチすると宝物が出現

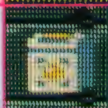
カンフーの極意を身に付けた2人の基本攻撃はパンチとキック。だが移動途中のあちこちをパンチするとアイテムが…。



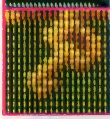
●ガンボール
これを取るとしばらくの間ガン攻撃ができる。



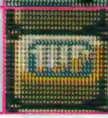
●クエスチョンボール
取ったときに＄袋になると取った個数でアイテムに。



●箱
出現するとフワフワと動き出す。12種のアイテムに変化。



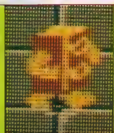
●カギ
取ると地下への階段が出現。地下はボーナスステージだ。

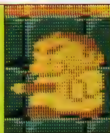


●1UP
説明するまでもなくこれをとれば1人増えるのだ。

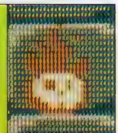
これが妖魔軍団だ

2人の行く手をはばむものがこれらの妖魔軍団。他にもまだたくさんあるぞ。

ハカイダン


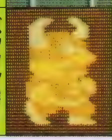
デブゴン


ドラゴンヘッド


ファイアードクロ


ガンマン


カンフーコマンド


バッファローバイソン


ユニゴン


ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.70	3.13	3.14	3.02	3.28	19.68

アクション

高橋名人の冒険島

―

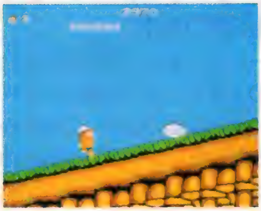
ハドソン
発売日 '86年9月12日

4900円（別）

―

少年の英雄高橋名人が主役

あの高橋名人が主人公。さらわれた恋人を救うべく憎っくきキュラ大王と対決だ。途中に落ちているタマゴを割ってアイテムを出し、パワーアップしていく。ステージは全8面でそれぞれ最後にキュラ大王が控えている。名人は攻撃を受けるとバイタリティが減っていく。バイタリティはミルクやフルーツで回復可能。名人の運命やいかに。



⬅これがアイテムの素、タマゴだ。必ずしもいいアイテムが出るとは限らない



⬆タマゴの中からオノ



⬆これはスケボーだ



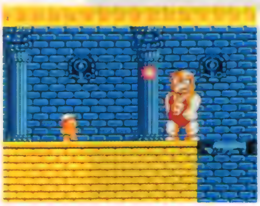
➡これは攻撃用アイテムのオノ。名人の標準的な武器となる



⬅スケボーに乗った名人。乗るとすばやく移動することができるように



⬅各ステージはいろいろな特徴がある。このステージは雲に乗って移動する



⬅いよいよキュラ大王との対決だ。大王は8つの顔を持つという

ボーナスステージも

ある地点であることをすると、下から雲などが出てきてボーナスステージに行くことができる。ここで得点をかせげ。



⬅ジャンプ台をうまく使って得点アップ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	3.88	3.61	3.68	3.49	3.45	20.85

アクション

ドンキーコング

192K

任天堂	4500円（別）
発売日 '83年7月15日	――

任天堂初期の名作

一時ゲームセンターの花形ゲームとなった程の人気ゲーム。以降ドンキーコングJr、同3などのシリーズを生み出す母体となった。キャラクタもののアクションゲームの元祖。

ヒーローの誕生





⬆⬅後のスーパーヒーローの初登場

レディを助けてクリア!!

ゲームはいたってカンタン。ドンキーコングに捕らえられたレディを助けるためにマリオを操るのだ。

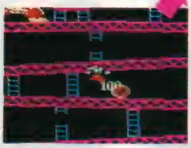
ハンマーで攻撃



⬅マリオの武器はハンマーのみだ

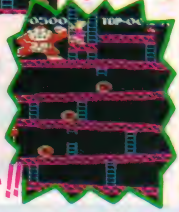


⬆マリオ、レディを救え



⬆ジャンプでかわせ！

クリアー!!

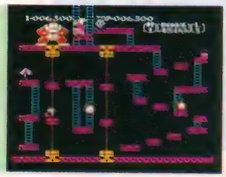


⬅見事レディを助けた。さあ、次の面だ

様々なステージが楽しめる

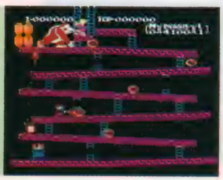
このゲームは全3面で構成されている。現在で考えるといかにも貧弱だが当時では画期的なシステムだった。3面までクリアすると、1面にもどる。

エレベータ面



⬅第2面だ。ジャンプのコツをつかめ

ベルトコンベア面



⬅第1面だ。ハンマの使い方を覚えろ

鉄骨面



⬅第3面。敵の動きを読むことが大切

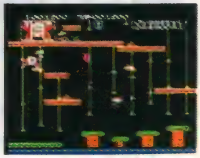
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――	――

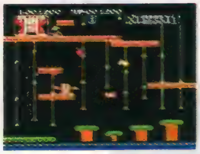
アクション	ドンキーコングJr.	192K	任天堂 発売日 '83年7月15日	4500円（別） ————

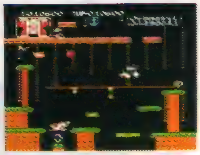
さあJr！コングを助けろ

ドンキーコングがマリオに捕まってしまった。父親思いのJrは、父親のコングを助け出すため、敢然とマリオに戦いを挑んだのであった。ジャングル風のグラフィックの中をコミカルなコングJrが移動する様子は実に愉快だ。そして、今では任天堂のスーパーヒーローとなった、あのマリオが下積み時代、実は悪役をやっていたという唯一のゲーム。アクション性もバッチリで、今でも楽しめるゲームだ。


⬆ステージ1、スタート


⬆ツタを伝って登るのだ


⬆おっとやられちゃった


⬆ステージ2はこんなだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション	ドンキーコング3	192K	任天堂 発売日 '84年7月4日	4500円（別） ————

シューティング要素たっぷり

ドンキーコングJrで悪役を演じたマリオが主人公に返りざいたゲーム。ジャンルはアクションに属するものの、内容はかなりシューティングゲームに近いものになっている。ドンキーコングが操るハチを撃ち倒しつつ、ロープをつたって降りてこようとするコングを妨害して、逆にロープの1番上まで追い詰めると1ラウンドをクリアしたことになる。コングを降ろしてしまうとゲームオーバーになる。


⬆ドンコシューティング


⬆ケツめがけて撃つのだ


⬆これで面クリアなのだ


⬆やられちゃったのよん

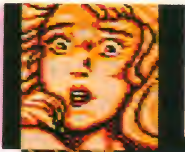
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション	ダブルドラゴン 双截龍II	2M	テクノスジャパン 発売日 '89年12月22日	5900円（別）

改良された格闘アクション

前作と同様の格闘アクション物ではある。今回は、殺された恋人のために兄弟2人そろって復讐の旅に出る。

3モード、3つの難易度が選択でき、2人同時プレイができるようになった。そして、初めからガンガン必殺技が自由に使えるようになった。



マリアンが殺された

◆ビリーの恋人マリアンが何者かに殺された



兄弟は復讐の旅に

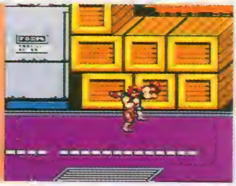
◆謎の敵に復讐を誓った2人は戦いを始める

モードセレクト



◆1P、2PのAとB、3つのモードが選択可

2人同時プレイA



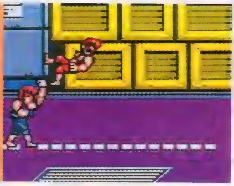
◆味方のプレイヤー同士で戦えない

難易度セレクト



◆イージー、ノーマル、ディフィカルトの3種

2人同時プレイB



◆味方のプレイヤー同士で戦える。燃えるぞ

痛快な必殺技が炸裂

このゲームの醍醐味はなんといっても技の多彩さと迫力ある必殺技にある。使用できる技は12種類。これは3つに分けられ、いつでも使えるもの、相手の状態によって使えるもの、そして必殺技である。最初から全部使えるので練習もできる。

龍尾嵐風脚



◆空中で静止して回転しながら蹴りを放つ

天殺龍神拳



◆別名ハイパーアッパー。敵を天高く飛ばす

爆魔龍神脚



◆別名真空跳び膝蹴り。最強の破壊力を持つ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.56	3.45	3.54	3.81	3.45	3.21	21.02

アクション

忍者くん

192K

ジャレコ
発売日 '85年5月10日

4500円(別)

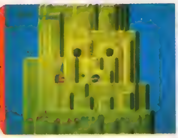
―――

手裏剣で敵を倒せ!!

主人公は2頭身キャラの忍者くん。各面に出現する敵キャラを全滅させれば面クリアとなる。3シーン毎に敵キャラが変わってゆく。

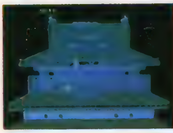
忍者くんの武器は手裏剣のみ。他の能力は特大のジャンプができ、そして、体当たりで敵を気絶させることが可能。

敵を全滅させろ



画面中に存在する敵を、根こそぎ倒せ

面クリア

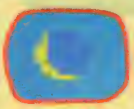


全滅させた瞬間に面クリアとなるのである

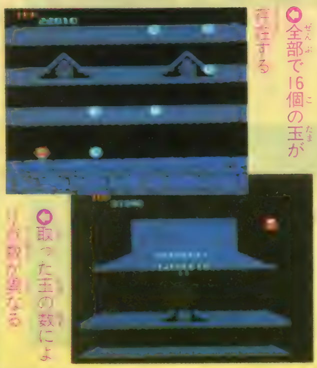
光の玉でボーナスステージ

各面毎に1個だけ、上空から宝の玉が落ちてくる。その玉を3個集めるとボーナスステージに行くことが出来る。

そこには、全部で16個の宝の玉があり、音楽が鳴り終わる迄に回収。



この光玉が鍵である



全部で16個の玉が存在する

取った玉の数により背景が異なる

敵は5種族

敵は3面毎に変わってゆく。それぞれが独特の攻撃方法を持つ。

黒子		忍者くんと同し能力を持っている
だるま		巨大なカマでトリッキーな攻撃をしてくる
カブキ		放物線状に落ちる爆弾を投げてくる。強敵だ
カミナリ小僧		高速カミナリが武器。手裏剣より格段に速い
ヨロイ		気絶させてからでないと倒せない。矢を放つ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

アクション

パックランド

320K

ナムコ
発売日 '85年11月21日

4500円(別)

―――

パックマンが走る跳ぶ

主人公はパックマン。パックマンが2本の足で、腕を振り振り走る。ジャンプをし、モンスターを避けたり、様々な地形を踏破し、妖精を届けるためにフェアリーランドを目指す。

モンスターをよけろ



○モンスターは様々な乗り物に乗って登場する

パワーエサで逆襲



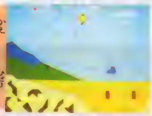
○面の途中にパワーエサがある。これを取って逆襲だ

フェアリーランドを目指せ



○妖精をフェアリーランドに届けるのが基本目的

帰りは左スクロール



○フェアリーランドからの帰り道は空を飛んで帰る

各種の地形を紹介

パックマンが踏破する地形は全部で5種類。これらの地形をひたすらに走ってフェアリーランドとマイホームを往復するのである。そのうちの3種類を紹介だ。

館物だらけの"町"



○建物が林立している"町"。消火栓が邪魔



○建物の上には、乗ることもできるのである

足場が不安定な"山岳地帯"



○"山岳地帯には多くの峡谷が存在する



○丸太を跳んで向こう側へ渡るのである

道がせまい"川"



○道が狭いのでとても動きにくいし、敵を避けにくい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

アクション

ポケットザウルス十王剣の謎

2M

バンダイ
発売日 '87年2月27日

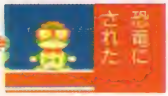
5500円(別)

ブーメランで敵を倒せ

ブーメランを武器に橋本ザウルスが5つの時代を戦い抜く。地上面、地下面、シューティング面がある。

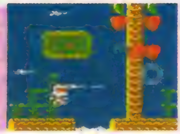


橋本名人Jr登場だ



こんな姿にされる

アイテムで変身



左上のアイテムを取るとパワードスーツを着る

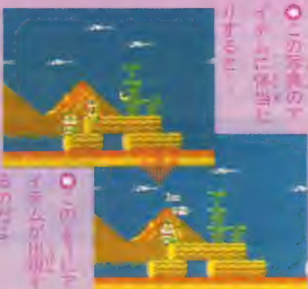
ボス!!



各面の最後に、ボスが待ちうけている

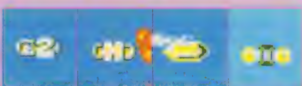
アイテムは4種

各面のそこらじゅうにボトラノドンがあり、これに触れると、中からアイテムが出現する。



この[illegible]のアイテムに[illegible]りすると

この[illegible]でアイテムが出現するのだ



とっておけば役に立つ

ルビーだ 買い物に必要

フラッシュ 爆弾を使える

ルビーが2倍に増える

全5エリアを戦い抜け

恐竜島→未来都市→妖怪魔境→エジプト→神々世界の順に、縦や横スクロールの画面を進んで行く。



1面の恐竜島 うーんいかにも原始的だ



2面の未来都市画面 あまり、それらしくない



3面の妖怪魔境画面だっ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.65	3.13	3.20	3.12	2.90	3.25	19.25

アクション	ボンバーマン	―	ハドソン 発売日 '85年12月20日	4900円(別) ――

発破が忘れられなくなる

ボンバーマンとは、地底王国で造られたサイボーグ。彼は地上を夢見、地底からの脱出のための戦いを開始した。武器はボンバーのみだがアイテムを取ることによってパワーアップすることができる。パワーアップするまでが、ちょっと辛いゾ。



出口見つけクリア!!



○隠されたアイテムを手にいれろ

○ブロックを爆破し出口を見つけろ

ボンバーテクニックがキメテに

各ステージをクリアする条件は、時間内にそのステージの敵をすべて倒し、出口を発見しなくてはならないゾ。ボンバーテクが命。



○名付けて、十字ボム

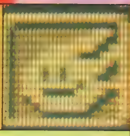


○爆発ボムなのに

パワーアップアイテム一覧

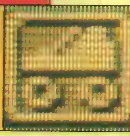
このゲーム、はっきりいってアイテムがなけりゃぜんぜん面白くない。とにかくアイテム。

炎パワーアップ



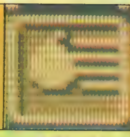
○取るたびボムの威力が1段階アップする

ローラーシューズ



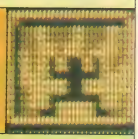
○ボンバーマンの脚の速さがアップする

爆風通過



○仕掛けた爆弾の上も通過できるように

ファイアーマン



○炎の中でも死なない。敵には、やられる

セット数アップ



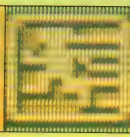
○1つ取るごとに爆弾のセット数がアップ

爆破スイッチ



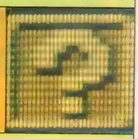
○Bボタンで仕掛けた爆弾を爆破できる

壁通過



○普通は通れない壁を通過できるようになる

パーフェクトマン



○こいつを取れば無敵のパーフェクトマン

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.25	3.47	3.70	3.35	3.68	21.05

アクション

魔界村

1M | カプコン | 5500円(別)

発売日 '86年6月13日

大人気のアクションゲーム

ゲーセン版がオリジナル。大魔王にさらわれたプリンセスを助けだすために、戦士アーサーが魔界村へ繰り出したというのがストーリー。ゲームは、鎧に身をかためたアーサーが、武器を駆使して魔物を倒すアクションもの。ダメージはアーサーの姿そのもの。

裸はキケンなのだ!!

ヨロイ



⬆1度の攻撃には耐える

⬅よろいがはがれた状態



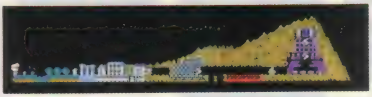
裸

ガイコツ



⬆やられるとこうなる

全ステージに漂う暗さが魅力



魔界村の入り口であるステージ1は墓場で、すでにそこからこのゲームの雰囲気が感じられる。常に暗〜いイメージが漂っているのだ。

ステージ1



⬅一角獣を倒せばこのステージは終わる

ステージ2



⬅いきなり広がるアイスゾーンが難所だ

ステージ3



⬅このステージの最後はドラゴンが登場する

ステージ4



⬅ゴンドラに飛び乗るにはタイミングが肝心

ステージ5



⬅プリンセスをさらった憎きサタンがっ!!

ステージ6



⬅最終ステージ！ プリンセスが待っている

アーサーの武器一覧

ヤリ



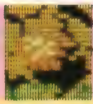
⬆最初に装備している武器

短刀



⬆数多く撃てるのが有利だ

たいまつ



⬆放ってしばらく効果あり

オノ



⬆飛距離はなくとも強力

十字架



⬆大魔王にのみ有効な武器

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.93	3.85	3.50	3.65	3.07	3.19	20.19

アクション マリオブラザーズ	192K	任天堂 発売日 '83年9月9日	4500円(別)

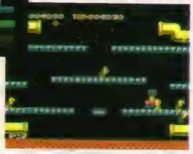
元祖マリオワールドがコレ

マリオをメジャーなスターダムにのしあげたゲーム。

基本的なゲームシステムは各面に登場する敵キャラを全滅させると面クリアとなる。2人同時プレイの楽しさを引き出したゲームでもある。



◯カメとのおつきあいもここからはじまったんだネ



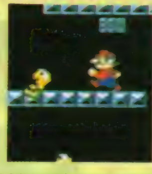
◯2人プレイの楽しさを目一杯堪能させてくれるソフトだ

基本はこの3つの攻撃

攻撃方法は床を叩いて敵に間接的に衝撃を加え、ひっくり返ったところを蹴って倒すというもの。パウ攻撃も。



◯床下からパンチを叩いてひっくり返す



◯ひっくり返ったらキックで倒す



◯パウを叩いても敵はひっくり返る

ステージごとに変わる敵キャラ

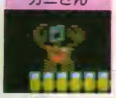
敵は2〜4ステージ毎に変化する。主な敵は下の3種類。

カメさん



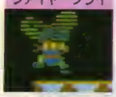
◯動きがのろい

カニさん

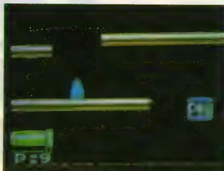


◯2回叩かないと倒せない

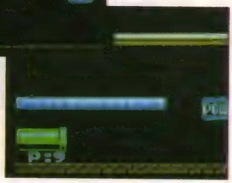
ファイヤーフライ



◯着地点を狙わないとダメ



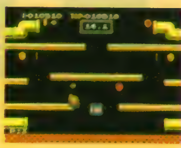
◯高次ラウンドになると、床を凍らせる敵も出現する



◯つららは、上の床に自然に固まって、落ちてくる

ボーナス面もあるのだ

3と5のつく面は、ボーナスステージ。時間内に、画面上のコインを力の限り回収しまくる。背景が消える面有。



◯時間内にコインを取りまくれ

コイン取れ取れ

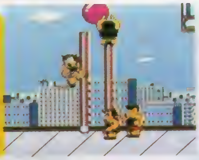
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

アクション	ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会	2M	テクノスジャパン 発売日 '90年10月12日	6200円(別) ――――

町中で暴れまくる大運動会

町中を舞台になぐる、けるといった、なんでもアリの変則運動会を繰り広げるというアクションゲーム。競技は4種目あり、1チーム6人の団体戦で行われる。また、4人用アダプタ を用意すれば4人同時プレイも可能なんだ。

ハデなアクションが炸裂するぜ!!



⬅なぐる、けるなど何をしてもOK。ルール無用の肉弾戦だ

戦いを繰り広げる4つのチーム

チーム	説明		キャプテン
熱血高校	くにおをキャプテンとするおなじみのチーム		キャプテン くにお
冷峰学園	この大運動会を提案しただけあって優勝候補		キャプテン りゅういち
花園高校	格闘が得意なメンバーをそろえている高校だ		キャプテン りき
各校連合	いろいろな高校から人を集めてきたチームだ		キャプテン ごうだ

4種目の競技に勝ち抜こう!!

大運動会に用意されている競技は全部で4つ。頑張れ!!

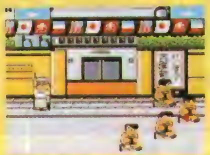
[illegible]プログラム 障害部屋競走



⬆トラップを乗り越えろ!!

トラップが仕掛けられた部屋を通り抜けていくという競技。相手のジャマをすることがポイント。

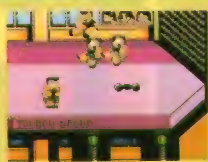
熱血プログラム クロスカントリー



⬆校門の前からスタート!!

本来は山道などを駆けめぐる競技だが、ここでは人の家の中を横切ったり、下水道の中を泳ぐぞ。

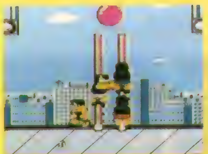
格闘プログラム 勝ち抜き格闘大会



⬆投げ飛ばすこともできる

最後の競技は、あらゆる手を使って相手を倒せばOKというバトルロイヤルだ。体力勝負だぞ!!

協力プログラム タマ割り



⬆手でたたいてタマを割れ

校舎の屋上にある"タマ"を割るという競技。4チームが2つに分かれ、2人1組で対戦するんだ。

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.27	3.97	3.75	4.16	3.78	3.87	23.80

アクション

ぼくドラキュラくん

2M

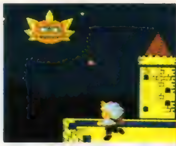
コナミ
発売日 '90年10月19日

5800円(別)

———

コミカルなアクションゲーム

「悪魔城」シリーズのパロディ版が、この「ぼくドラキュラくん」なのだ。
魔界を乗っ取ったガラモス大魔王を倒すために、全9ステージを戦って行くのだ。得意の妖気弾でガラモス大魔王の手下をやっつけろ！



⬆ガラモスが笑っている。妖気弾をぶつけちゃえ!!

⬇サブゲームで残り人数が増えることもあるんだ



ドラキュラくんの能力!!

能力は、全部で6つ。エネルギーを貯めることで、使えるんだ。

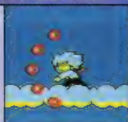
強力妖気弾

通常弾の2倍の威力があるんだ



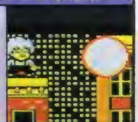
誘導妖気弾

敵を追いかけてくれる便利な弾



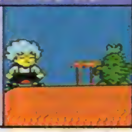
炸裂妖気弾

敵や壁にぶつかると爆発する弾



冷凍妖気弾

敵を凍らせ、一定時間動きを止める



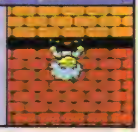
コウモリ化

一定時間空を飛べるようになる



反転化

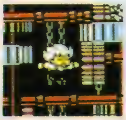
天地が逆転し、天井を歩ける

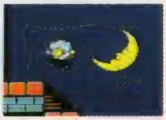


ドラキュラくんを待つ様々なステージ

ドラキュラくんの戦っていくステージは、全部で9ステージ。どれも難しいステージばかりだぞ。

ステージ1

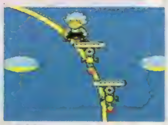




⬆ステージ1は、ドラキュラ城だ

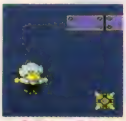
ステージ2

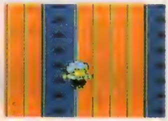




⬆空中の遊園地が舞台なのかな？

ステージ3





⬆水中が舞台のステージ3だ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.33	3.66	3.61	3.61	3.53	3.36	22.10

アクション	夢ペンギン物語	2M	コナミ 発売日'91年1月25日	5800円(別) ――――

ペンギンが活躍するアクション

太ったペンギンを操り、やせ薬を取ってダイエットしながら、敵をやっつけて進むというコミカルなアクション&シューティングゲームだ。目的は敵が持っているやせ薬を取って、ダイエットしながら恋人のペン子を迎えに行くこと。しかし、ペン子の要求する体重よりやせていないと、ペン子に嫌われてゲームオーバーになってしまうぞ。

やせる



◆やせ薬を取ると、やせるんだ!!

太る



◆敵の攻撃を受けると太っちゃう

恋人を取り戻せ!!



◆ライバルのギン次からペン子をとり戻せ!!

数々のステージを突破せよ!!



◆ペン太の通っていくステージの全体マップ

アクションモード

体重によって3種類の攻撃ができる。やせているときは口からポ砲を吐き、体重が普通のときはキックで攻撃。太っているときはボディプレス。

ポ砲



◆口からポ砲を吐いているとこ

キック



◆キックをしているペン太君だ

ボディプレス



◆敵を押しつぶすことができる

シューティングモード

飛行機に乗り、弾を撃って敵をやっつける。敵に当たると太ってしまうので注意しよう。ステージの最後には強力なボスが待ち受けているぞ。



◆このモードでは飛行機に乗って戦うんだ!!

ボスと対決!!



◆ステージの最後にはボスキャラが登場

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.96	3.24	3.34	3.21	3.21	3.49	20.45

アクション	ロックマン3	3M	カプコン 発売日 '90年9月28日	6500円(別) ――――

よそおいも新たに3の登場だ

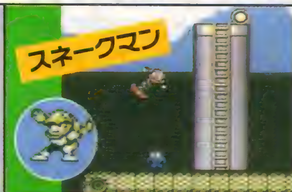
第3弾の敵も手強い!! 3では、アクションに新たにスライディングというものを加え、様々な仕掛け、様々な敵キャラのはびこる全8ステージを攻略するのだ。Dr.ワイリーの野望を打ちくずすため、いざ行け、ロックマン!!



◀3では、この8人のボス達と戦う。どこからでも戦える



◀電気が画面中をかけ回る。ボスも電気使い



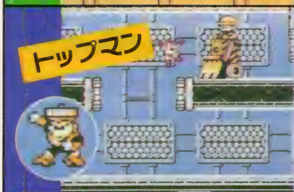
◀その名の通りヘビの面。ボスの武器もヘビ



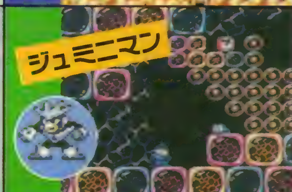
◀ハリネズミが恐い。ボスの攻撃は痛そうだ



◀岩山と洞窟の面。ボスの体当りは強烈だ



◀この面で手に入る武器はなかなか見もの



◀宇宙の洞窟。中は不気味な敵がたくさん



◀磁力がところどころで邪魔をする面だ



◀溶岩の流れる洞窟。途中暗くなる場所が…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.27	3.93	3.98	4.08	3.73	3.53	23.52

アクション	ワイワイワールド2	3M	コナミ 発売日 '91年1月5日	6500円(別)

リックルよ、パセリ城を救え

おなじみのコナミキャラが活躍する『ワイワイワールド』の第2弾。今回は、高性能ロボット、リックルを操り大魔王ワルーモンから、ハーブ姫を助けるのが目的なのだ。



○赤いロボットがリックルなんだ



○コイツが大魔王ワルーモンだぞ

シューティングステージもある

もちろん、前作と同じく、シューティングを楽しむことが出来る。『グラディウス』と『ツインビー』の2つだ。

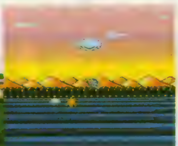
グラディウス





○○戦え、ビッグバイパーよ

ツインビー



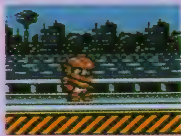


○○2人でプレイ可能なんだよ

6人のヒーローたち

リックル

リックルが中心になってゲームを進めるんだ



○ゲームの主人公

ゴエモン

キセルをブーメランのようにして攻撃をするぞ



○キセルが飛ぶ!!

フウマ

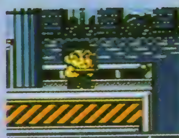
波動剣で攻撃をする。射程は短いが威力は十分だ



○剣がうなる!!

ビル

ジャンプ中、上下に弾を撃つことが出来るんだ



○銃ならオレに!!

ウパ

敵を雲に変える。雲に乗れば、高い所に行けるんだ



○赤ん坊でも強い

シモン

強力なムチを武器にして戦ってゆくんだ



○ムチの使い手

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.24	3.79	3.69	3.68	3.61	3.74	22.75

アクション

ワギャンランド2

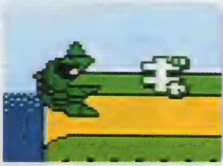
3M

ナムコ
発売日 '90年12月14日

5800円(別)

ワギャンの息子が冒険に出発

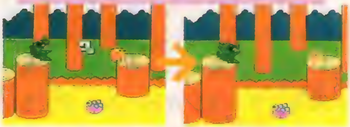
かわいいワギャンを主人公にしたアクションゲームの続編!! 敵をよけながらゴール地点に行くというシステムはそのままに、ボスとの対決方法が2種類から5種類に増えるなど、さらにパワーアップした内容になった。攻撃方法も前作同様、声をぶつけて敵をしびれさすというユニークなものだ。



ワギャン2世で〜す

⬆前作の主人公ワギャンの息子が冒険に

声で敵をしびれさせろ



⬆うっとうしい敵に声をぶつけてやれ!!

⬆一定時間、しびれさせることができる

ワギャナイザーで敵をやっつけろ



⬆ミニスーパーワギャナイザーを取ると

⬆ザコなんかをやっつけることができる

ボスとのユニークな対決

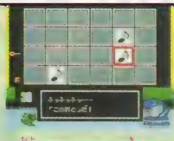
ボスとの対決はユニークなゲームで行われる。



⬆頑張れ!!

音神経衰弱

同じ音のするパネルを合わせていくのが目的。



⬆音をしっかり聞けよ

しりとり

パネルの絵の名前を使ってしりとりをするぞ。



⬆強引な解釈でもＯＫ

数字さがし

画面の下に表示される数字のパネルを探そう。



⬆26を早く探すのしゃ

神経衰弱

同じ絵のパネルをめくるのが目的なのだ。



⬆同じ絵を探すのだ!!

カードじゃんけん

パネルを交互にめくり、じゃんけんで勝負!!



⬆じゃんけんで勝負だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.21	3.39	3.50	3.49	3.55	3.53	21.67

アクション

グレムリン2

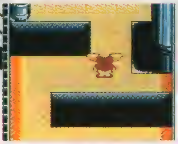
3M | サン電子 | 発売日 '90年12月14日 | 6500円(別)

ギズモを操り、グレムリンを倒せ!!

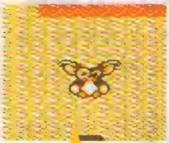
アイテムを集めながら進み、凶悪な敵を倒していくアクションゲーム。同名の映画のゲーム化で、ストーリーの方もかなり近いものになっているんだ。アイテムをうまく使いこなして進め!



○かわいいギズモのデモ画面が見れるぞ



○様々な難所が、キミを待っている

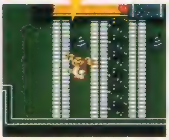


○ジャンプ中のギズモ



○武器は3種類あるぞ

カワイイ、ギズモのアクション



○ミスをしてしまった

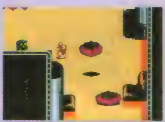


○ホッピングしよう

ステージは全部で5つ。1〜3ステージを紹介だ!!

研究所

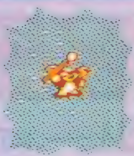
ステージ1は、研究所。ここには、ボスがいないんだ。



○大きなトマトだ!



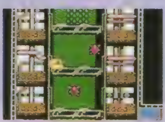
○蜘蛛はキライだよ



○マッチ入手!!

通用口

通風口から地下へ進んで行くステージなのだ。



○電気の棒に注意!



○中ボスグレムリン



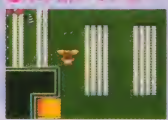
○巨大なグレムリン

ビル内

ビル内が舞台。この辺りから、敵が強くなってくるぞ。



○鉄球が回転してる



○床が動いている



電気グレムリンだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.69	3.24	3.19	3.15	3.21	3.37	19.85

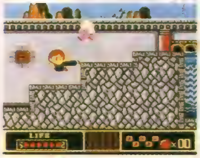
アクション	ジャッキーチェン	2M	ハドソン 発売日 '91年1月25日	5800円(別) ――――

ジャッキーのカンフーが爆発

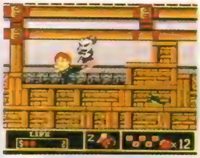
アクションスターとして世界的に有名なジャッキー・チェンを主人公にしたアクションゲーム。

悪の大妖術師・無常童子にさらわれた恋人の明鈴を助け出すというモノ。ステージ途中に現れるアイテムガエルから出現する4つのアイテムをウマく使いこなして、ステージ最後に控える無常童子を倒すのだ。

各ステージのどこかにはボーナスステージが隠されているぞ。


飛び蹴りもカッコイイ


思わずズッコケる


回し蹴り。酔拳かな？


巨大なボスとの対決も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.89	3.49	3.56	3.63	3.40	3.20	21.17

アクション	チップとデールの大作戦	2M	カプコン 発売日 '90年6月8日	5800円(別) ――――

チップとデールの冒険活劇!!

ウォルト・ディズニーのアニメキャラ、チップとデールがカツヤクするコミカルなアクションゲーム。

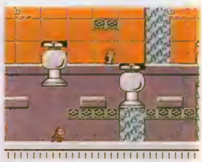
チップとデールはカッコよくて、ちょっぴりドジな探偵コンビ。さらわれた仲間のガジェットを救い出すために悪戦苦闘。ステージのところどころに仕掛けられたトラップをかいくぐり、ガジェットの元へ急ぐんだ。

2人同時プレイが可能で、操作性もバツグンだぞ。


今回の依頼は子猫探し


ブロックを投げて攻撃


木の上には何がある？


2人同時プレイも可能

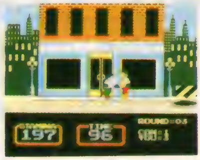
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.13	3.28	3.20	3.11	3.00	19.46

アクション	アーバンチャンピオン	192K	任天堂 発売日 '84年11月14日	4500円(別) ―――

街の王者はキミだ！

元祖ヨコスクロールアクションゲームといえるのがコレ。街をうろつく乱暴者達と戦って、倒していこう。初期のアクションゲームだけに、攻撃はストレート、ジャブ、アッパーのパンチだけで、キックなどは使えない。また防御も顔面とボディのガード、そしてスウェー（上半身を反らせてパンチをかわす方法）しかない単純なシステム。その単純さゆえにテクが必要になってくる。


⇧ワンツー、右フックだ


⇧おりゃ、死ね。このお


⇧ぐわあっ。くらったぜ


⇧植木鉢も落ちてくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

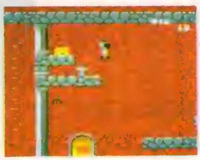
アクション	カイの冒険	1M 512K	ナムコ 発売日 '88年7月22日	3900円(別) ―――

勇敢な女の子カイの大冒険

カイはドルアーガによって隠されたブルー・クリスタルロッドを求めて、塔の最上階まで行かなければならない。塔では、てごわいモンスター達がゆくてを阻む。では、カイの武器は!?というとこれがな〜んにもナシ!! 1人、塔に挑むカイの唯一の武器は“身軽さ”。Ⓐボタンジャンプと Ⓑボタンダッシュを上手く使って、敵の攻撃や難路を切り抜けていく。なんとなく一風変わったアクションゲームだ。


⇧カイの冒険が始まる


⇧鍵をとりにいくのだ


⇧宝物も忘れずにとれ



⇧おうっ！ あわれだぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.10	2.85	2.97	3.17	3.14	18.75

クルクルランド

アクション

192K

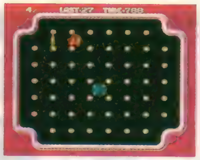
任天堂
発売日 '84年11月22日

4500円(別)

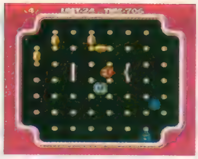
———

隠されたコインを探せ!

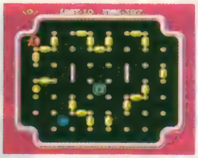
2人同時プレイ可能のアクションゲーム。画面内に多数並んだポールによって移動方向を変えポールの間にあるコインを探す。コインを見つけていくうちその並びがある絵になっているのに気付くハズ。その絵を完成させると面クリアとなる。だがそのエリア内には敵が出現するし落とし穴などのトラップがあるので一筋縄にはいかない。もちろん先に進む程難しくなる。敵が出現しないボーナス面もある。



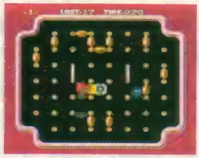
↑さあ、どんな面だろう



↑ゴムでビヨヨヨ〜ン



↑だんだん見えてきたぞ



↑衝撃波で敵をダウンだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

けっきょく南極大冒険

アクション

192K

コナミ
発売日 '85年4月22日

4500円(別)

———

走れペンギン!南極は広いぞ

ペンギンを走らせて、南極の各基地を訪ねよう。グラフィックは、3Dっぽいもので、基地から基地までの間が1ラウンドになっていて時間内に次の基地まで行けないとゲームオーバーになってしまう。コンティニューがないので、1回失敗してしまうと、もうお終いなのがとてもツライ。ペンギンはただ走るだけじゃなくて、障害物を避けてジャンプしたりするんだ。これがまた、とってもカワイイのだ。



↑ペンギン君が南極冒険



↑観測地めぐりを楽しむ



↑寒さに強いペンギン君



↑こんなのへっちゃらさ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション

魂斗羅

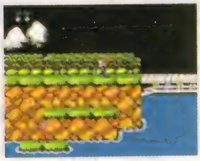
2M	コナミ 発売日 '88年2月9日	5300円(別)

侵略してきたエイリアン退治

地球を我がものにしようと企むエイリアンの魔の手から世界を救うべく敢然と立ち上がった男たちの物語。ゲームは2人同時プレイが可能で縦、横のスクロールと3D画面のパートで構成されている。全8ステージ。ステージごとにスクロール方向や2D、3D表示が切り替わりあきない。また、スプレッドガン、マシンガンなど豊富なアイテムでパワーアップができる。エイリアンから地球を守れるか?



⬆タイトルがかっこいい



⬆池に落ちないように



⬆橋が爆破、池のなかに



⬆ものものしい敵メカ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.71	3.67	3.63	3.78	3.44	3.32	**21.55**

アクション

スプラッターハウス

2M	ナムコ 発売日 '89年7月31日	4900円(別)

業務用とは趣向が違うゲーム

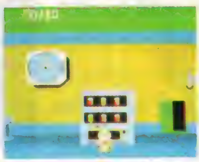
連れ去られた恋人ジェニファーを救う目的は同じだが、業務用のあのオドロオドロしさは影をひそめ、かわいらしさが前面に押しだされ登場した。主人公のリックは行く先々に落ちている武器を使って敵を攻撃していく。特にショットガンは強力。だが、弾数に限りがある。またライフポイントの回復はキャンディ、ハンバーガー、ドリンクを使う。全7ステージだが各ステージのボスは業務用とまったく異なる。



⬆斬って斬ってまた斬る



⬆便所にお化け、変だぜ



⬆缶ジュースで一休み



⬆踊るドラキュラ出現だ

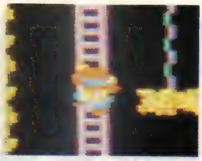
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.91	3.41	3.62	3.33	3.39	3.31	20.98

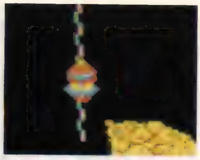
アクション スペランカー

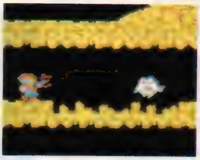
320K | アイレム 発売日 '85年12月7日 | 4900円(別)

宝探しゲームであります

このゲームはある地底深く入りくんだ洞窟に宝物を探しに行こうというゲームなんだ。その洞窟には、伝説のピラミッドと呼ばれるものがあり、そこには膨大な宝物があるといわれている。しかし、その途中にはいくつもの扉があり、キミはそのカギを探しださないと扉の向こうには進めない。そして、いたる所に落とし穴などの罠が待ち構えている。いろんなアイテムを手にいれ、伝説のピラミッドを目指せ。


⬆アクションが豊富だ


⬆綱を伝っていくことも


⬆ダイナマイトを投げろ


⬆トロッコに乗って行く

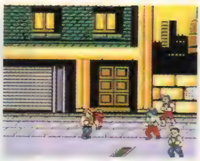
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	3.43	2.23	3.10	2.82	3.35	18.12

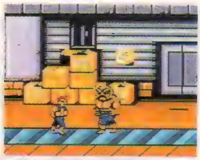
アクション 双截龍(ダブルドラゴン)

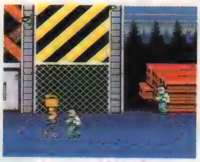
2M | テクノスジャパン 発売日 '88年4月8日 | 5800円(別)

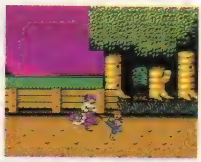
けんかアクションゲームだ!

業務用で好評だったものの移植。業務用では2人同時プレイができたが、残念ながらファミコン版にはない。しかし、あの面白さは失われていない。内容はさらわれてしまった恋人を助けるために主人公・ビリーが戦うと言うもの。攻撃はパンチ、キックが基本だが敵の使っている武器を奪い使用することもできる。さらに業務用には無かったキャラクタの成長もある。これはビリーが技を覚えていくものだ。


⬆蹴れ蹴れ、蹴り殺せ


⬆ボスはさすがに強い


⬆2人だと攻撃2倍だぜ

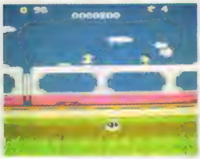

⬆しかしうまく倒した

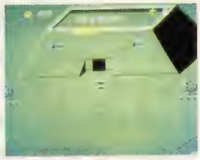
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.43	3.40	3.72	3.33	3.29	20.81

アクション	チャレンジャー	―	ハドソン 発売日 '85年10月15日	4900円(別) ―――

王女マリアを救い出せ

ワルドラド島の調査にむかった考古学者のチャレンジャーはある事件に遭遇した。悪の組織・ブラッディワッカーが王女マリアを連れ去ったというのだ。キミは主人公・チャレンジャーを操りブラッディワッカーのボス、ドン・ワルドラドを倒しマリアを救いださねばならない。チャレンジャーの基本的な技はジャンプとナイフ投げだ。そしてアイテムによってパワーアップしていく。時間制限があるぞ。


走行中の電車上の戦い


洞窟に入ってみると


おううっ! 鍵発見


こんな罠も隠されてる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

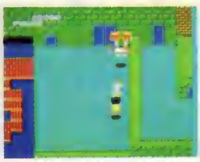
アクション	ドラゴンボール神龍の謎	2M	バンダイ 発売日 '86年11月2日	4500円(別) ―――

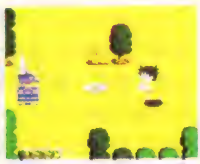
ドラゴンボールを捜せ!

7個集め呪文を唱えると神龍が現れ望みをかなえてくれる、と言うドラゴンボール。このドラゴンボールを探すためブルマと悟空は冒険の旅に出た。ゲームは7個のドラゴンボールを探し旅をする話、悟空がカンフー大会に出場する話、悟空が祖父の形見のドラゴンボールを捜しに旅に出る話、の3話で構成されている。基本の攻撃はパンチとジャンプしての頭突き。だが、カプセルを取るとパワーアップできる。


どの家に入ろうか?


おらこの家入りたいぞ


双頭の妖獣との戦闘だ

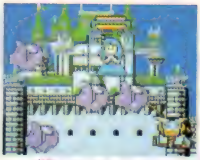

でたっ! カメハメ波

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	3.15	3.64	3.96	3.75	3.54	21.19

アクション	ドンドコドン	3M	タイトー 発売日 '90年3月9日	5900円(別) ———

ハンマーで敵を倒せ

ハンマーを持ったカワイイ、ボブとジムを操作して敵をハンマーで潰し、その敵を壁に向かって投げつけて前へと進み、さらわれたお姫さまを捜し出すというもの。ゲームは全5ラウンド。1ラウンドは10面で構成されており、各ラウンドの最後の面にはボスキャラが登場する。ほかにもいろいろなアイテムが登場するのでうまく活用していきながら、各面のクリアを目指していこう。



⬆お姫さまがカワイイ



⬆2人同時プレイもある



⬆このでかいのは大ボス



⬆パンダかな熊さんかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.81	3.09	3.33	3.26	3.09	3.19	**19.77**

アクション	忍者じゃじゃ丸くん	256K	ジャレコ 発売日 '85年11月15日	4900円(別) ———

姫のためにじゃじゃ丸よゆけ

なまず太夫のあやつる魔物たちによって、さくら姫がさらわれたが、忍者くんは修行の旅に出ていて助けに行くことができなかった！　そこで、忍者くんの弟・じゃじゃ丸くんがでかけることになった。じゃじゃ丸くんの戦いは妖怪墓地から始まって、提灯長屋・なまず屋敷・最終目的のなまず太夫との一騎打ちの4パターンあるんだ。クリアするごとに強力な妖怪が現れ、じゃじゃ丸くんは大忙し。



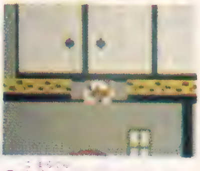
⬆ゲームスタートだっ！



⬆さくら姫を救いだせ



⬆敵キャラは妖怪たちだ



⬆小丸君で1UPしよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション	忍者くん阿修羅の章	1M + 64K RAM	ユーピーエル 発売日 '88年5月27日	5300円(別) ―――

アクションゲームの原点

忍者くんの目的は31面にひそむ最強最悪の敵、阿修羅を倒すことだ。忍者くんは使命を果たすべく、広大なステージをひた走るのだ。忍者くんの動きはとってもかわいく、敵キャラも愉快なヤツがいっぱい出てくるぞ。そしてコンティニューがついてるから、全滅しても再びチャレンジできる。最初に3枚の花札のうち1枚めくってコースを選択する。コースが決まったら、阿修羅を倒しに出発だ。



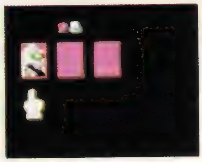
⇧岩山での大激戦もある



⇧丘陵で戦うこともある



⇧そして平地での戦闘も



⇧こんなオマケもあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.84	3.41	3.15	3.37	3.18	3.14	20.09

アクション	パックマン	192K	ナムコ 発売日 '84年11月2日	4500円(別) ―――

ゲーセンでも大人気

誰でも知ってるパックマンのファミコン版。このゲームのためにゲームセンターで散財してしまったひとも多いはず。ファミコンだから、もう小銭の心配はしなくてもよくなった。ゲームシステムはシンプル。通路にバラまかれているエサをワープトンネルを使ったりして食べていく、逆に敵に食われちゃうとアウト。パワーエサを食べると敵も倒せる。一定数のエサを食べるとボーナスアイテムが出現する。



⇧ベゲベゲベゲ、ドゥッ



⇧怨みをはらすときは今



⇧フルーツで高得点だ



⇧面の合間に見せるね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

アクション バルーンファイト

192K	任天堂 発売日 '85年1月22日	4500円(別) ——

2人同時フワフワアクション

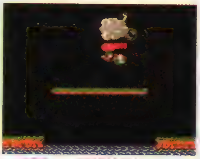
業務用からの移植ものであり、ファミコンソフトとしては極めて古いものである。だが古いシステムではない。

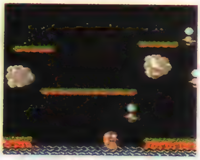
プレイヤーは、風船を背中に2つしょっている。これは、敵の攻撃に2回まで耐えることができる。

攻撃方法は、ⒶⒷボタンのどちらか連打すると体を浮きあがらせることができ、その状態で敵に体当たりさせると敵の風船を割ることができる。落下していく敵に再度体当たりで倒せる。


⬆風船を割り敵を落とす


⬆単純だが楽しいルール


⬆雷には十分注意して


⬆意外と難しいオマケだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

アクション 飛龍の拳

1M+64K RAM	カルチャーブレーン 発売日 '87年2月14日	5500円(別) ——

技が多いぞ、格闘アクション

いちおう業務用からの移植ものなのだが、かなりアレンジが加わっている。

ゲームの構成は、道中編と試合編が交互にくりかえされる。アイテムを集め、曼陀羅を完成させて、自らが龍王になるのが最終目的である。

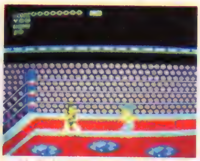
道中編の目的は龍神の玉5つと水晶玉4つを集めることであり、アイテム獲得が主目的である。そして、試合編の目的は自らの肉体の強化である。

初心者用とプロ用が選べ画期的//


⬆この子と戦いたいぜっ


⬆アクションシーンも


⬆対ボクサー戦にいどめ


⬆実力でカンフー勝負だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.40	2.99	2.95	3.37	2.94	3.21	18.86

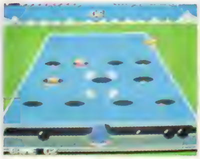
アクション	ぺんぎんくん WARS	320K	アスキー 発売日 '85年12月25日	5500円(別)

相手コートにボールを入れろ

8人まで参加可能。ルールは単純で卓球台のようなコートをはさみ、10個あるボールを投げ込む。制限時間内に全部入れればそれで勝ち。時間切れではボールが少ないほうが勝ち。2セット先取でゲームに勝利でき次の対戦相手との勝負に進む。相手にボールを命中させると一定時間倒すことができ、チャンスとなる。さらに時間切れが迫ると台の上に邪魔をするキャラも出現。1ゲーム終了ごとにボーナス面がある。


変わったピンポン


これはボーナス面だ


もぐらたたきかな?

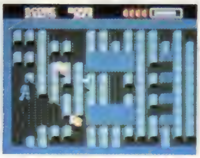

先の面は障害物も出る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.61	2.84	2.80	2.72	2.34	3.46	**17.77**

アクション	ボンバーキング	1M 256K	ハドソン 発売日 '87年8月7日	5500円(別)

ボンバーマンがパワーアップ

基本は爆弾を仕掛けブロックを破壊したり、敵を倒しアイテムを集め、そのエリアをクリアすることだ。アイテムはさまざまな所に隠されているのであちこちを爆弾で破壊しないと発見できないようになっている。また、当然のように敵が出現してくるので攻撃して倒さなければならない。さらに前作にはいなかった大型のボスキャラが特定のエリアに出現するので対決しなければならない。


ボンバーマンの進化型


ブロックがリアルに


こんな大きな船で?


ボスキャラ対決もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	3.34	2.89	3.19	2.81	3.09	**18.62**

アクション

マイティボンジャック

―	テクモ 発売日 '86年4月24日	4980円(別)
		―――

ピラミッドの謎暴き

ジャックを操り、魔王によって捕らえられている王や王妃、王女を救出するため、全16ラウンドものピラミッドの中を敵と戦いながら爆弾を回収し、さらに宝箱まで集めるというもの。まさに労働基準法違反的なアクションゲームなのだ/ そしてこのゲームは縦横につながった256もの面が複雑にからみあって構成されている。隠し通路などもあり、アクション好きにはたまらないゲーム。


空中面、うまく飛ぼう


洞窟内での戦いもある


隠されてるドレイ部屋


似てるが王家の部屋だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.46	3.32	3.41	3.24	3.60	**20.70**

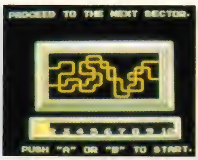
アクション

マッハライダー

320K	任天堂 発売日 '85年11月21日	4900円(別)
		―――

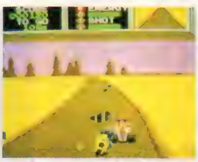
舞台は未来の地球なのだ

突然としてやってきた侵略者たちに滅ぼされ、たった1人生き残った主人公は新天地を求めて旅立った。キミの愛車は1kmを3秒で突っ走るスーパーマシンなのだ。ゆくてをさえぎる敵を装備された2門のマシンガンでけちらし、障害物をハンドリングでかわしながら、ひたすら前に進まなくてはならない。はたして、キミは道の向こうに新たなる新天地を見つけることができるのだろうか?



全10コースあるぞ


普通のレースじゃない


敵を撃って倒せるのだ


コンストラクト機能付き

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

アクション

マッピー

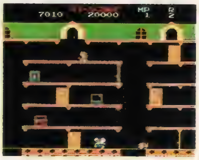
192K	ナムコ 発売日 '84年11月14日	4500円(別)
		――――

ドアの開閉で敵を倒せ

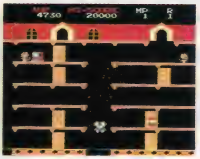
正義感あふれる新人ポリス、マッピー。一生懸命だけど、おっちょこちょいが玉に傷。今回の任務はニャームコ達が盗んできた品物をニャームコ屋敷から取り戻すこと。意気ごんで入ってはみたものの、屋敷の中はどうも変。あるべき階段がなくて、あるのはトランポリンだけ、盗品を探してピョンピョン行ったり来たり、追いかけっこ。うろうろしていると、ニャームコ達につかまってしまうぞ。



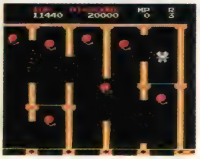
⇧盗品を取りかえせ



⇧敵はニャームコ一家



⇧ドアをうまく使え



⇧ピョ　ンピョ　ン

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――	――

アクション

妖怪道中記

2M	ナムコ 発売日 '88年6月24日	4900円 (別)
		――――

たろすけの運命はいかに?

ゲームセンターやPCエンジンで大人気だった「妖怪道中記」のファミコン移植版。いたずらもののたろすけは神様に地獄へ落とされた。たろすけは裁きを受けるために地獄をめぐり、薬師如来を探しに行くのだ。たろすけの地獄での信仰心の度合いによって、エンディングが6通りにも変わってしまう。いろんなアイテムを集めながらの地獄の旅、気持ち悪い敵キャラも待ち受けている。ガンバレたろすけ。



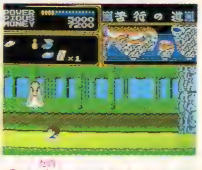
⇧文字どおり妖怪ばっか



⇧お店で疲労回復



⇧閻魔様だ。へへー



⇧お楽しみはなかった

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.95	3.56	3.56	3.50	3.51	3.33	21.41

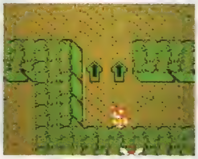
アクション

ラビリンス

1M+64K RAM	徳間書店 発売日 '87年1月7日	4900円（別）

魔王の迷宮へ…

魔王ジャレスにさらわれた弟を捜しに出かけた女の子が主人公のアクションアドベンチャーゲーム。D.ボウイ主演の同名映画が原作。女の子に与えられた時間はわずか13時間しかない。制限時間内に迷宮の中の13のステージの秘密を解き、幼い弟を助けださないと弟は魔王のものになってしまう。友情のハートを使って仲間をつくり、力を借してもらいながらゲームを進めるのだ。いざ、魔王のもとへ…。



こっちに来いってか



襲って来たぞー



…だってさ



でっかい鍵がカギ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.96	2.89	2.84	2.81	2.65	2.85	17.00

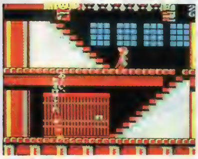
アクション

ワイワイワールド

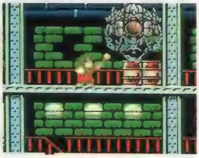
2M	コナミ 発売日 '88年1月14日	5500円（別）

コナミヒーロー大集合

ゴエモン、モアイ、マイキーといったコナミゲームではおなじみのキャラが、悪人ワルダーに捕らえられて、6つの世界にバラバラにされてしまった。平和を願うシナモン博士のもと、キミは最後のヒーロー、コナミマンとコナミレディとなって6つの世界のキャラたちを救いだし、みんなで力を合わせて宿敵・ワルダーを倒すのだ。コナミのエンターテイメント・ゲームの集大成ともいえるアクションゲームだ。



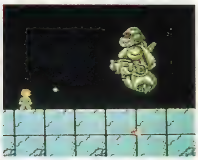
見捨てないでけれー



うりゃうりゃ



怪獣ドッカドカ



やってやろうじゃん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.18	3.78	3.54	3.70	3.53	3.75	22.48

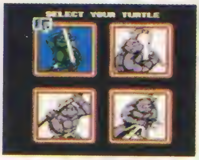
アクション	ティーンエイジ ミュータント ニンジャ タートルズ T.M.N.T.	4M	コナミ 発売日 '90年12月7日	7000円(別) ――――

アメリカで人気の亀忍者参上

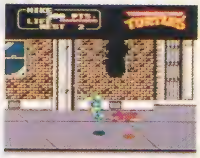
アーケード版から移植の横スクロールアクションゲーム。

主人公は、アメリカで妙に受けている亀忍者の4人(!?)。悪の組織フットクランにさらわれたエイプリルを助け出すために死力を尽くして戦いを挑む。亀忍者は、おのおの得意の武器を持っている。キャラの特徴をウマくつかみながら戦っていこう。

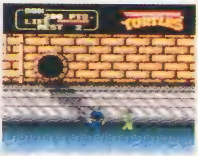
ステージは全部で11。途中に現れるピザを食べながらガンバるのだ。



4人のキャラから選ぶ



ヌンチャクで敵を攻撃



下水道での戦いも



ボスキャラ。強い!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.85	3.48	3.66	3.76	3.43	3.53	21.71

アクション	パワーブレイザー	2M	タイトー 発売日 '90年4月20日	5900円(別) ――――

クセのあるブーメランを操れ

パワーブレイザーと呼ばれる特殊なブーメランを使い、反乱を起こしたロボット軍団を相手に戦っていくというアクションゲーム。

ステージは全部で7つ。最終ステージを除く6ステージは、どこからでも始められるという自由選択。プレイヤーの基本武器はブーメラン1つ。この特有の動きをするブーメランと、7つのアイテムをウマく活用しながら、ロボット軍団に挑んでいけ!!



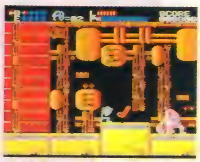
ブーメラン1つで戦う



最初は6ステージ



戦車も出現。デカイ!



狂ったロボットを倒せ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	2.93	2.78	2.87	2.77	2.65	17.13

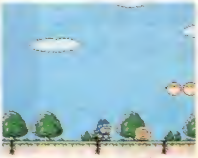
アクション	まじかる☆タルるートくん	2M	バンダイ 発売日 '91年3月21日	5800円(別) ICバックアップ

タルるートの魔法にお任せ!!

小さな魔法使いタルるートが主人公のコミカルアクションゲーム。

ボードゲーム風のマップを移動していきながら、ある地点にいくと横スクロールのアクションになるという『マリオ3』タイプ。

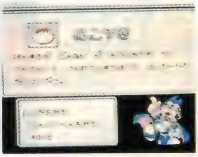
ステージマップでは、それぞれ完結したストーリーが設定されていて、アクション面以外にも、ボーナス面や謎を解いて進んでいくという要素も含んでいる。



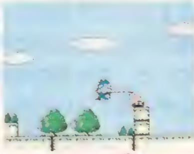
⬆かわいいタルが走る!



⬆いろんなステージが…



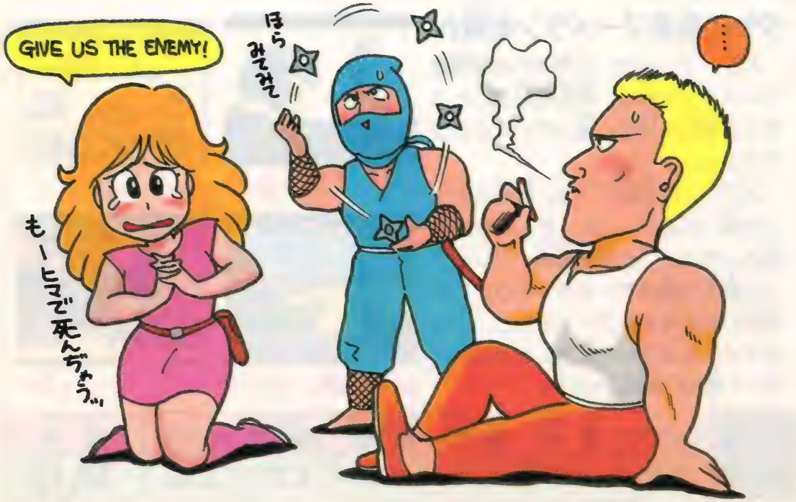
⬆大好物のタコ焼きも



⬆タルは舌で攻撃するぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

闘いすんで筋肉をもてあますHERO達



アクション

アイギーナの予言

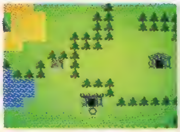
1M + 64K RAM

ビック東海
発売日 '86年11月16日

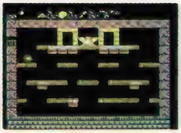
5300円（別）

5つの星のかけらを探せ

5000年前地球に訪れた危機が、再び襲ってこようとしているとき、1人の青年考古学者が遺跡の中から「予言書」を発見した。それには…。



⬆マップ画面で移動



⬆地下でアクション

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	3.41	3.21	3.42	3.28	3.13	19.75

アクション

赤影

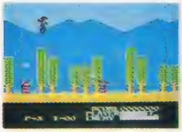
1M + 64K RAM

東映動画
発売日 '88年5月20日

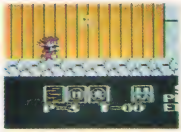
5300円（別）

戦国忍者アクション

あの赤影が主人公の忍者アクションゲーム。時は戦国、嵐の時代。赤影の忍法や武器を使って、金目教を倒せ。青影、白影も登場するぞ。



⬆けっこうコミカル



⬆忍法でどりゃー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.64	2.70	2.56	2.52	2.60	15.92

アクション

アトランチスの謎

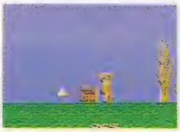
384K

サン電子
発売日 '86年4月17日

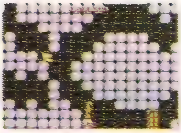
4900円（別）

ワープアクションゲーム

全100面のステージをワープしつつクリアして見事、師匠を救出するのが目的。キミは若き探検家ウインを操り、全ての謎を解明するのだ。



⬆行く先は迷路みたい



⬆とにかくやたら複雑

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	3.11	2.81	3.00	2.78	3.07	17.94

アクション

アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃

1M + 64K RAM

テクモ
発売日 '87年4月17日

4980円（別）

獣王ライガーを倒せ！

キミは五闘神インドラの使いアルゴスの戦士だ。天空に君臨する獣王ライガーを倒し、聖地アルゴールに再び繁栄を取り戻すのだ。



⬆高いところだなよ



⬆ヨーヨーアタック！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.36	3.40	3.55	3.12	3.19	20.13

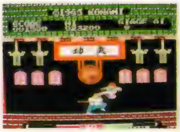
イー・アル・カンフー

アクション　192K

コナミ　4500円（別）
発売日　'85年4月22日

キック、パンチで敵を倒せ

アーケード版からの移植。空手の技を使って敵を倒していく。敵は様々な拳法をつかいキミに挑んでくる。はたして次々と現れる刺客を倒せるか。



ウオアチャー！



女の子でも強いぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

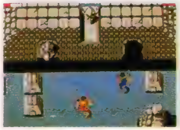
怒II

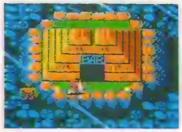
アクション　2M

ケイアミューズメントリース　5500円（別）
発売日　'88年4月16日

難易度の高さが有名だ

前作で無事任務を果たしたラルフとクラークが休暇中に異次元空間にまきこまれ再び戦うハメに。今度は悪の軍団の王ザンゲルドを倒すのが目的だ。


2人で協力プレイ


なぜかバーで一服

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.92	2.68	2.85	2.67	2.81	16.97

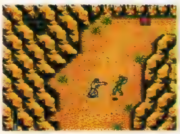
怒III

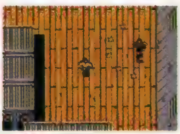
アクション　2M

ケイアミューズメントリース　5600円（別）
発売日　'90年3月16日

あの激戦が再び蘇る

パンチ、キックや武器を使い敵を倒し前進するのは前2作と同様。だが、よりアクション性に重点が置かれている。もちろん2人同時プレイも可能。


まだ怒ってるのか


前作よりおさえめ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.91	3.05	2.99	2.86	2.68	17.53

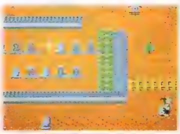
いっき

アクション　192K

サン電子　4900円（別）
発売日　'85年11月28日

民衆の怒りが爆発する

江戸時代の一揆が題材。悪い代官を倒すのが目的だ。忍者等の攻撃を避けながら小判を8枚集めると1面クリア。2人プレイも可能だ。


小判を集めろ


おにぎりを拾え

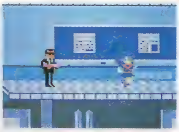
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション うる星やつらラムのウェディングベル 512K

ジャレコ
発売日 '86年10月23日
4900円(別)
――――

オタクのアイドルが登場

あの「ラムちゃん」がゲームになって登場だっちゃ。なんと言ってもラムちゃんの幼稚園から高校、そしてアイドルと成長過程がみられるっちゃ。


⬆サングラス部隊だ


⬆お助けテンちゃん

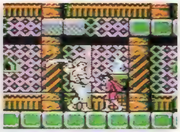
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.36	3.08	2.33	2.66	2.40	2.27	16.10

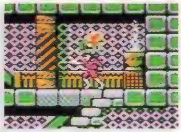
アクション エイト・アイズ 1M+64K RAM

セタ
発売日 '88年9月27日
5800円(別)
――――

悪魔復活を企む女盗賊を倒せ

19世紀末のヨーロッパを舞台に主人公のボンド少佐と鷹のカットラスが女盗賊・ルースの野望を打ち砕くため8つの館で大活躍。そして最後には…。


⬆お宝を取り戻せ


⬆鷹よ行けー

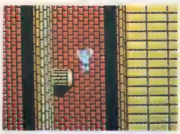
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	2.76	2.63	2.66	2.39	2.73	15.91

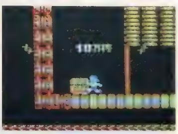
アクション エスパ冒険隊 2M+64K RAM

ジャレコ
発売日 '87年10月13日
5300円(別)
――――

仲間とともに魔王の砦を進め

魔王の砦に監禁されている仲間を助け出し、全員がそろったら魔王を倒しにいこう。砦の中には多数の道具があって攻撃をしかけてくるのだ。


⬆そおりゃっ!


⬆じゅうまんえん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.84	2.74	2.67	2.55	2.78	16.55

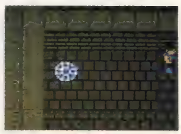
アクション エルナークの財宝 1M+64K RAM

トーワチキ
発売日 '87年8月10日
5300円(別)
――――

行方不明になった友を救え

エルナークの財宝を探していた友人のジョーが助けを求める手紙を残したまま行方不明になってしまった。全6面をクリアしジョーを救い出せ//


⬆剣を発見。あり?


⬆これが紋章かな?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.67	2.54	2.67	2.56	2.42	2.51	15.37

アクション エレベーターアクション ――

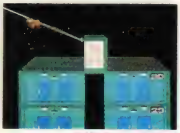
タイトー
発売日 '85年6月28日

4900円（別）

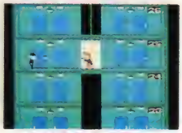
―――

重要書類を手に入れろ！

ビルの一角に隠された重要書類を手に入れるのが目的。エレベーターで各階をチェックしていくが、ドアからは目的を阻止すべく敵が出現することも。



⬆なぜか屋上から侵入



⬆自由自在に動かせる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

アクション おにゃんこTOWN 320K

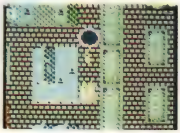
ポニーキャニオン
発売日 '85年11月21日

4900円（別）

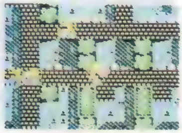
―――

迷子になった子猫をさがせ

キミは母猫となって迷路状になった街なかで迷ってしまった子猫をさがすのだ。そしてその子猫を無事家に連れ戻すのが目的になる。



⬆かわいさがウリ



⬆やたらめんどくさい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

アクション オバケのQ太郎 ワンワンパニック 320K

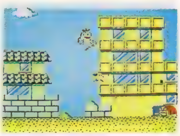
バンダイ
発売日 '85年12月16日

4900円（別）

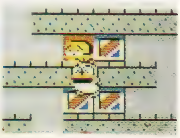
―――

マンガ界のアイドル登場

おなじみのオバケのQ太郎を操って街中を移動する。ニガ手の犬の攻撃はもちろんあるし、お腹がすくと飛ぶことができなくなってしまうのだ。



⬆わーいキャンディだ



⬆なんか喜んどるな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.63	3.15	2.36	2.66	2.59	3.08	17.47

アクション ガーフィールドの一週間 1M 256K

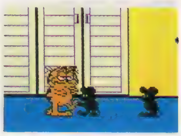
トーワチキ
発売日 '89年4月7日

5500円（別）

―――

親友の犬オーディを捜せ！

ドラ猫軍団「鉄の爪」一味に連れ去られた親友の犬・オーディを救うのが目的。1日が1ステージで制限時間内にクリアしなければならない。



⬆ネズミ発見ゲシゲシ



⬆まったねー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.56	2.62	2.56	2.60	2.61	15.94

アクション

影の伝説

―――

タイトー
発売日 '86年4月18日

4900円（別）

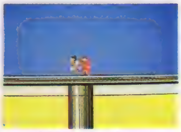
―――

さらわれた姫を助け出せ

集団をつくった魔性のものたちにさらわれた霧姫を救うのが目的。1～3幕で構成されており、各幕が森、抜け穴、城壁、城内のシーンでできている。



ようしゃない攻撃



お姫様を発見

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.51	3.39	3.50	3.22	3.39	20.65

アクション

カケフ君のジャンプ天国

1M + 64K RAM

ビック東海
発売日 '88年7月22日

5300円（別）

―――

カケフ君が画面内を跳ねる

テレビで人気があったカケフ君が人助けのため隣の国にある薬草を集めるのが目的。3日のうちに3つのエリアからなる7ステージをクリアできるか。



カケフ君が走る



カケフ君が跳ねる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	2.95	2.91	2.85	2.75	2.90	17.74

アクション

仮面の忍者花丸

2M

カプコン
発売日 '90年3月16日

5800円（別）

―――

ボスとの対決はカードだ

レジャーランドで子供が行方不明になる事件が多発。主人公・花丸を操り原因の究明と子供の救出が目的。ボスとの対決はカードが用いられる。



ふだんはアクション



ボスはカード対決

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.01	3.06	2.96	2.91	2.95	18.49

アクション

仮面ライダー倶楽部

2M

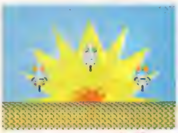
バンダイ
発売日 '88年2月3日

5500円（別）

―――

ライバル、ショッカーを倒せ

仮面ライダー1号、2号、V3が永遠のライバル、ショッカーを相手に奮闘する。3人の他にもストロンガー、X、アマゾンも登場する。



どどーんと3兄弟



対決はこんな感じ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.97	3.06	2.62	2.96	2.86	3.27	18.74

アクション カラテカ —

ソフトプロ
発売日 '85年12月5日

4900円（別）

———

アメリカ産の空手ゲーム

目的はただ1つ、悪魔城にとらわれたマリコ姫を救い出すこと。画面右方向に進んでいき、左右から出現する敵を6つの必殺拳でぶっとばせ！



礼、ちゃーす



足蹴りが決まった

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.45	1.90	2.18	2.09	1.89	2.51	13.02

アクション カルノフ 1M 512K

ナムコ
発売日 '87年12月18日

4900円（別）

———

太っているけど、イカス奴！

主人公カルノフの武器は火炎攻撃。一定時間内にボスを倒せばクリアという単純なシステムだが、敵は非常に強い。純粋なアクションゲームだ。



海中でボスと対決!!



様々な面を進むのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.29	3.00	3.13	3.01	3.04	2.91	18.38

アクション 元祖西遊記スーパーモンキー大冒険 512K

バップ
発売日 '86年11月21日

4900円（別）

———

変化に富んだゲーム展開！

700画面もある広大なマップ画面、アイテムを取ったり、会話をする室内画面、アクション画面、アクション画面とバラエティなゲーム展開。



觔斗雲でラッタッタ



おーでっけえなぁ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.67	2.98	2.63	2.83	2.60	2.60	16.31

アクション キテレツ大百科 2M

エポック社
発売日 '90年2月23日

5900円（別）

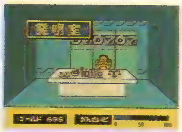
———

アイテムを作るのが新しい

夢の世界に閉じ込められた仲間を救出することが目的。キテレツ大百科とゴールドを集めるとアイテムを作り出して、ステージを進んでいく。



コロ助は情報源



連射で新発明だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.64	2.61	2.57	2.54	2.71	16.04

アクション　キャプテンシルバー　2M

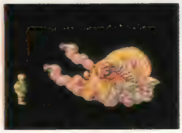
徳間書店
発売日 '88年12月16日

5500円（別）
バッテリーバックアップ

シルバーの財宝を捜し出せ！

武器アイテムと発射アイテムを組み合わせると、攻撃パターンが変化するのが、面白い。危険な6ステージを突破し、財宝を手にすることができるかな。


頼りない小舟だなあ


リアルさがグロい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.92	2.75	2.88	2.68	2.63	2.65	16.51

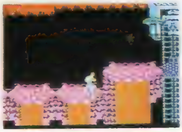
アクション　ギャリバン　2M

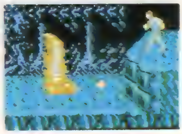
ニチブツ
発売日 '88年6月3日

5900円（別）
バッテリーバックアップ

変身して戦え！　ギャリバン

600画面以上のマップ。メイン武器のレーザーブレードには経験値があり、3段階にパワーアップする。アイテムを取り続けると宇宙刑事に変身！


不気味な世界だ


怪獣っぽいキャラ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.95	2.93	2.98	2.92	2.81	2.82	17.41

アクション　キン肉マンマッスルタッグマッチ　320K

バンダイ
発売日 '85年11月8日

4900円（別）
―――

超人プロレスゲームだ!!

登場する超人はキン肉マンほか7人。戦いのリングは普通、氷上、電気の3種類。各リングの特徴をつかんでおかないとうまく戦えないぞ。


おなじみのキャラだ


電気のリングもある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

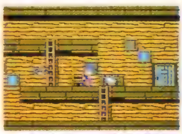
アクション　グーニーズ2 フラッテリー最後の挑戦　1M＋64K RAM

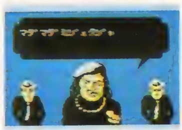
コナミ
発売日 '86年12月26日

5300円（別）
―――

マイキー新たな冒険に出発！

人魚のアニーと6人の仲間がフラッテリー一家にさらわれた！　マイキーは救出するため、アジトに向かう。3Dのアドベンチャー画面は頭を使うぞ。


基本的には前作同様


こいつらが悪いヤツ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.66	3.46	3.58	3.27	3.19	20.80

アクション クレイジークライマー

1M＋64K RAM

ニチブツ
'86年12月26日

5300円（別）

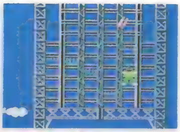
———

ひたすら登り続ける姿に感動

ゲームの目的はひたすらビルを登り続けること。2つのコントローラを使って、左右の腕を操作し、登っていこう。オジャマキャラや落下物に注意。



⇧屋上にはヘリが待機



⇧鉄骨が降ってきた！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.58	2.13	2.69	2.35	3.02	15.53

アクション 激亀忍者伝（げきかめにんじゃでん）

2M

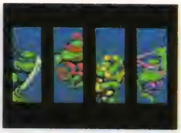
コナミ
発売日 '89年5月12日

5800円（別）

———

4人の亀忍者が大活躍！

能力・武器の異なる4人の亀忍者を操り、誘拐されたエイプリルを助け出せ！ コミカルなアクションや各ステージの間にあるビジュアルがウリ。



⇧キメてみました



⇧ガッツポーズでキメ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	3.14	3.03	3.00	2.92	3.07	18.54

アクション 激突四駆バトル（げきとつよんく）

1M＋64K RAM

アイレム
発売日 '89年11月17日

4800円（別）

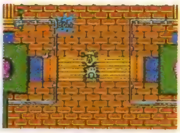
———

バカスカぶつけて楽しむ四駆

ラジコン四駆バギーを操り、フィールドに出現する敵の車にぶつかりクラッシュさせていく。アクセル、ブレーキの使い分けがポイント。



⇧アイテムみーっけ



⇧まさに激突っ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.12	3.11	3.13	3.24	3.08	3.26	18.94

アクション ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

512K

バンダイ
発売日 '86年4月17日

4900円（別）

———

水晶玉を求めて4大魔境へ

鬼太郎が進む4大魔境は、出現する敵も違えば、クリアの条件も違う。リモコンゲタ、毛針など各技をセレクトして、やっつけていこう。



⇧移動はマップ上で



⇧顔のでかいボス

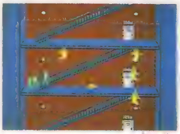
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.69	3.27	3.01	3.17	3.00	3.18	19.32

アクション ゴーストバスターズ 320K

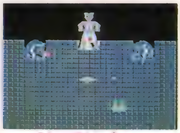
徳間書店 4500円（別）
発売日 '86年9月22日 ———

ゴースト退治に出動だ！

人気オバケ映画のゲーム化。まずは車で目的地に移動。道路に落ちているガソリンを取りつつ進もう。車が止まればビームを使ってオバケを吸い込め。



ビームでオバケ退治



3人で力を合わせろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.81	2.80	2.65	3.00	2.62	2.57	16.45

アクション ゴルゴ13 神々の黄昏 2M

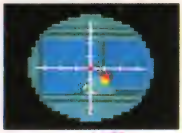
ビック東海 5800円（別）
発売日 '88年3月25日 ———

奴は冷酷非情のスナイパー

素手の格闘、カーアクション、狙撃、ヘリでの戦闘、水中、3D迷路などのステージがあり、どんな場合でも冷静で素早い対応が要求される。謎も困難。



こんなシーンがあり



もちろん射撃もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.71	2.52	2.44	2.43	2.32	2.65	15.07

アクション サーカスチャーリー ——

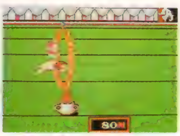
ソフトプロ 4900円（別）
発売日 '86年3月4日 ———

華麗なショウの始まり始まり

キミはチャーリー君を操り、さまざまな障害を乗り越え、華麗なサーカスを披露していかなければならない。技のタイミングをとるのが難しい。



空中ブランコやれば



火の輪だってくぐる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.09	2.74	2.65	2.45	2.33	3.13	16.39

アクション 西遊記ワールド 1M＋64K RAM

ジャレコ 5500円（別）
発売日 '88年11月11日 ———

三蔵法師とお経を取り戻せ！

敵を倒すとお金が手に入る。たまったらショップに行き、高級な盾や鎧を買おう。ボスを倒すと剣が強くなるぞ。剣とマジックの力で牛魔王を蹴散らせ。



情報サンクス



うわっちっちっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.20	3.26	3.28	3.11	2.89	19.23

アクション 魁!! 男塾　2M

バンダイ
発売日 '89年3月3日
5800円（別）
——

男くささがたまらない

敵を殴り倒しながら数々の試練を突破し男を磨いていくというストーリーはマンガと同じ。キャラクタはかなり大きく、迫力ある作りになっている。



⬆かかってきんしゃい



⬆男の涙をさそうのお

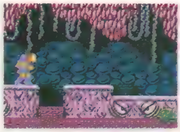
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.57	3.09	3.06	3.19	2.98	3.07	18.96

アクション ザ・ロード・オブ・キング　2M

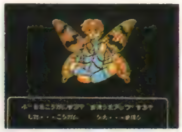
ジャレコ
発売日 '89年12月21日
5600円（別）
——

魔物を蹴散らし突き進む

バッシュと呼ばれる武器で、6ラウンド11ステージを進んで行く。各ステージには小ボス、ラウンドの最後には大ボスが立ちはだかる。



⬆はぁい（半魚人氏）



⬆ショップでないのか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.02	2.88	2.77	2.83	2.75	2.70	16.95

アクション シティコネクション　256K

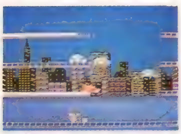
ジャレコ
発売日 '85年9月27日
4900円（別）
——

カリフォルニアから世界へ

ゲーセンでお馴染みだったカーチェイスゲームのファミコン版。少女が恋人を捜し各国を愛車でぶっとばすというもの。背景がキレイと評判だった。



⬆世界の路を塗る



⬆猫に当りクラッシュ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション シャーロックホームズ 伯爵令嬢誘拐事件　1M+64K RAM

トーワチキ
発売日 '86年12月11日
5000円（別）
——

1作目はアクションだった

何者かに誘拐された令嬢を捜しだすため、アイテムを集めて数々の難関を突破するアクションゲーム。タイトルを見るとアドベンチャーのよう。



⬆チョコマカしてる



⬆少しアクションぽい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.30	2.25	2.20	2.19	2.12	2.47	13.53

アクション

ジャウスト

192K

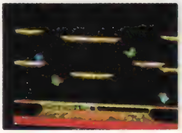
ハル研究所
発売日 '87年10月30日

3900円（別）

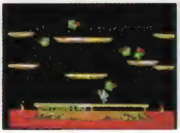
———

シンプルで懐かしい味がする

ダチョウに乗った主人公を操り、唯一の武器であるヤリを突き突き敵に向かっていくという妙な雰囲気のゲーム。卵を取ると強くなる。



ゲームは単純



化石級の古さ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.39	2.37	2.44	2.48	2.44	2.39	14.51

アクション

じゃじゃ丸の大冒険

512K

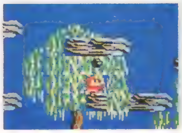
ジャレコ
発売日 '86年8月22日

4900円（別）

———

人気ゲームの2作目だ

前作で助け出したさくら姫は替え玉だった。という設定のこのゲームは、本格派横スクロールアクション。手裏剣を始めとして色んなアイテムがある。



かわいいキャラ



忍法も使える

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.25	3.48	2.94	3.07	2.93	2.85	18.52

アクション

スーパーピットフォール

———

ポニーキャニオン
発売日 '86年9月5日

5500円（別）

———

約300画面分の洞窟を冒険

迷路のように広い洞窟を、3つの宝石を求め冒険する。もとはパソコンゲームなだけに簡素で奥が深い。武器は20発弾が入ったピストルだ。



洞窟は摩訶不思議



水の中も進める

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.61	3.17	2.96	2.87	2.76	2.69	17.06

アクション

スーパーアラビアン

192K

サン電子
発売日 '85年7月25日

4500円（別）

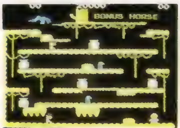
———

敵を蹴飛ばしつぼを取る

レイア姫を助けるべく、帆船や洞窟、そして城などを敵を蹴飛ばしながら突き進むというもの。アイテムは魔法のつぼ。これに謎が隠されているんだ。



どんな単語かな



勉強になったかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

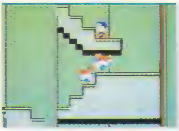
アクション スーパーマン 2M

ケムコ　5500円（別）
発売日 '87年12月26日　————

コミカルなキャラが活躍

コミック、映画で人気の高いアメリカンヒーローが主役のゲーム。漫画家いしかわじゅんが手掛けたキャラクタが、可愛らしく動きまわる。


⬆なぜか自由の女神


⬆コミカルなキャラ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.93	2.67	2.53	2.39	2.34	2.61	15.47

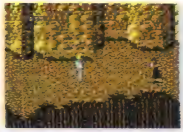
アクション スケバン刑事(デカ)III 1M+64K RAM

東映動画　5300円（別）
発売日 '88年1月22日　————

あの超人気ドラマのゲーム

結花、由真、唯の三姉妹を操り、数々の難関を突破するというもの。主に横スクロール面で構成されたこのゲーム。アイテムもふんだんにある。


⬆般若の面の情報


⬆この虚無僧は？

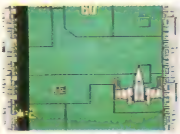
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.54	2.42	2.37	2.36	2.53	15.02

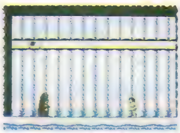
アクション スターウォーズ 2M

ナムコ　4900円（別）
発売日 '87年12月4日　————

フォースと共にあらんことを

余りにも有名な映画をもとにしたゲーム。キャラクタももちろん映画に忠実で、面は全13面。最終面はデススターの3Dシューティングのおまけ付き。


⬆Xウイングも登場


⬆いよいよ対決だ

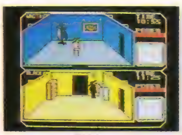
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.25	3.36	3.11	2.98	3.06	2.84	18.60

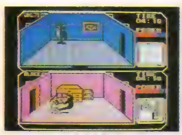
アクション スパイVSスパイ 320K

ケムコ　4900円（別）
発売日 '86年4月26日　————

スパイの世界の頭脳ゲーム

アメリカの雑誌生まれの白カラスと黒カラスが主役の、シブメの頭脳アクションゲーム。敵をあざむいて、情報を持ち込むのが目的。


⬆バトル開始


⬆おっと乱闘だ

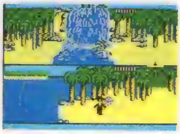
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.66	2.56	2.54	2.45	2.59	2.36	15.16

アクション　南国指令!! スパイVSスパイ　1M＋64K RAM

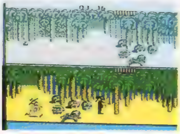
ケムコ
発売日 '87年3月27日
4900円（別）
―――――

ミサイルを発見せよ!!

6つの島から1つ選んで戦いが始まる。3か所に隠れているミサイルを発見し、潜水艦で脱出するのが目的。敵と同じ島にいると戦闘モードになる。



⬆南の島で対決



⬆死ぬとあわれ

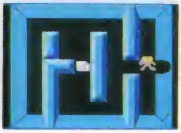
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.02	2.77	2.72	2.93	2.60	2.99	17.03

アクション　スペースハンター　512K

ケムコ
発売日 '86年9月25日
4900円（別）
―――――

RPG風。未来宇宙が舞台に

核戦争後の地球は、8つに分裂してしまうという強烈なストーリーで繰り広げるゲーム。16歳の少女を育てながら悪い奴を倒す。RPG要素もある。



⬆とってもシンプル



⬆テッテケテー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.83	2.68	2.50	2.58	2.38	2.36	15.33

アクション　聖飢魔II　512K

CBSソニーグループ
発売日 '86年12月25日
4900円（別）
―――――

悪魔が神を倒すゲーム

人気ヘビメタバンド聖飢魔IIが主役のゲーム。メンバーを助け出し、神ゼウスを倒すのが目的。デーモン小暮が例のように大暴れする。



⬆とっても聖飢魔II



⬆メンバーを救出

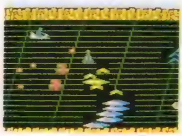
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.64	2.43	2.23	2.24	2.11	2.42	14.07

アクション　セクロス　320K

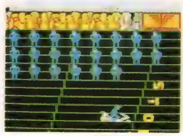
日本物産
発売日 '86年5月19日
4900円（別）
―――――

高速画面でバイクチェイス

速さが並みではない、横スクロールのバイクアクションゲーム。次々に現れる敵や障害物をうまくかわしながら先へ進み、仲間を助け出すというもの。



⬆立体感のあるキャラ



⬆これだけ救出できた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	2.47	2.36	2.50	2.66	2.20	15.51

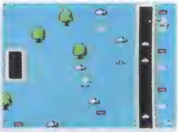
アクション ダウボーイ 192K

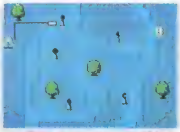
ケムコ
発売日 '85年12月12日

5300円（別）
———

味方の重要人物を救出せよ！

全5面で構成されるこのゲームをクリアしないと味方の重要人物を救出することはできない。ライフルやダイナマイトを有効に使いカギを手にいれろ。


鍵を拾え！


導火線を引いて爆破

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.29	2.17	2.03	1.94	1.85	2.60	12.88

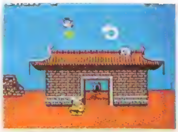
アクション 高橋名人のBugってハニー 1M 256K

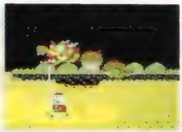
ハドソン
発売日 '87年6月5日

5500円（別）
———

懐かしの高橋名人が大活躍

裏技を見つけなければ様々の謎を解くことができないゲーム。キュラ大王を倒すことが目的。4つの世界で構成された表ワールドと裏ワールドがある。


過去のヒーローだね


博多どんたく野郎

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.42	3.09	2.91	2.86	2.69	2.88	17.85

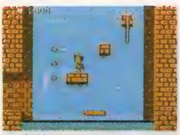
アクション 田代まさしのプリンセスがいっぱい 2M

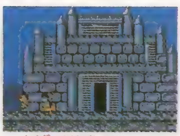
エピックソニーレコード
発売日 '89年10月27日

5500円（別）
———

4人のプリンセスを救え

実はミュージシャンの田代まさしを主人公に4人のお姫様を助けだし、魔界の女王、ウルトラ・マージョを倒すのが目的。どの面からも始められる。


縦横スクロールする


人魚姫救出！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.12	2.90	2.88	2.88	2.86	18.13

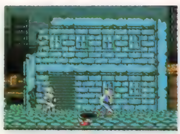
アクション 闘いの挽歌 1M ＋ 64K RAM

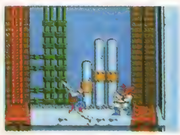
カプコン
発売日 '87年1月21日

5500円（別）
———

格闘技を駆使し剣王を倒せ

世紀末、世界は剣王の率いる悪の軍団に支配されていた。主人公リュウは世界を救うため剣、パンチ、キックを駆使し彼らに立ち向かった。


にーげろおぉぉ


エレベーターバトル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.57	3.28	3.22	3.51	3.01	3.09	19.68

アクション 脱獄 2M

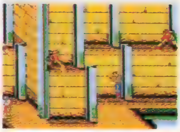
ケイアミューズメントリース
発売日 '89年6月30日

5600円(別)

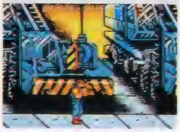
———

敵基地の最高幹部を抹殺せよ

意図的に敵の捕虜になったバートは牢を破り敵の武器を奪ったりアイテムを入手しつつステージクリアをめざす。最後のボスGOD総帥を倒せるのか？



⬆敵が飛んできたー！



⬆背景がやけにリアル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.48	3.25	3.31	3.41	3.12	3.09	19.66

アクション タッチ 1M＋64K RAM

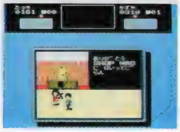
東宝
発売日 '87年3月14日

4900円(別)

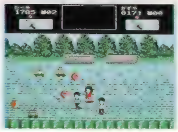
———

クリア後、南は誰のものに？

別の世界へと消えた10匹の子犬たちを追って達也、和也、南の3人が冒険の旅に出る。2人プレイが可能でそれぞれ達也、和也に扮し南を奪いあう。



⬆いつもの風景だが



⬆ヘンなキャラばかり

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.02	2.70	2.45	2.36	2.33	2.65	15.51

アクション CHASE H.Q. 2M

タイトー
発売日 '89年12月8日

5900円(別)

———

業務用と一味違った味つけ

自車を逃走車にぶつけて破壊するのは同じだが、大きく異なる点は自車の改造ができることだ。各ステージ前に設定可。凶悪犯を逮捕できるか？



⬆犯人の車はまだかな



⬆いっちょあがりぃ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	3.11	3.15	3.22	2.98	3.18	18.49

アクション チェスター・フィールド 1M＋64K RAM

ビック東海
発売日 '87年7月31日

5300円(別)

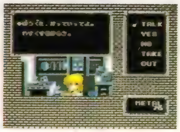
———

青年騎士ケインの英雄伝説

ガルドレド国王ガルスⅠ世を暗殺し王女カレンをもチェスター・フィールド島に幽閉した悪人、ゲモン将軍を倒すため立ち上がった騎士の物語。



⬆おっとドラゴンだ



⬆うん、買う買う！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.84	2.74	2.88	2.64	2.74	16.87

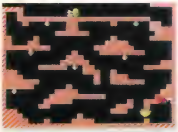
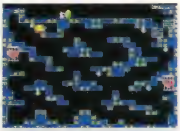
ちゃっくんぽっぷ

アクション　—

タイトー　4500円(別)
発売日 '85年5月24日

オリを壊してハートを救え

制限時間内に追っ手から逃げつつオリに閉じ込められたハートを解放してやると面クリア。8面で構成。攻撃やオリを破壊するのは時限爆弾を使う。

キャラがカワイイ　でもけっこうムズい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

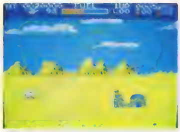
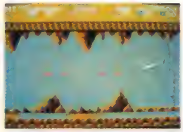
チョップリフター

アクション　384K

ジャレコ　4900円(別)
発売日 '86年6月26日

捕虜を救出し基地に戻せ

敵の攻撃をかいくぐり収容所から味方の捕虜を救い出せ／　そして自基地に無事帰還するのがキミに与えられた使命だ。全4面で構成されている。

捕虜を救出しろ／　軍艦も出てくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	2.55	2.13	2.25	2.05	2.05	14.31

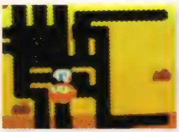
ディグダグ

アクション　192K

ナムコ　4500円(別)
発売日 '85年6月4日

穴を掘って敵を倒せ

地下にいる敵をポンプを使ってふくらませて破裂させたり、岩を落としておしつぶしたりして全滅させれば面クリア。キャラがユーモラス。

全滅で面クリアだ　敵を破裂させろ／

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

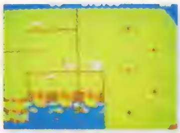
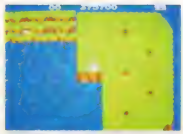
ディグダグⅡ

アクション　320K

ナムコ　4500円(別)
発売日 '86年4月18日

舞台が島になり新たな戦いが

ポンプの機能がパワーアップしドリルとしても使えるようになり攻撃方法が多彩になった。ドリルで地面を崩し敵を海に沈められるのだ。

舞台は島に変わった　崩して敵を落とせる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	2.99	2.93	2.87	2.85	3.04	18.00

アクション

デッドフォックス

2M

カプコン
発売日 '90年2月23日

5800円(別)

———

南米の麻薬組織を壊滅せよ

南米に巣くう巨大麻薬組織を壊滅し捕らわれている人質を救いだすのが目的。敵のアジトは7カ所ありそれぞれに人質が捕らわれている。



指令を受けて出動だ



なかなかハードだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.76	2.91	2.79	2.71	2.63	16.59

アクション

鉄腕アトム

2M

コナミ
発売日 '88年2月26日

5500円(別)

———

永遠のヒーロー、アトム登場

幻のアトランティスにまつわる事件が発生。アトムはこの事件を解決すべく登場した。目的は神の子セレナードとインドラを助けることだ。



飛ぶ姿がキマッテる



弾も出したりする

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.69	2.57	2.43	2.42	2.59	15.69

アクション

デビルマン

2M

ナムコ
発売日 '89年4月25日

5500円(別)

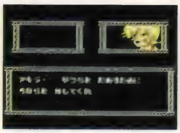
———

デーモンの野望を打ちくだけ

マンガでおなじみのデビルマンがファミコンに登場。目的は主人公・不動明を操りデビルマンとなり魔王ゼノンのデーモン一族の野望を潰すことだ。



空中のバトルがあり



こんな会話もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.64	2.79	2.63	2.60	2.72	16.27

アクション

デビルワールド

192K

任天堂
発売日 '84年10月5日

4500円(別)

———

迷路内のドットを食え！

2人プレイが可能のアクションゲーム。迷路内に散らばるドットをただひたすら食べていき得点を稼ぐのが目的。もちろん敵も登場する。



おっと、後に注意



う～ん、ムズかしい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション 電撃ビッグバン! 2M

ビック東海
発売日 '89年1月27日
5800円(別)

ババンと敵を倒して進め

主人公バンが悪の軍団ローブレイカーにさらわれたプラム博士を救出するというストーリー。ルート選択方式で、多数のアクション面がある。




ヘンなキャラが多い　道を選んで頂上へ

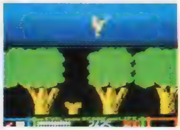
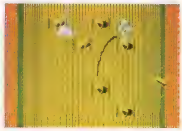
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.06	2.70	2.90	2.66	2.68	2.83	16.83

アクション 伝説の騎士エルロンド 1M+64K RAM

ジャレコ
発売日 '88年7月15日
5500円(別)

重いヨロイが、跳ねるコケル

面構成は全7ステージ。魔法使いアニスにさらわれた7人のお姫様(各ステージ1人ずつ)を救うのが目的。各面には色々な場所に行ける扉がある。

ジャンプがポイント　こけかたがカワイイ

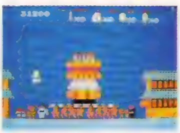
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	2.66	2.79	2.64	2.58	2.67	16.19

アクション 東海道五十三次 384K

サン電子
発売日 '86年7月3日
4900円(別)

愉快な痛快な時代劇ゲーム

花火職人カン太郎が主人公。新しい花火の製造法をつけねらう悪徳商人剛左衛一味と対決しつつ江戸を目指す。武器はかんしゃく玉のみだっ。

どあー、撃たれたぁ　ぶっとびおったまげ

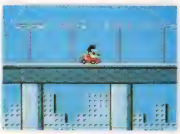
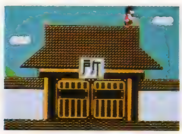
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.82	3.36	2.87	3.05	2.71	2.70	17.51

アクション 所さんのまもるもせめるも 512K

エピックソニーレコード
発売日 '87年6月27日
4900円(別)

所ジョージが企画、デザイン

所ジョージが主人公。水鉄砲を武器にレプリカントを倒しながら東京12区と郊外5市を走り抜け、所御殿を目指す。ピリピリくるゲーム。

所さんといえば車　これが所御殿!?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	2.70	2.71	2.61	2.45	2.69	16.31

アクション

突然！マッチョマン

1M＋64K RAM

ビック東海
発売日 '88年12月2日

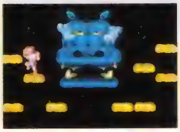
5500円(別)

パンチ一発ジャングルを進め

主人公のジャクソンは機関銃しか武器を持っていない。敵を倒すと薬が出ることがあり、それを取り、セレクトボタンを押すとマッチョマンに変身する。



怪獣がおそってきた



でっけぇカバだぞぉ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	2.77	2.82	2.62	2.56	2.77	16.65

アクション

ドナルドランド

2M

データイースト
発売日 '88年1月29日

5500円(別)

マックのドナルドが主人公だ

ドナルドランドがグモン一族に襲われた。リンゴ爆弾を武器に、様々なステージに隠れている敵をやっつけよう。ステージクリア後ショップがある。



ドナルドのワンペア



セットはないのぉ？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.48	3.11	3.05	2.92	2.86	2.89	18.31

アクション

ドナルドダック

2M

ケムコ
発売日 '88年9月22日

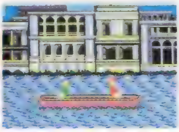
5800円(別)

ディズニードナルドの運動会

ベニス、ナポリ等イタリアの名所で、ドナルドファミリーが繰り広げる運動会。6つのゲームがあり全部通してやるモードと1つだけ遊ぶモードがある。



ゲームがたくさん



結果がいいと表彰台

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.39	2.90	2.82	2.89	2.69	3.02	17.71

アクション

トムソーヤーの冒険

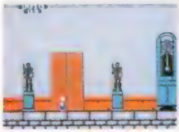
2M

セタ
発売日 '89年2月6日

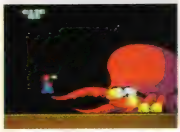
5900円(別)

わんぱくトムの大冒険

ジャンプと石つぶてをうまく使い、襲いかかる敵キャラをやっつけて悪者インジャンジョーにさらわれたガールフレンドのベッキーを救い出すゲーム。



でーっけぇ家だこと



巨大タコだぁ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	2.88	2.94	2.90	2.75	2.90	17.51

ドラえもん

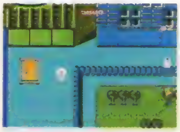
アクション

ハドソン
発売日 '86年12月13日

5500円(別)

のび太たちを救い出せ!

人気漫画をゲーム化。開拓編、魔境編、海底編と3つに分かれたワールドをつき進む。豊富なステージ構成で、原作同様、多くのアイテムが出る。




アドベンチャーや
シューティングが

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.57	3.33	3.13	3.11	2.86	3.05	19.05

ドラゴンニンジャ

アクション

2M

ナムコ
発売日 '89年7月14日

5800円(別)

操作次第でいろんな技が!

能力の異なる2人のうちどちらかを選択し、多彩な技を使い分けたり、武器を使用して敵を倒していく。高速移動するコンボイの上での戦闘はスゴイ。




気合いパンチでやー
足場が悪い所ばっか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.39	3.20	3.12	3.28	3.08	3.04	19.11

ドラゴンユニット

アクション

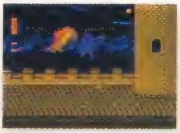
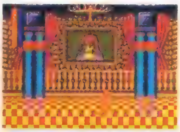
1M + 64K RAM

アテナ
発売日 '90年2月27日

5800円(別)

悪しきドラゴンを封印せよ

主人公デュークは剣を振り、敵を倒す。RPG風要素も取り入れられ、経験を積むとHPの上限が上がる。各ステージは仕掛けが一杯あり、難しい。

デカキャラ揃いだ
この肖像画は!?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.96	2.82	2.81	2.77	2.54	2.63	16.53

トランスフォーマーコンボイの謎

アクション

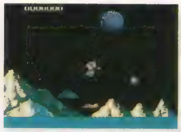
512K

タカラ
発売日 '86年12月5日

4900円(別)

臨機応変に変形しないとダメ

自機ウルトラマグナスはロボット、トレーラーに変形できる。この2つの形態はそれぞれ特徴があり、場面に応じて変形していかなければならない。




ある時はロボットで
そしてトレーラーに

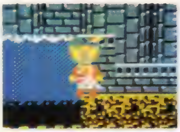
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.56	2.36	2.20	2.17	2.08	2.36	13.73

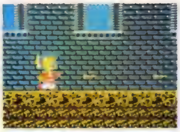
アクション　長靴をはいた猫　512K

東映動画
発売日 '86年11月21日
4900円(別)

猫のペロくんが地球狭しと大冒険

8つのステージを長靴を取りながら進んでいく。80日目の12時までにビッグベンの鐘をならせば、ゲームクリア。熱いゲームだ。


猫にも衣装ってか


世界中飛びまわるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.83	3.51	2.79	3.07	2.70	2.85	18.75

アクション　忍者ハットリくん　—

ハドソン
発売日 '86年3月5日
4900円(別)

修行の里で忍術合戦

主人公は言わずとしれたハットリくん。敵の甲賀者のメカ忍を倒すと、巻物を取ることができ、使用可能な忍法が1つ増える。忍法は全部で11種類。


走れハットリくん


おっと突然シシマル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.61	3.24	2.84	3.11	2.99	3.13	18.92

アクション　忍者COPサイゾウ　2M

九娯貿易
発売日 '89年11月17日
5900円(別)

悪の組織ジャウズを壊滅せよ

主人公のサイゾウは、ラウンドを1つクリアするたびに、新しい忍法を身につけることができる。全部でラウンドは6つ。隠し部屋や隠しアイテム有。


分身の術で攻撃!!


1面のボスと対決！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	3.07	3.06	3.13	2.84	3.09	18.42

アクション　熱血硬派くにおくん　1M＋64K RAM

テクノスジャパン
発売日 '87年4月17日
5300円(別)

ケンカ殺法でぶちのめせ

基本パターンはまずザコをうち負かしてから、最後にボスと一騎打ちするのだが、各ステージ毎に趣向が違うため、いろいろな戦いが繰り広げられる。


オラかかってこい


室内でバイクかぁ

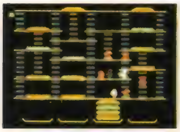
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.61	3.23	3.19	3.67	3.15	3.45	20.30

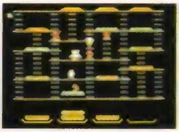
アクション バーガータイム 320K

ナムコ　4500円(別)
発売日 '85年11月27日

名コックをうまく動かそう

ゆかいなゲーム展開とゴキゲンなキャラクタでゲームセンターをにぎわせた「ハンバーガー」のファミコン版が「バーガータイム」だ。


敵の動きを止めろ


アイスはボーナスだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション バード・ウィーク —

東芝EMI　4900円(別)
発売日 '86年6月3日

メルヘンタッチの家族ゲーム

おなかをすかしているヒナたちに、セッセとエサをはこばなければならないのだ。なんとなく心のアッタカ〜クなるような、子育てゲームだ。


のどかでいいなぁ


敵から小鳥を守れ！

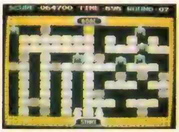
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	2.62	1.81	2.25	2.02	1.84	13.82

アクション バイナリィランド —

ハドソン　4900円(別)
発売日 '85年12月20日

左右対称のパズルアクション

左右逆に動くグリンとマロンを同時操作しなくちゃならないから、右目と左目が別々に動くと、とっても楽チンなパズルアクションゲームだ。


左右同時進行



こんがらがりそう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.33	3.07	2.36	2.55	2.48	3.49	17.28

アクション 快傑ヤンチャ丸 2M

アイレム　5500円(別)
発売日 '87年9月26日

コミカルな時代活劇ゲーム

お姫様を救うために、主人公のヤンチャ丸が全7ステージをかけめぐる。顔が大きな「おたふく太郎」など、敵キャラが特徴的。業務用からの移植版。


横スクロールタイプ


個性豊かな敵キャラ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.15	3.19	3.20	2.95	3.01	19.01

アクション　バギー・ホッパー　512K

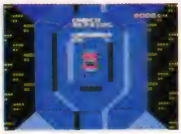
データイースト　4900円(別)
発売日 '86年10月8日

彼女を助けろ、走れホッパー

悪のブラック軍団に彼女がさらわれた！　キミは愛車バギー・ホッパーを操り、ブラック軍団を壊滅させ、彼女を悪の手から取り戻すのだ。



島をうまく使え！



灰皿もいいようだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	3.00	3.02	2.96	3.05	2.78	17.96

アクション　バツ&テリー　1M＋64K RAM

ユース　5300円(別)
発売日 '87年7月22日

人気マンガがファミコンに

人気マンガ「バツ&テリー」がファミコンになったんだ。バツとテリーの2人のキャラを使って恐怖の鉄人レースをクリアしよう。



ボールのバツと



バットのテリ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.56	2.45	2.46	2.36	2.28	2.43	14.54

アクション　バットマン　2M

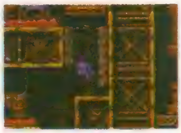
サン電子　6200円(別)
発売日 '89年12月22日

ジョーカーとの戦いが始まる

日本でも公開され話題を呼んだ映画「BATMAN」がアクションゲームになってファミコンに登場した。ジョーカーを倒すのが目的だ。



敵もカッコイイぞ



ワナにも気を付けて

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.29	3.21	3.15	3.04	2.95	2.85	18.49

アクション　花のスター街道　1M＋64K RAM

ビクター音楽産業　5300円(別)
発売日 '87年3月17日

目指せBU・DO・KAN！

スターを夢見る2人が主人公。プロデューサーや、作曲家、それに特ダネを狙うカメラマンなどが、ゆくてを阻もうとしてくるのだ。



2人でめざそう



あこがれのホール

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.65	2.36	2.38	2.26	2.63	15.07

必殺道場破り

アクション　2M+64K RAM

シグマ商事	6500円(別)
発売日 '89年7月21日	バッテリーバックアップ

武道の頂点を目指せ

主人公を成長させて、色々な道場で戦いを続けるのだ。キミはいくつの道場を制覇できるか。道場破りとして恐れられる日も近いだろう。



さあ訓練だ、やるぜ!!



おっしゃ、やりぃ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	2.75	2.86	2.81	2.63	2.81	16.71

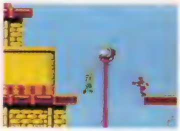
ヒットラーの復活

アクション　2M+64K RAM

カプコン	5900円(別)
発売日 '88年7月20日	――――

ワイヤーテクが命のゲーム

奪われた極秘文書を取り戻せ。スーパージョーが敵地に乗り込んだ。彼はジャンプができない。だからワイヤーをうまく使って前進するのだ。



ワイヤーしだい



情報が左右する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.45	3.31	3.22	3.48	3.21	3.42	20.09

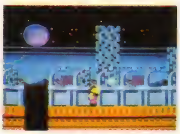
火の鳥 我王の冒険

アクション　1M+64K RAM

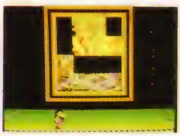
コナミ	5300円(別)
発売日 '87年1月4日	――――

手塚治虫のライフワーク

失われた火の鳥を求めて、我王が旅に出た。巨匠、故手塚治虫先生のライフワーク「火の鳥」が、アクションゲームに!　時空を越えた冒険の旅。



舞台は未来まで続く



キミは完成できた?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.66	3.59	3.49	3.57	3.20	3.25	20.76

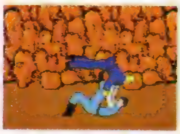
ファイティングロード

アクション　2M

東映動画	6200円(別)
発売日 '88年12月13日	――――

敵を蹴散らし弟を捜せ!

武術の「発気術」を使う主人公が、行方不明の弟を捜すため、単身アマゾンへと向かった。だが、ゆくてには謎の武装集団が待ち構えている。



投げがきまったぜ



う　んやりにくい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.84	2.75	2.83	2.84	2.65	2.80	16.71

ブービーキッズ

アクション / 1M+64K RAM

日本物産　発売日 '87年7月10日　4900円(別)

時を越え、魔神像を倒せ！

未来少年キッドとマックを操り、時空間迷宮を脱出せよ。迷宮から脱出する方法はただ1つ、過去から未来へつき進み魔王ダンテをうち倒すのだ。



⬆時代がたくさんある



⬆これは何時代かな？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	2.91	2.74	2.79	2.54	2.81	16.97

不動明王伝

アクション / 3M

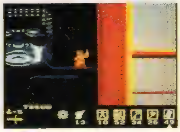
タイトー　発売日 '88年3月29日　5900円(別)

小夜を救い宝珠を奪え

天下支配をもくろむ黒翁によって奪われた、霊宝「宝珠」と「七支刀」を取り戻し、巫女の小夜を助け出すためキミはアシュラナータとなるのだ。



⬆シブいグラフィック



⬆大仏がブキミじゃ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.44	3.29	3.10	3.14	2.95	2.97	18.89

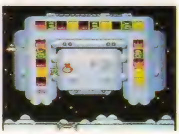
飛ingヒーロー

アクション / 1M+64K RAM

エピックソニーレコード　発売日 '89年2月17日　5500円(別)

火を消し、人々を助けろ！

彼らは街の消防隊。しかし十分な設備がなかった…。そこで彼らは体当たりで消火していた。人は彼らのことを飛ingヒーローと呼ぶ。



⬆宇宙のビルが燃え



⬆お城もみんな燃える

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.08	2.83	3.04	2.85	2.93	2.96	17.69

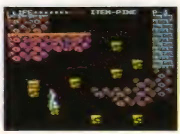
プレデター

アクション / 2M

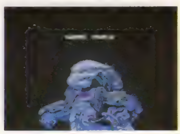
パック・イン・ビデオ　発売日 '88年3月10日　5500円(別)

シュワルツェネッガーだ！

A・シュワルツェネッガー主演の映画「プレデター」がファミコンになったぞ。シェイファー少佐を操って、にっくきプレデターをやっつけろ。



⬆ブキミなステージだ



⬆死んでも正体を見る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.82	2.61	2.58	2.51	2.40	2.52	15.44

ヘビーバレル

アクション　2M

データイースト
発売日 '90年3月2日
5800円(別)

世界征服を企む秘密結社倒せ

基本武器はマシンガンと手榴弾。この武器をアイテムでパワーアップさせつつ各ステージのクリアをめざす。ステージは7つで構成されている。



○パラシュートでゴー



○これがヘビーバレル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.95	2.83	2.99	2.96	2.81	2.67	17.21

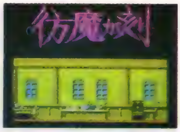
彷魔が刻

アクション　1M＋64K RAM

東宝
発売日 '88年4月8日
5300円(別)

強制逆スクロールがユニーク

怪奇小説「ジキル博士とハイド氏」が題材。ジキルモードとハイドモードの両方をプレイする。ハイドモードが逆スクロール。2人の行き着く先は…。



○恐いタイトル画面だ



○夏向きなキャラだな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.68	2.56	2.41	2.35	2.34	2.76	15.10

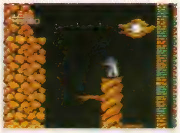
HOLY DIVER（ホーリーダイヴァー）

アクション　2M

アイレム
発売日 '89年4月28日
5500円(別)

暗黒魔王から魔法世界を守れ

主人公ランディを操り各ステージの最後にある紋章を手に入れる。そして暗黒魔王を目指す。紋章を手に入れることで使用できる魔法が増えていく。



○上にいけるのかな？



○アイテム見っけ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	2.67	2.66	2.65	2.63	2.64	16.02

ボールブレイザー

アクション　1M＋64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '88年3月4日
5500円(別)

未来感覚の3Dアクションだ

「スターウォーズ」でおなじみのルーカスフィルムが作った未来のサッカー風ゲーム。宇宙艇ロトフォイルを操り時間内に多く得点したほうが勝ち。



○こういう状態で実は



○3Dで見て対戦する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.36	2.21	2.35	2.36	2.14	2.88	14.30

アクション

北斗の拳

512K

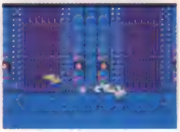
東映動画
発売日 '86年8月10日

4900円(別)

―――

元祖「あべし」出現ゲームだ

人気のあった漫画をゲーム化。敵を倒しつつアイテムを集めパワーアップしていく。さらに人々から情報も入手していかなければならない。



↑おっと囲まれたぁ



↑超ハイジャンプ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.34	3.34	3.12	3.22	3.05	19.41

アクション

北斗の拳2

1M＋64K RAM

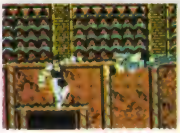
東映動画
発売日 '87年4月17日

5300円(別)

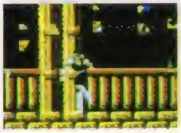
―――

「あべし」「ひでぶ」が舞う

おなじみの北斗神拳をひっさげケンシロウが悪をひでぶしてしまう。北斗の象徴、7つの星を集め奥義を究めよう。柔破斬は圧巻だ。



↑好きだなぁ空中戦



↑まさにこっぱみしん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.04	3.12	3.24	2.86	2.86	18.47

アクション

ボコスカウォーズ

320K

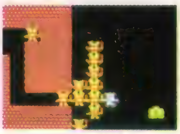
アスキー
発売日 '85年12月15日

5500円(別)

―――

RPG風アクションゲーム

王、騎士、兵卒などを操り敵と戦い各キャラクタを成長させていく。彼方にいる敵の王を倒すことが目的。途中、味方を見つければ合流できる。



↑まさに1人対大群



↑やられた。クヤシイ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.41	2.28	1.94	2.30	1.94	2.99	13.86

アクション

ホッターマンの地底探検

512K

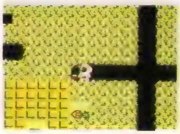
ユース
発売日 '86年12月6日

4900円(別)

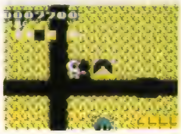
―――

ペンペン山爆発の原因を探れ

全14ステージで構成された縦横スクロールアクション。各ステージは4つの地層から成っており、4個の鍵を集め出口を発見すればステージクリア。



↑どこでも掘る人だ



↑ヤッター、ゴールだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.46	2.36	2.50	2.26	2.22	2.41	14.21

アクション ポパイ

192K

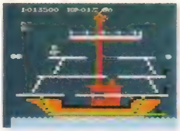
任天堂
発売日 83年7月15日

4500円(別)
———

ほうれん草を集めろ!

古くから親しみのあるヒーローのポパイが活躍する。オリーブの歌う音符やハートを集める。ほうれん草を集めると無敵になりブルートを攻撃できる。





なつかしのキャラ　いくぜブルート

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション 魔界島

1M + 64K RAM

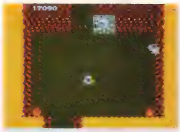
カプコン
発売日 '87年4月15日

4980円(別)
———

7つの島の財宝を捜せ!

魔界島と呼ばれる7つの島の謎を解き海賊キャプテン・ビアドの隠された財宝を手に入れるのが目的。人々から情報を集め、タルや岩で敵を攻撃する。





船どうしの衝突　バケモノだー!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.30	3.04	3.19	2.91	3.10	18.91

アクション マッド・シティ

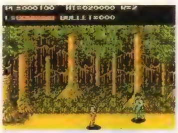
2M

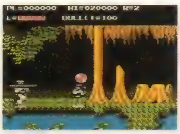
コナミ
発売日 '88年8月12日

5500円(別)
———

恋人アナベルを助け出せ!

主人公ビリー・ウエストの恋人アナベルを謎の組織の手から救い出すのが目的。銃、パンチ、キックを使って敵と戦う。ボス・ゴードンを倒せるか?





パンチとキックで　目標をよくねらえ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.28	3.16	3.19	2.98	3.21	19.17

アクション マッピーキッズ

2M

ナムコ
発売日 '89年12月22日

5800円(別)
———

マッピーシリーズ最新版

今回の主役はマッピーの息子、ハッピーとラッピーだ。ピッキーというお嫁さんを迎えるためお金や宝を集め家を建てるのが目的。2Pモードもある。





りっぱな家にしよう　2人同時プレイも可

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.71	3.12	3.27	3.06	3.11	3.17	19.44

アクション マッピーランド

1M 256K

ナムコ
発売日 '86年11月27日
3900円(別)

恋人マピ子を助けに行こう！

各ワールドの迷路を一定時間内に抜けマピ子のもとに行くのが目的。だが途中には敵がジャマをするしチーズなどのターゲットを集めなければダメ。


⇧基本的に前作と同じ


⇧背景がカワイイ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.56	3.58	3.72	3.90	3.49	3.42	21.67

アクション ミッキーマウス

——

ハドソン
発売日 '87年3月6日
4900円(別)

ミッキー、ミニーの登場だ

世界中の子供のアイドル、ミッキーマウスがガールフレンドのミニーマウスとゲームで大活躍。画面切り換え式の横スクロールアクション。


⇧動きもカワイイ


⇧もちろん背景も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.65	3.28	3.07	2.96	2.84	2.94	18.74

アクション 水戸黄門

2M

サン電子
発売日 '87年8月11日
5300円(別)

この紋どころが目に入らぬか

時代劇でおなじみの黄門さまが国内にはびこる悪をこらしめるために旅に出た。助さん、格さんたちと情報を集め7つの国の悪人と対決だ。


⇧悪の噂を聞き出せ


⇧手がかりはOKだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.38	3.12	3.30	3.02	3.40	19.82

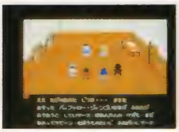
アクション 水戸黄門II世界漫遊記

2M

サン電子
発売日 '88年8月11日
5500円(別)

黄門一行が今度は海外に進出

黄門さまが、いつもの家来をひきつれ外国に逃げたあの悪人、家老・安藤を追う。アメリカ西部を手始めに6カ国で大活躍。安藤を捕えられるか？


⇧世界のブランド!?


⇧世界の悪を許すな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	3.10	2.96	2.86	2.89	2.94	18.03

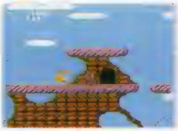
ミラクルロピット

アクション　1M+64K RAM

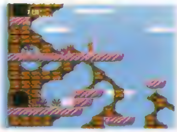
キングレコード　4900円(別)
発売日 '87年8月7日

女の子と合体しUFOを追え

全13ワールドで構成された異次元の世界から女の子を地球に戻してあげよう。主人公のロピットが女の子と合体してテレビに入ればワールドクリア。



UFOを追え！



なかから女の子が

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.98	2.86	2.72	2.74	2.59	2.78	16.67

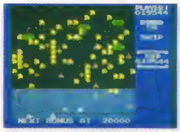
ミリピード

アクション　192K

HAL研究所　3900円(別)
発売日 '87年10月1日

押し寄せる巨大昆虫を倒せ！

もそもそと動きまわるイモ虫や飛びまわるトンボを画面下の自機で撃ちまくる単純明快なルール。また画面のあちこちにあるDDTは効果絶大。



画面はシンプル



DDTが炸裂した

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.46	2.50	2.57	2.58	2.45	2.51	15.07

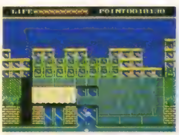
夢幻戦士ヴァリス

アクション　1M+64K RAM

徳間書店　5500円(別)
発売日 '87年8月21日

おたく向け美少女アクション

主人公は女子高生の優子。彼女を操って、5本の剣を集めるために各面の雑魚やボスと戦う。マップの構造が複雑で、常人には理解し難い。



まずはセーラー服で



ここが本当の出発地

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.33	3.23	2.93	2.98	2.82	2.98	18.17

六三四の剣

アクション　――

タイトー　4900円(別)
発売日 '86年8月8日

おらの剣さばきをみてけろ！

主人公の六三四が全国大会優勝を目指すゲーム。全4面で1面から3面までは修行に励む横スクロールの面。4面では、固定画面の対決モードとなる。



修行はきびしいのだ



2人対戦でとうっ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.96	3.48	3.17	3.05	2.95	2.96	19.57

アクション

迷宮組曲

—

ハドソン
発売日 '86年11月13日

4900円(別)

———

閉じ込められた姫を救え!

主人公ミロン君を操り、城のどこかにとらわれている姫を捜し出す。城の各部屋は迷路になっていて、壁を破壊しつつ、進んでいくアクションパズル。



⬆主役はこのミロン君



⬆迷宮をどう攻略する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.72	3.49	4.17	4.25	4.04	3.81	23.48

アクション

メタルギア

1M
+
64K
RAM

コナミ
発売日 '87年12月22日

5300円(別)

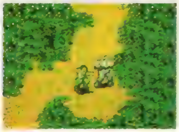
———

敵を倒すより敵に見つかるな

キミの任務は敵の秘密兵器「メタルギア」を破壊すること。敵に見つかるとたくさんの敵が出てくるので、障害物にかくれて行動しなければならない。



⬆ジープがリアルだぜ



⬆素手でも充分戦える

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	3.08	2.90	3.03	2.82	3.17	18.19

アクション

メトロクロス

512K

ナムコ
発売日 '86年12月16日

3900円(別)

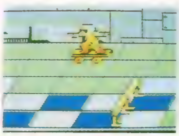
———

無人の町を走り抜け!

とにかく画面右に向かってマイキャラを走らせ、制限時間内にゴールを目指すのが目的。ジャマな障害物がいっぱいあるが、お助けアイテムもあるぞ。



⬆障害をうまくよけろ



⬆スケボーで走れ走れ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	3.06	3.17	3.08	3.08	3.33	18.95

アクション

燃える!お兄さん

2M

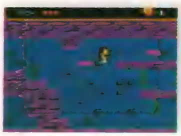
東宝
発売日 '89年8月8日

5800円(別)

———

ドラ・ゴンから妹を救え!

お兄さんと仲間たちが戦いながら、進んでいく、横スクロールアクション。原作のまんまのセリフ攻撃やストーリとは関係ないサブゲームが楽しい。



⬆海の中は泳いで進む



⬆オープニング画面だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	2.90	2.95	2.89	2.76	2.93	17.78

もっともあぶない刑事

アクション　1M＋64K RAM

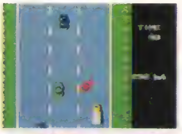
東映動画
発売日 '90年2月6日
5300円(別)
―――

TVのスーパー刑事が大活躍

暴力団を撲滅させるため、出動したタカとユージ。初めはピストルだけだが、敵を倒した後に出るパネルを取ると手榴弾やサブマシンガンも使える。



●ピストルで敵を倒せ



●2人同時プレイ可能

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.50	2.53	2.62	2.39	2.33	2.38	14.75

モトクロスチャンピオン

アクション　2M

コナミ
発売日 '89年1月27日
5500円(別)
―――

とどろく爆音、飛び散る泥！

派手で過激なモトクロスの迫力をそのままゲーム化。簡単な操作法だが、いろいろなテクニックが使えて奥が深いゲームに。チャンプを目指せ！



●うまくジャンプしろ



●カーブも気をつけて

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.02	2.99	2.95	3.07	2.93	3.06	18.02

妖怪倶楽部

アクション　1M＋256K

ジャレコ
発売日 '87年5月19日
4900円(別)
―――

ドキドキするゲーム展開

人間を苦しめる妖怪王を倒すことが目的。面によって横スクロール、縦スクロールに分かれている。敵を倒すごとに、主人公は、パワーアップする。



●これぞ幽霊恐ろしい



●出たっ！　ボス出現

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	2.69	2.70	2.64	2.51	2.65	15.92

ランボー

アクション　1M

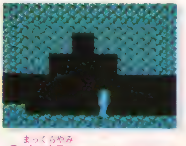
パック・イン・ビデオ
発売日 '87年12月4日
5300円(別)
―――

映画の興奮を今ここに再現

アクション映画「ランボー2」と同じストーリーで展開していく。弓やナイフなどさまざまな武器を使いこなし、味方と会話して任務を遂行せよ。



●沼地を先に急ぐのだ



●真暗闇。どうする

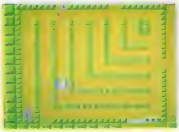
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.73	2.68	2.58	2.41	2.57	15.77

アクション ルート16ターボ 320K

サン電子
発売日 '85年10月4日
4900円(別)
———

敵の秘密基地からお金を奪え

100種類以上ある迷路を、愛車マッドエックスを操り、盗まれたお金を取っていく。追ってくる敵の車やモンスターをかわして進め!!




⬆色々なタイプの面が ⬆たっくさんあるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション ルパン三世 1M 512K

ナムコ
発売日 '87年11月6日
5300円(別)
———

ルパン、再びクラリス救出へ

ルパン、次元、五右ェ門の中からプレイキャラを選び、さらわれたクラリスを救出せよ。異なる3人の能力を使いわけることがクリアのポイント。




⬆3人とも個性的だぞ ⬆空中戦もあるのだ

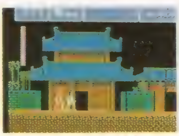
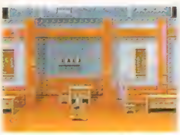
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.24	3.24	3.38	3.29	3.23	19.87

アクション 霊幻道士 2M+64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '88年9月16日
5900円(別)
バッテリーバックアップ

コミカルアクションホラー

道士を操り、村を襲ったキョンシーを倒していく。アイテムの古法書を集め、突き、蹴り、跳び、歩行といった技を会得していこう。

⬆キョンシーを倒せ ⬆カンフーを駆使しろ

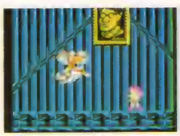
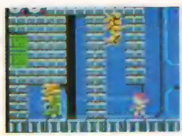
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.42	3.09	3.13	3.14	3.00	3.03	18.81

アクション レイラ 1M+64K RAM

デービーソフト
発売日 '86年12月20日
5300円(別)
———

アクションヒロイン登場!

主人公は少女レイラ。彼女の目的は友人イリスを探し、2人でマニトカ博士を倒すこと。スペースバイクに乗ってのシューティングシーンが軽快。

⬆こいつは強いのかな ⬆隠れた敵にも注意だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.00	2.78	2.78	2.81	2.61	2.69	16.67

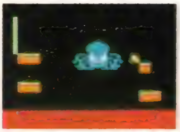
レインボーアイランド

アクション　1M＋64K RAM

タイトー　発売日 '88年7月26日　5500円(別)

7色すべてのダイヤを集めろ

虹の魔法を使って、フロアの上を移動したり、敵を倒したりなどいろいろな事ができる。7つのワールドに隠されたダイヤを手に入れると…。



イカすボスが出現！



見事にゴールインだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.88	3.58	3.46	3.40	3.28	3.38	20.98

ロウ・オブ・ザ・ウエスト

アクション　1M＋64K RAM

ポニーキャニオン　発売日 '87年3月6日　5500円(別)

会話のセンスがものをいう

キミは西部の保安官。目の前に現れる人は敵か味方かわからない。まず会話をして見て倒すかどうかを判断しよう。会話次第で改心する悪党もいるぞ。



男はおどすってかあ



女の子とは話をして

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.53	2.35	2.61	2.38	2.25	2.77	14.89

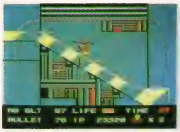
ローリングサンダー

アクション　2M

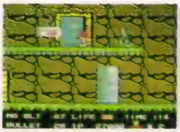
ナムコ　発売日 '89年3月17日　5500円(別)

秘密結社ゲルドラを壊滅せよ

業務用の人気ゲームを移植。無敵のスパイ、アルバトロスを操り、首領マプーを倒せ。アルバトロスのアクションが妙にリアルでイカスぞ。



動作がかっこいい！



弾が補給できる扉だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	3.00	3.14	2.98	2.93	2.84	17.86

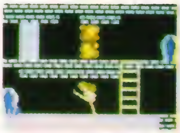
ロストワード・オブ・ジェニー

アクション　1M＋64K RAM

タカラ　発売日 '87年3月25日　5500円(別)

ジェニー人形がファミコンに

ジェニーが主演するミュージカルの台本がBB団に盗まれてしまった。台本を取り返そうと町を出たジェニー。おてんばキックやパンチで敵を倒せ！



女の子が主役なんだ



謎の占い師が出現

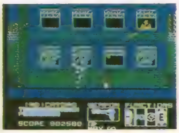
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.53	2.45	2.36	2.24	2.49	14.65

アクション ロボコップ 2M

データイースト
発売日 '89年8月25日
5800円(別)
―――

ひたすら敵を倒して進め!!

サイボーグ警官、ロボコップを操り、犯罪者たちを叩きのめせ! 近い敵はぶん殴り、遠くの敵は愛銃オート9で容赦なく倒しまくろう。





映画でも大活躍した　敵を撃ち殺すのだ!

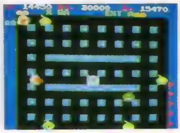
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.10	3.08	3.19	3.00	3.07	18.93

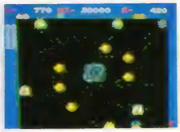
アクション ワープマン 192K

ナムコ
発売日 '85年7月12日
4500円(別)
―――

2つの異次元をワープする

業務用"ワープ&ワープ"のパワーアップバージョン。スペースワールドとメイズワールドを行き来して、ベムと戦うコミカルアクションゲームだ。





メイズワールドだ　スペースワールドだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

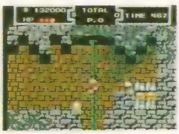
アクション わんぱくダック夢冒険 1M+64K RAM

カプコン
発売日 '90年1月26日
5800円(別)
―――

かわいいキャラ、けど難しい

アヒルのスクルージおじさんを操り、世界各国に隠されている5つの財宝を集めることが目的。ホッピングジャンプで敵を倒したり、宝箱を開けろ!





キャラがかわいい　縦スクロールもある

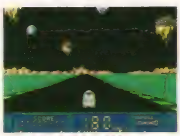
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.14	3.15	2.97	2.96	2.93	18.67

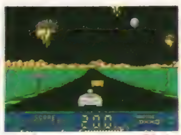
アクション アストロファング 2M

A-WAVE
発売日 '90年10月26日
6700円(別)
―――

近未来が舞台のレースゲーム

車体の幅が変形可能なスーパーマシンを操って、敵や障害物をミサイルで撃破し、ゴール最後に登場するボスを倒すというレースアクションゲーム。





変形可能な車なのだ　敵はミサイルで撃破!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.70	2.95	2.91	2.61	2.89	17.03

Wit's

アクション

1M+64K RAM

アテナ

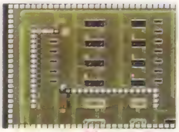
発売日'90年7月13日

5800円(別)

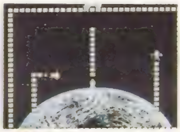
———

敵を囲んでやっつけるのだ!!

キャラが歩いた後にできる壁をウマく利用して、敵キャラを囲み、動きを封じてやっつけるという異色のアクションゲームだ。



○キャラが歩くと壁が



○囲んでやっつけろ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.55	2.75	2.87	2.58	2.75	16.08

SDヒーロー総決戦

アクション

2M

バンプレスト

発売日'90年7月7日

6300円(別)

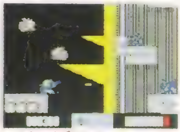
———

様々なSDヒーローが総登場

ガンダム、仮面ライダーなど、おなじみのSDキャラがカツヤクするアクションゲーム。ステージは全部で9つ。悪の組織を倒すためにガンバるのだ。



○9つのステージを選択



○光線技でやっつけろ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.05	3.19	3.36	3.24	3.06	3.09	19.99

KAGE

アクション

2M

ナツメ

発売日'90年8月10日

5900円(別)

———

皇帝ガルダの野望を打ち破れ

アメリカを舞台に謎の忍者ハヤテとカエデがカツヤクするアクションゲーム。ステージは全部で5つ。2人同時プレイが可能だ。



○影に生れ影に生きる!



○2人同時プレイも可能

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	3.04	3.06	3.03	2.94	2.80	17.90

影狼伝説

アクション

2M+64K RAM

ピクセル

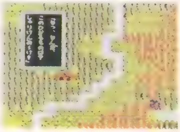
発売日'90年5月11日

6200円(別)

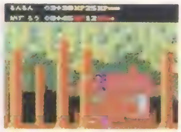
———

3人の影狼部隊を使い分けろ

RPG風フィールドを歩き回り、敵に出会うとアクションゲームになるという異色ゲーム。幻魔を倒して平和を取り戻すために戦うのだ。



○2Dフィールドを移動



○戦闘開始。たたけっ!

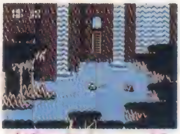
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.86	2.75	2.84	2.70	2.64	2.72	16.51

アクション グランドマスター 3M

バリエ　6500円(別)
発売日'91年2月26日　———

悪の根源、魔王ダンテを倒せ

画面見下ろし型のファンタジーアクション。魔王ダンテにさらわれたセレーヌ姫を助け出すというモノ。フィールドは巨大な迷路になっているぞ。


◯巨大な迷路をつき進め


◯ダンテの手先を倒せ

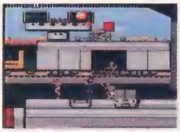
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

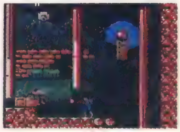
アクション クロスファイヤー 2M

九娯貿易　6200円(別)
発売日'90年11月2日　———

工作員エリックよ戦闘開始だ

マシンガン、ロケット砲などを武器にアフガン、ベトナムなど6つのステージを戦い抜くハードアクション。某大国の陰謀を打ち砕け！


◯武器を使い分けろ！


◯バリバリ撃ちまくれ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.57	2.86	2.80	2.73	2.65	16.30

アクション ゴルゴ13 第2章 2M＋64K RAM

ビック東海　6000円(別)
発売日'90年7月27日　———

ゴルゴ13の新たなる指令とは

横スクロールのアクションあり、シューティングステージあり、カーアクション、3Dダンジョンありと盛りだくさんのシリーズ第2弾。


◯横スクロールで移動


◯ビジュアルも豊富

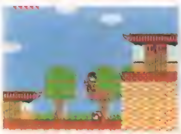
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.49	2.49	2.46	2.34	2.44	14.80

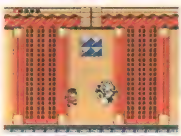
アクション 西遊記ワールドII 2M

ジャレコ　5600円(別)
発売日'90年12月7日　———

天下の如意棒で敵を退治しろ

シリーズ2作目のアクションゲーム。主人公・悟空を操作して6つのステージをクリアしていくのだ。ステージはどこからでも始められる自由選択だ。


◯石猿、悟空の大活劇


◯如意棒で敵を分砕！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.68	3.23	3.33	3.35	3.28	3.10	19.97

アクション 地獄・極楽丸 2M

パック・イン・ビデオ
発売日 '90年12月21日
6200円(別)
———

奇妙な軽業師が大カツヤク!!

主人公の基本武器が髪の毛という、ちょっと変なアクションゲーム。ステージは全部で5つ。かなりのテクニックを要求されるぞ。



○髪をふり回して攻撃!



○間合いがムズカシイぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	2.92	2.92	3.17	2.94	3.14	18.33

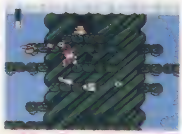
アクション ジャンピン・キッド 2M

アスミック
発売日 '90年12月19日
5800円(別)
———

雲のてっぺんまで登れ登れ!!

グリム童話「ジャックと豆の木」を題材にしたアクション。敵の攻撃をかわしながら、木の頂上に住む大男から金の卵を産むニワトリを手に入れろ!


○動物などが襲ってくる


○豆の木をひたすら登る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.27	3.41	3.26	3.10	2.87	3.15	19.06

アクション 獣王記 2M

アスミック
発売日 '90年7月20日
5900円(別)
———

獣人を操り、アテナを救え!!

アーケード版から移植のアクションゲーム。ファミコン版では3つのオリジナルステージが追加されている。パワーアップすると獣人に変身するぞ。


○パワーボールで変身!


○3段階に変身するぞ

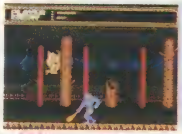
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.72	2.72	2.71	2.69	2.58	2.59	16.01

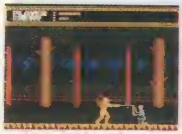
アクション ソードマスター 2M

アテナ
発売日 '90年12月21日
5900円(別)
———

中世が舞台のアクションだ!

剣や魔法で群がる敵を倒し、悪の神官の住む城を目指すアクションゲーム。ステージは全部で7つ。森や城内などで多彩な敵が待ち受けているぞ。


○中世っぽい感じがイイ


○剣+魔法で敵を倒せ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.98	3.02	3.10	3.24	2.86	3.07	18.27

アクション ソルスティス

1M＋64K RAM

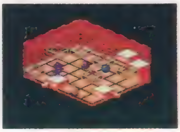
エピックソニーレコード
発売日 '90年7月20日

5900円(別)

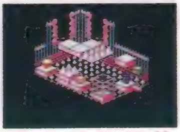
———

頭を使って各部屋の謎を解け

迷路のような城が舞台で、パズルっぽい要素を含んだアクション。城の各部屋には、仕掛けがしてあり、その謎をクリアしながら先へと進んでいく。



ナナメ見下ろし型



仕掛けに注意して進め

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	2.98	2.75	2.86	2.66	2.98	16.99

アクション 双截龍III（ダブルドラゴン）

2M

テクノスジャパン
発売日 '91年2月22日

6200円(別)

———

仲間と力を合わせて悪を倒せ

人気シリーズの3作目。今回は、4人の仲間と力を合わせながら戦っていくという新しいシステムも導入。熱の入るアクションゲームだ。



NYを舞台に戦うのだ



新しい仲間もいるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.55	3.38	3.88	3.41	3.41	21.39

アクション ドラゴンズ・レア

1M

エピックソニーレコード
発売日 '91年4月

5900円(別)

———

数あるトラップを切り抜けろ

中世の世界をイメージしたアクションゲーム。城に監禁された姫を救うため、トラップがたくさん仕掛けられた城に乗り込んでいく。



監禁された姫を救え！



城の中にはトラップが

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション ドラゴンファイター

1M＋64K RAM

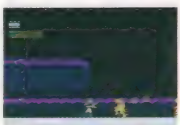
トーワチキ
発売日 '90年8月10日

5700円(別)

———

竜に変身して敵を蹴散らせ!!

竜に変身できる戦士が主人公のアクション。悪のザバオン軍団を倒すために戦っていく。ステージは全部で6つ。怒りのエネルギーを溜めて竜に変身だ。



竜戦士。武器は剣のみ



竜に変身！ 弾を撃て

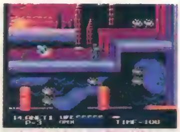
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.93	2.85	2.90	2.68	2.68	2.69	16.73

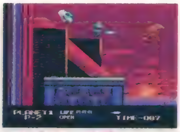
アクション 2010（ニイ マル イチ マル） 2M

カプコン
発売日 '90年8月8日
5800円(別)
———

サイボーグ警官の孤独な戦い

自分の身体の秘密を知るために、犯罪者と戦う主人公。ステージは全部で6つ。細かでリアルなアクションが迫力モノ。


○主人公は改造人間！


○犯罪者を征伐するのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	3.08	2.84	2.95	2.85	2.89	17.76

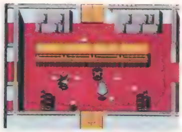
アクション NEW ゴーストバスターズ2 2M

HAL研究所
発売日 '90年12月26日
5900円(別)
———

ゴーストを根こそぎ捕獲せよ

同名映画のファミコン化。2人1組みでパーティを組み、ゴーストたちを捕獲していくアクションゲーム。全6ステージで構成されている。


○NYのゴーストを退治


○ゴーストが出た！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.58	3.26	3.21	3.18	3.05	3.00	19.28

アクション N.Y.ニャンキーズ（ニューヨークニャンキーズ） 2M

アトラス
発売日 '91年4月5日
6200円(別)
———

誘拐された恋人を救い出せ!!

ガズローにさらわれた恋人のジルを救うために猫のウィリーが戦うアクションゲーム。4つのステージから成っている。ボーナス面もあるぞ。


○恋人のジルを救うのだ


○パンチガンでなぐれ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション 忍者クルセイダーズ 1M+64K RAM

サミー工業
発売日 '90年12月14日
5500円(別)
———

魔獣に変身しながら戦うんだ

主人公は忍者。持っている武器によって4種類の魔獣に変身することができる。ステージは全部で5つ。場所に応じて、この能力を使いわけろ!!


○忍者アクション！


○変化の術で魔獣に

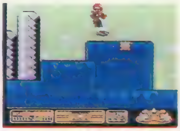
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	2.98	3.04	3.00	3.04	2.96	18.15

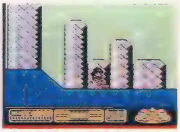
アクション　忍者じゃじゃ丸 銀河大作戦　2M

ジャレコ
発売日 '91年3月29日
5800円(別)
―――

今度は宇宙が舞台の大冒険！

じゃじゃ丸がちょっぴりカッコ良くなって再登場。数々の惑星を狙うドン・デストロイダを倒すために戦う痛快アクションゲームだ。


⬆じゃじゃ丸が宇宙へ・


⬆各惑星で激闘だ！

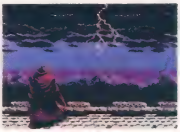
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

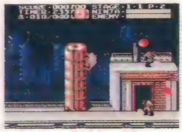
アクション　忍者龍剣伝II　2M

テクモ
発売日 '90年4月6日
5900円(別)
―――

ストーリー重視のアクション

人気のシリーズ第2弾。前作で好評だったシネマディスプレイも健在。主人公リュウ・ハヤブサを操って、悪の皇帝アシュターを倒せ!!


⬆今回の目的は・


⬆動きは前作と同じ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.63	3.65	3.56	3.53	3.35	3.20	20.92

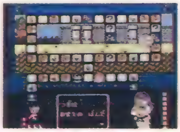
アクション　パーマン　2M

アイレム
発売日 '90年12月14日
5500円(別)
―――

空を飛べないパーマンなんて

奪われたバードマンの円盤を取り戻すのが目的のアクション。ステージは普通のアクションなのだが、ボスとの対決はすごろくという変わりモノだ。


⬆パーマンのパワー全開


⬆ボスとの対決はコレ

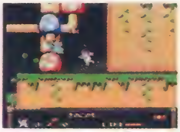
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	2.93	3.16	2.97	3.04	2.56	17.94

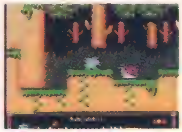
アクション　パジャマヒーロー　2M

カプコン
発売日 '90年12月7日
6200円(別)
―――

まるで夢のような話なのだ!?

夢の国を舞台にしたアクション。主人公はニモ。敵キャラに乗り移ったりというユニークな方法で各ステージに隠された秘密のカギを集めるのだ。


⬆キャンディを投げて


⬆動物に乗り移ることが

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.25	3.14	3.18	3.20	3.40	19.69

アクション ハッピーバースデイ・バックス

2M＋64K RAM

ケムコ
発売日 '90年8月3日

5900円(別)

———

バックスの誕生日を祝おうぜ

バックスの誕生50周年を記念して作られたアクションゲーム。ステージ数は全部で6つ。ハンマーを武器にパーティ会場へと急ぐのだ。



⬆おなじみのキャラも…



⬆ハンマーが武器なのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.77	2.47	2.56	2.57	2.45	15.87

アクション パラソルヘンベえ

2M

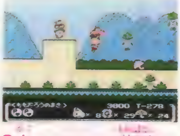
エポック社
発売日 '91年2月15日

6500円(別)

———

パラソル片手に冒険の旅へ…

7つのステージで構成されたアクションゲーム。各ステージはそれぞれ昔話が背景になっている。パラソルとレインボー光線で敵をやっつけちゃえ!!



⬆各ステージは昔話に…



⬆ほのぼのアクション

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.63	2.98	3.08	2.91	3.01	2.98	18.58

アクション 飛龍の拳III

2M

カルチャーブレーン
発売日 '90年7月13日

6300円(別)

———

史上最強の格闘伝説が復活！

5人の龍戦士を主人公にした人気アクションのシリーズ第3弾。ゲームは5話から構成されている。リアルな拳法アクションを堪能しよう。



⬆龍飛の活躍が始まる



⬆システムは前作と同じ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.66	3.41	3.16	3.52	3.21	3.19	20.15

アクション ふしぎなブロビー

2M

ジャレコ
発売日 '90年1月29日

5900円(別)

———

キャンディー食べて変身だい

いろんな味のキャンディーを食べて変身する宇宙人ブロビーを利用して、地下に眠る宝を探すというアクションゲーム。頭を使わされるぞ。



⬆地下の宝を探しだせ！



⬆キャンディーで変身だ

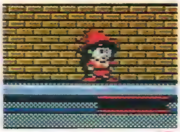
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.83	2.82	2.71	2.67	2.72	2.73	16.48

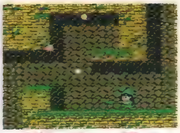
アクション　まじかるどろぴー　2M

ビック東海
発売日 '90年12月14日
6000円(別)

かわいい魔女は地球を救う♡

主人公はとってもキュートな魔女どろぴー。6つの魔法を使いわけながら、全5ラウンドを戦い抜いていく。ロボット軍団から地球を救うのだ!!


⬆カワイイキャラが動く


⬆魔法を使って進むのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	3.53	2.75	2.94	2.97	2.71	18.07

アクション　摩天童子　2M

クエスト
発売日 '90年8月24日
6500円(別)

愛犬ドドンパがかわいいの♡

摩天妖怪を倒すために主人公・摩天童子が大カツヤクするアクション。途中、アイテムの笛を吹くと神犬ドドンパが登場。敵を蹴散らしてくれるぞ。


⬆摩天童子が妖怪を退治


⬆中国が舞台のゲーム

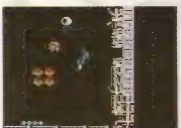
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.24	2.88	2.94	2.80	2.74	2.70	17.30

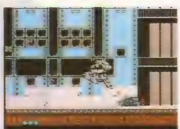
アクション　メタルフレーム・サイバスター　2M

ジャレコ
発売日 '90年12月14日
5900円(別)

マシンと人の連携プレーだ!!

ある時はマシンで攻撃、ある時はマシンから降りて人を操るといった連携プレーをしていくアクション。ステージは全部で6つ。エイリアンを倒せ。


⬆エイリアンを撃滅せよ


⬆サイバスターで攻撃!

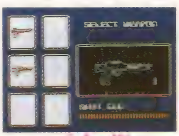
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.09	3.21	3.41	3.21	2.88	2.88	18.68

アクション　ラフ　2M

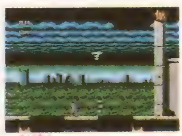
サン電子
発売日 '90年8月10日
5500円(別)

父の仇を討つために戦うぞ!

主人公ジェイは、父の仇を取るために6つの武器を操りながら悪に挑んでいく。全5ステージ。あちこちに様々なワナが仕掛けられている。



⬆6つの武器を操るのだ


⬆凶悪なワナもあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	2.72	2.63	2.74	2.60	2.57	16.00

アクション けろけろけろっぴの大冒険 512K

キャラクターソフト
発売日 '91年3月29日

3980円(別)

———

カエルのけろっぴが主人公さ

パズル的要素の入った迷路ゲーム。ゲームの舞台は、迷路島にある8つのお城。いろんなアイテムを駆使して迷路をクリアしていこう。



カワイイキャラが動く



城の迷路をクリアだ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション ペーパーボーイ 512K

アルトロン
発売日 '91年1月30日

5500円(別)

———

新聞配達も楽じゃないよ〜！

プレイヤーは新聞配達人となり、障害物を避けながら、その新聞を契約している家に新聞を投げ入れていくというアーケードからの移植ゲーム。



昔なつかしいゲームだ



新聞を投げて配るのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.87	2.65	2.81	2.66	2.56	3.27	16.82

アクション マジックジョン 2M

ジャレコ
発売日 '90年9月28日

5600円(別)

———

魔法を使って敵を蹴散らせ！

回復・防御・変身の3系統の魔法をうまく利用しながら進めていくアクション。縦、横に組み合わさった起伏のあるステージがジョンを待ち受ける。



魔法がメインのゲーム



画面は横スクロール

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.96	2.77	2.85	2.69	2.77	2.84	16.87

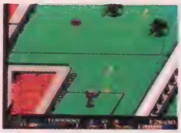


アクション　マックスウォリアー　2M

バップ 発売日 '91年2月15日	5800円(別) ———

未知の生命体をやっつけろ!!

3D斜めスクロールという異色のシューティングゲーム。ステージ数は全部で7つ。ジェットホバー、モーターバイクなどを操り、敵を倒せ！



◎斜にスクロールする



◎メカを操って進むのだ

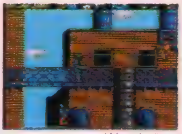
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アクション　ロボコップ2　2M

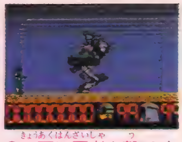
データイースト 発売日 '91年4月2日	6500円(別) ———

麻薬組織のボスを倒せ!!

同名映画を題材にした横スクロールアクション。麻薬を押収しながら、敵をガンガン倒していく。犯人のモンタージュや3Dシューティングもあるぞ。



◎マーフィが再び登場！



◎凶悪犯罪者を撃て！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—



ROLEPLAYING GAME 115

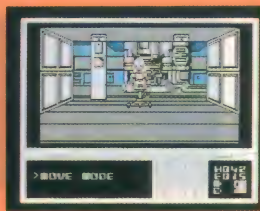
ロールプレイングゲーム

ロールプレイングゲームさくいん




うにうに
マーメイド
HP
さーにん 530/ 574
つばさ 440/ 524
ほえほえ 483/ 511
うにうに 487/ 518





RPG	デジタルデビル物語女神転生	2M	ナムコ 発売日 '87年9月11日	4900円（別）

悪魔合成が画期的なRPG

女神転生は元々小説だったものがゲーム化されたもので、ファミコン版はアニメビデオのストーリーの続編という形をとっている。画面は3Dタイプで、悪魔を仲魔(仲間)にできたり、仲魔どうしを合成して別の悪魔を作り出すなんてことが出来てしまう。

ナカジマ



コンピュータを使い敵と会話ができる

ユミコ

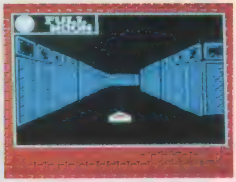


神の力を生かし魔法を使う美少女

魔宮へ出発



ルシファーを倒す使命をになって中島と弓子は魔宮へ



魔宮の中はこんな感じ。矢印が進行方向を示す

仲間の悪魔を呼び出せる ただし有料



魔宮の謎を解け！

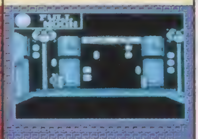
このゲームは、ダンジョンのみで構成されている。3Dダンジョンというのは迷いやすいものだが、このゲームではマッパーという魔法を使うことによって、ウィンドウに周りの様子が2Dマップで表示されるという便利な機能が付いている。

ダイダロスの塔



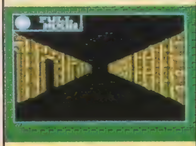
大理石でできた迷宮 スタート地点

天空の城ビエン



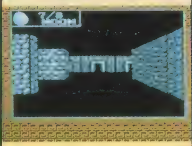
魔力で石の街と化した空を飛ぶ街

ヴァルハラの回廊



原作で暴れまわったロキのいる回廊

マズルカの回廊



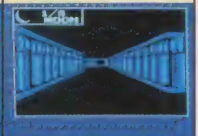
冷たい石の壁で形成されている回廊

炎の腐海



あたり一面炎で包まれている迷路

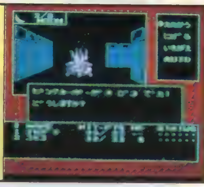
アンフィニ宮殿



青の大広間と赤の塔に分かれた宮殿

戦闘シーン

このゲームの戦闘シーンはコマンド選択によって展開する。



◀画面上では1匹だが、敵は3匹いる

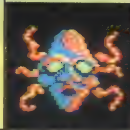


◀オートを使えば見ているだけで楽だ

様々な魔物たち

この登場するモンスターの多様さは他のRPGに類を見ないだろう。

ポルターガイスト



ベヘモス



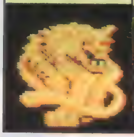
バンパイア



ノーム



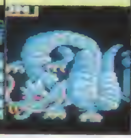
ウェアウルフ



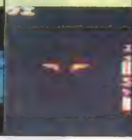
オニ



ティアマット



シャドウ



ミイラ



アルケニー



悪魔合体システム

このゲームの目玉の1つである悪魔合体。これは邪教の館で仲魔どうしを掛け合わせて新しい悪魔を作り出すもので、強いものも作れるし、弱いものを作ってしまうこともある。より強力な悪魔を作り出そう。

◀邪教の館の主は仲魔どうしを合体させて、新しいキャラクタを造り出してくれる。パターンを研究しよう





▲2匹の合体した姿を前もって見せてくれる。これで失敗して弱くしてしまうようなことは減るはずだ

ケルベロス



＋

ジャイアント



＝

鬼神カーリー誕生



◀2体の悪魔が合成されて新しい悪魔が誕生した

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.30	4.04	3.88	4.27	4.00	3.91	**24.40**

RPG

ドラゴンクエスト

エニックス	5500円（別）
発売日 '86年5月27日	

RPGをメジャーにした1作

ドラゴンクエスト、この名前を聞いたことのない人はおそらくお年寄りぐらいのものでしょう。ファミコン界のみならず、社会現象としてまで取り扱われ、大ブームを巻き起こしたドラゴンクエスト・シリーズ。その第1作目がこのゲームである。RPGというものの存在をこれで知った人も多いはず。アクションやシューティングが苦手だった層にまでファミコンのファン層を広げた。画面上にウィンドウを開いてコマンド選択する方法が目新しかった。

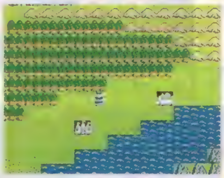
町での行動が重要

ドラゴンクエストでは町での行動が冒険を左右する。ここで装備や体調をしっかり整えよう。情報を収集するのはもちろんだが、ゲーム進行以外の部分でも楽しめるような会話が盛り込まれていたりするのでそこまで楽しんで欲しい。次に遊ぶときに必要な復活の呪文は、王様が教えてくれる。

全てはここから!!



このタイトルがドラクエでの冒険を象徴している



まず、お城の王様に会おう



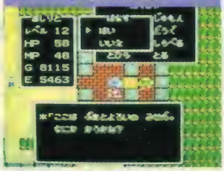
王様はとても親切なのだ

宿屋

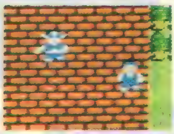


HP、MPの回復ができる

武器屋



装備を買いそろえよう



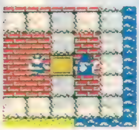
人をみたらどんどん会話しよう



町を充分歩き回ろう



会話は「はなす」のコマンドで行う



お城の右下にいる謎の老人

話しかけるとMPを回復させてくれる



戦闘シーンはコマンド選択

ドラゴンクエストではフィールド上を歩いていて敵に出くわすと突然戦闘シーンに入る。ここで慌てることはない。戦闘はコマンド選択によって行われるので誰でも気軽に戦うことが出来るからだ。しかしちゃんと考えて行動しないとぜんぜん先に進めないぞ。最初のうちはとても弱いから、あっと言う間に死んでしまう。敵と戦いながらキャラクタを強くしていこう。





フィールド上を歩いていると突然モンスターが登場して戦闘画面になる。思わずドキドキする

最初のうちはザコからもダメージを受けてしまう。戦っては休み、地道にレベルアップしよう



呪文を使う敵には気をつけよう　こちらが攻撃できなくなるときもある



勇者が旅するアレフガルドの地は、モンスターだらけだ



敵を倒してお金を手にいれよう。ゴールドマンはちょうどいいカモだ



強敵は経験値が高い

鳥山明のユニークなキャラ

ドラゴンクエストのキャラクタデザイン担当は、あの鳥山明である。モンスターも他のRPGと比較すると親しみの持てるユニークなキャラクタが多い。スライムなどは人気者だ。



スライム



ゴースト



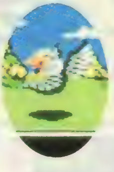
がいこつ



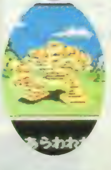
魔法使い



ドラキー



キメラ



ゴールドマン



キラーリカント



よろいの騎士

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	4.59	4.64	4.52	4.14	4.40	25.02

RPG	ドラゴンクエストII	1M＋64K RAM	エニックス 発売日 '87年1月26日	5500円（別） ――――――

マップの広さはIの4倍

ドラゴンクエストの第2弾。これでドラクエはシリーズ化となり確固とした人気を持つに至った。ROM容量も増え、マップの広さはIの4倍にもなった。その為移動手段として船が取り入れられたり、旅の扉が登場したりして豊富な内容になっている。システム自体に大きな変更は無いが、パーティで行動するため、ダンジョンが広くなったりという細かな変更点がある。IIでは謎はより深まり、イベントの数も増し、難易度も上がっている。

パーティプレイの導入

Iでは王女を助けた時以外はずっと1人で旅をしていたが、IIからは仲間と一緒に旅をすることになる。まずは勇者ロトの血を引く仲間を捜し出し、協力しあって冒険を進めていくのだ。

パーティプレイの面白いところは、1人が傷つき倒れてしまっても、他のキャラクタに治療させて元どおりにしたり、戦闘時に魔法と武器の混合攻撃ができるなど、攻撃のバリエーションが増えたりというような様々な行動パターンが生まれるところだ。仲間の特徴を生かしてゲームを進めよう。

ドラゴンクエストII全体マップ



⇧左上の方にあるアレフガルドがIの舞台だった



⇧IIではこのパーティプレイがウリだ

ローレシアの王子



⇧真っ向から戦いを挑む、戦士タイプ

サマルトリアの王子

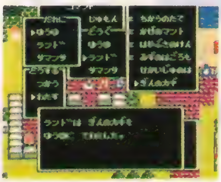


⇧武力、呪術両方のオールラウンドタイプ

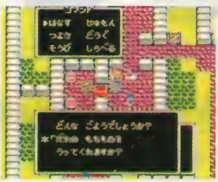
ムーンブルクの王子



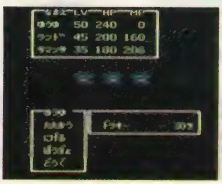
⇧魔法専門の魔法使いタイプ



⇧持ち物も交換できる



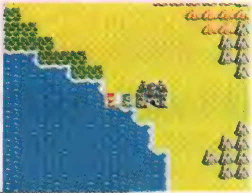
⇧物を売るのも簡単



⇧戦いも3人一緒に

打倒ハーゴンを目指せ

今回の敵の親玉は大神官ハーゴン。こいつが4つの国の征服をもくろんでいるのだ。ロトの血を引く3人が集まり打倒ハーゴン目指して旅に出る。途中のイベントはスケールがグンと増したし、登場する様々な土地はワクワクさせるキレイな地形ばかりだ。より多くの謎を秘めたダンジョンも登場する。Ⅰの舞台であったアレフガルドが登場するのも楽しみの1つだろう。世界各地を隅々まで旅しよう。



負傷兵が、ハーゴンにムーンブルクが襲われたことを伝えに来たのが発端だった



王子はハーゴンを倒すために、仲間を捜す旅に出た。3人の力を集結させよう

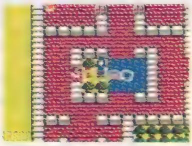
RPG

新趣向も続々登場

何もかもスケールアップしたドラゴンクエストII。Iにはなかった新しい趣向が続々登場している。これでゲームがより楽しく、複雑になった。じっくり楽しめるぞ。

旅の扉

ワープゾーン。上に立つと一瞬にして別の場所にワープする。



他の土地へ行くだけじゃなく戻ることもできる

教会

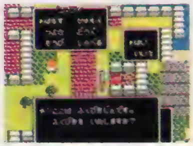
誰かが死んでしまっても、生き返らせてくれる。ただし有料。



神父の祈りの言葉によって仲間は生き返る

福引き所

スロットマシーンのマークを3つそろえる。賞品を当てよう。



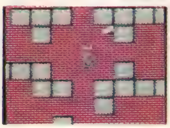
運だめしにチャレンジしてみよう

ダンジョンも様々に

ダンジョンの数も増えているがその中の様子も色々だ。秘密がいっぱいありそうでワクワクさせてくれる。

塔

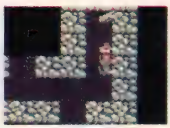
塔は重要ポイントの1つになっている。



整備されてる

どうくつ

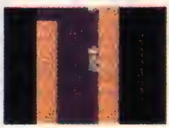
おなじみのポッカリ開いた穴が目印。



不気味な感じ

ほこら

目新しい墓石の様なものが目印だよ。



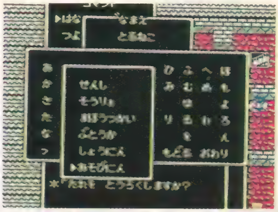
洞窟と色違い

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.76	4.77	4.59	4.84	4.56	4.50	28.02

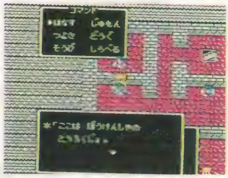
RPG	ドラゴンクエストIII	2M + 64K RAM	エニックス 発売日 '88年2月10日	5900円（別） バッテリーバックアップ

様々な職業から仲間を選べ

ドラゴンクエストIIIは、4人でのパーティプレイが楽しめる。IIのときのように、仲間を探しながら旅をするわけではなく、スタート地点の町にある酒場で仲間を集めるんだ。選べる仲間はそれぞれ職業を持っていて、その職業がキャラクタの特徴になっている。男女の区別もある。



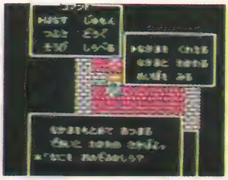
仲間を作ることから始めよう。ただし賢者だけは別格で旅の初めからは仲間にすることができない



酒場に来てみるとさっそく、どうしたいのか聞いてくる

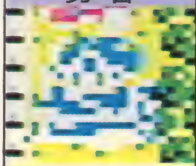


王様は酒場で仲間を捜せと教えてくれる



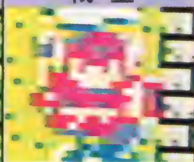
仲間を作るには酒場の2階にある冒険者の登録所でまずはキャラクタ・メイキング

勇者



主人公。勇者だけの呪文を持っている

戦士



武器を持たせれば攻撃力はとても高い

武闘家



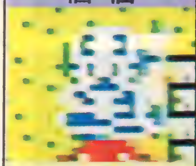
攻撃力はなんといってもNo.1

魔法使い



数多くの攻撃用の呪文が使える

僧侶



医者の様な感じ。守備系の呪文が得意

遊び人



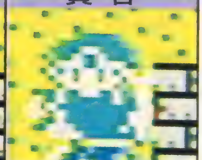
ほとんどのアイテムを装備できる？

商人



アイテムの判別や得るお金を増やす

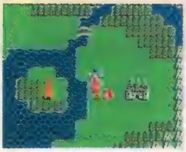
賢者



魔法使いと僧侶、両方の呪文が使える

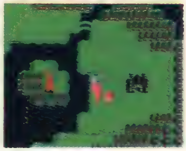
時間の流れも表現されてる

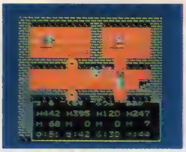
ドラゴンクエストIIIの世界にはちゃんと1日の時間の流れがある。昼と夜では様子の違う場所なんてのもいくつもあって、例えばお城などは夜になると閉められてしまって、王様に会うことができなくなってしまうんだ。



⇧昼間はこんな感じで明るいから、安心して冒険の旅ができるというわけだ

⇩夜になると周りも暗くなり、戦闘が厳しくなる。宿屋で休もう

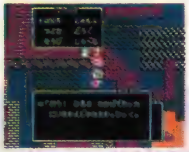




⇧昼間宿屋に来てみると案外すいてるけど、さすがに夜は満室

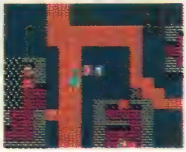
⇩町の武器屋は夜になると店しまいしていて、何も売ってくれない





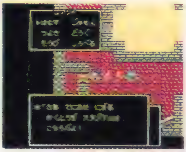
⇧夜になると昼間酒場であった人が酔っぱらって、外でねころがっていたりもする

⇩村の武器屋は夜になるとスヤスヤと眠ってしまっている。結局買うことはできない



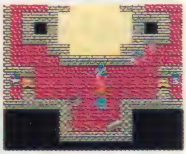
盛り沢山なアイデア

この世界には娯楽施設などもあって、闘技場でギャンブルをすることができる。闘技場内には予想屋や賭け札屋がいてキミの参加を待っているぞ。その他、モンスター登場シーンが独特のものに変わったり、謎の船が登場したりとドラクエIIIはアイデアの宝庫だ。



⇧ここが問題の闘技場だ。なんと格闘技ギャンブルをやっているのだ。呼び込みまでいる

⇩闘技場の中はこんな感じ。中央には戦いを繰り広げるリングが見えているぞ

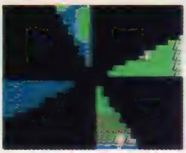




⇧IIで登場した占い師みたいな感じの予想屋だ。予想の的中率はどれくらいなのかな

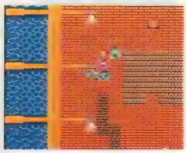
⇩賭け札屋では様々な倍率の賭け札を売っている。もちろん強い奴ほど倍率は低い





⇧真っ黒な画面が風車のようにクルリンと回ってモンスターとの戦闘シーンに切り替わる

⇩こんな謎の船も登場する。ここではどんなイベントが待ち構えているのだろうか



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.64	4.71	4.47	4.76	4.43	4.29	27.30

RPG	ドラゴンクエストⅣ	4M+128K RAM	エニックス 発売日 '90年2月11日	8500円（別） バッテリーバックアップ

新シリーズついに登場!!

ドラゴンクエストはⅣでついに新シリーズの開始を迎えた。このドラクエ・シリーズは常に新しい要素を盛り込んできたが、今回もAIの導入でオートバトル、5章立ての内容など興味を引く内容が目白押しだ。

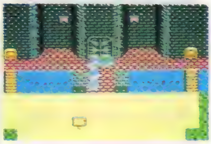
オープニング



一段ときれいになったオープニング画面

物語は5章立て

Ⅳでは4章までのそれぞれのキャラクタが5章で集結し、勇者と共に行動するようになっているんだ。

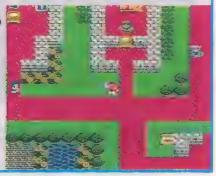


Ⅳではどんな冒険が展開されるのだろう。画面を見ただけでも凄そうだ

1章

王宮の戦士ライアンが主人公。バトランドで起こる怪事件の謎に迫る。謎ときが目的だ。

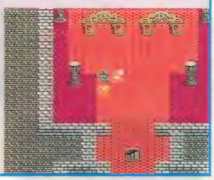
戦士ライアンは1人で冒険を続ける。なかなか勇ましい感じだ



2章

武闘好きなアリーナ姫がじいやと神官をつれて武闘大会へ出場する話。3人パーティ。

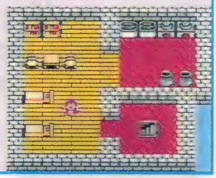
サントハイムの城内。アリーナ姫は武闘が好きなおてんばな女の子だ



3章

武器屋トルネコの話。凄いアイテムが隠された洞窟を探し求めて冒険を開始する。

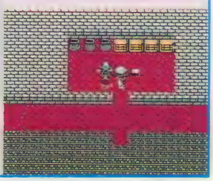
武器商人トルネコ。将来自分のお店を開くために頑張っているのだ



4章

ジプシー姉妹のミネアとマーニャが父の仇を捜しながら冒険の旅を続けるという話。

モンバーバラ地方。姉妹の旅はまだ始まったばかり。仇は討てるのか？



5章

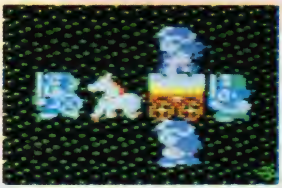
勇者が主人公。巨大な悪に挑むため、仲間を捜しながら冒険を始める。いよいよ本番だ。

パーティを組んで、勇ましく行動していく勇者達。頼もしいかぎりだ



さらに発展したパーティプレイ

パーティプレイは、第5章では8～10人もの大人数になる。そのため馬車を使って移動する。馬車の中では、HPの少なくなった仲間を休ませて、馬車の外の仲間と交替することもできる。船と気球にも馬車ごと乗り込めるのでⅢの出会いと別れの酒場も必要なくなり、行動はこの馬車を基本にしてできる。ただし建物の中やダンジョンなど入れない場所もある。



馬車と一緒に移動を続けて行く一行。馬車は移動宿屋といったところなので重要だ



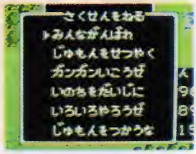
戦闘の途中でも馬車の出入りは自由。体力が危なくなったら馬車に駆け込もう

オートバトル

5章ではオートバトルが登場する。6つの作戦に従いながら、戦闘を進めていくというモノ。これらの作戦の立てかたによって戦闘状況が変わる。しっかり考えよう。



戦闘はこんな感じ



さくせんはこの6つ

立体的になった背景

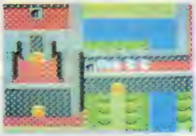
Ⅳではグラフィックがよりリアルに立体的になった。写真を見てもらえば判ると思うけど、とってもキレイでどんなイベントが起きるのかワクワクしてしまうような感じになっている。ゲームを楽しく進めていくためには、この様な背景も重要だ。



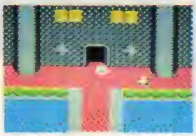
これはダンジョンの中だ。今にも水が押し寄せてきそう



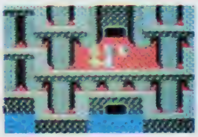
それにしても美しいダンジョンだ。水の感じも良くでている



建物も立体的になった



お城の大きさがわかる



立体感のある建物



いかにも何かのイベントが起きそうな船。船室には何があるのだろう。さん橋にいるのは乗組員なのかな？

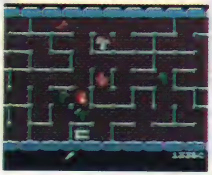
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.38	4.48	4.24	4.54	3.65	4.05	25.34

RPG

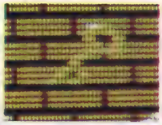
RPG/アクション	ドルアーガの塔	320K	ナムコ 発売日 '85年8月6日	4900円（別）

ファミコン初のRPG

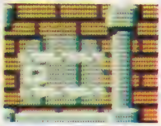
ドルアーガの塔はファミコンで初のRPGで、主人公ギルがだんだんとパワーアップして行くことや、その目的がRPGらしい。しかし現在のRPGとはだいぶ趣が異なり、どちらかといえば面クリアタイプのアクションゲームと思った方が良いだろう。



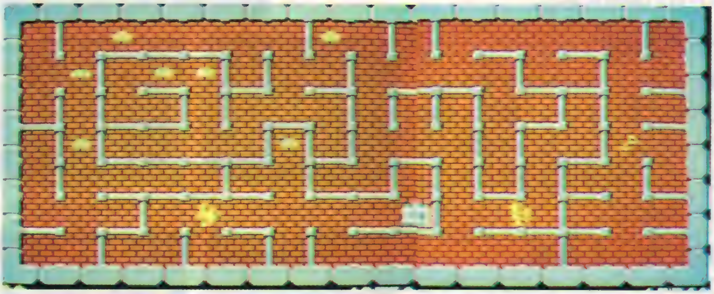
⇧敵と戦いつつアイテムを手に入れろ。カイが捕われている最上階を目指せ！



⇦扉を開ける鍵



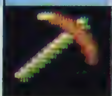
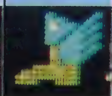
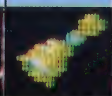
⇦中には階段

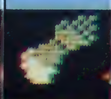
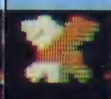


⇦これが1フロアの全体図。宝箱はどこに出るかわからない

ポイントは宝物

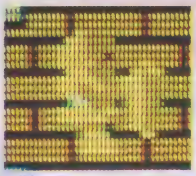
宝箱を出現させる方法は様々。宝物を着実に取っていけばギルはどんどんパワーアップして行く。

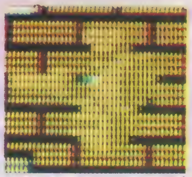
カッパーマトック	ジェットブーツ	ポーションオブヒーリング	チャイム	ホワイトソード
				
⇧宝物を取る前と後に壁を壊せる	⇧ギルの歩く速さを速くする靴	⇧命を1度だけ復活させてくれる	⇧鍵の方を向いた時に鳴る	⇧より優れた剣。攻撃力が増す

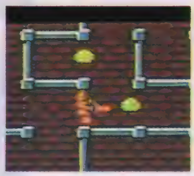
キャンドル	シルバーマトック	ポーションオブパワー	ポーションオブエナジードレイン	ガントレット	アーマー	レッドラインシールド
						
⇧敵のゴースト達を照らし出す	⇧1フロアで3回使用可能だ	⇧ギルを強くする魔法の薬	⇧ギルを弱くしてしまう悪魔の薬	⇧剣の抜きさしを速くしてくれる	⇧防御を高め、強くしてくれる	⇧防御を高め、ギルを強くする盾

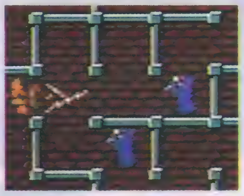
剣と盾の有効活用

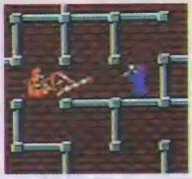
ギルは剣と盾を持っている。剣を抜いていない時は進行方向に向かって盾を構えていて、敵の攻撃力を弱めたり、マジシャンの放つスペルを受け止める事ができる。剣を抜くとギルは進行方向より左向きに盾を向ける。スペルを放つ敵が多くなってきたら、この状態を頭に入れて戦う必要がでてくるぞ。


⬆剣を抜いていないときのギルは盾を進行方向に向けている


⬆剣を抜くとギルは進行方向より左向きに盾を向けて立つ


⬆間合いをうまくつかんで剣で攻撃だ。早く要領を覚えよう


➡盾を使えばスペル攻撃もこのとおり、マジシャンたちにこれで対抗

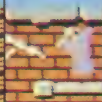

⬇剣を抜きつつスペルも防御できる。上の階ではこれが不可欠

手強いモンスター軍団

モンスターはRPGで忘れてはいけない要素の1つ。このゲームでも大きく分けて5種類のモンスターが登場する。それぞれ個性ある集団だ。スライムたちなどは、どんなRPGでもザコキャラをつとめる悲しいモンスターだがこのゲームのスライムはスペルまで使う賢い奴もいる。プルプルと震えながら移動したりするので、画面上で見ていても面白い。また、神出鬼没のマジシャンたちの攻略パターンをつかむことが、このゲームをクリアするための絶対必要条件になっている。

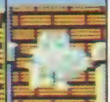
ブルースライム

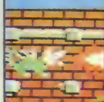
⬆動きが遅く攻撃をしかけやすい

メイジ

⬆放つスペルは壁で止まる

メイジゴースト

⬆メイジと同じスペルを放つ

ブルーナイト

⬆ナイトの中では弱い存在

クオックス

⬆ドラゴンの中では最も弱い

ローパー

⬆正体不明の異様なモンスタ

ウィル・オー・ウィプス

⬆時間が経過すると出現する

ドルアーガ

⬆変身能力を持つ悪魔。最後の敵

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――	――

RPG	ファイナルファンタジー	2M+64K RAM	スクウェア 発売日 '87年12月18日	5900円（別） バッテリーバックアップ

4人の光の戦士の物語

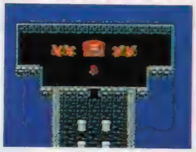
ドラクエ一辺倒だったファミコンのRPGに現れたもう1つの波ファイナルファンタジー。盛り込まれたアイデアの数々はユーザーの心を掴んだようだ。

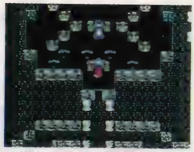
このシリーズの主な特徴は戦闘シーンのアニメ処理と、演出効果の高いイベントである。1作目では特にタイトルの出方が気に入っている人も多いのではないだろうか？　ファミコンのRPGのバリエーションを増やした1作である。

ドラマチックなイベント

このゲームでは人との対話、駆け引きによるイベントの進行がとても面白い。例えば船を手に入れるにしても、町を荒らし回っている海賊を懲らしめて手に入れたり、魔女の欲しがっていたアイテムを探してあげて自分の必要なアイテムを手に入れたりといった具合だ。全てのイベントがプレイヤーを物語に引き込む要素になっている。ぜひこのストーリーの楽しさを味わってもらいたい。

⇩最初戦士たちは、王様に姫の救出を依頼される





⇧姫の救出を目前にして、敵が立ちはだかる

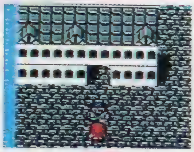
真の旅立ち!!



⇦姫救出を成功させ戦士たちは真の旅立ちを決意する

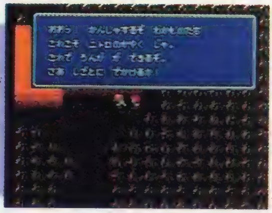
⇩ゲームの開始地点コネリア。南半球の中心





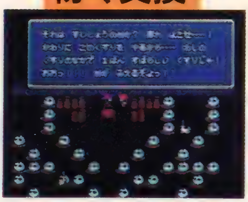
⇧こいつが海賊ビッケ。こいつから船が手に入る

運河を開け

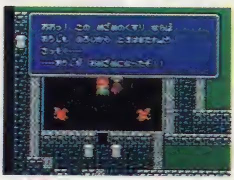


⇦ネリクじいさんにニトロの火薬を渡せば運河が開通

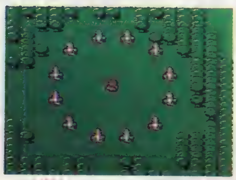
物々交換



⇨人には親切にしよう



⇧神秘のカギが手に入る

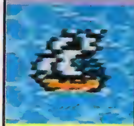


⇧予言者たちからカヌー入手

3つの乗り物が登場

乗り物での移動もこのゲームの楽しみの１つで、乗り物を手に入れると次の冒険の地へと進めるようになっている。さらに、それぞれの乗り物にはかなりスピード感があって、乗り物のスピード感がゲーム全体のテンポを心地好いものにしている。RPGのむだな時間を感じさせない。

船



⬆海上を自由に移動できるようになる

カヌー



⬆川を自由に行き来できるようになる

飛空艇



⬆自由に空を飛び回ることができる

バトルシーンはアニメだ

バトルシーンのアニメ処理がこのゲームの目玉である。美しい背景の中で武器と魔法の戦いが展開される。動きもなかなか細かくて、体力が減るとしゃがみこんでしまう等のリアクションがとっても楽しい。この、キャラクタが動くという魅力はとても大きい。武器での攻撃、魔法での攻撃それぞれ特徴がでている。

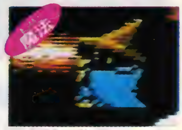
力を合わせろ!!



⬆敵との戦いはこのフィルド上でのコマンド選択によって行われる



⬆武器の攻撃はこうだ



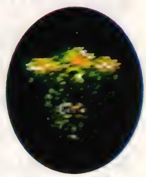
⬆魔法も派手だ

斬新なモンスターデザイン

キャラクタデザインはファンタジックイラストで有名な天野喜孝で、その斬新なイメージはモンスターデザインにも生きている。写真を見てもらえればわかるとおり、他のRPGとはかなり違ったセンスで仕上がっている。



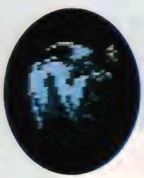
スケルトン



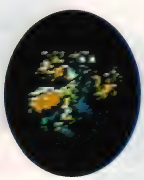
グリーンスライム



サハギン



シャドウ



ガスト



ギガース・ウォーム



リッチ

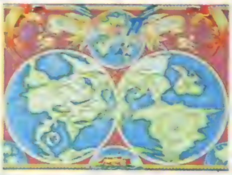
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.36	4.34	4.11	4.50	4.18	4.04	25.53

RPG

RPG	ファイナルファンタジーII	2M + 64K RAM	スクウェア 発売日 '88年12月17日	6500円（別） バッテリーバックアップ

新システムを導入した第2弾

評判を呼んだ前作に続き、よりグレードアップして登場したＦＦII。Ｉで面白かったポイント１つ１つがパワーアップしている。ストーリーはよりドラマチックに、乗り物も新登場が2つ、戦闘シーンは美しさを増しているのだ。新システムも数々導入されている。



ファイナルファンタジーIIの世界はこのとおり広大なフィールドなのだ

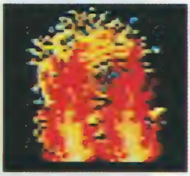
立体的マップ



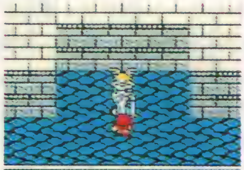
地球儀の様に回して世界の様子を見る



敵に弓矢が刺さる



魔法で敵を焼く



ある館に天使が現れ仲間を蘇らせてくれる

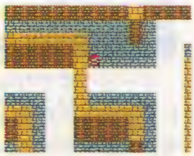
パラメキアの皇帝を倒せ!!

このゲームの最終目的はパラメキア軍の皇帝を倒すことだが、それまでにも数々のクリアしなければならないイベントがある。プレイヤーは出会いと別れを繰り返しながら数々の冒険をして行くことになる。それらのイベント１つ１つがストーリー上重要なものだ。あせって進んでしまうよりも、イベントを楽しみながらじっくりキャラクタを育てていこう。



反乱軍のアジトがある旅立ちの町アルテア。スタート地点だ

ダンジョンの中に水路が！ なにが隠されているのだろう



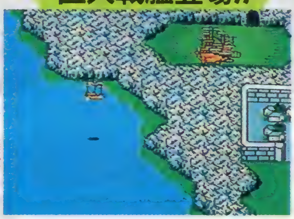


これが完成すると悲劇が生まれる。巨大戦艦の建造を阻止しろ!!



巨大戦艦の心臓部であるエンジンルームへ突入だ。破壊成功まであと少しだ。ガンバレ

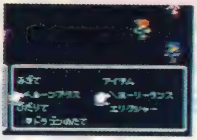
巨大戦艦登場!!



建造途中の敵巨大戦艦を発見した。おもわず息をのむグラフィックだ

新システム紹介

ファイナルファンタジーIIには数々の新システムが盛り込まれている。熟練度システムとW M Sの2つのシステムを紹介しよう。



○左右の手の武器の持ち替えも可能だ

○戦闘時のフォーメーションも設定できる



熟練度システム

戦闘時に使った武器、防具、魔法の腕が徐々に上がり、キャラクタの個性になるというものだ。つまり、剣の達人を作りたければ剣を使えば使うほど攻撃回数及び命中率が増すのだ。



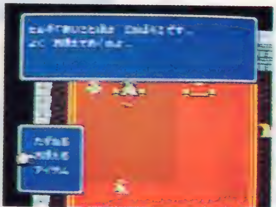
○画面下部に表示されてるのが熟練度だ

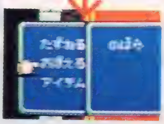
○1つの魔法につき16段階の熟練度がある



W.M.S

ワード・メモリー・システムは、ゲーム中の重要な単語を覚えて、更に覚えた単語を尋ねる事が出来るというもので、プレイヤーが主体的に情報を引き出す事が出来るのだ。

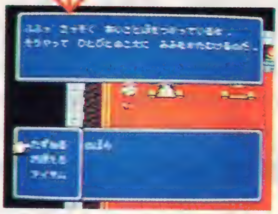




○○重要な言葉を聞いたら「おぼえる」のコマンド



○○覚えた言葉を使って「たずねる」と新しい情報が手に入れられる



見どころ紹介

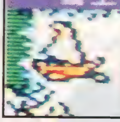
戦闘シーンはフィールドが広くなって見やすくなり、攻撃したときもされたときも、より派手になった様々なアニメが盛り上げてくれる。背景も細かく描き込まれてそれぞれのフィールドの光景を思い浮かべさせるような、美しさを表現している。それに今回は2つの乗り物が新登場だ。どちらもとても役に立つ乗り物だ。

チョコボ



○徒歩の2倍で移動

雪上船



○雪原地帯の旅に必要

戦闘



○戦闘シーンのフィールドも見やすく変化した。迫力が増したようだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.54	4.55	4.26	4.60	4.23	4.31	26.49

RPG	ファイナルファンタジーIII	4M + 64K RAM	スクウェア 発売日 '90年4月27日	8400円(別) バッテリーバックアップ

F・Fシリーズ第3弾

人気RPGのシリーズ第3弾。戦闘やレベルアップなどのシステムは第1弾のものとほぼ同じだが、新しいアイデアも随所に盛り込まれている。

キャラを入れ替えるのではなく、ジョブ(職業)をかえることで状況に合わせたパーティを組めるジョブチェンジのシステムが特に秀逸だ。

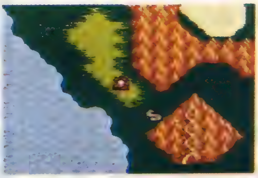
主人公たちを取り巻くサブキャラたちもストーリーを盛り上げてくれる。

新しい魔法、召還魔法

今回は、魔法もパワーアップしたぞ。前回登場の、黒魔法、白魔法に加え、モンスターを呼び起こして、敵モンスターと戦わせる召還魔法というのが加わったのだ。使える魔法はジョブによって違うので、前半戦は使えないのだ。

乗り物もグレードアップした

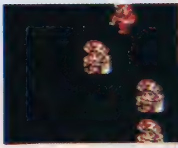
今までのシリーズでおなじみの、飛空艇やチョコボの他に、潜水航行可能のノーチラスや水陸両用のエンタープライズなんてのも登場するのだ。



ファイナルファンタジーIIIの世界。こんな平和そうな地で何かが



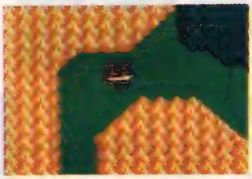
ダメージを数字で表示したのが新しいのだ



でた〜!! こいつは使えそうなモンスター



この灰色の印が召還魔法だ。どんな力を？



速いぞ速いぞ飛空艇。ノーチラスやエンタープライズも登場だ



空を飛ぶ船。これがすごく速いのだ



水上にさしかかると自動的にカヌーに乗る



いつもいつも可愛いチョコボIIIでも健在だ



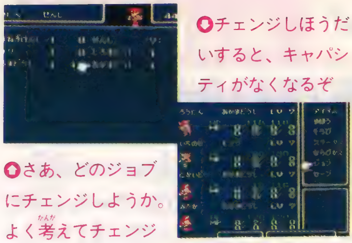
海底にも行くことのできるノーチラス、海底には



飛行形体へかわるときの動きは一見の価値ありだ

新システムジョブチェンジ

ゲームスタート時は未熟なたまねぎ剣士の主人公たちだが、戦闘を重ねてキャパシティを上げると、他のジョブにチェンジできるようになる。また、クリスタルと出会うことによって、チェンジできるジョブの種類も増えるぞ。



◎チェンジしほうだいすると、キャパシティがなくなるぞ

◎さあ、どのジョブにチェンジしようか。よく考えてチェンジ

こんなに多くのジョブがある

おなじみの戦士や白魔導師、シーフなどにはじまって、風水師や幻術師などの変わりダネまで、ジョブの種類はさまざま。どれがいいかな。

戦士

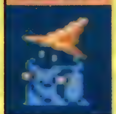

◎白兵戦のプロ。魔法は使えない

モンク

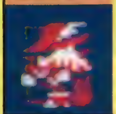

◎素手で敵をボコボコにできる

白魔導師

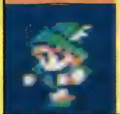

◎治癒や回復系の白魔法使いだ

黒魔導師


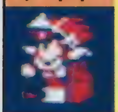
◎主に攻撃系の黒魔法を使う

赤魔導師


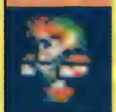
◎白黒両方の魔法を使いこなす

狩人


◎飛び道具の弓矢の使い手だ

ナイト


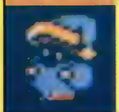
◎戦士よりも武器を上手に使う

シーフ


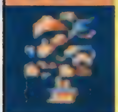
◎確実に逃げることができる

学者


◎敵の弱点などを見破る力が

風水師


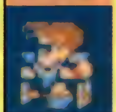
◎自然の力を戦闘に利用する

竜騎士


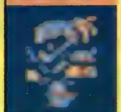
◎空飛ぶ敵には威力を発揮する

バイキング


◎海上の敵に対して強いジョブ

空手家


◎モンクのレベルアップジョブ

魔剣士


◎負の力を利用して攻撃する

幻術師


◎召還魔法の使えるジョブだ

吟遊詩人


◎味方を応援し、攻撃力をあげる

魔人


◎黒魔法ならなんでも使えるぞ

道士


◎こちら白魔法のエキスパート

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.62	4.58	4.37	4.62	4.10	4.31	26.60

RPG

桃太郎伝説

ももたろうでんせつ

RPG	桃太郎伝説	2M	ハドソン 発売日 '87年10月26日	5800円（別）

愛と勇気の爆笑RPG

桃から生まれた桃太郎が鬼退治に旅立つという、誰でも知っている昔話をパロディにしたRPG。ゲーム全体にギャグがちりばめられている。イヌ、サル、キジを仲間にして鬼ヶ島を目指す。初心者にも安心して遊べる。



さあ、冒険のはじまりだ。3匹の仲間をさがして鬼ヶ島をめざせ!!

川で洗濯をしていると



持ちかえった桃からは、ほら桃太郎がうまれた



いざ、鬼ヶ島へ



きびだんごは1個だけ

マップは思いっきり広いぞ



魔法のかわりに術を使う





ダンジョンはどれも難関だ



すごい叫び声

対決!! エンマ大王



ついに姿を現したエンマ大王

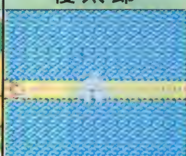
ギャグだらけの昔話

金太郎



山奥にいるニセ金太郎。こいつとは相撲で勝負だ

寝太郎



一度寝たら3年は起きない。通行のじゃま、じゃま!!

花咲の村



枯れ木ばかりのこの村に花を咲かせるのは桃太郎だけだ

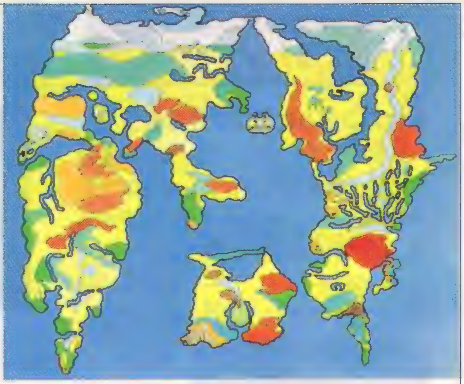
龍宮城



タイやヒラメの舞い踊りが見れる。でもなんかむなしい

桃太郎の活躍する世界

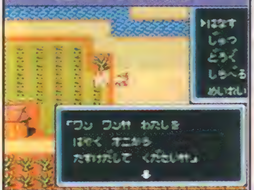
この世界は6つの地域から構成されている。それぞれの場所にはたくさんのイベントが待っている。地図の真ん中に見える鬼ヶ島にいくために5つの宝を集めるんだ。





⬆大地に広がるアホの2文字。他にも笑える所は多い

花と木の国



⬆旅立ちだ。ここでは金丹の術を覚えることと、イヌを仲間にすることができる

冬と星の国



⬆この場所ではやることが山ほどある。覚える術は3つあり、宝も2つ手に入る

ほほえみの大地



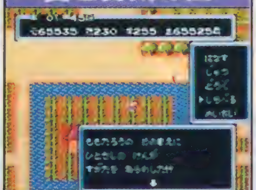
⬆名前のとおり、これほど笑える場所はないだろう。出現する敵までユニークだ

希望と絶望の国



⬆いよいよ中盤から終盤へ向かっていく。イベントも重要なものになってくる

愛と勇気の国



⬆ここでは最後の宝が手に入る。いよいよ、鬼ヶ島への道が開ける

鬼ヶ島



⬆エンマ大王には手下の鬼どもがひかえている。死力を尽くして戦え!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.63	4.38	4.30	4.54	4.18	4.02	**26.05**

RPG

RPG	SDガンダム外伝	3M+64K RAM	バンダイ 発売日 '90年8月11日	6800円(別) ICバックアップ

騎士ガンダムたちが世界を救う

異世界スダ・ドワカワールドを舞台に伝説の勇者騎士ガンダムが活躍するRPG。カードダスの『ラクロアの勇者』と『伝説の巨人』のエピソードがメインストーリー。ゲームの前半の目的はさらわれたフラウ姫の救出だ！



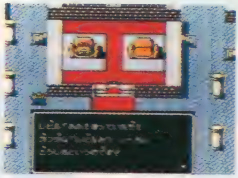
画面の作りはわりとオーソドックスなタイプだ



魔王サタンガンダム率いるジオン族のモンスターに平和なラクロアでは対策会議が

ジオンのモンスターにラクロア国の王女、フワウ姫がさらわれてしまった！





レビル国王のもとにラクロア一の勇者、騎士ガンダムが呼ばれる。いよいよ冒険の始まりだ

ユニオンの仲間たち

騎士ガンダムの仲間となるのは、騎士アムロを始めとするユニオンの戦士たち。パーティは最大4人までで、ラクロア城の訓練場で好きなキャラを選んで、パーティを組む。状況に応じて肉弾戦の得意なキャラ、魔法の使えるキャラで戦っていくのだ。

騎士ガンダム



ラクロア一の勇者といわれるＭＳ

騎士アムロ



人間ながら、その剣の腕前は高い

戦士ガンキャノン



力自慢の戦士。魔法は使えない

女騎士セイラ



生き別れになった兄を捜している？

僧侶ガンタンク



ユニオン族の知恵袋。魔法を使う

戦士スレッガー



頼りになる戦士。ゲーム前半で仲間に

目新しいゲームシステム

ダンジョンに印をつけるマーカーペンや助っ人システムなど、ゲームを楽に進めるための新しいシステムがある。他にも、ガンダムファンを意識したあらすじシステムが用意されている。

"さくせん"コマンド



●敵の後ろに回りこんだり、さまざまな戦闘ができる

マーカーペン



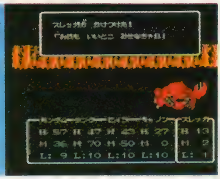
●ダンジョンの中に×マークを書き、目印にするのだ

あらすじシステム



●ゲームのストーリーを紹介してくれるシステム。進行で変わる

助っ人システム



●戦闘の途中で仲間が乱入、加勢してくれるシステムだ

カードダスバトルも…

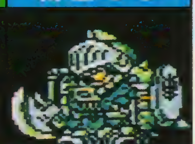
『SDガンダム外伝』でサブゲームとして用意されているのがコレ。本物のと同じカードの他にオリジナルカードもあり、ゲーム中で遊べるぞ。



●カードダスバトル開始！ 町の自販機で20ゴールドでカードを買い、バトルするのだ

ジオン族のモンスター

ジオンのモンスターは魔王サタンガンダムにあやつられ、スダ・ドワカワールドに出没する。中には強敵も…。

ゴブリンザク	ワームアッガイ	タートルゴック	戦士ザク
			
●ザコキャラ。経験値上げ用の敵だ	●触手を使って攻撃してくるぞ	●毒を持っている。最初は要注意	●序盤での強敵。最初は手こずることに

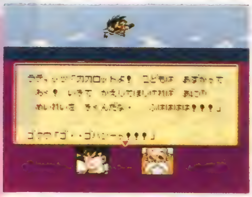
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.10	3.45	3.50	3.72	3.40	3.35	21.52

RPG	ドラゴンボールZ	4M+64K RAM	バンダイ 発売日 '90年10月27日	7800円(別) ICバックアップ

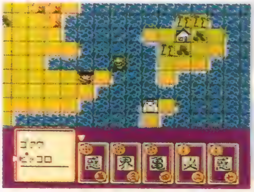
Z戦士対サイヤ人のカードバトル

まんが、アニメで大人気「ドラゴンボール」シリーズの第4弾。悟空たちの今回の敵は、ラディッツ、ナッパ、ベジータたちサイヤ人と、映画「ドラゴンボールZ」に登場したガーリックJrとその配下たち。カードを選んでフィールドのキャラを動かし、カードで戦うシステムは前作同様。ストーリーの流れに沿ってピッコロや悟飯などおなじみのキャラたちと合流したり別れたりするパーティプレイを新たに導入。

悟飯がさらわれた

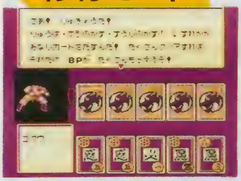


◎ラディッツの悟飯誘拐事件から物語は始まる

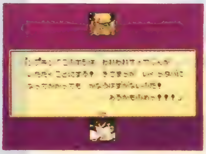


◎フィールドは、シミュレーションの画面みたいに四方を自由に進めるぞ

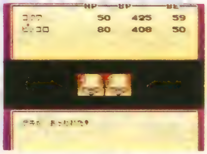
修行モード



◎修行モードのカードバトルで経験値稼ぎ！



◎イベントの起こる場所ではアドベンチャーモードに

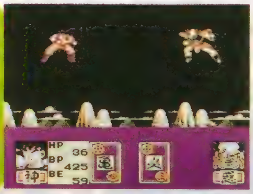


◎フィールドを移動していると、突然敵にでくわすぞ

3Dバトルシーンはアニメだ!!

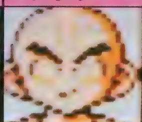
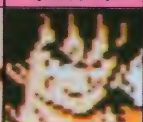
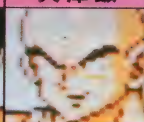
今回の戦闘シーンは3Dアニメーションでパーティプレイ。悟空とピッコロが同時に1人の敵と戦ったり、敵が複数だったりなんていうことも！ 画面上では1対1の戦闘が展開される。

勝負は1対1で



◎迫力あふれる戦闘シーンが最大のウリ！

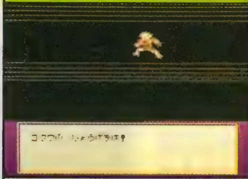
悟空の味方たち

悟飯	クリリン	ヤムチャ	天津飯	餃子
				
◎悟空の息子。ピッコロの弟子	◎悟空の親友。技の種類が豊富	◎狼牙風風拳の使い手	◎太陽拳、舞空術等の技を使う	◎超能力を使う。天津飯の弟分

Z戦士の必殺技

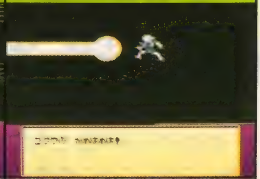
悟空やピッコロたちZ戦士には、それぞれ必殺技がある。敵と戦ったり、修行を積んでキャラを成長させ、いくつもの必殺技を身に付けてゆくんだ。3Dバトル内でZ戦士が使う、それら技の一つ一つはどれも見ごたえ十分。

衝撃波



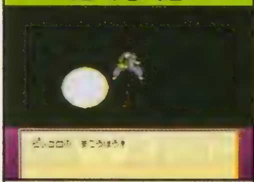
⬆悟空が最初に身に付ける必殺技。"気"をぶつけ、相手に衝撃をくらわせる！

かめはめ波



⬆悟空、クリリン、ヤムチャの3人が使うご存じ、か・め・は・め・は〜〜〜〜っ!!!!!

魔光砲



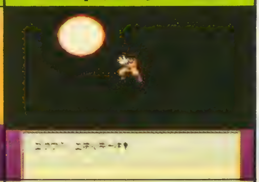
⬆ナメック星人のピッコロが、手のひらから全力ではしけんばかりに放つ必殺技！

太陽拳



⬆天津飯が、額から放つ必殺技。太陽のごときまぶしさで、相手の目をくらませる！

エネルギー波



⬆手のひら一点にエネルギーを集中して放つ必殺技。悟空、天津飯、悟飯が使う！

スカウター

このアイテムを入手すると、フィールド上で敵の位置を確認できたり、その戦闘力を数値にして表示させることができる。



⬆これで、フィールド上の敵も一目りょう然



⬆戦闘時に使えば、敵の戦闘力が分かるんだ！

天下一武道会

RPGである本編のほかに、バトルの要素だけを取り出した天下一武道会モードがある。本編で育てたキャラをパスワードで入力するんだ。本編ではありえない味方同士の対戦も可能だ！



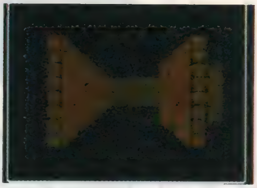
⬆自分が育てた悟空と、友達が育てた悟空とを戦わせることもできるぞ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.42	3.85	3.81	4.17	3.39	4.01	23.65

RPG ウィザードリィ	1M＋64K RAM	アスキー 発売日 '87年12月22日	5800円（別） バッテリーバックアップ

RPGの元祖的な存在

パソコンから移植。RPG の元祖ともいわれている作品で人気もかなりあった。ファミコンに移植されると決まった時、どんな風にアレンジされているか気になったが、実にファミコンにあった移植だったので良かった。だが、独特のゲーム内容で(3Dダンジョン等…)プレイする人が限られてしまうのが残念でならないが、パソコンユーザーもお薦めすることができる優れ物のソフトなのは確かだ。



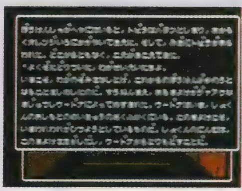
3Dダンジョン物をプレイするなら、ぜひマッピングという作業が必要になってくるぞ



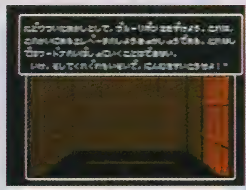
グレーターデーモンをビシバシ倒して、経験値を稼ぎ、レベルをいきなりあげよう

ブルーリボン入手

ブルーリボンは4階のある部屋で入手できる。効果は4〜9階の直通エレベータを使用できる様に ・。



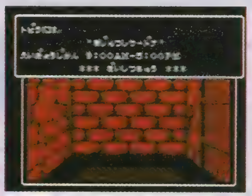
目的はブルーリボン、写真のメッセージがでるところまで進むと。



パーティの平均レベルが10ぐらいになるまで、足を踏み入れないように

アミュレット奪還

目的は魔よけを取り戻し、持ち帰ること。魔よけは10階のワードナを倒すと手に入る。



シュートで降りた地点から、ワードナの所まで、6回のワープが必要



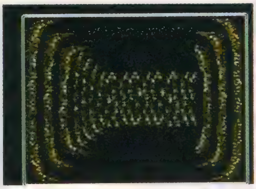
ついに現れたワードナ。こいつを倒せば、魔よけが。

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.69	3.48	3.39	3.74	3.50	3.60	21.40

RPG	ウィザードリィII	2M + 64K RAM	アスキー / 発売日 '89年2月21日	6500円（別） / バッテリーバックアップ

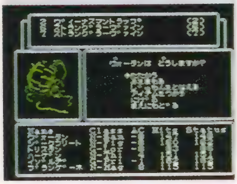
3Dの本格派RPG第2弾

本格派3DダンジョンのRPG「ウィザードリィ」の第2弾!! グラフィック、操作性、数々の罠。そして、魅力ともいえるアイテム探し。前作をうわまわる内容だ。



●6階の神秘の宝珠を手に入れるため、善・悪のパーティがそれぞれのフロアで謎を解くため活躍

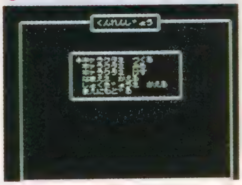
●戦闘はコマンド形式だ





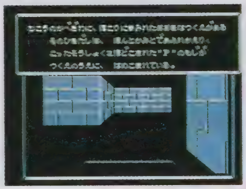
●ターボファイルで転送しよう

●高いボーナスがでるまで粘れ



善

善のフロアのダンジョンは、悪に比べて、特徴的なので攻略しやすいので楽かも.



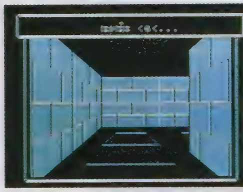
●ウィザードリィにおなじみの謎もちりばめられているのだ

●2階にいるデルフズミニオンを倒すと悪の水晶が手に入る



悪

悪フロアはダンジョンの構造が意地悪なので苦労する。3、5階でアイテム探しをしよう。



●このメッセージの場所で、うかつな行動をとることは・

●4階である場所にいるエンジェルを倒すと善の水晶を手にすることが!!



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.70	3.61	3.54	3.89	3.49	3.58	21.81

RPG

ウィザードリィIII

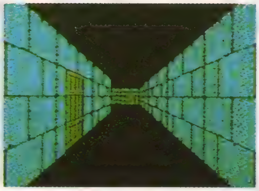
2M＋64K RAM

アスキー
発売日 '90年3月9日

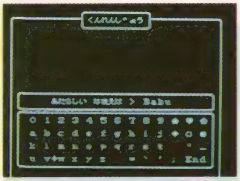
6500円（別）
バッテリーバックアップ

パソコン版のIIがベースに

同タイトルゲームの第3弾!! パソコン版IIの「ダイヤモンドの騎士」がベースとなっている。シナリオが一新され、実にバランスがいい。パソコン版Vの魔法も使えるのだ。

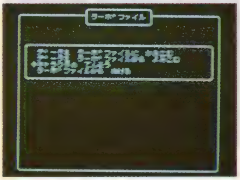


⇦前作2色だけだったダンジョンが3色になり、よりいい雰囲気をかもしだしている



⇧キャラメイキングは大事だ

⇩祖先の能力を子孫に転送‥

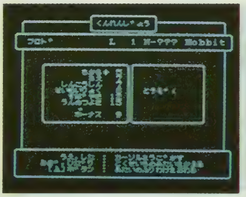




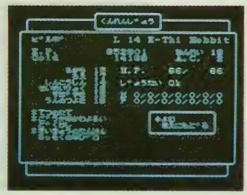
⇧戦闘もこのゲームのウリ!!

特性値が変更

特性値が変更され、キャラクタによって、選べる職業が限られてしまった。



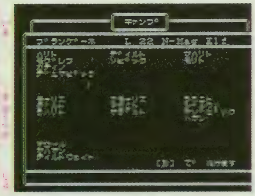
⇦ホビットは、ボーナスポイントを使わなくても盗賊にできる



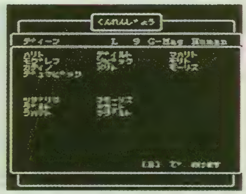
⇨オール17ではなく、この場合、信仰心が1上がればいい

新呪文が追加

新呪文はメイジ系・攻撃呪文3種類。いずれもパソコン版Vからつかわれたものだ。



⇨今までの魔法使いの呪文の画面。全部で21種類ある



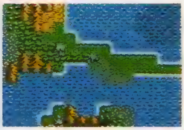
⇦追加された呪文はメリト、ツザリク、ラダルトの3種類

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	3.36	3.32	3.50	3.25	3.23	**19.97**

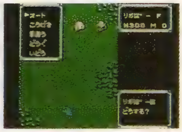
RPG	ウルティマ～聖者への道	2M＋64K RAM	ポニーキャニオン 発売日 '89年9月20日	5900円（別） バッテリーバックアップ

8つの徳を究め、平和を導け

フィールド型RPGの元祖。アメリカ産のゲームで現在、日本であらゆるRPGが発売されているが、ほとんどがこのゲームのシステムを応用した。



●独特の色つかいだ



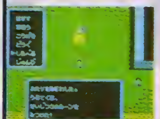
●戦闘はコマンド方式



魔法使い	吟遊詩人	戦士	ドルイド僧	かじ屋	騎士	レンジャー	羊飼い
誠実	やさしさ	勇敢	公平	献身	名誉	清らかさ	謙虚
誠実の徳。魔術に優れる。	優しさの徳で歌を愛する。	勇敢の徳。戦いのプロ。	公平さの徳で信仰が厚い。	献身さの徳。丈夫で力強い。	名誉の徳。頼りになる。	清らかさの徳。わりと強い。	謙虚さの徳で力が弱い。

8つのルーンを探そう

誠実さのルーン



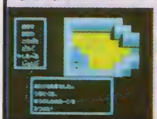
●誠実さのルーンはムーングロウの町に

やさしさのルーン



●やさしさのルーンはブリティンの町に

勇敢さのルーン



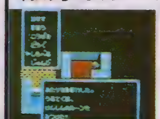
●勇敢さのルーンはジェロームの町に

公平さのルーン



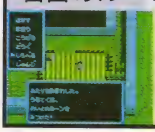
●公平さのルーンはユーの町にある

献身のルーン



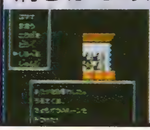
●献身のルーンはミノックの町にある

名誉のルーン



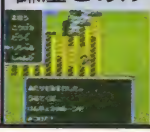
●名誉のルーンはトリンシックにある

清らかさのルーン



●清らかさのルーンはある城に

謙虚さのルーン



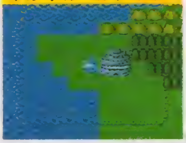
●謙虚さのルーンはポーズ村の南東の

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.57	3.45	3.65	3.42	3.67	21.43

RPG	貝獣物語	2M	ナムコ 発売日 '88年11月18日	5500円（別） バッテリーバックアップ

ほのぼのタッチのRPG

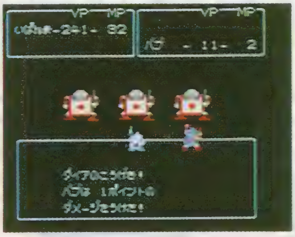
メルヘンの世界の本格RPG 。4人の力を合わせて闇の魔王を倒すというストーリーで、それぞれ別の場所から1人ずつ旅立つ。パスというコマンドがあり、自由に冒険をさせたいキャラを選ぶことができるのだ。また2〜4人そろうと、組み合わせで様々な合体魔法がつかえるのも特徴の一つ。レベルを上げるのが辛い等の問題はあるが、なかなか良く出来たゲームだ。


バンデルベルデの城

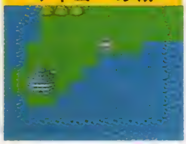

レハレッタの城


⇧⇨ボヨン、ランダムワープを使う


⇧⇨バブ・エスケープの特技を使う


⇨戦闘シーンは、アニメーションで武器を使うぞ


ローランの城


マイヨーの城


⇧⇨クヒクヒ、どこでもセーブしてくれる


⇧⇨火の貝の勇者カンフー技を使う

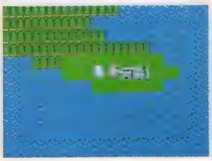
2つの世界を冒険するのだ！

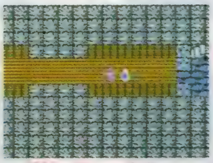
シェルドラルドという地上世界と、ファットバジャー城の地下世界を冒険するのだ。特に地下世界は敵も強く、情報も少ないのでかなり苦労するぞ。

アイテムも可愛い

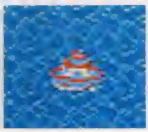
アイテム類にはカミダノミン、戦士の友、といったユニークな名前が付いている。またプカシップ、等の乗り物なども可愛いキャラになっているんだ。

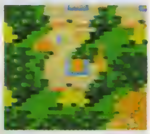
⇨地上の町　話を聞こう




⇧薄暗い感じの地下だ

⇨これが4人乗りのプカシップ




⇧アイテムを運ぶサンドラットだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.45	3.96	3.96	4.25	4.05	3.99	24.66

RPG	がんばれゴエモン外伝	4M＋64K RAM	コナミ 発売日 '90年1月5日	6980円（別） バッテリーバックアップ

ゴエモンが装いも新たに登場だ!!

前、前々回と陽気なアクションで大人気だったゴエモンが、装いも新たにRPGとなって登場だ!! 今まで一匹狼だった彼が、何と!! 今回は最大3人もの仲間を引き連れて、盗まれた黄金キセルを取り戻す旅にでるハメになってしまったのだ。



これが今回のタイトル画面。ゴエモンが犬に追いかけられる



町の中。刀のマークは武具屋かな。すると隣には…？

ゴエモンの町を紹介しよう

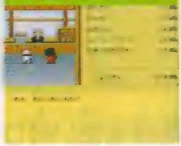
RPGになろうが、ゴエモンはゴエモン。ゲームその物の面白さは変わらない。おなじみのとばく屋に関所、空き家、今回は新たに「電話ボックス」なるものが追加されて、面白さもアップされたぞ!!

番所



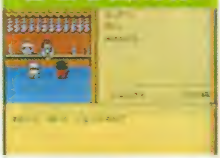
こわーい役人がいる

よろず屋



アイテムが買えるぞ

きとう師の家



電話ボックス



宿屋



ゆかいな敵キャラ



落っこちそうなとびにんしゃ



どすこいやま



歌舞伎みたい



桜吹雪がシブイ



爆弾で攻撃してくる



ホモな神主？



てっぽうゴンベ



さんぞくだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.28	3.75	3.61	3.84	3.56	3.59	22.63

RPG	天地を喰らう	2M+64K RAM	カプコン 発売日 '89年5月19日	5900円（別） バッテリーバックアップ

三国志が題材の歴史RPG

通常のRPGにシミュレーション要素を追加したことによって戦闘をリアルにしている。前8シナリオ、訪れる場所54カ所。さらに60人以上の武将の協力を得ながら中国を統一するのだ。



◆中国の代表的な作品とも言われている「三国志」。壮大な物語がRPGでよみがえるぞ!!



◆画面は見下ろし。シミュレーション要素を含んだRPGなのだ



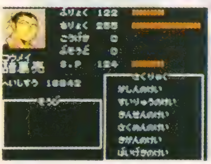
◆武将は敵味方を含めて、全部で169人いる。その大勢の軍師を戦いで、いかに使うかで勝敗が決まる

軍師を使い分けよう

軍師にさまざまな奴がいて、性格もまったく違う。だから敵によって、軍師を使い分けなければ到底、敵なんかに絶対勝てない。一人一人の性格を見抜くことが大切になってくる。



◆彼は暗殺と激免で猛将を撃滅させることができる

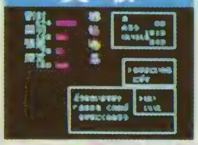


◆孔明は策免の計で知将の策を封じることができる

敵を味方に引き込もう!!

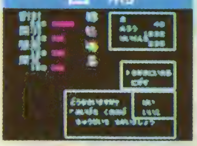
昨日の敵は今日の友。攻撃してきた連中も味方につけてしまえば頼もしい仲間だ。買収、名馬などで雇うことができる。浪人武将が比較的仲間にしやすい。

買収



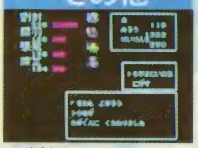
◆やっぱり銭の力は偉大というしか

名馬



◆武士にとって馬はかけがえのない物なのだ

その他



◆素直というのか安直というのか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.21	3.88	4.09	4.33	3.93	4.03	24.47

アクション	天地を喰らうII	4M+64K RAM	カプコン 発売日 '91年4月5日	8500円(別) バッテリーバックアップ

広大な中国大陸に平和を!!

シミュレーションなどでおなじみの『三国志』を題材にしたRPGの第2弾。今回は、ストーリーを重点に置いたものになっている。三国志ファン必見のソフトだ。



ゲームの主人公



猛将として名高い



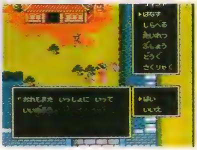
義の武将である



天才軍師なのだ

武将がポイント

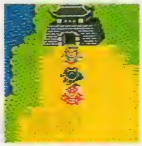
武将がゲームクリアーの鍵になってくるのは前回と同じだ。武将は大切にするようにしようぜ。



様々な形で、仲間の武将が増えていく



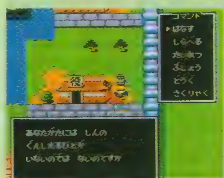
武将が増えなければ、ゲームが進められないぞ



仲間の武将を捜し出せ!

軍師を大切に

戦闘時に策略を実行するのが軍師の役目。軍師がいるといないとでは勝敗が簡単に決まってしまう。



戦闘を行う前には、必ず軍師を決めておこうぜ



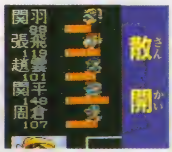
軍師を決めておかないと、大苦戦することは間違いなしだ

陣形とは何ぞや!?

陣形とは、戦闘を有利にすすめるために、武将の配置を変えることを示すものなんだ。つまり、作戦を考えながら戦おうということなんだ。



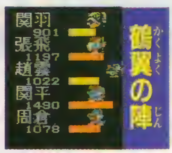
素早さがアップ



陣形を戻すコマンド



攻守共に上がる



攻撃力が上がる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

RPG

RPG	ドラゴンボール3	3M+2M	バンダイ 発売日 '89年10月27日	6800円(別)

カードバトルがパワーアップ

あの大人気の「ドラゴンボール」シリーズの第3弾。前作をさらに上回った内容で君にせまる!! カードを使ってのリアルな戦闘画面、3Mの大容量を駆使した美しいグラフィック、原作に忠実なゲーム展開、心地良い音楽…。魅力はつきないほど、遊べるように作られているぞ。



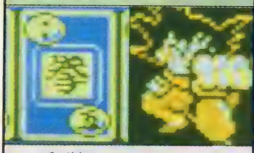
◯ボード上のマスにはいろんなマークがあり、止まったマスで、いろんなイベントが展開されるのだ

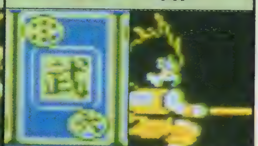


◯アドベンチャーの中でも戦わなければならない時があるのだ

いけ〜!!

華麗なる悟空の技

パンチ	キック	体当り
		
鉄拳パンチ。アクションはハデではないが、アニメがいい!!	強力な蹴り技。基本的な技だがキックする時の処理がいいのだ。	体ごと敵にぶつける。空を飛ぶような動きが見ものだ。

連続技	必殺技	武器
		
その名の通り、技を連打する。スピーディでかつ、有効な技。	かめはめ波やじゃん拳などおなじみの必殺技が使える。	にょい棒を使った攻撃。にょい棒がなければつかえない。

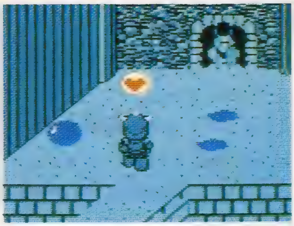
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.43	3.92	3.99	4.38	3.89	4.17	24.78

RPG/アクション	魔鐘	1M 64K	アイレム 発売日 '86年12月15日	5300円(別) ————

西洋風味のアクションRPG

剣を投げて敵を倒し、アイテムを拾ったり、買ったりしてキャラを強くしていくというアクションRPG。邪悪な7個の魔法の鐘を全て聖なる炎で焼き、魔王ルーバスを倒すというのが目的だ。塔、回廊、ダンジョンなどがあり、どこも複雑に入り組んでいて凄く広いぞ。特に地下は、約200室もあるダンジョンが数カ所にあるのだ。

しかし、8方向にコントロールするのが非常に難しいし、ダンジョンにある店で、買うことの出来るアイテムがあまり使えないのが残念。

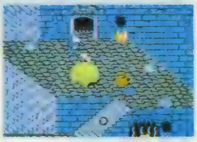


⬅このように迷路のあちらこちらにアイテムが落ちているのだ



➡複雑な迷路になっているダンジョン。この中の何処かに店もあるぞ

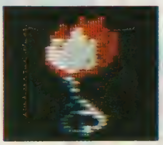
聖なる炎でベルを焼け



⬅ここが塔の入口だ。最上階にいるボスが鐘を守っているぞ



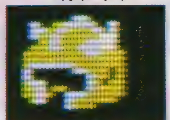
➡ボスを倒したら、このように聖なる炎で魔法の鐘を焼くのだ



⬆鐘をとって聖なる炎で焼くと、サブコマンド画面に一つずつ表示されていくのだ

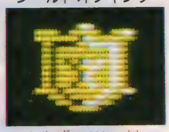
アイテムは全46種

ヘルメット



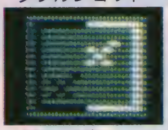
⬆防御力が最高のヘルメットだ

シールドオブキング



⬆不思議な力で守られた盾の王様

ダブルショット



⬆剣を2連射にできるアイテム

ガントレット



⬆剣を投げるスピードが最高のグローブ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.82	2.64	2.39	2.59	2.37	2.64	15.45

RPG

RPG/アクション

魔神英雄伝ワタル外伝

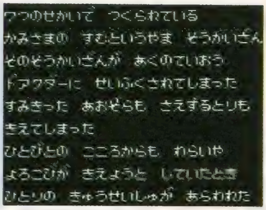
2M＋64K RAM

ハドソン
発売日 '90年3月23日

6800円(別)
バッテリーバックアップ

君は救世主になれるか

TVやビデオで人気の「魔神英雄伝ワタル」をファミコン化。ゲームはフィールド型のRPGだが、戦闘シーンに関しては、1画面でのアクションシーンとなっている。君は敵にさらわれたワタルのかわりに、ワタルのパートナー。龍神丸とともに、悪の帝王ドアクダーを相棒の戦神丸、幻神丸、を引きつれて、ドアクダーを打ち倒すことができるか。そして、創界山に平和を取り戻すことができるか？



◆TVと基本設定は同じだが、創界山の7つの界層では幻の中2界層がゲームの舞台となっている

◆ドアクダー手下にワタルが連行されている。どうしたらいいんだ!? 相棒の龍神丸はどこに





◆ワタルがドアクダーの手下に追いつめられている。早くワタルを助けなければ

遊牧民の村を紹介

テント



◆ワタルの話を聞け

村の中



◆サザビーに会おう

宿屋



◆宿に泊まるとセーブできる

道具屋



◆最初はお金がないからね!!

個性的な敵キャラ



◆フランケンシュタインに似た怪力魔神



◆運転手が暴走族 序盤で登場 弾を撃ってくる



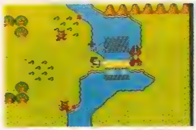
◆巨大なアメーバ？ それともスライム？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.61	3.06	3.25	3.25	3.02	3.22	19.41

RPG/アクション	ワルキューレの冒険	512K	ナムコ 発売日 '86年8月1日	3900円(別)

シンプルなアクションRPG

剣と魔法で敵を倒し、魔王ゾウナから時の鍵を取り返すというゲーム。RPGとしては珍しく会話がない。そのため謎は全て解かなければならないのが特徴だ。操作が簡単で、アイテム類も分かりやすい。3900円の手頃な値段と、可愛いキャラがいい。



剣が唯一の武器なのだ



宝箱も落ちているぞ



サンドラの店、欲しい物の近くに行き、Bボタンで売買することができるぞ

キャラの設定がユニーク

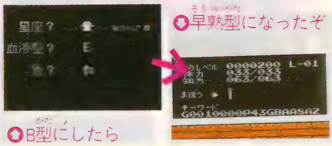
自分のキャラを決める時に星座、血液型、色を選べるのだ。星座により知力、体力の初期値が決まる。血液型はB型が早熟型、O型が大器晩成型、AB型が不定型、そしてA型が標準型で、レベルの上がり方が違ってくるぞ。

星座



獅子座にしたら体力優先型になりました

血液型



B型にしたら

早熟型になったぞ

色



ワルキューレ四変化。好きな色を選ぼう

7つの魔法を使いこなせ

魔法は順に薬の術、火の玉の術、透視の術、ガラスの術、星笛の術、解毒の術、稲妻の術の7種類だ。

魔法攻撃



これが火の玉の術だ。当たると敵はすっとぶぞ



体力回復する薬の術	火の玉を投げる術だ	アイテム発見の術	透明化し逃げる術だ	一定時間敵を止める	体内の毒を消す術	敵を一掃する術だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.98	3.80	3.72	3.48	3.35	3.76	22.09

RPG	イースII	3M＋64K RAM	ビクター音楽産業 発売日 '90年5月25日	7500円(別) バッテリーバックアップ

パソコン史上に名を残すアクションRPG

パソコンからの移植RPGの第2弾。ダームの塔25階でダルク ファクトを見事打ち破ったアドルが、今度は天空の島に導かれて、魔の元凶ダームを倒すべく、冒険を再開することになった。
前作で残されていた謎はすべて解き明かされ、物語が完結することになる。

いよいよ天空の島へ

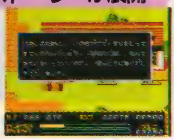


⇨天空の島でアドルの冒険が再開されるんだ

会話を通じてストーリーが展開



⇧会話をすることで



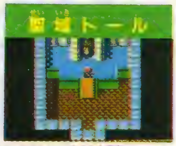
⇧スト リーが進行!!

さまざまな舞台を冒険

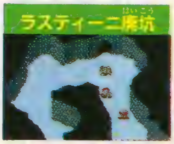
吹雪が吹き荒れる氷の世界や灼熱の溶岩の世界など、アドルは前作以上にさまざまな舞台を冒険することになる。



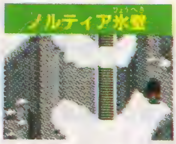
⇧魔法を覚える場所だ



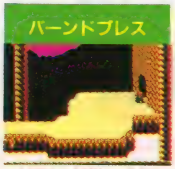
⇧各所に神官像がある



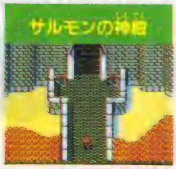
⇧上層と下層からなる



⇧氷雪に包まれた世界



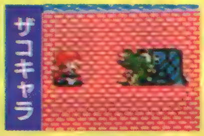
⇧灼熱の溶岩の世界だ



⇧アドルの最終目的地

戦闘は半キャラずらし

戦闘システムは敵に体当たりをするという単純なものだが、キャラを半分ずらしてぶつけるとノーダメージで倒せるんだ。



⇦真正面からぶつからないで



⇦ボスキャラと戦うときは



⇦キャラを半分ずらして戦えばノーダメージだ



⇦炎の魔法を使ったほうが攻撃を受けずに済む

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.71	3.53	3.59	3.34	3.34	21.11

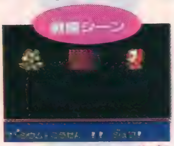
RPG	ウルトラマン倶楽部2 帰ってきたウルトラマン倶楽部	2M	バンダイ 発売日 '90年4月7日	6000円(別)

ウルトラマンを題材にしたRPG

乱れた宇宙の平和をとり戻すために、ウルトラ兄弟が大活躍をするというRPG。移動中に空を飛べたり、戦闘中に必殺技が使えるなど、ウルトラマンならではの要素もたっぷり入っている。



⇧原作同様、空を飛んで移動することが可能



⇧ウルトラマンの必殺技、スペシウム光線!!

地球から宇宙へストーリーが展開

スタート地点は地球のピグモン村。おとなしかった怪獣が急に凶暴化したという知らせを受けて、ウルトラマンはパトロールへ…。そして、イベントをクリアしていくと、月エリアなどの宇宙へとストーリーが展開するぞ。



⇧その名の通り、ピグモンがたくさんいるぞ



⇧ゾフィーがいろいろな情報を教えてくれる



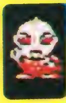
⇧イカルス星人を追って、月エリアに到着!!

5人のウルトラ戦士

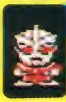
活躍する5人の戦士を紹介だ。



新マン 強力なキック技を持つ



マン 主人公として活躍する



エース 防御の技を得意とする



セブン 多彩な光線技を持つ!!



タロウ 攻撃の技を得意とする

極悪非道の怪獣たちが出演!!



イカルス星人 ずる賢く、しつこい奴



メフィラス星人 破壊光線を操る宇宙人



テロチルス 翼で突風を巻き起こす



バルタンJr. バルタン星人の息子だ



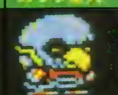
チブル星人 催眠術を得意技とする



ウー 冷凍攻撃を得意とする



シーモンス 海に現れ、岩を投げる



ガッツ星人 セブンを倒した強敵だ



シーゴラス 雷を起こして攻撃する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.94	3.19	3.21	3.17	3.08	3.04	19.63

RPG

RPG	じゅうべえくえすと	4M + 64K RAM	ナムコ 発売日 '91年1月4日	7800円(別) バッテリーバックアップ

時代劇RPGの決定版!!

「じゅうべえくえすと」は戦国時代が舞台となっているんだけど、宇宙へ行ったり大陸に渡っていったりと、ハチャメチャなRPGなのだ。じゅうべえは、旅先で出会う3人の仲間や11人の助っ人と大冒険をくり広げるのだ。



2人と2匹でパーティを組んで旅する

戦闘は、オーソドックスなタイプだ



じゅうべえ&3人の仲間たち

じゅうべえ



ゲームの主人公だ!!

龍姫



乙姫様の娘なのだよ

ウルフ



頼りになるオオカミ

イワン



力自慢のスゴイヤツ

助っ人キャラは11人

じゅうべえの冒険を手助けしてくれる仲間。

ミコちゃん お墓と話ができるんだ



さばのすけ 水の中なら彼におまかせ



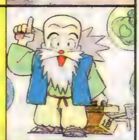
カゴちゃん 町から町へ運んでくれる



じろきち 情報集めを得意とする



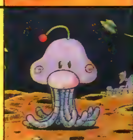
源内 アイテムを作ってくれる



サブ どんな火でも消すぞ



タコリアン 宇宙へ連れてってくれる



三日月 動物と話ができる



日照坊 砂漠の地理ならコイツに



キョンピー 人を驚かせるのが得意



ゲンピー 難しい文字を解読する



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.05	3.69	3.60	4.03	3.68	3.84	22.89

RPG

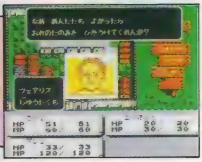
ダークロード

3M+64K RAM	データイースト 発売日 '91年2月8日	6800円(別) バッテリーバックアップ

アドベンチャー色の濃いRPG

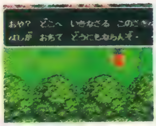
困っている人々から仕事をもらって、それを次々と解決していくという3人パーティ制のRPG。このRPGにはアドベンチャー的な要素が多く含まれていて、敵を倒すことより謎を解いていくことのほうが重要なゲームなんだ。

街の中で仕事をもらう



街の人から話を聞いていくことで、仕事が受けられるんだ

会話・イベント

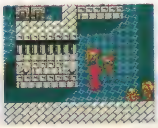


同じ人でも状況が変われば聞き直す!!

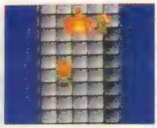


辺りを調べまくるのもゲームの基本だ

戦闘



手前の変なものに近寄ってしまうと…



モンスターが出現し、戦闘開始となる

数々のシナリオに挑戦!!

用意されているシナリオは全部で12。6種類のシナリオを紹介する。

消えた兵士

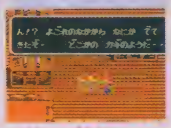
テンプルに行ったまま行方不明の兵士を探す仕事だ。



兵士はテンプルに

街の掃除屋

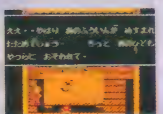
民家のおばさんから受ける仕事で、ワイン倉庫の掃除。



汚れを掃除すると

エルフの森

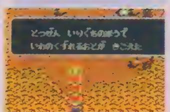
迷子の子供をエルフの村まで連れていくという仕事。



エルフの村に異変

呪われた宝玉

呪われた宝玉を探し出す仕事。魔導士が邪魔するぞ。



こいつが魔導士だ

小さい防衛線

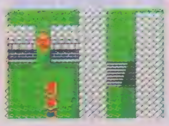
モンスターを橋のこちら側にこないようにする仕事。



強力な敵が登場!!

朽ちたる鉱山

鉱山に行ったまま戻らない、カーナムを救う仕事。



カーナムがいたぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	3.40	3.33	3.56	3.39	3.35	20.35

RPG

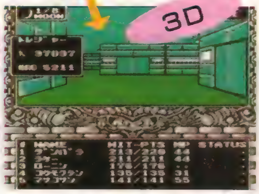
RPG	デジタルデビル物語 女神転生II	4M+64K RAM	ナムコ 発売日'90年4月6日	7800円(別) バッテリーバックアップ

世紀末の東京が舞台だ

世紀末、東京は最終戦争により荒れ果て、悪魔の勢力だけが増大していた。そんな世界を舞台に、女神転生IIはくり広げられる。今回は、フィールドマップで町を移動し、建物に入ると3Dマップにかわるというのと、悪魔の3身合体などが前回と違って新しい。



◆ここは羽田。セーブをしてくれるチェックマンがいる貴重な場所だ



◆建物内は、お店などの他に、おなじみの、3Dマップになっているのだ

仲魔になる敵たち

仲魔になる敵たちの種族は、下の妖精、地霊、妖鬼、魔獣、妖魔の5種族。合体で新しい種族も。

妖精ピクシー



◆すぐ仲魔にしたい

地霊コボルト



◆人間型した悪魔だ

妖鬼カーバンクル



◆序盤かなり使える

魔獣ペガサス



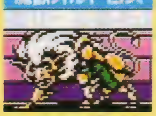
◆馬の形をした悪魔

妖魔コクトリクエ



◆なんか気持ち悪い

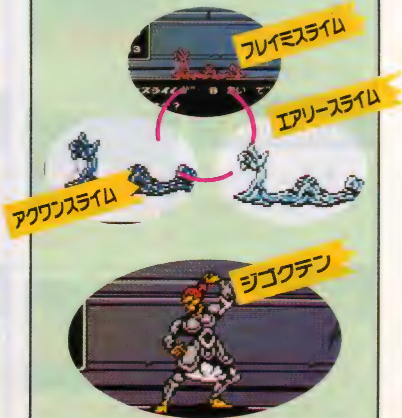
魔獣オルトロス



◆ゲームの鍵を握る

これが3身合体だ

3身合体は、多くの場合、弱い悪魔になってしまうが、組み合わせによってこんないいものも。



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.91	3.92	3.61	3.95	3.55	3.84	22.78

RPG/アクション	イース	2M＋64K RAM	ビクター音楽産業 発売日 '88年8月26日	6200円(別) バッテリーバックアップ

大ヒットしたパソコン版！

パソコンで大ヒットした「イース」。ファミコン版はマップやアイテムなど多少の変更があるがストーリーは忠実に作られていて、店の中やイベント時のグラフィックも、可能な限り再現しようとした努力の跡がうかがえる。

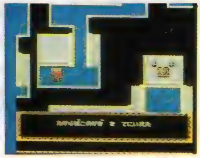
しかし、PCエンジン版が発表された今、ビジュアル・サウンド両面で迫力不足なのは否定できない。

PCエンジンは持っていないが、ファミコンなら持っているという人向け。


うーん、何かありそう


イ スの本を取り戻せ


ドギが救出に来たぞ！


このアイテムは重要だ

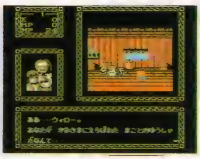
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.85	4.14	3.62	3.93	3.51	3.56	**22.61**

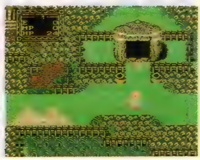
RPG/アクション	W・I・L・L・O・W	2M	カプコン 発売日 '89年7月18日	5900円(別) ——

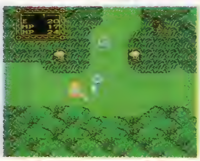
洗練されたゲームシステム

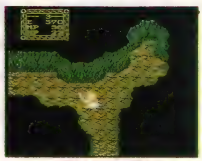
主人公ウィローの攻撃手段は剣と魔法だ。剣は「突く」と「切る」の2種類の使い分けが可能でレベルが上がると剣さばきがスピードアップし、素早い攻撃が出来る。魔法は12種類と少なめだが、それぞれはっきりと特徴づけられており、かえって使い易い。

原作イメージを損なわないストーリー展開や判りやすいゲームシステム、そして簡単な操作法など、RPGファンにおすすめの1本だ。


ボクが選ばれた勇者!?


装備を整えなくては


敵キャラをなぎ倒せ！


この洞窟には何が…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.54	3.56	3.55	3.33	3.33	**21.05**

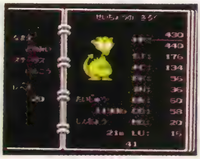
RPG	サンサーラ・ナーガ	3M + 64K RAM	ビクター音楽産業 発売日 '90年3月23日	7500円(別) バッテリーバックアップ

「竜使い」を目指し旅立て！

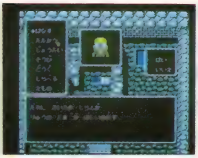
このゲームは主人公は成長せず、竜を主人公が育てる異色のRPGだ。

手に入れた卵からかえった竜を託児所に預け、その間主人公は養育費やエサのために1人でモンスターと戦う。やがて竜が歩ける様になると、パーティを組んで主人公と行動可能になる。そして主人公の行動やえさの種類によって4種類の竜へと成長するのだ。

成長シミュレーション的要素をもち、RPGの新境地を開くゲームだ。


ドラゴンを育てるのだ


この先には一体何が？


タマゴはもらえるかな


そんな・・・ひどいっ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.72	3.23	3.11	3.38	3.07	3.82	**20.33**

RPG	まるにんぽうちょう じゃじゃ丸忍法帳	2M	ジャレコ 発売日 '89年3月28日	5800円(別) ―――

RPGになったじゃじゃ丸

「じゃじゃ丸」シリーズ第3作目は今までとは路線変更しRPGになった。

戦闘は、一般的なコマンド選択式となっており、1、2作目の様なアクションの要素は全くない。

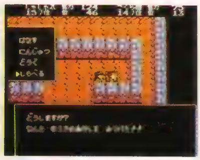
シナリオは3つの章から構成されており、どの章からでもスタートできる親切設計になっており、3章全てをクリアすると「おまけ」で遊べる。

RPGの初心者や「じゃじゃ丸」ファンに最適のゲームだ。


見よ！　この雄姿


やっと、町に着いた


とても強そうな敵が！


重要アイテムを入手！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.71	3.27	3.27	3.35	3.12	3.12	**19.84**

RPG

スウィートホーム

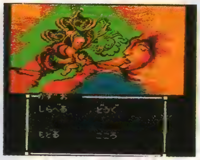
2M + 64K RAM | カプコン | 6500円(別)
発売日 '89年12月15日 | バッテリーバックアップ

呪われた屋敷の謎を解け!!

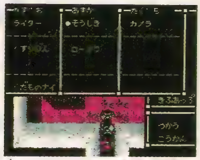
このゲームは主人公達5人で複数のパーティを作り、各部屋を探検しながら、呪われた屋敷から脱出するという、アドベンチャー的なRPGだ。

各部屋には、罠・謎・ヒントになるメッセージ・武器・アイテム等が隠されており、目的達成のために、プレイヤーはかなりの思考力が要求される。

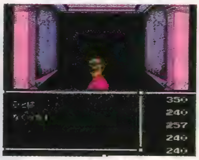
また、死んでしまった仲間が生き返らない等々、全体的に非常にシビアなのが印象的な作品だ。



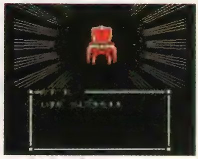
●フレスコ画は重要だ!



●アイテムは有効に使え



●いやーん、気持ち悪い



●屋敷は危険がいっぱい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	3.55	3.04	3.28	3.10	3.44	**19.72**

RPG/アクション

スーパーチャイニーズ2

2M | カルチャーブレーン | 5900円(別)
発売日 '89年5月26日

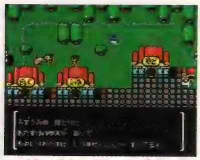
コミカルなアクションRPG

前作スーパーチャイニーズをベースにした2人同時プレイ可能なアクションRPG。メインのRPGモードとオマケの運動会モードで構成される。

RPGモードは、アクションゲームの比率が異なった「アクション」「チビッコ」「RPG」の3つの中から選べるが、技の数が50種を越えることや、戦闘時のアクションゲームにおける地形パターンの多さからも、全体を通じてアクションの重要さを実感させられる。



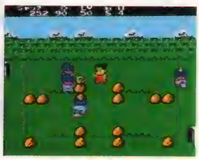
●やっと、仙人に会えた



●町の人の話は重要だよ



●楽しいイベントも…



●うわーっ、囲まれた!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.92	3.45	3.43	3.54	3.12	3.55	**21.01**

R
P
G

RPG	スクウェアのトム・ソーヤ	2M+64K RAM	スクウェア 発売日 '89年11月30日	6500円(別) バッテリーバックアップ

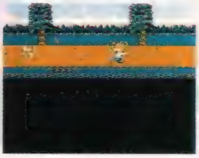
ビジュアルで愉快なRPG

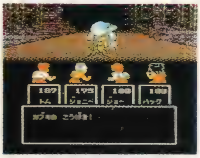
このゲームは斬新なシステムを採用している多人数パーティ制RPG。

一般のRPGの様なフィールド画面はなく、その代わりに主人公達のいる場所がサイドビューで表示され、移動すると、それが横スクロールする。その為に、町の内と外の区切りがなくなっている。また戦闘時に使う必殺技に自由にネーミングできるのもユニーク。ただし「お金」が存在しないのは賛否両論あるだろう。


親切な人でよかった


カケッコのイベントが


わあっ、ビックリ！


ヘンなやつが現れた！

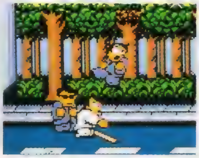
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.37	3.98	3.94	4.15	3.85	4.16	**24.45**

RPG/アクション	ダウンタウン熱血物語	2M	テクノスジャパン 発売日 '89年4月25日	5900円(別) ————

これがケンカアクションRPG

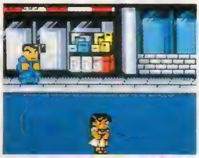
一連の「くにおくん」シリーズで異彩を放つこのゲーム。パンチ力や体力等のパラメータがあり、ケンカアクションRPGといった感じだ。

攻撃はパンチやキックの組合せだが路上のゴミバケツや敵から奪った鉄パイプなども使用可能。さらに2人プレイでは合体技も使える!! とにかくアキのこないゲーム展開が魅力。難易度設定が変更可能になっており、誰にでも楽しめるゲームだ。


敵も吹っとぶパンチ！


ピュピュピュのヒュ!?


とにかく敵が多いのだ


カワイイ女の子も登場

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.26	3.70	3.97	4.08	3.69	3.75	**23.45**

RPG	ラサール石井のチャイルズクエスト	1M 512K	ナムコ 発売日 '89年6月23日	5500円(別) ――――

「チャイルズ」をスターに！

芸能マネージャーとなり、「チャイルズ」を業界No.1のスターにするのが目的の芸能界RPG。

全国のデパートやホールで「営業」しながら途中で出会う敵?を「ヨイショ」して「チャイルズ」のファンにしてしまうというシステムには笑ってしまう。レベルが上がると、持ち歌やコントのネタが増えるのもユニーク。「殺し合い」ゲームの多い昨今、珍しいシステムを持ったゲームだ。



↑うえ　ん、悲しいよ！



↑アイドルへの道は遠い



↑たまには休息もね‥‥



↑何てエッチなヘビなの

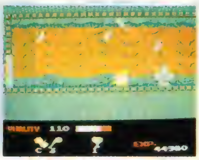
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.55	3.23	3.32	3.38	3.23	3.43	20.14

RPG/アクション	ドラゴンバスター	1M 256K	ナムコ 発売日 '87年1月7日	4900円(別) ――――

アーケードゲーム往年の名作

同名のアーケードゲームからの移植。敵を倒しながらダンジョンをクリアする単純なゲームだが、主人公「クロービス」の華麗な剣さばきや、個性的なモンスター等、現在のゲームと比べても何ら遜色はない。

ファミコンへの移植に際して、各種のアイテムが追加されており、操作方法も若干の変更がなされているがオリジナルの面白さは失われていない。「名作」と呼べる1本だろう。



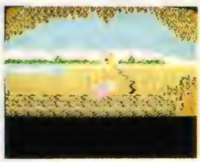
↑魔法を使うのはズルイ



↑さーて、どこに行こう



↑ボスキャラが登場した



↑やっと幸せになれたね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.30	3.21	3.52	3.21	3.24	19.97

RPG

RPG/アクション	ファミコンジャンプ 英雄列伝	3M	バンダイ 発売日 '89年2月15日	6500円(別)

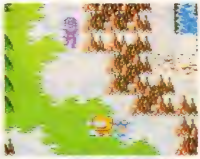
「歴代ヒーロー」多数登場!

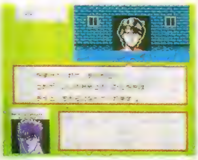
広大な「ジャンプワールド」と言うマンガの世界を冒険するRPG。マップの各地には「少年ジャンプ」で活躍したヒーロー達がいて、「ピッコロ大魔王」の打倒を目指す主人公の力強い味方になってくれる。

また、随所に「サブゲーム」が盛り込まれており、アクションやカーレース等、様々なゲームが楽しめる。

「ジャンプ」歴代ヒーローが100人以上登場しファンにはオススメだ。


人気の高い悟空や・・


ケンシロウに間抜作


カワイイ、リンも登場


ジャンプキャラばかり

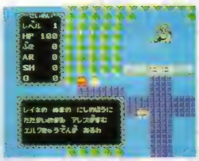
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.90	3.12	2.87	3.29	2.79	3.56	19.53

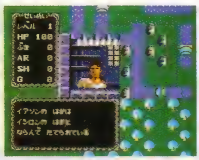
RPG	ヘラクレスの栄光	2M+64K RAM	データイースト 発売日 '87年6月12日	5300円(別)

独創的な「耐久力」システム

ゲームシステムは一般的だが細かい所に工夫を凝らしたRPGだ。

例えば武器や防具に「耐久力」のパラメータが付加されており、敵との戦闘時、防御や攻撃を行う事によりその数値が減少し0になるとアイテムが壊れてしまうのだ。また町には、アイテムを修理する「鍛冶屋」、ヒントを教えてくれる「BAR」、そして今「ドラクエⅣ」で話題の「カジノ」等がありファミコンRPGの代表的な作品。


エルク宮殿に行こう!


重要な情報を聞いたぞ


ヘラクレスは強いのだ


今度の敵は強そうだぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.46	3.34	3.43	3.72	3.22	2.97	20.14

RPG	ヘラクレスの栄光II	2M + 64K RAM	データイースト 発売日 '89年12月23日	5900円(別) バッテリーバックアップ

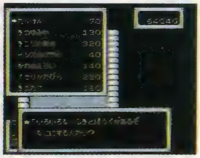
IIIは登場するのか？

このゲームは、前作の独特のシステムから離れ、「ドラクエ」に極めて近い物になっている。

主人公の少年は最終的に4人パーティになり、戦闘時には敵も複数で出現する。また時間の概念が取り入れられ町の様子や敵の出現率が変化する。そして前作で賛否両論だった「アイテムの耐久力」を廃止した。「ドラクエ」に似すぎていて、新鮮さに欠けているようだ。



↑あんなところに塔が！



↑武器と防具がいっぱい



↑この洞窟には何が‥



↑一体どんなヤツだろう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.33	3.17	3.24	3.36	3.17	2.71	18.98

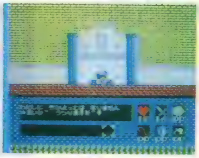
RPG/アクション	ロマンシア	1M + 64K RAM	東京書籍 発売日 '87年10月30日	5300円(別) ————

「カルマ」の数値に注目せよ

「ファン王子」を操作して「セリナ姫」を救出するのが目的の謎とき重視型アクションRPG。

このゲームで重要なのは「カルマ」という数値だ。良い行いをすればこの数値は上昇する。すると、今まで相手にしてくれなかった人が、重要なヒントやアイテムをくれる事がある。

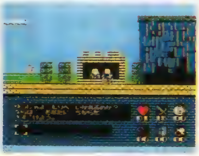
パソコンからの移植だが、マップやトラップ等が変更されており既にクリアした人にも楽しめる。



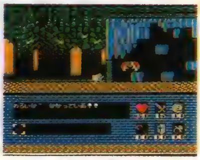
↑ヘンな病気じゃない？



↑呪いとは穏やかでない



↑どんな力をくれるの？



↑この呪い、何とかして

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.40	3.09	3.33	3.04	3.28	19.66

RPG

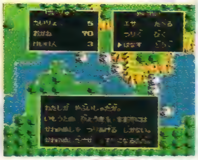
RPG	川のぬし釣り	2M	パック・イン・ビデオ 発売日 '90年8月10日	6300円(別) ――――

魚釣りがテーマの異色RPG

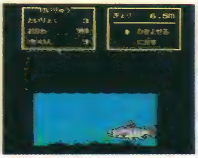
RPGというと、最終目的が魔物退治とか、宝探しなどが主流だが、このゲームは妹の病気を治すために川に住むぬしを釣るという妙なRPGなのだ。

主人公は、ぬしを釣るために必要な釣り道具をそろえるため、他の魚を釣り、それを売りながら資金を貯めていくのだ。

釣り場に向かう途中では様々な動物が敵として登場する。倒すと経験値がアップするぞ。


↑妹の病気の薬を探せ


↑山や川がフィールドだ


↑戦闘？画面はこうなる


↑ジャマをする動物も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	2.83	2.98	3.24	3.03	3.62	18.88

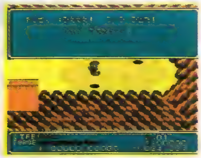
RPG/アクション	ゴッドスレイヤー	3M + 64K RAM	SNK 発売日 '91年4月13日	7600円(別) バッテリーバックアップ

壮大なシナリオが魅力的だ！

眠りから覚めた主人公は過去の記憶をなくしていた。キミはこの主人公となり、過去の記憶を探していくというアクションRPG。

町の人たちから情報を集めていくと、どうやら4本の剣が何か手掛かりを持っているらしい。主人公は剣を探して冒険の旅に出る。途中、現れる4人の賢者たちから様々な術を教えてもらいながら、コトの真相に一歩ずつ近付いていくのだ。


↑冷凍睡眠から覚めると


↑フィールドは見下ろし


↑アクションで攻撃！


↑記憶を求める旅に

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3,32	3.05	3.26	3.21	2.88	3.09	18.81

RPG/アクション	スーパーチャイニーズ3	2M	カルチャーブレーン 発売日 '91年3月1日	6300円(別) ——

チャイニーズランドの危機だ

カンフーの達人ジャックとリュウがカツヤクするアクションRPG。シリーズとしては3作目を迎える。

今回の敵は、宇宙からきた銀河超闘士特別戦隊。ヨウカンの都を占領して世界征服を企んでいる。この野望を打ち破るため、ジャックとリュウが立ち上がった。

前作同様、ゲーム中には全編ギャグの嵐。2人同時プレーをすることもできるぞ。



フィールドは2Dだ



ボクちん殿下を救え！



戦闘はアクションだ



店で技を買っておこう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.93	3.48	3.46	3.62	3.41	3.49	21.38

RPG	虹のシルクロード	3M + 64K RAM	ビクター音楽産業 発売日 '91年2月22日	7500円(別) バッテリーバックアップ

ボクはシルクロードの商人さ

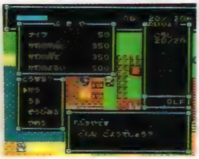
経験値が無いRPG、それがこのゲームの特徴である。主人公はリタルランド国の王子。王子が小さい頃に、王様は悪大臣ズルーの手によって暗殺されてしまう。コトの真相を知るために王子は旅に出た。ゲーム中、経験値がない分、重要になってくるのがお金。しかし、お金は敵を倒して手に入れるのではなく、商売をしながら貯めていく。安いところで買って高いところで売る。これ商人の基本です。



王子が商人に格下げ？



お金が第一のRPGだ



商売でお金を貯めよう



敵が出てくることも…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.57	3.39	3.38	3.47	3.28	3.61	20.69

RPG

忍者らホイ！

RPG 忍者らホイ！	3M + 64K RAM	アスキー 発売日 '90年8月8日	7800円(別) バッテリーバックアップ

ギャグの応酬、痛快RPG！

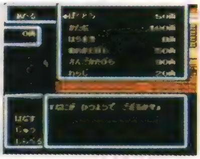
桃太郎シリーズのさくまあきら＋土井孝幸が制作にたずさわっているコミカルRPG。

主人公は風の一族である忍者のかぜ丸。ドクロ将軍率いるドクロ一族の悪行を懲らしめるために旅を始める。途中、同じく風の一族のあかねや犬のたか丸とパーティを組んで、いっしょに戦っていく。

様々な忍術を駆使して、ドクロ将軍をやっつけるのだ。


⬆忍者が活躍するRPG


⬆ギャグもあちこちに…


⬆アイテムも忍者用だ


⬆ドクロ一族との戦いが

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.40	3.46	3.54	3.17	3.29	20.60

ビックリマンワールド

RPG ビックリマンワールド	2M + 64K RAM	ハドソン 発売日 '90年7月27日	6800円(別) バッテリーバックアップ

おなじみのキャラが勢ぞろい

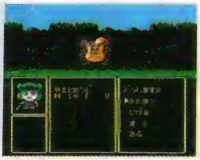
チョコのオマケシールから始まって、子供たちの間で爆発的人気を得たビックリマンのRPG。

主人公は聖戦士ヤマト王子。天使界と天魔界のみんなが争いのなく住める次界を探すために冒険の旅に出る。ゲームは全部で4章仕立てになっており、ワープホールや閉ざされた扉を探さないと次のエリアに進めないぞ。

パーティは最高10人まで組んで冒険することができる。


⬆ヤマト王子の活躍が


⬆おなじみのキャラも


⬆天魔とのバトルもある


⬆平和な次界を探せるか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.66	3.03	3.13	3.23	3.01	3.00	19.06

RPG	マイト アンド マジック Might and Magic	4M + 64K RAM	学習研究社 発売日 '90年7月31日	8500円(別) バッテリーバックアップ

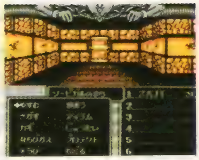
自分の道を自分で切り開け!

パソコンから移植のRPG。画面はつねに3Dで表示されている。

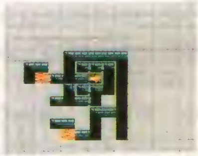
プレイヤーは、旅の目的もなにも知らないままゲームをスタートすることになる。人に会い、情報を集めていくうちに、自分がしていくことを理解していくことになる。

このゲームには、そんなクエストが30種以上入っている。自分が移動したところがすぐ分かるオートマッピング機能も付いているのがうれしい。


目的を知らぬまま旅に


3Dダンジョンなのだ


戦闘はコマンド入力


オートマッピングも

ゲーム通信簿	キャラクタ	音 楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総 合
	3.18	3.14	2.95	3.14	2.80	3.11	18.32

RPG	ムサシの冒険	2M + 64K RAM	シグマ商事 発売日 '90年12月22日	6200円(別) バッテリーバックアップ

元気なムサシの冒険浪漫!!

宮本武蔵の2代目"ムサシ"が、人々を苦しめる妖魔ガジロウを倒すというコミカルRPG。

ゲームの舞台は大和という国。大和は5つの小国から成り立っている。このゲームにはアドベンチャー的な謎解きの要素が各所に含まれている。途中人と会話して得た情報は必ずメモしておくべし。

はやく仲間を集めて、楽しく冒険したいよね。


冒険の動機は不純?


戦国時代風の町だ


妖魔ガジロウを探せ!


戦闘はわりとコミカル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音 楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総 合
	3.74	3.21	3.23	3.18	3.32	3.08	19.76

RPG	ラストハルマゲドン	4M＋128K RAM	バンダイ 発売日 '90年11月10日	9800円(別) バッテリーバックアップ

なんとモンスターが主人公!?

パソコンから移植のRPG。舞台は人類が死滅した近未来。生き残っているのはモンスターの魔族たち。そこへ現れるエイリアン。そしてモンスターとエイリアンの戦いが始まる。という今までのRPGとはうって変わった斬新なシナリオのゲームである。

モンスター同士パーティを組みながら、エイリアン退治の情報を集めていく。モンスターの進化、合体もみものである。



⬆オープニングも再現



⬆石版・モノリスが謎を

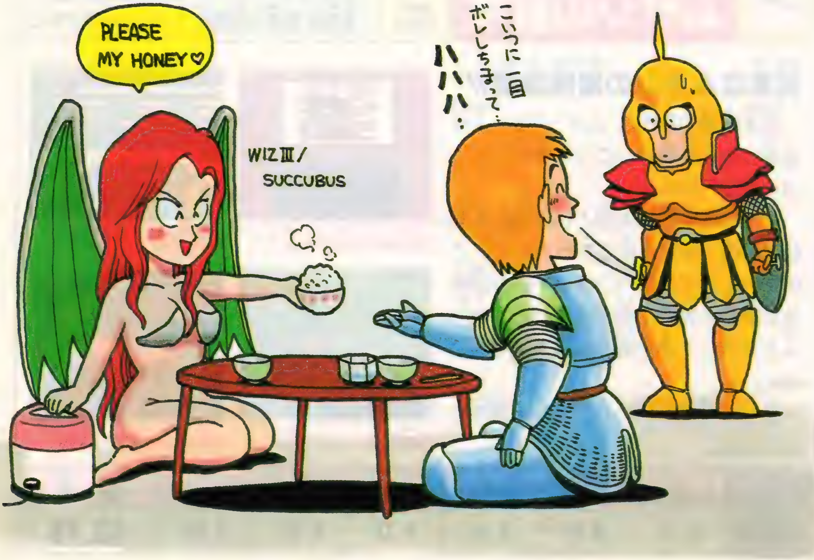


⬆昼のパーティで移動



⬆コマンドが細いのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	3.03	2.93	3.12	2.51	3.28	18.05



RPG/アクション

AD&D ヒーローオブランス

2M + 64K RAM

ボニーキャニオン
発売日 '91年3月8日

6800円(別)
バッテリーバックアップ

ミシャカルの円盤を持ち帰れ

AD&Dシリーズの第1弾。横スクロールの迷路の中を、8人パーティで冒険していく。トラップなどに気をつけて進んでいこう。



◆AD&Dのキャラも



◆パーティは最大8人

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

RPG/アクション

AD&D ヒルズファー

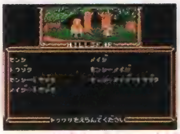
3M + 64K RAM

ボニーキャニオン
発売日 '91年3月21日

7800円(別)
バッテリーバックアップ

ヒルズファーへ出発だ!!

このゲームは主人公の職業により、ストーリー展開がガラリと変わる。基本的にはRPGだが、アクションの要素も各所に盛り込まれている。



◆どの職業を選ぶか問題



◆アクションの要素も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

RPG/アクション

じゃじゃ丸撃魔伝

2M + 64K RAM

ジャレコ
発売日 '90年5月29日

5900円(別)
バッテリーバックアップ

じゃじゃ丸、RPGします!

じゃじゃ丸がカツヤクするアクションRPG。殿様とさくら姫を取り戻すため、じゃじゃ丸が立ち上がる。様々な術や武器で敵を蹴散らせ!



◆じゃじゃ丸のRPGだ



◆術を使って攻撃!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	2.89	2.86	2.86	2.81	2.78	17.31

RPG

シャドウブレイン

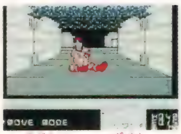
3M + 64K RAM

ボニーキャニオン
発売日 '91年3月21日

9800円(別)
バッテリーバックアップ

付属のビデオでより感情移入

ソフトに導入部分のビデオが付いているという近未来RPG。ネットワークシステム(通信回線などで情報を得る)を駆使して謎を解いていくのだ。



◆基本は3Dの画面だ



◆戦闘もSF調なのだ

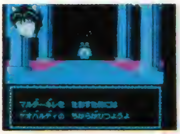
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

RPG アウトランダーズ 1M+64K RAM

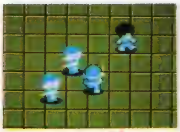
ビクター音楽産業	5,300円(別)
発売日 '87年2月4日	―――

カーム王女の元へ急げ!!

ゲームの本質はRPG。主人公哲也を成長させるためには経験値だけではなく「にこちゃんばっち」が必要。これは人に親切にするともらえる。



⬆ゲオバルディって誰



⬆うわーっ、助けて！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.61	2.51	2.57	2.44	2.63	15.55

RPG 悪魔くん 2M

バンダイ	5,800円(別)
発売日 '90年2月24日	―――

魔王を倒す旅に出発だ

テレビで人気のアニメがRPGになった。サタンを退治する事がゲームの目的だが、まずは世界各地を歩きまわって仲間を見つけ出すんだ。



⬆やった！　宝箱だ!!



⬆スゴい儀式だな…

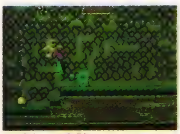
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	2.87	2.82	2.81	2.79	2.91	17.58

RPG/アクション アテナ 1M

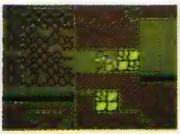
SNK	5,500円(別)
発売日 '87年6月5日	―――

アテナ姫が幻想界で大活躍

業務用からの移植でサイドビュー方式のパワーアップ型アクションRPG。かわいらしいアテナを操作して、幻想界を旅して行くのだ!!



⬆何て攻撃をするんだ



⬆この先には何が‥

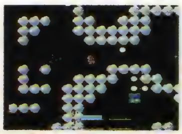
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	2.92	2.71	2.91	2.67	2.87	17.49

RPG/アクション アルテリオス 1M+256K

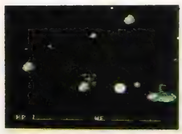
日本物産	5,500円(別)
発売日 '87年11月13日	バッテリーバックアップ

壮大な宇宙が舞台のRPG

2つの小惑星帯と3つの惑星をワープしながら進んで行く。各ステージにはワープホールや町などがある。主人公になりきって進んで行こう。



⬆宇宙を舞台に活躍！



⬆敵を蹴ちらすのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.83	2.80	2.76	2.75	2.68	2.72	16.54

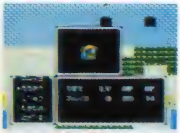
RPG　インドラの光（ひかり）　1M＋64K RAM

コトブキシステム
発売日 '87年10月20日
5,300円（別）
バッテリーバックアップ

勇者よ惑星イーバルを救え

ゲームはパーティ制RPGで最大3人までしか参加させられないが、実際に仲間となれる人間は6人もいる。戦闘方法は「ドラクエ」タイプだ。


⇧ぜひ仲間にしたいな


⇧この敵は弱そうだ

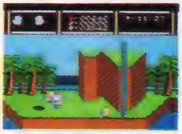
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.46	3.28	3.31	3.56	3.21	3.05	19.87

RPG/アクション　うっでいぽこ　1M＋64K RAM

デービーソフト
発売日 '87年6月20日
5,500円（別）
———

四季折々の画面が美しい

このゲームはピノキオの続編のような話になっている。舞台は全部で6つ。美しい3D画面構成になっていて、2通りの難度が選択できる。


⇧さて、どうしよう？


⇧コントローラか！

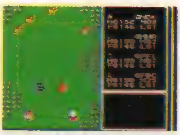
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.44	2.98	2.74	2.81	2.65	2.99	17.61

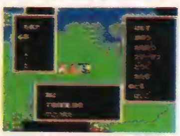
RPG　ウルティマ　2M＋64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '87年10月9日
5,900円（別）
バッテリーバックアップ

アメリカ生まれの元祖RPG

パソコンゲームの移植でとてつもなくスケールのでかいゲームである。大蛇エクソダスを封じこめるため、4つの印とカードを集めるのが目的だ。


⇧敵に遭遇しちゃった


⇧お金はとても重要！

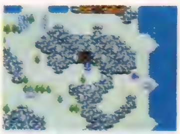
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.36	3.18	3.68	3.23	3.43	20.25

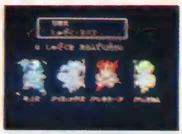
RPG/アクション　エリュシオン　2M

東京書籍
発売日 '88年4月28日
5,500円（別）
———

挑め!! 謎の地下迷宮

ゲームはストーリー重視のRPGで、4種類の種族から1人選び出し性別を決めるとそれが主人公となる。さまざまなキャラクタでプレイできるぞ。


⇧洞窟があったぞ！


⇧異色のRPGだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.21	2.97	2.86	2.94	2.82	2.97	17 77

RPG/アクション

オリュンポスの戦い

1M＋64K RAM

イマジニア
発売日 '88年3月28日

5300円(別)
バッテリーバックアップ

愛するヘレネを取り戻せ!!

リンクの冒険に似ている。かなりアクション重視のRPGになっていて、相当のテクニックが必要だ。ストーリーはギリシャ神話が題材だ。



⇧意味ありげな話だな



⇧敵が現れた。戦え！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.11	2.99	3.08	2.88	2.82	18.29

RPG/アクション

キョンシーズ2

2M＋64K RAM

タイトー
発売日 '87年9月25日

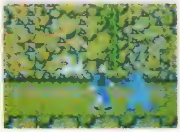
5300円(別)
―――

映画霊幻道士2をゲーム化

あのピョンピョンはねるキョンシーがゲームの中でも所せましと動き回る。主人公を操作して迫り来るキョンシーたちをカンフーでやっつけろ!!



⇧ゼイタクな女の子だ



⇧わっ、キョンシーだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	3.07	3.06	3.21	2.95	3.14	18.81

RPG

銀河の三人

1M＋64K RAM

任天堂
発売日 '87年12月15日

5000円(別)
―――

任天堂初のスペースRPG

パソコンの「ライーザ」と言うゲームをファミコンに移植したもので、宇宙空間の移動や戦闘などは、全てコマンドによって実行するシステム。



⇧シブいオジさんだ



⇧戦闘になったぞ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.07	3.10	3.11	2.89	3.13	18.65

RPG/アクション

キングコング2怒りのメガトンパンチ

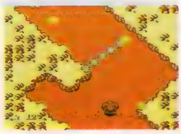
2M

コナミ
発売日 '86年12月18日

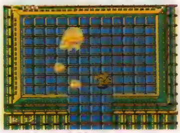
5300円(別)
―――

レディコングをとりもどせ!!

9つのワールドをワープゾーンを使ってまわり、8つの鍵を手に入れ最愛のレディコングを助けるという、なかなか爽快感のあるゲームだ。



⇧ザコなんかチョロイ



⇧敵の攻撃をよけねば

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.32	3.21	3.17	2.88	3.07	19.16

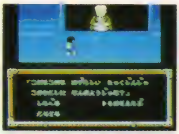
ゲゲゲの鬼太郎2

RPG　2M

バンダイ　5500円(別)
発売日 '87年12月22日　――――

中国妖怪を退治しろ!!

前作はアクションゲームだったが、今回は日本列島6エリアが舞台となるRPGになっている。前作を超えてさらにおもしろくなっているぞ。


↑でっかいヤツだな


↑かなり苦戦しそうだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	2.79	2.77	2.74	2.66	2.75	16.89

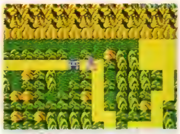
月風魔伝

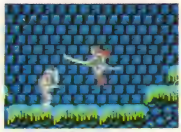
RPG/アクション　2M

コナミ　4900円(別)
発売日 '87年7月7日　――――

アクションが基本だ!!

ゲームはヨコスクロール画面、マップ画面、3D迷路と3通りの場面で展開され、画面はおどろおどろしい怪奇的な雰囲気になっている。


↑不気味なところだ


↑この剣がかわせるか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.02	3.81	3.67	3.88	3.50	3.51	22.39

源平討魔伝

RPG　1M 512K

ナムコ　4900円(別)
発売日 '88年10月21日　――――

ゲーセン版とは一味違う

頼朝を倒すという目的は業務用と同じだが、ゲーム内容は全く違う、ボードゲームタイプのRPG。1人でも楽しめるが皆で遊べばさらに楽しい。


↑毒液とは卑怯なっ！


↑どこに行くべきか？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.83	3.47	3.53	3.61	3.61	3.85	21.90

里見八犬伝

RPG　2M＋64K RAM

SNK　5900円(別)
発売日 '89年1月20日　バッテリーバックアップ

八犬士よ里見城を取り戻せ

ドラクエタイプのRPG。日本全国を最初3人の仲間とパーティを組み、残りの仲間を捜しだす旅に出る。行動の決定などは全てコマンドで行う。


↑何て悪いヤツだ‥


↑どの攻撃をしよう？

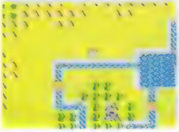
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.47	3.22	3.34	3.47	3.23	3.16	19.89

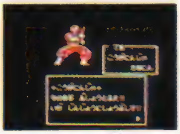
RPG 真田十勇士 2M+64K RAM

ケムコ 発売日 '88年6月24日
5800円(別) バッテリーバックアップ

狙うは徳川家康の首1つ!!

数千の兵を操るシミュレーションの要素と、仲間となる十勇士を集め戦力を上げるロールプレイング要素とが上手くからみあっているゲームだ。


↑南に城が見える


↑いきなり30人?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.30	3.31	3.63	3.32	3.56	20.86

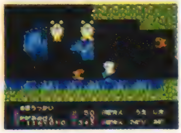
RPG/アクション シェラザード 2M

カルチャーブレーン 発売日 '87年9月3日
5500円(別) ――――

アラビアが舞台の娯楽ゲーム

マップが1500面以上あり、敵キャラは約100、アイテム約50、ゲームの進行上必要な情報が約300。とにかくスケールがでかいゲームだ。


↑町の人の話を聞け!


↑ひとまず逃げよう

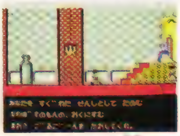
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.47	3.28	3.07	3.36	3.11	3.27	19.56

RPG/アクション 時空勇伝デビアス 1M 512K

ナムコ 発売日 '87年11月27日
4900円(別) ――――

アクションRPGの集大成

地下に広がる3つの魔境を舞台に、大魔王を求めて戦いを繰り広げるアクション重視のRPGだ。またこのソフトには付属で円盤もついてくる。


↑ゴルゴンを倒せ!


↑なかなか強いな…

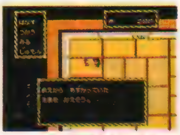
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	3.07	3.15	3.23	3.12	3.08	18.91

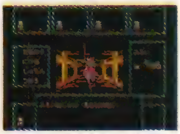
RPG 新・里見八犬伝 2M+64K RAM

東映動画 発売日 '89年12月8日
6200円(別) バッテリーバックアップ

闇を斬り裂け!! 光の剣士達

映画「里見八犬伝」をもとに作られたゲーム。八犬士の中の好きなキャラで始められ、そのキャラによってストーリーが変わるというシステムだ。


↑これぞ八犬士の玉


↑よろい武者は強いぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.87	2.79	2.74	2.81	2.61	2.76	16.58

RPG

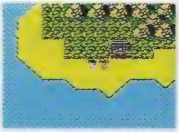
神仙伝

2M+64K RAM

アイレム
発売日 '89年12月15日
6300円(別)
バッテリーバックアップ

中国っぽい感じが漂うRPG

幼なじみの2人の武闘家が4つの章を大活躍して進んで行くゲーム。アイテムなども舞台が古代中国だけにそれっぽい名前の物ばかりだ。



町の様子は中国風



敵も中華風味つけ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	3.09	3.18	3.08	2.98	2.93	18.52

RPG

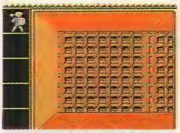
スーパーブラックオニキス

2M+64K RAM

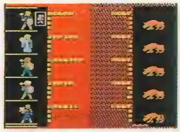
BPS
発売日 '88年7月14日
5900円(別)
バッテリーバックアップ

伝説の宝石ブラックオニキス

パソコンの人気ゲームの移植版で、10数階に分かれている3Dダンジョンを冒険する本格RPG。また床屋がありキャラのヘアースタイルも選べる。



3Dの迷宮を進む



英語のステータス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.78	2.70	2.81	2.63	2.89	16.70

RPG/アクション

聖闘士星矢

2M

バンダイ
発売日 '87年8月10日
5500円(別)
―――

星矢の闘いが今、始まる

原作のストーリー通りに展開するこのゲームは、原作を知っていればいるほどクリアするのが楽になる。シミュレーションバトルで教皇を倒せ。



横スクロール面だ



グラードコロッセオ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.11	3.45	3.52	3.85	3.39	3.77	22.09

RPG/アクション

聖闘士星矢2

2M

バンダイ
発売日 '88年5月30日
5800円(別)
―――

教皇を倒し女神・沙織を救え

あの「聖闘士星矢」がさらにグレードアップして帰ってきた。未完の前作を引き継ぎシミュレーションバトルで教皇との真の闘いが繰り広げられる。



黄金聖闘士と対決



サンクチュアリの図

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.73	3.28	3.07	3.34	3.10	3.23	19.75

RPG/アクション ZOIDS2

2M + 64K RAM

東芝EMI
発売日 '89年1月27日
5900円(別)
バッテリーバックアップ

帝国の逆襲をくいとめろ!!

共和国の戦闘ゾイドに乗り帝国軍のゾイドを倒すRPG。戦闘画面になると3Dシューティングになるというちょっと変わったタイプのゲーム。


⬆司令官の部屋なのだ


⬆敵ゾイドの出現だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.48	2.92	3.02	3.09	2.90	3.17	18.58

RPG/アクション ゾンビハンター

1M 256K

ハイスコアメディアワーク
発売日 '87年7月3日
4900円(別)
―――

命の源を取り返せ!!

雑誌『ハイスコア』が出したファミコンゲーム第1弾で、ヨコスクロールのアクションRPGだ。音声合成などもありなかなかおもしろいぞ。


⬆レベルアップしよう


⬆とにかく先へ進もう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.78	2.89	3.03	2.75	2.85	17 29

RPG/アクション 大魔司教ガリウス

1M + 64K RAM

コナミ
発売日 '87年8月11日
4900円(別)
―――

不思議な迷宮を進んで行け

MSXで大人気だった「魔城伝説」の続編をファミコンに移植したゲームで、ファミコン版の方がMSX版よりさらにおもしろくでき上がっている。


⬆初めはザコキャラと


⬆コイツは少し手強い

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.39	3.24	3.42	3.10	3.12	19.79

RPG 道(TAO)

2M

バップ
発売日 '89年12月1日
5500円(別)
―――

悪を倒して世界を救うのだ

コマンドの表示は漢字1文字。そして戦闘はⒶボタンをひたすら連打と、いままでのRPGとは少し違う。慣れるまでは少しややっこしいぞ。


⬆オープニングのデモ


⬆背景は中国風なのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.23	2.35	2.29	2.21	2.23	2.57	13.88

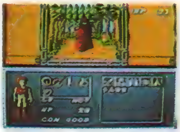
ダンジョン&マジック

RPG ／ 2M＋64K RAM

ナツメ ／ 発売日 '89年11月10日 ／ 6500円(別) ／ バッテリーバックアップ

3D世界を駆け巡れ!!

ダンジョンが3Dのゲームはよくあるが、このゲームはなんと、地上まで3Dになってる。まるで自分が大地を歩いているような気分になるぞ。


↑どこもかしこも3D


↑装備を整えるんだ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.77	2.80	2.92	2.81	3.03	17.36

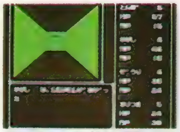
ディープダンジョンIII

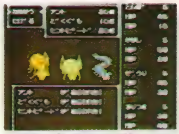
RPG ／ 2M＋64K RAM

スクウェア ／ 発売日 '88年5月13日 ／ 5900円(別) ／ バッテリーバックアップ

仲間を選んで旅に出ろ

前作までとは違い、今回はパーティ制になった。ダンジョンの中で、レベルを上げながら情報を求めて歩きまわり、クリアのヒントを探しだせ。


↑4人で迷宮を進め！


↑敵は大量に出現する

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.99	2.90	3.00	2.76	2.81	17.49

ドラゴンボール大魔王復活

RPG ／ 2M

バンダイ ／ 発売日 '88年8月12日 ／ 5800円(別) ／ ――

ドラゴンボールを集めろ

前作とはまるで違い今回はスゴロクのようなゲームになっている。今までのファミコンゲームにはなかったカードシミュレーションバトルだぞ。


↑カードをめくって


↑カードバトルで戦う

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.09	3.63	3.74	3.91	3.51	4.06	22.94

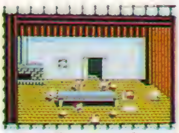
ドラゴンスレイヤーIV

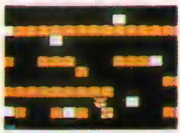
RPG/アクション ／ 1M 512K

ナムコ ／ 発売日 '87年7月17日 ／ 4900円(別) ／ ――

木こり一家のドラゴン退治話

「ザナドゥ」「ロマンシア」と続いたドラスレシリーズの第4弾で、パズル的要素がかなり強い壮大なスケールのアクションファンタジーRPGだ。


↑一家団らんの図かな


↑パズルのような面

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.78	3.66	3.32	3.52	3.31	3.43	21.02

RPG/アクション

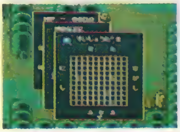
ドラゴンスクロール

2M

コナミ
発売日 '87年12月4日
5300円(別)

勇気と魔術で冒険が始まる

このゲームはとにかくマップがでかい。そのために途中でいやになるかもしれないが、RPGが好きで自信がある人はやってみてもいいかも？



⇧敵を倒して進むべし



⇧3人の盗賊を追え！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.97	2.78	2.69	2.59	2.77	16.77

RPG/アクション

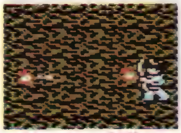
ドラゴンバスターII

1M
512K

ナムコ
発売日 '89年4月27日
5200円(別)

勇者の伝説が今、甦る!!

前作とはまるで違い上から見た画面構成になっていて、ドラゴンを倒すという目的が同じという以外は、まるで違うゲームになってしまっている。



⇧弓を使って攻撃だ



⇧巨大なドラゴンが！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.44	2.89	2.56	2.63	2.78	16.33

RPG/アクション

バイオ戦士DAN

2M

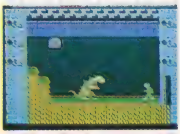
ジャレコ
発売日 '87年9月22日
4900円(別)

バイオの力が地球を救う!!

RPGというよりはむしろアクションゲームと言った方がしっくりとくるゲーム。また操作性もいまいちだ。興味のある人はどうぞ。



⇧押し相撲で勝負だ！



⇧敵の頭上にワ　プ窓

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.81	2.85	2.87	2.69	2.73	16.99

RPG/アクション

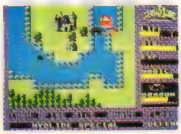
ハイドライド・スペシャル

—

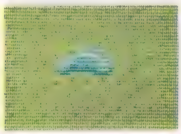
東芝EMI
発売日 '86年3月18日
4900円(別)

元祖アクションRPG

パソコンで大ヒットした「ハイドライド」の移植で、ファミコンの初期に出た本格的なRPG。当時としては、かなり良くできたゲームだった。



⇧おっとダメージだ！



⇧スライムがウニョ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.01	2.90	3.10	2.86	3.17	18.39

RPG/アクション

ハイドライド3

3M + 64K RAM

ナムコ
発売日 '89年2月17日

6900円(別)
バッテリーバックアップ

フェアリーランドに異変が!!

パソコンで人気のゲームをファミコンに移植。地上やダンジョンだけでなく、宇宙にまで行ってしまうというとてつもなくスケールがでかいゲーム。



○ガイザックの魔手が



○最初はハダカだよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	3.15	3.00	3.17	2.81	3.07	18.21

RPG

はじゃふういん 覇邪の封印

1M 256K

アスキー
発売日 '87年10月23日

5800円(別)
———

広大な幻想の世界のRPG

パソコン版の超本格的RPGをファミコンに移植。新しいシステムなどもいろいろありなかなかおもしろいぞ。付録でボードゲームもついてくる。



○妖精とともに冒険



○戦闘はアニメする!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.61	3.18	3.17	3.51	3.07	3.35	19.89

RPG

ひゃっきやぎょう 百鬼夜行

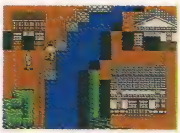
2M + 64K RAM

ユース
発売日 '89年2月23日

6200円(別)
バッテリーバックアップ

忍者が主役の時代物RPG

地上と3Dダンジョンを忍者が活躍するゲームで、最初は地上で後半になるとダンジョンで冒険する。戦闘シーンはコマンド入力で行われる。



○まずは城下町へ行け



○戦闘シーンは横から

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.66	2.70	2.58	2.50	2.48	2.66	15.58

RPG/アクション

ひりゅうのけん 飛龍の拳II

2M

カルチャーブレーン
発売日 '88年7月29日

5500円(別)
———

大迫力のカンフーアクション

好評だった「飛龍の拳」の続編で、前作と同じアクションモードのほかにアニメモード、VSトーナメントなどができてさらにおもしろくなった。



○敵の攻撃をよけて



○ナーガは強いぞ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.49	3.19	3.56	3.30	3.43	20.64

R P G

RPG/アクション

ファザナドゥ

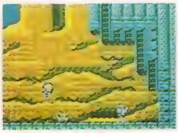
2M

ハドソン
発売日 '87年11月16日

5900円(別)

どでかいボスキャラも登場!!

パソコンで大ヒットした「ザナドゥ」をファミコンに移植したものだが、ゲームをアレンジしすぎてオリジナルのおもしろさが損なわれた!?



⇧最初は装備がチャチ



⇧ランク上げが基本だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.76	3.51	3.39	3.65	3.23	3.25	20.79

RPG/アクション

ファリア

2M+64K RAM

ハイスコアメディアワーク
発売日 '89年7月21日

6200円(別)
バッテリーバックアップ

女戦士が大活躍のRPG

ゲームは女の子が主人公のアクションRPG。普段はドラクエタイプだが、戦闘シーンに入るとゼルダの伝説のようなアクション画面になるぞ。



⇧弓で遠距離攻撃だ!



⇧真っ暗な洞くつ内

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.07	3.04	3.02	2.98	2.92	18.40

RPG

北斗の拳3

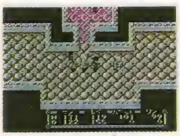
2M+64K RAM

東映動画
発売日 '89年10月19日

6200円(別)
バッテリーバックアップ

北斗神拳伝承者の道を歩め

シリーズ第3弾。原作に近い内容になっていて、登場キャラは誰もが知っているキャラばかり、さらに戦闘シーンはド迫力のスゴサだ!!



⇧パーティを組んで



⇧奥義も使えるぞ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.92	3.31	3.44	3.70	3.35	3.43	21.15

RPG

星をみるひと

1M+64K RAM

ホット・ビィ
発売日 '87年10月27日

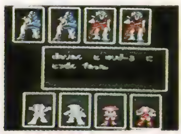
5300円(別)
バッテリーバックアップ

超能力がテーマのRPG

SFチックなストーリーになっているのはいいが、ゲームシステムにかなりの問題があり、ゲームを進めて行くのが非常に辛いゲームだ。



⇧最初は小さい子ども



⇧仲間を探し出そう!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.82	2.78	2.91	2.65	2.59	16.80

ホワイトライオン伝説

RPG | 2M＋64K RAM

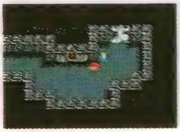
ケムコ　発売日 '89年7月14日
5900円(別)　バッテリーバックアップ

女の子が夢の世界を旅する

映画「ホワイトライオン伝説」をゲーム化したもので、主人公マリアの表情がいろいろと変化するなど設定もエンディングもとてもメルヘンチック。



↑マリアが主人公だよ



↑謎を解きながら行く

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.08	3.14	3.22	2.99	3.22	18.99

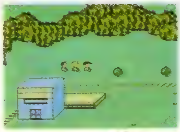
MOTHER (マザー)

RPG | 3M＋64K RAM

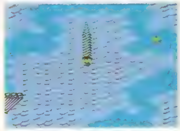
任天堂　発売日 '89年7月27日
6500円(込)　バッテリーバックアップ

任天堂の感動巨編RPG!!

コピーライターとして有名な糸井重里がゲーム制作の総指揮をして、制作にまる2年もかけたゲーム。音楽もちょっと異色の感じになっている。



↑アメリカが舞台だよ



↑マジカントの国だよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.30	4.46	4.17	4.37	4.02	4.18	25.50

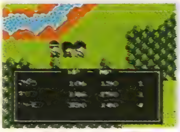
摩陀羅 (マダラ)

RPG | 4M

コナミ　発売日 '90年3月30日
8500円(別)　バッテリーバックアップ

超人類の異世界体験が始まる

人気コミック「摩陀羅」をコナミが本格RPGに。広大なフィールドやエキゾチックのサウンドなど、全ての面で注目できるゲームだ。



↑摩陀羅の行き先には



↑サブキャラも登場！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.93	3.97	3.37	3.69	3.17	3.56	21.69

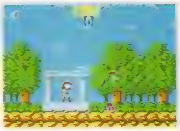
マドゥーラの翼

RPG/アクション | 512K

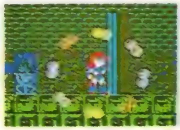
サン電子　発売日 '86年12月18日
4900円(別)　―

ファミコンアイドル決定版!!

カワイイ魔女のルシアが森、湖、地下洞など、全16ステージを戦い抜いて行くアクション性が高いゲームで、6種類の魔法を使う事もできる。



↑ここからスタート



↑シールドボールだ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.16	3.00	2.93	2.99	2.73	2.75	17.55

RPG

RPG ミネルバトンサーガ

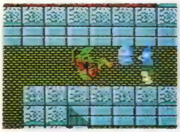
2M＋64K RAM

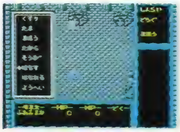
タイトー
発売日 '87年10月23日

5500円(別)
バッテリーバックアップ

宿敵ラゴンを倒すのだ!!

ゲームはパーティ制で、仲間になる人がつぎつぎと変わっていく。またマップはドラクエIIのなんと4倍!! 地形も変化に富んでいてかなり大変だ。


⇧怪物が待ち伏せする


⇧まずは王様に会う

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.56	3.43	3.45	3.77	3.39	3.33	20.93

RPG 未来神話ジャーヴァス

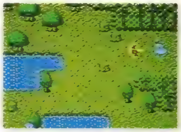
2M＋64K RAM

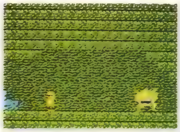
タイトー
発売日 '87年6月30日

5500円(別)
バッテリーバックアップ

キミ自身の神話を描け

ジャーヴァスの舞台は、未来の地球だ。このゲームはすごい事に主人公が軍隊を持つことができる。なかなかスケールのでかいRPGだ。


⇧スタート地点の付近


⇧地下で敵にバッタリ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.48	2.37	2.32	2.43	2.19	2.56	14.35

RPG 明治維新

2M＋64K RAM

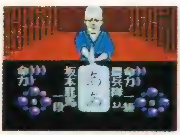
ユース
発売日 '89年9月29日

6200円(別)
バッテリーバックアップ

激動の幕末を生き抜け

ゲームは2部構成になっていて、第1部はアドベンチャーモードで力をたくわえ仲間を増やす。そして第2部はシミュレーションになっている。


⇧寝小便たれの竜馬


⇧スキをついて攻撃だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	2.91	2.84	2.96	2.71	3.01	17 73

RPG/アクション 勇者への挑戦

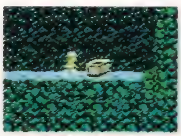
1M＋64K RAM

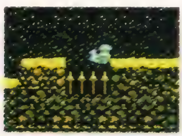
アイレム
発売日 '87年9月18日

5300円(別)
———

スペランカーが帰ってきた!!

ゲームの最大の魅力は主人公が3人の中から選べる事、もちろん主人公によって使える武器なども違う。複雑につながり合ったステージを戦い抜け。


⇧武器箱を発見したゾ


⇧針山へ落っこちた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.06	2.94	2.87	3.02	2.77	2.80	17 46

RPG ステッド STED

2M + 64K RAM

ケイアミューズメントリース

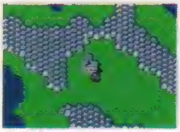
発売日 '90年7月27日

5900円(別)

バッテリーバックアップ

惑星アルフの遺跡の謎を追え

惑星アルフを襲った怪物をやっつけるというSF風RPG。人間3人とロボット1体という妙なパーティで、謎に挑んでいく。



⬆未知の惑星で異変が



⬆戦闘はコマンド入力

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.65	2.65	2.69	2.74	2.58	2.67	15.97

RPG TIMES OF LORE

1M + 64K RAM

東宝

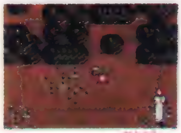
発売日 '90年12月7日

5300円(別)

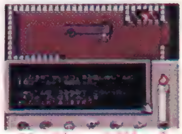
バッテリーバックアップ

メダリオンの石を取り戻せ!!

経験値というモノを無くしたアクションRPG。主人公は3人の中から1人を選び、たった1人で冒険をしていくことになる。



⬆2Dのマップで戦闘



⬆金を払って情報を聞く

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	2.85	2.98	3.12	2.92	3.00	18.04

RPG ディープダンジョンIV

2M + 128K RAM

アスミック

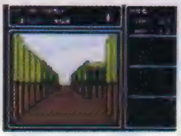
発売日 '90年4月6日

6500円(別)

バッテリーバックアップ

魔王サイマーを倒すのだ!!

3DダンジョンRPGのシリーズ4作目。今回はオートマッピングという機能も付いていてなかなか便利。仲間を捜して冒険に挑め!!



⬆3Dダンジョンゲーム



⬆最大で4人パーティ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.83	2.84	2.74	2.69	2.62	2.59	16.31

RPG ドラえもん

2M + 128K RAM

エポック社

発売日 '90年9月14日

6800円(別)

バッテリーバックアップ

ギガゾンビの野望を阻止しろ

ドラえもんを題材にしたRPG。ゲームは4つの世界から構成されていて、それぞれ映画で登場した世界が舞台になっている。さぁ冒険に出発しよう。



⬆ドラえもんがRPGに



⬆アイテムを使って戦え

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.58	3.18	3.23	3.22	3.10	3.07	19.38

RPG

バーズテイル

2M + 64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '90年12月21日

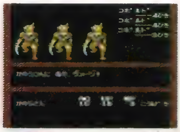
6800円(別)
バッテリーバックアップ

落ち着いた雰囲気のRPGだ

アメリカのパソコンから移植のRPG。6つの職業の中から1つを選びゲームを進めていく。敵と戦い、経験値を積みながら謎を解いていく。



○アメリカの名作RPG



○画面デザインも異質

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.08	3.17	3.25	3.25	3.08	3.17	19.00

RPG

ブラッディ・ウォリアーズ

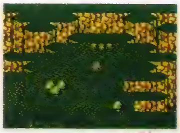
2M + 128K RAM

東映動画
発売日 '90年10月19日

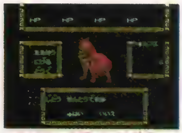
6200円(別)
バッテリーバックアップ

聖なる石を求めて旅をしよう

ゲームはRPG、戦闘シーンはシミュレーション風といった異色モノ。主人公ナラシンハを操作して、仲間を集めながら聖なる石を探し出せ。



○フィールドを移動



○戦闘は戦略が必要！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.76	2.75	2.78	2.68	2.94	16.82

RPG

北斗の拳4

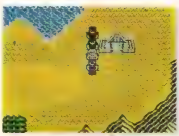
2M + 128K RAM

東映動画
発売日 '91年3月29日

6500円(別)
バッテリーバックアップ

ケンシロウの北斗神拳が爆発

人気シリーズの4作目。しかし、今度の主人公はケンシロウではなく、プレイヤー自身。完全オリジナルストーリーでゲームは進んでいく。



○アニメも人気だった



○戦闘。キャラも大きく

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—



ADVENTURE GAME 53

アドベンチャーゲーム

アドベンチャーゲームさくいん

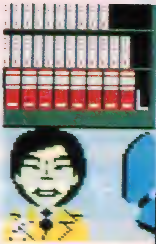




アドベンチャー	さんまの名探偵	1M 512K	ナムコ 発売日 '87年4月2日	4900円（別）

さんまと怪事件を解決だ

吉本興業の社長である吉本高行宅で桂文珍が殺されるという事件が発生した。この殺人事件の謎を解き、犯人を捜し出すのが目的だ。事件解決に乗り出したさんまと君がコンビを組んで捜査をする。登場人物が有名なお笑いスター達であるところがユニークである。捜査以外にも、様々なゲームやお楽しみがある。難しい謎解きはなく、誰にでも手軽にプレイすることができる。



君が命令したことをさんまが行う。いいコンビになれるかな



落ちてくる物をよけながら捜査　メモをとるとパスワードがとれる

文珍が殺された!!



怪事件が起きた



事件解決に乗り出したさんま



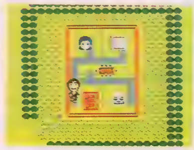
君とさんまの名コンビが誕生

早速、現場の捜査だ

現場を詳しく調べたり、関係者と話をして、ゲームの基本をおぼえよう。なんといっても聞き込みと証拠品捜しが重要だ。



あるものが見つかる



吉本宅見取り図

金庫室



ここが殺人現場だ。くわしく調べてみよう

ホール



ここは事件とはあまり関係がないようだが

高行の部屋



とりあえずいろいろなことを聞いてみよう

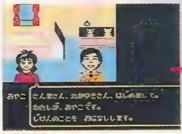
あやこの部屋



あやこからはいろいろなことが聞き出せる

こうして捜査を進めるんだ

このゲームでは、捜査を進めるうちに移動マップ内に移動場所が増えてくる。



↑捜査が進んでいくと



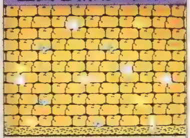
↑行ける場所が増える



↑どんどんマップが広がっていく。行きたい場所までさんまをマップ上で動かす

捜査の他にこんなのもある

金田七耕助の試練



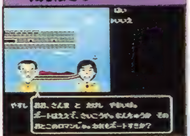
↑上から落ちて来る物をよける

ギャラクシガニ



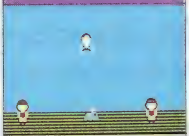
↑カニを撃つシューティングゲーム

競艇ゲーム



↑ひたすら連打のボトレース

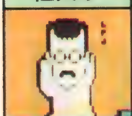
エアロビゲーム



↑走ってくるネズミをジャンプでよける

お笑いスター達が勢ぞろい

桂文珍



↑あやこの婚約者だった

吉本高行



↑吉本興業の社長

吉本あやこ



↑事件の依頼者の女子大生

西川のりお



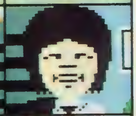
↑なんとなくあやしい

オール巨人



↑なにか隠しているようだ

オール阪神



↑ちょっと気が弱い

今いくよ



↑なにも知らないようだ

今くるよ



↑ダイヤに興味を持ってる

太平ザブロー



↑紳助があやしいという

太平シロー



↑のりおと組んでいる

島田紳助



↑大金が入るとほざいてる

横山やすし



↑競艇場にいるコワイ人

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.21	3.56	3.75	3.97	3.73	3.72	**22.94**

アドベンチャー	サラダの国のトマト姫	2M＋64K RAM	ハドソン 発売日 '88年5月27日	5900円（別）

キュウリ戦士となり、平和を取り戻せ

キャラクタのカワイさで、パソコン版でも人気だった通称「サラトマ」がファミコンに移植された。

ゲームに登場するキャラクタがすべて野菜という、異色なアドベンチャーで当時はパソコン・ユーザーをとりこにしたものだった。パソコン版は「コマンド入力」を使用していたので、画面に必要なコマンドが入力できなければゲームがまったく進まなかったのだ。



↑パソコン版のタイトル画面と違って、野菜の国の雰囲気がでていると思う



↑ゲーム画面。パソコン版のイメージを壊さないような移植がされてウレシイ!!

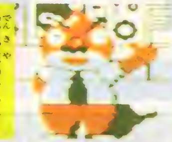
個性的なキャラ達

アップルリサ



↑アップルリサはトマト姫のお姉さん

電気屋のオヤジ



↑昔かたぎのガンコな人

オクトベリー



↑うまそうなイチゴだ

モグラ



↑会うのにアイテムが必要

トウキビじいさん



↑重要な情報が聞ける

弁当屋のモモコ



↑愛きょうふりまき笑顔がいい

ネギじいさん



↑彼の小屋の前で

レジスタンスの兵隊たち



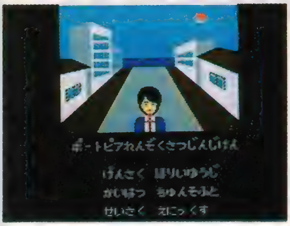
↑一見同じような姿でも、性格は違うぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.12	3.45	3.38	3.40	3.26	3.41	21.02

アドベンチャー	ポートピア連続殺人事件	—	エニックス 発売日 '85年11月29日	5500円（別）
				—

ファミコン初の推理AVG

ファミコン初の本格派、推理AVG。キミ自身が主人公となり、部下のヤスとともにゲームの中でいろいろな行動をとって、謎を解き明かし、事件を解決しなければならない。パソコンからの移植もので、現在数多く発売されている推理AVGと比べて、確かに画面はさみしいし、ましてや音楽というものはない。あるのは独特のビープ音など…。だがゲームそのもののできは素晴らしい。



⬆あの超大作ドラゴンクエストでおなじみの堀井雄二の作品である



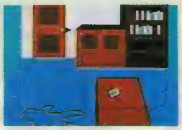
⬆つくづく時代の流れというものを感じさせられてしまう



⬆パソコン版にはなかった3Dダンジョン

ここが捜査ポイントだ!!

事件現場



⬆山川耕造が殺されていたという、事件現場である

ぱる



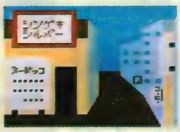
⬆「ぱる」では話を聞こう。耕造のこと、川村のこと。

港



⬆港にいく前にとしゆきの部屋のメモの暗号を解くこと

新開地



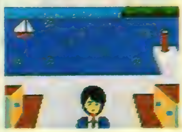
⬆新開地は「はんか街」にあるので、情報をしっかり聞こう

取調室



⬆容疑者を呼んで、事情聴取をして、事件を解決しよう

すもと



⬆港で船に乗ると来る。ここでは重要な情報が聞ける

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アドベンチャー	北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ	2M + 64K RAM	アスキー 発売日 '87年6月27日	5800円(別)

パソコンの名作がファミコンで!!

「ポートピア連続殺人事件」に続く、堀井AVG第2弾!! パソコン版をさらにパワーアップさせ、より遊び易くなった。このゲームの売りを書くとすれば、まず、グラフィックがキレイなことだろう。タイトル画面一つみても、他のゲームと比べてレベルが高い方だ。音楽も水準以上のでき。このゲームはパソコンで発売されていて、初のコマンド選択を使用した作品である。



⬆北海道を舞台とした本格的推理AVG第2弾!!

⬇いたる所の画面が動く!!



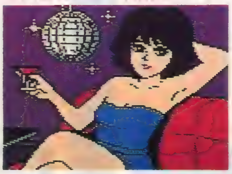


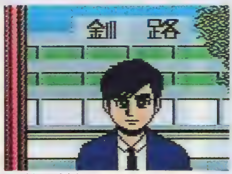
⬆ゲームは流れるように進む

事件にかかわる、場所を紹介

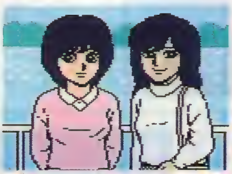
事件を解決に向かわせるためには、現場をよく調べ、犯人のてがかりとなるものを見つけたり、目撃者の証言などを参考にして、犯人を探せ!!

⬇被害者がよく利用していた





⬆釧路駅前。どこを捜査する



⬆何やら2人づれの女性が湖にたたずんでいる

⬇昔かたぎの職人でガンコ





⬆一晩は泊まることをすすめる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.30	4.17	4 05	4.24	3.82	3.80	24.38

アドベンチャー	東方見聞録	2M	ナツメ 発売日 '88年11月10日	5800円(別) ———

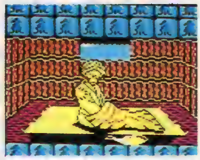
抱腹絶倒の不思議な世界

「黄金の国ジパング」を探して、タイムマシンで冒険に出発した、主人公「東方見文録」の物語。

文録の冒険の理由は「雑貨屋」開業の資金調達。一般的なゲームシステムと裏腹の突拍子もないストーリーが、このゲームの「売り」だ。登場する人物達も、グラフィック、セリフとも大爆笑すること受け合いだ。

「殺人事件の調査」に飽きてしまったアドベンチャーファンにおすすめ。


日本一の雑貨屋さん？


何か病人のようだけど


ヘンなヤツが現れたぞ


何の関係があるのかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	2.84	2.94	2.89	2.72	2.83	17.36

アドベンチャー	プロ野球？殺人事件！	2M + 64K RAM	カプコン 発売日 '88年12月24日	5900円(別) バッテリーバックアップ

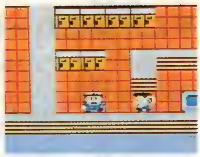
陰謀渦巻く「プロ野球界」

プロ野球界を舞台としたアドベンチャーゲーム。「いがわすぐる」が殺人犯の濡れ衣をはらすため、7つの都市を捜査するというストーリーだ。

RPG的な要素を持っておりプレイ中の画面は「ドラクエ」の様なフィールド画面が中心だ。またアクション面やシューティング面が所々にあり、一発勝負の「草野球ゲーム」も楽しめる。

全体のストーリーがしっかりしており、サブゲームも付いたお得な1本。


うーん、耳がでかいっ


コイツは誰だろう？


ヤッタ！ ヒットだ!!


睡眠で疲れをとらねば

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.52	3.02	3.09	3.15	2.94	3.32	19.04

アドベンチャー

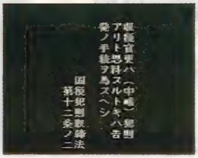
マルサの女

2M	カプコン	5900円（別）
	発売日 '89年9月19日	―――

脱税組織を摘発しろ！

大ヒットした映画をアドベンチャーゲーム化した作品。主人公「亮子」が「脱税」という巨悪を暴くのが目的。特長は画面モードの多さだろう。電車による移動時の「全体マップ」、徒歩による移動時の「町マップ」、建物内部の「内装モード」と、徐々に目標を絞り込むような捜査が可能だ。

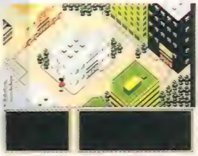
「足」を使った地道な捜査が必要だが、リアル感をだしており、「マルサ」ファン以外にもオススメ。



渋いオープニング



ここに入ってみよう



町マップの画面だ



パチンコ店では･

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.40	3.20	3.10	3.28	3.08	3.32	19.38

アドベンチャー

横浜港連続殺人事件

2M	データイースト	5500円（別）
	発売日 '88年2月26日	―――

手に汗握るハードボイルド!!

本格的アドベンチャー推理ゲームの「神宮寺三郎」シリーズ第2弾。今回は異国情緒豊かな横浜が舞台。行方不明の女性を捜し出すのが目的だ。このシリーズ全作品に言える事だが、グラフィックの美しさもさることながら、重要な証言や証拠品を発見した時に鳴る音楽が、ドラマチックな雰囲気をかもしだしている。また急展開するストーリーや登場人物の細やかな感情の動きなど、申し分のない出来ばえだ。



洋子はとても役に立つ



彼は日本語が話せない



ここにイリスの死体が



次々に人が殺される！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.18	3.10	3.20	2.91	2.85	18.65

アドベンチャー	探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに…	1M + 64K RAM	データイースト 発売日 '90年9月25日	4900円(別) ――――

神宮寺三郎の推理が冴える!

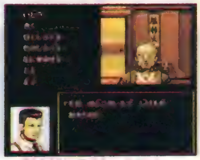
アドベンチャーの人気シリーズ第4弾。主人公はクールでダンディ、加えてヘビースモーカーの探偵・神宮寺三郎。今回は、公園で犬を見ているうちに、1年前の事件を思い出し、その事件を回想しながら謎を解いていくというもの。

回想をしている場面では、画面がセピア調になり、雰囲気を盛り上げている。果たして事件の真相は? 神宮寺の推理が冴える!!


回想シーンはセピア色


熊野刑事から犬を預る


システムは前作と同し


関東明治組の組長

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.55	3.41	3.21	3.46	3.41	3.13	20.17

アドベンチャー	必殺仕事人	3M + 64K RAM	バンプレスト 発売日 '90年12月15日	7600円(別) バッテリーバックアップ

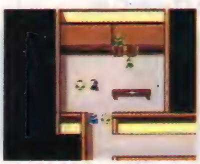
晴らせぬ怨み、聞きましょう

テレビで陰ながら人気だった時代劇必殺シリーズがアドベンチャーゲームになった。

主人公はもちろん中村主水。ストーリーは4つの章から成っている。江戸の町で起こる連続殺人事件。その事件の謎を解くために中村主水が立ち上がった。仲間の竜、鉄、政、勇次、秀などから情報を集めながら、事件の真相に迫っていくのだ。果たして事件を裏で操っている黒幕はいったい……?


江戸の町に大事件が…


仲間の仕事人もいるぞ


南町奉行所。忙しそう


江戸の町で聞きこみだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.58	3.20	3.28	3.59	2.87	3.26	19.78

アドベンチャー　アイドル八犬伝　2M

トーワチキ
発売日 '89年9月14日
6000円（別）

歌と笑いのコミカルゲーム

なーんもできない子エリカが7人の仲間の協力を得て、スーパースターへと成長していくゲーム。主人公エリカが、とってもかわいらしいぞ。



⬆アイドルになれるか



⬆仲間の協力も必要だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.62	3.30	3.09	3.12	3.05	3.16	19.34

アドベンチャー　アキラ　3M

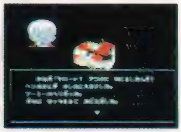
タイトー
発売日 '88年12月24日
6800円（別）

近未来世界アドベンチャー

あの「アキラ」がファミコンに登場。ストーリーはアニメそっくりに展開するが、コマンドを間違えるとあっさり死んでしまうのが残念だ。



⬆おお痛そう、出血！



⬆なんだこいつは変だ

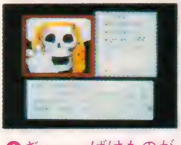
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	2.98	2.79	2.65	2.48	2.87	17.18

アドベンチャー　悪魔の招待状　2M＋64K RAM

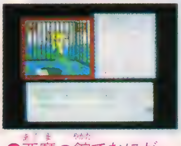
ケムコ
発売日 '89年9月29日
6200円（別）
バッテリーバックアップ

怪奇な館の謎を解き明かせ

広大な敷地の館を歩きまわり謎を解き明かしていく。さらに館の敷地全体より広い複雑な迷路などもあり、ホラーなどが好きな人にはぴったりだ。



⬆ぎゃっ、ばけものが



⬆悪魔の館でなにが

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.24	3.10	3.28	3.05	3.14	19.15

アドベンチャー　暗黒神話　2M

東京書籍
発売日 '89年3月24日
5900円（別）

3種の神器を見つけたせ

日本神話が題材の章別クリア制のアドベンチャー。実在の神社や古墳などがゲームの舞台になっているので社会科の勉強にもなるぞ。



⬆5つの章からなるぞ



⬆対ボスはアクション

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	2.86	2.99	2.98	2.74	2.76	17.27

Mからの挑戦状

アドベンチャー　2M＋64K RAM

トーワチキ　6000円（別）
発売日 '89年5月1日　―――

次々に起きる難事件

ホームズシリーズ第3弾は、ヨーロッパ各地が舞台になっていて、捜査を進めるうちにホームズとワトスンは、より大きな事件に巻き込まれていく。



⬆ホームズシリーズ3


⬆前回の復讐を試みる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	3.03	3.01	2.88	2.64	2.76	17.33

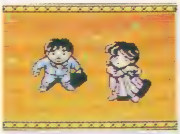
えりかとさとるの夢冒険

アドベンチャー　2M

ナムコ　4900円（別）
発売日 '88年9月27日　―――

ある夜、突然不思議な世界へ

物語は全部で5章立てで、2つのコントローラでそれぞれ『えりか』と『さとる』を動かしていくメルヘンチックなアドベンチャーだ。


⬆いつでも2人は一緒


⬆ワギャンの雪像発見

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.11	2.90	3.01	2.92	3.16	18.59

美味しんぼ

アドベンチャー　2M

バンダイ　5800円（別）
発売日'89年7月25日　―――

究極のメニューを探せ!!

登場人物は原作でおなじみの人々。基本的にはオーソドックスなアドベンチャーだが、「きる」「やく」などちょっと変わったコマンドもある。


⬆BGMは名曲を使用


⬆豪快な海原雄山だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	2.90	3.03	2.95	2.73	2.98	17.78

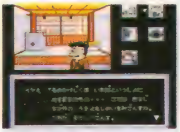
おそ松くん バック ツーザミーの出っ歯

アドベンチャー　2M

バンダイ　5800円（別）
発売日 '89年12月8日　―――

出ッ歯に隠された謎とは!?

おそ松くんを主人公に、おなじみのキャラクタが総登場する。画面には3つのタイプがあり、江戸時代や原始時代にまで行ったりするぞ。


⬆ミーは怒ったざんす


⬆トト子を思うおそ松

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	2.58	2.64	2.52	2.55	2.62	15.92

アドベンチャー

かぐや姫伝説

アドベンチャー　ひめでんせつ　2M＋64K RAM

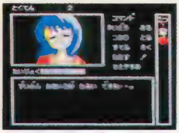
ビクター音楽産業　発売日 '88年12月16日　5900円（別）　バッテリーバックアップ

かぐや姫を探しだせ

パソコンにあったゲームの移植で、メインのアドベンチャーのほかにアクションやシューティングなども楽しめる。ちょっとアブナイ感じのゲームだ。



⬆なるほど、そうなの



⬆ちょっと色っぽい子

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.30	2.97	2.89	2.81	2.70	2.92	17.59

かってにシロクマ

アドベンチャー　2M

CBSソニーグループ　発売日 '89年12月15日　5900円（別）　———

抱腹絶倒のギャグ満載だ

アドベンチャーゲーム＋パーティプレイ方式を採用していて、プレイするキャラを変えると相手の反応がガラリと変わるなどゲーム内容も多彩だ。



⬆モモノガももちゃん



⬆他熊に会って、お？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	2.49	2.53	2.44	2.43	2.77	15.79

京都龍の寺殺人事件

アドベンチャー　きょうとりゅうのてらさつじんじけん　2M

タイトー　発売日 '87年12月11日　5500円（別）　———

京都の街で起きる連続殺人!!

このゲームは難しからず易しからずと、今までコマンドタイプのアドベンチャーゲームが苦手だったという人でも楽しめるものになっている。



⬆キャサリンが活躍



⬆現場に花びらが

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	3.04	3.04	3.13	2.85	2.86	18.30

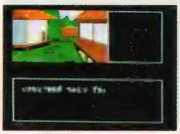
京都花の密室殺人事件

アドベンチャー　きょうとはなのみっしつさつじんじけん　1M 64K

タイトー　発売日 '89年2月11日　5900円（別）　———

京都でまた殺人事件が起きた

山村美紗が原作のアドベンチャー第2弾。おなじみのアイコンやマルチスクリーンを効果的に使ったりなど、イロイロな機能いっぱいのゲームだ。



⬆事件は京都で起きた



⬆警察の協力も必要だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.24	3.18	3.16	3.12	2.86	2.84	18.40

孔雀王

アドベンチャー　2M＋64K RAM

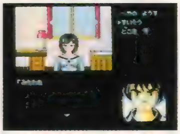
ポニーキャニオン
発売日 '88年9月21日
5800円（別）
―――

日本各地で起こる奇怪な事件

マンガ「孔雀王」をゲーム化したもので、8章だてのアドベンチャーだが敵と戦うシーンではドラクエふうのコマンド選択方式になっている。



戦闘もAVGっぽい



安田成美の部屋公開

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.26	3.22	3.28	3.10	3.16	19.62

御存知弥次喜多珍道中

アドベンチャー　3M

ハル研究所
発売日 '89年11月7日
6800円（別）
―――

数々の珍事件を解決しろ

コミカルな時代ものアドベンチャーでステージは全部で6つ。それぞれのステージの珍事件を解決していく、ギャグ満載ゲームだ。



船の上なのだろうか



江戸ギャルの登場だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.10	3.12	3.07	2.88	2.92	18.44

殺意の階層

アドベンチャー　2M＋64K RAM

ハル研究所
発売日 '88年1月7日
5900円（別）
バッテリーバックアップ

思わぬ結末の殺人事件

パワーソフトという会社の社員が次々と殺されていくミステリー事件。犯人は一体誰なのか、それは実際にゲームをやってキミ自身で確かめろ//



AVGに時間を導入



落書きがおしゃれだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.88	2.74	2.82	2.64	2.80	16.79

ブルートレイン殺人事件

アドベンチャー　3M

アイレム
発売日 '89年1月20日
6500円（別）
―――

本格的ミステリー事件

ゲームのストーリーはベストセラー作家西村京太郎が書いたもので、ハラハラ、ドキドキの展開だぞ//　メモ機能や指紋照合機能などもついている。



ブルトレ内で何が



それでも走り続ける

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.20	3.18	3.16	3.29	2.95	3.02	18.80

ジーザス

アドベンチャー　2M＋64K RAM

キングレコード
発売日 '89年3月17日
5900円（別）
―――――

恐るべきモンスターとの戦い

大人気だったパソコンゲームの移植でストーリーも音楽もすごくいいぞ。アニメーション処理などもありエンディングまでいけばきっと感動するぞ。



↑BGMもなかなか良



↑速雄の恋人エリーヌ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.10	4.17	3.49	3.65	3.45	3.48	22.34

シャドウゲイト

アドベンチャー　2M＋64K RAM

ケムコ
発売日 '89年3月31日
6300円（別）
バッテリーバックアップ

迷路館の謎を解き明かせ!!

勇者となってアイテムを手に入れながら館の謎を解き、最後に魔王ワーロックを倒すのが目的だ。舞台の迷路の中はスリルでいっぱいだ。



↑まるでお化け屋敷だ



↑でっ！　出た〜っ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.22	3.11	2.99	3.08	2.84	3.04	18.28

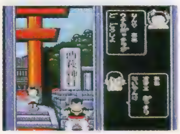
じゃりん子チエ

アドベンチャー　3M

コナミ
発売日 '88年7月15日
5800円（別）
―――――

チエやテツなどが大暴れだ

大人気の「じゃりん子チエ」がゲームになったぞ。ゲームの構成は3章からなっており、キャラクタの特徴がよく出ていておもしろい。



↑西荻神社にて



↑屋根の上には

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.89	3.32	3.25	3.27	3.13	3.37	20.23

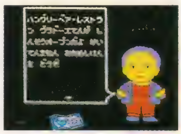
小公子セディ

アドベンチャー　2M＋64K RAM

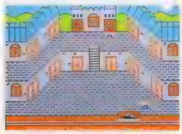
フジテレビ
発売日 '88年12月24日
5900円（別）
バッテリーバックアップ

愛と勇気の物語

TVのセディがアドベンチャーゲームになった。コマンド方式で全部で7種類あり『あまえる』や『かたをもむ』など変わったコマンドもある。



↑RPGっぽいAVG



↑母を見つけ出すのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.58	2.52	2.30	2.45	2.59	15.20

スーパーエクスプレス殺人事件

アドベンチャー　2M

アイレム　6500円（別）
発売日'90年3月2日

列車ミステリー・第2弾!!

「ブルートレイン殺人事件」に続き、西村京太郎が放つ推理アドベンチャー。前回の「指紋照合」にくわえて、「モンタージュ写真」が追加された。





十津川警部の推理は　モンタージュを作れ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.12	2.98	2.98	3.23	2.82	2.87	18.00

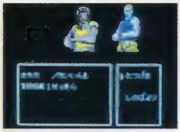
スワット SWAT

アドベンチャー　1M＋64K RAM

東映動画　5300円（別）
発売日 '87年9月11日

頭脳プレイで進んで行け

SWATとは特殊戦術隊のこと。ゲームは3モードで構成され、サーチモードで犯人を探しコンバットモードで戦闘、会話モードで尋問する。





戦闘はこんな感じだ　移動は3D画面で

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.86	2.55	2.60	2.60	2.45	2.91	15.97

星霊狩り

アドベンチャー　2M

ハドソン　5800円（別）
発売日 '89年12月8日

超能力少年の冒険物語

日本のミステリーゾーンとして実在する秘境が舞台のアドベンチャー。ストーリーを追うごとに深まっていく謎を解き明かし真の目的をつきとめろ。





どういたしまして　こいつが悪の権化か

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.72	2.74	2.68	2.50	2.57	2.48	15.69

赤龍王

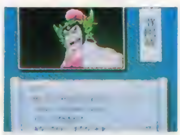
アドベンチャー　2M

サン電子　5500円（別）
発売日 '89年2月10日

自由な戦士達の大河ロマン

英雄「劉邦」になって中国統一を目指せ// 多彩な登場キャラクタ達はみんな個性豊かな人物ばかりだ。それぞれの特徴をつかむことが大切だ。





この劉邦が主人公だ　いけいけ、それやれ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.50	3.16	3.13	3.15	2.97	3.00	18.91

アドベンチャー 太陽の神殿

2M＋64K RAM

東京書籍
発売日 '88年8月3日
5900円（別）
———

古代マヤ文明遺跡の謎を解け

パソコンで好評のAVGのリメイク版。「太陽の鍵」を求めて、遺品などのヒントをもとに8×8画面のマップに点在する遺跡を探し謎を解いてゆく。



⬆様々なトリックが…


⬆謎は深まるばかりだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.45	3.35	3.11	3.17	3.00	3.20	19.28

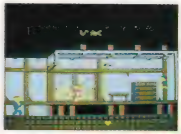
アドベンチャー たけしの挑戦状

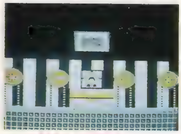
1M＋64K RAM

タイトー
発売日 '86年12月10日
5300円（別）
———

ビートたけし作の超難解AVG

現代社会を風刺したAVG。パチンコ、カラオケ等ゲーム的にはバラエティーにとんでいる。しかし、奇想天外というよりは突拍子もないゲーム。


⬆ドリフのセット風だ


⬆お葬式の画面に·

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.44	2.64	2.62	2.34	3.17	15.97

アドベンチャー 闘将!!拉麵男

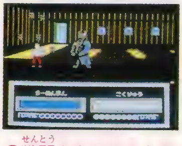
2M＋64K RAM

バンダイ
発売日 '88年8月10日
5800円（別）
———

今、拉麵男の旅が始まる……

超人一〇二芸をひっさげ7人の達人を探し出すのが使命。敵との戦闘シーンはアクション（ライフメーター制）である。


⬆アドベンチャー画面


⬆戦闘もきちんとある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.63	2.32	2.54	2.47	2.71	15.57

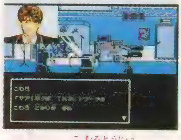
アドベンチャー TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL

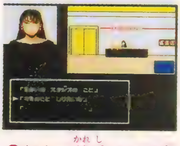
2M

エピックソニーレコード
発売日89年12月22日
6200円（別）
———

TMのメンバーと地球を救え

TMの実写取り込みのグラフィック、ライブシーンなどがウリのゲーム。"MUE" というコマンドが目新しい。TMファンにはおすすめの一本だ。


⬆TMの小室登場だ！


⬆ねえ、彼氏いんの？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	3.09	2.66	2.69	2.74	2.82	17.23

アドベンチャー　ディジャブ　3M＋64K RAM

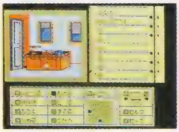
ケムコ　9800円（別）
発売日 '88年11月22日　バッテリーバックアップ

ハードボイルド調のAVG

アメリカのパソコンからの移植作。分析力、判断力が事件解決のカギだ。なかなか難しく、すぐにゲームオーバーになりやすい。全100画面。



↑記憶を失った主人公



↑コマンドを選び進む

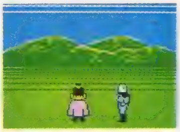
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	3.10	3.00	3.15	2.79	3.11	18.33

アドベンチャー　時空の旅人　1M＋64K RAM

ケムコ　4900円（別）
発売日 '86年12月26日　――――

YES・NOで歴史が変わる

各人物の質問にYES・NOだけで答えていくシンプルなゲーム。平行して流れる5つの歴史を行ったり来たりして、理想の未来をつくるのだ！



↑タイムマシンで旅を



↑歴史を作るゲームだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.65	2.33	2.70	2.25	2.18	2.91	15.02

アドベンチャー　ビー・バップ・ハイスクール　2M＋64K RAM

データイースト　5800円（別）
発売日 '88年3月30日　バッテリーバックアップ

ヒロシ・トオルが大暴れだぜ

ヒロシかトオルの1人を選び、ビシバシケンカで敵を倒したりしながら情報を得て親友のシンゴを救い出せ！マルチエンディング（4通り）採用。



↑俺様は不良だぜっ！



↑さっそく行こうぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.77	3.18	3.12	3.26	3.03	3.29	19.65

アドベンチャー　100万$キッド　2M＋64K RAM

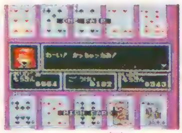
ソフエル　5900円（別）
発売日 '89年1月6日　バッテリーバックアップ

めざせ！究極のギャンブラー

ルーレットやポーカーなど4つのゲームが楽しめる。2つのモードがあり、クエストモードでは打倒帝王を目指し勝負の旅へと出発するのだ。



↑スロットマシーンで



↑ポーカーで稼ぐのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	2.88	2.95	3.06	2.81	3.20	18.04

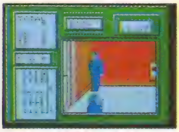
アドベンチャー ホステージ 2M

ケムコ
発売日 '89年11月1日
5900円（別）
―――

特別人質救出作戦発動!!

作戦をたてて人質を救い出すのが使命。シーンによって、アクションなどのいろいろな要素が含まれている。難易度設定もついているゾ。


↑捕われた人質を救え


↑家の構造を把握せよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.79	2.85	3.07	2.80	3.01	17.57

アドベンチャー マーダークラブ 2M

セタ
発売日 '89年6月30日
6800円（別）
―――

謎が謎を呼ぶ殺人事件

パソコンで難しいと定評があった本格派ミステリーアドベンチャーの移植作。地味な捜査の繰り返しが必要。しかし、謎が解けた時の感動はひとしお。


↑この部屋でなにが？


↑女の人も容赦なしだ

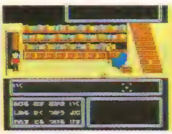
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.86	2.67	2.70	2.70	2.65	2.75	16.33

アドベンチャー マニアックマンション 2M+64K RAM

ジャレコ
発売日 '88年9月13日
5500円（別）
―――

ジョージ・ルーカスのAVG

マニアックマンションから学園のアイドル・さんでぃを救い出せ!!　選んだ仲間によってエンディングや解き方までも変わってしまうAVGだ。


↑ここは図書館みたい


↑ゲームセンターかな

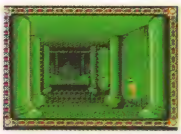
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.22	3.04	2.87	3.11	2.88	3.33	18.45

アドベンチャー マハラジャ 2M+64K RAM

サン電子
発売日89年9月29日
6200円（別）
バッテリーバックアップ

オカルトチックなAVG

インドを舞台に時を超える大冒険に出かけよう。基本的な進行はAVGで、戦闘シーンはRPGだ。インド風モンスターがいっぱい出てくるぞ。


↑城内が3Dで表現


↑マントラとは何か？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.20	3.04	2.99	3.07	2.94	3.06	18.30

アドベンチャー　ミシシッピー殺人事件

1M＋256K

ジャレコ
発売日 '86年10月31日

5200円（別）

———

優雅な航行で殺人事件発生！

いわゆるミステリーアドベンチャー。聞き込みや証拠品集めなどの捜査を進めて犯人を探し出せ!! 乗客の男女7人の中に、犯人が・　。





⇧この船の中で事件が　⇧殺人事件が発生した

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.64	3.22	3.25	2.71	2.82	3.06	17 70

アドベンチャー　名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件

2M＋64K RAM

トーワチキ
発売日'88年5月13日

5800円（別）

———

ホームズの推理が冴える!!

行方不明に殺人事件！ 助手のワトスンと一緒にロンドン中を駆け回り、複雑にからみあった謎を解き明かせ。シーン数1000以上、登場人物44名。





⇧アクション＋AVG　⇧事件解決を目指せ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.83	2.64	2.68	2.64	2.64	16.34

アドベンチャー　めぞん一刻

2M＋64K RAM

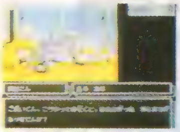
ボーステック
発売日 '88年7月21日

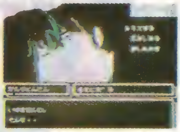
5900円（別）

バッテリーバックアップ

秘密の写真を探し出せ

人気マンガのファミコン化。シナリオはこのゲームのオリジナル。一刻館の住人の変態さも健在!? とにかく、どたばたしたゲームなのだ。





⇧響子さんより好きっ　⇧もう少し、もう少し

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.98	3.22	3.23	3.25	3.09	3.19	19.96

シューティング　リップルアイランド

1M＋64K RAM

サン電子
発売日 '88年1月23日

4,900円（別）

———

ほのぼのファンタジック

絵本のような4つの世界を9つのアイコンを使って進もう!! 動物がたくさん出てきたり、絵本のような画面は本当に心が温まる感じだ。





⇧コマンドはアイコン　⇧かわいいアライグマ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.68	3.15	3.03	2.85	2.91	2.98	18.60

アドベンチャー

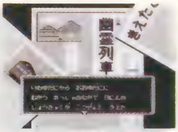
赤川次郎の幽霊列車

2M+64K RAM

キングレコード	6800円(別)
発売日 '91年2月8日	バッテリーバックアップ

消えた乗客はどこへいった!?

赤川次郎原作のアドベンチャーゲーム。キャラデザインがわたせせいぞう。音楽がすぎやまこういちと豪華な顔合わせのゲーム。事件の謎はいかに?


↑消えた8人の謎を解け


↑「わたせ」キャラも

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.49	3.77	3.31	3.61	3.29	3.21	20.66

アドベンチャー

京都財テク殺人事件

2M+64K RAM

ヘクト	8500円(別)
発売日 '90年11月2日	バッテリーバックアップ

マネーゲームに隠された謎!?

山村美紗原作のアドベンチャーはこれが3作目。今回は株取引が謎の主体になっているが、株を知らない人でも安心してプレイできるぞ。


↑利権がらみの犯罪か


↑林の中に女性の死体

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.84	2.95	2.95	2.95	2.53	2.63	16.85

アドベンチャー

孔雀王II

2M+64K RAM

ポニーキャニオン	6800円(別)
発売日 '90年8月21日	バッテリーバックアップ

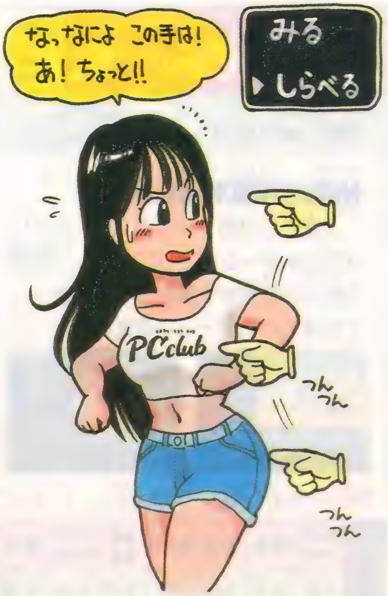
信長の復活を阻止するのだ!!

ゲームの主人公は、裏高野の退魔師・孔雀。全4章から構成されていて、RPGのようにダンジョンを歩き回ったりというシーンもあるぞ。


↑中国の道士、黄海峰


↑魔王・信長出現!

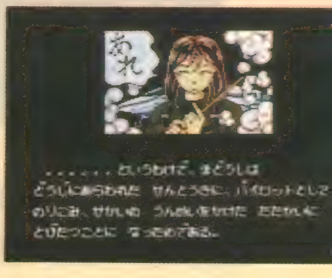
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	3.12	2.88	2.99	2.90	2.82	17.90



SHOOTING GAME 89

シューティングゲーム

シューティングゲームさくいん



シューティング

グラディウスII

2M + 64K RAM	コナミ 発売日 '88年12月16日	5900円（別）	――

ファミコンの限界を超えたSTG!!

アーケード版で人気を博した「グラディウスII」がファミコンに移植された。基本的には「グラディウス」と同じ、サイドビュー方式を採用している。ゲームセンターでも人気が高く、ファミコンではどうなってしまうかと思ったが、その心配もどうやら取り越し苦労だったようだ。グラフィック、音楽、どれをとってもいい。



ケーセン版でおなじみの画面

2番目のパワーアップが強い





ファミコン版とは思えない

各ステージを紹介しよう

ステージ1



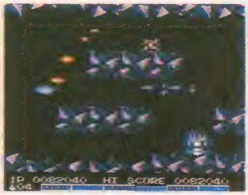
炎の所をいかに越えるか

ステージ3



障害物と敵の弾に注意して!!

業務用ではクリスタル面がちゃんと別になっている



ステージ2



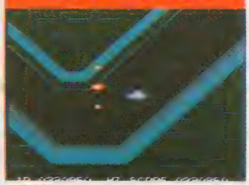
1ドットの動きが要求される

ステージ4



モアイオンパレードだ!!

ステージ6



高速スクロールに注意して!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.75	4.05	3.72	3.80	3.57	3.43	22.32

シューティング	サラマンダ 沙羅曼蛇	1M + 64K RAM	コナミ 発売日 '87年9月25日	4900円（別）

ゲームセンターの興奮が家庭で!!

ゲームセンターでは〝究極シューティング〞などと呼ばれていた「沙羅曼蛇」のファミコン版。6種類のパワーアップ・アイテムを使用し、進撃していくこのゲームは2人同時プレイも可能だ。また、縦スクロールと横スクロールの面が交互に展開するので、新しい感覚でゲームが楽しめるのだ。さらにファミコン版では、オリジナル面が追加されているので、アーケード版をやり込んだ人でも、新しい発見があるかもしれないぞ!!



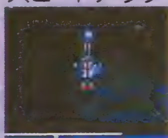
縦スクロールは一般的なので、ただ一言「弾をよく見てかわそう!!」



横スクロール面でのポイントはいかに障害物をかわすかにつきる

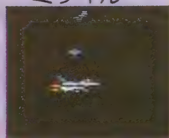
パワーアップの数々!!

スピードアップ



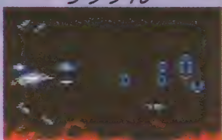
10段階まであげることができる

ミサイル



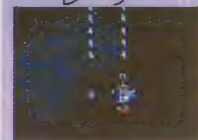
ミサイルは2段階まで!!

リップル



リングのような光線を発射。貫通力はないが、広範囲に攻撃できる

レーザー



貫通力があり、一度に多く倒せる。しかも、ボスにもかなりのダメージをあたえられる

オプション





つけた数だけ、攻撃力が上がる

フォースフィールド



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.02	4.10	3.91	4.17	3.76	3.52	23.48

シューティング

スターソルジャー

ハドソン
発売日 '86年6月13日

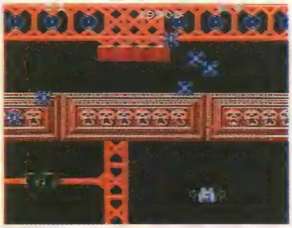
4900円（別）

スピード感満点のシューティング

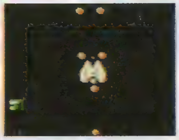
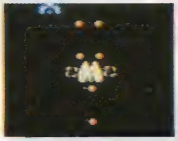
今ではめずらしいものとなってしまったSTG。と書くのは、一つのジャンルを作ったともいえるパワーアップ型のSTGが主流で、ただ弾を撃っているだけで進むという、ゲームが少なくなっているからだ。現在、出回っているSTGの中で一体、いくつのゲームが連射だけで、難関を突破できるだろうか？　それだけ、今のSTGはアクションの要素が強くなってきたりしているので、敵の動きや面の特徴などを頭にたたき込まねばならない様になっているようだ。



メタリックな感じがするタイトル画面だ


このゲームは連射で決まる!! と言って過言ではない

パワーアップ状態一覧表

0段階	1段階	2段階	3段階
			
通常状態である	連射できるように	3方向に撃てる	これが最強だ!!

代表的な敵キャラ

スターブレイン



各ステージのボス。中心核に弾を32発撃ち込め!!

ラザロ


4つのパーツが合体する前に16発!!

4つの砲台と中心核を破壊しよう!!



スターブレイン(大)

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	3.69	3.84	3.80	3.85	3.49	21.44

シューティング

スターフォース

ハドソン
発売日 '85年6月20日

4900円(別)

撃ちまくれ!STGの原点がここに

画面に現れる敵をただ、撃ちまくるだけという…、単純なものばかりだった。しかし、ゲーム性は非常に高く、面白さのポイントをつかんでいるので、つい何度もプレイしてしまう。自機ファイナルスターのビーム弾は対空・対地と両方に使えるため、なかなか便利でいい。やはりSTGというのは気軽に遊べてこそ華だと思う。



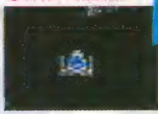
飛来する敵を撃ちまくるという、STGの原点ともいうべき作品。音楽も軽快でいい

ファイナルスター



自分の戦闘機

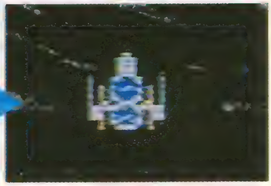
パーサー



自機と合体できる

合体!!

ファイナルスター+パーサー



スピードは1.5倍になり、ビーム砲も連射式になる

おもな敵キャラを紹介だ!!

このゲームで高得点を出すには、まず、敵の動きをすべて覚えなければならない。登場する敵キャラは数が多いだけではなく、攻撃や動きのパターンが、全部違うからだ。

とりあえず、代表的な奴5種類を紹介する。



重爆撃機。一直線に飛来してくる



戦闘迎撃機。飛行の編隊飛行でつながって飛来してくる



合体手段要塞。コアが光ってから合体までに8発命中させると高得点



無人爆撃機。右に左へ揺れてくる



高速戦闘機。直進攻撃。自機が真横にくると方向転換してくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

シューティング

スターラスター

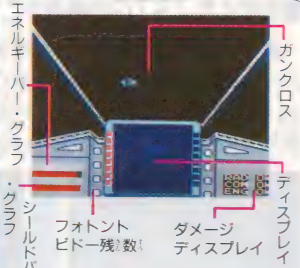
320K

ナムコ	4900円（別）
発売日 '85年12月1日	―――

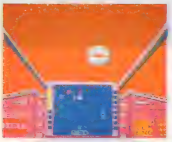
3Dスペースウォーだ!

宇宙を舞台にした本格的な3D画面シューティングゲーム。侵略者、バッツーラ軍を全滅するのが目的だ。ただ敵を倒すだけでなく、自分の修理、燃料補給をしてくれる基地や、惑星を守らなければならないぞ。3次元を2次元に投影しているレーダーが一番の特徴。慣れるまで大変だけど、このレーダーがゲームを上手く引き立てている。

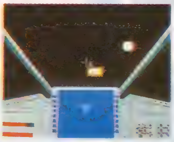
メイン画面



ゲーム中はこの画面がでる



ガンクロスに捉え、シュート! 命中だ!!



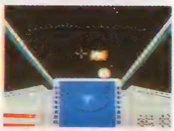
被爆すると、画面が赤く光る。ピンチだ!

マップモード



Bは基地で、Eは敵軍、＊は惑星だ

レーダーモード



中央の逆三角形がキミの有効視界範囲だ

3つのモードが選べるぞ

3つのモードがあり、それぞれ難易度が違うのだ。特にアドベンチャーモードでは、7つのキーを集め、隠れている暗黒惑星を倒すのが最終目標になるぞ。

トレーニング



これは惑星がなく、敵も少ない

コンバット



敵も増え、いよいよ本番だ

アドベンチャー



敵を全滅してもクリア出来るのだ

これがバッツーラ軍だ

敵の種類は4つでそれぞれ特徴のある攻撃をしてくるぞ。さらに敵軍は3色に分かれており、青、グレー、紫の順に強くなっている。

ラグラ



無人戦闘機。1発で撃破可能

アレフ



高速離脱する。1～2発で撃破

レイト



急速攻撃する。1～3発で撃破

ディスラプター



超大型戦艦。かなり強いぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.54	2.78	2.69	2.56	3.50	16.98

シューティング	ツインビー	192K	コナミ 発売日 '86年1月7日	4900円（別） ——

元祖コミカルシューティング

ツインビーを操作して、ユニークな敵キャラ達をガンガン倒し、最終エリアで待ち構えるスパイス大王を倒すことが目的のシューティングゲームだ。



こんなかわいらしい画面で奇抜な敵キャラ達と激しい戦闘が繰り広げられるぞ!!



5つのステージを進んでいく

コナミビルがあるぞ!!





各面のボスはといつも手強い

2人で協力しよう!!

このゲームは、当時としては珍しかった2人同時プレイを採用してる。しかもプレイヤー機が手をつなぐことによって強力な合体攻撃もできる。協力すればより楽しくプレイできるぞ



1P操るツインビー



2P側はウインビー



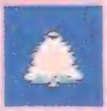
2機で横に合体すると貫通ビームが撃てる

縦に合体すれば広範囲にショットがでる

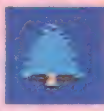
ベルを取ってパワーアップ!!



雲を撃つとベルが出る



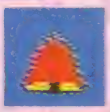
黄色を取るとボーナス点に



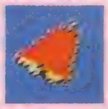
これはスピードアップ



ショットがパワーアップ



周りにバリアがはられる



オプションが2つ付く

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.29	4.05	3.79	3.97	3.77	3.59	23.46

シューティング	ドラゴンスピリット 新たなる伝説	2M	ナムコ 発売日 '89年4月14日	5200円（別）

シューティングの名作

アーケード版から移植されたゲームである。お姫様を助け出すため兵士アムルが竜に変身し飛び立つという強引なストーリーだったが、その後のゲーム展開が高く評価された。グラフィックのアニメーションも素晴らしく、今でも熱狂的なファンが多い。



○プレイヤーに色色な情報をくれるかわいい少女



○ファミコンで新たなストーリーが始まるのだ

強力なパワーアップ

このゲームには、パワーアップがある。敵の出すアイテムを取ることでファイヤーが強力になったり、自分の首の数が2本3本と増えたり、自分が小さくなったりとあっと驚くアイテムばかりだ!!

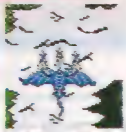
首が増える



○ノーマルの状態がこれだ!!

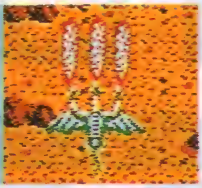


○2本になって攻撃力も2倍だ



○首が3本もあると気持ち悪い

ファイヤーブレス



○このファイヤーは超強力!! 耐久力のある敵にはこれだ

ワイド



○こいつは広範囲を攻撃できるのでザコキャラに有効だ!!

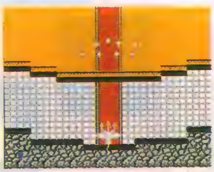
スモールオプション



○両サイドに小さなドラゴンがついて攻撃してくれる

多彩なステージ

ステージ0から始まり、ボスがいきなり出てくる。それを倒すと石灰大地、火山、密林、砂漠、洞窟、氷河、深海、暗黒、魔宮、全9ステージが展開する。



○これが宮殿内部の画面だ



○洞窟内は行動範囲が狭い

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.54	3.55	3.45	3.31	3.24	20.69

シューティング	ファンタジーゾーン	1M+64K RAM	サン電子 発売日 '87年7月20日	5300円（別）

資本主義シューティング

このゲームはアーケード版からの移植で、パワーアップなどは敵を倒した時に出るお金を集めてショップに入り買うというのがたいへんユニークなシューティングゲームである。



こいつに触れればショップに入るぞ!!

ショップ内の画面だ

ショップで買いもの

お金がたまると出現する風船に触れると、ショップに入れる。ショップ内ではたくさんの商品がある。欲しい商品をカーソルで選んで買うのだ。

ジェットエンジン



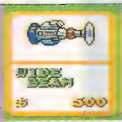
スピードアップするぞ!!

ロケットエンジン



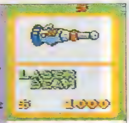
異常なほど速くなるぞ!!

ワイドビーム



広範囲を攻撃できるぞ

レーザー



これは破壊力が抜群だ!!

7ウェイショット



一度に7つも弾が出るぞ

ヘビーボム



耐久力のある敵も一撃!!

ファイアボム



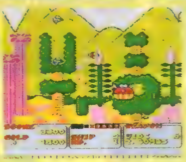
前後にファイアがでる

1UP

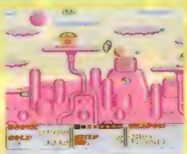


これを買えば1機増える

独特のステージとボス



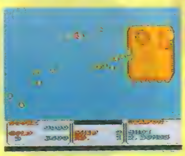
遠くの山なみが美しいステージ



ステージ2は敵の攻撃が激しいぞ!!



これは4面だ!!



1面のボス。口が開いた時に撃つ



2面のボスはユニークな格好だ!!



2本の手で攻撃してくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.13	4.02	3.53	3.85	3.48	3.55	22.56

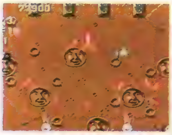
シューティング

ガンナック

2M	トンキンハウス 発売日 '90年10月5日	6000円(別)

軽いノリのシューティングだ

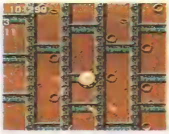
出てくる敵キャラは、ひょーきんなヤツばっかだけど、ゲームはとてもシビアだ。ガンガン撃たないと、やられちゃうぞ。5つのショットとパワーアップで、全8エリアを突破せよ!!



ザコの攻撃も、並じゃない。むずかしいぜ

色々なパワーアップキャラもあるのだ





こんなボスがたくさん出てくるのだ



補給基地もある。唯一連射をまぬがれる時

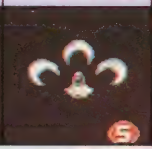
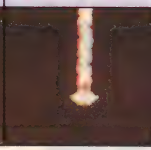


さあ、世界の平和を求めて戦うのだ

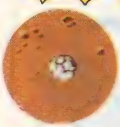
戦え!!

5種類の武器だ!!

ショットの種類は5種類あり、それぞれがパワーアップする。うまく選ぼう。

プラスタルゴ	サーチドライバー	スクリーン・バスター	ドラゴン・ナパーム	ビーム・シャベリン
パワーアップすると使える武器	誘導弾。こいつはかなり使える	敵にあたると敵弾が飛び出す	炎のレーザーのようなものだ	少し短めのレーザーショット
				

面白い敵キャラがいっぱい



岩を投げてくるカバーボール



巨大ニンジン。カブキャロット



弾を撃ってくるラピヘッド



最初の面のボスは、何と、ウサギなのだ



なんだこりゃ、マッチ箱しゃねーかいよ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.44	3.16	3.29	3.33	3.06	3.04	19.32

シューティング	パロディウスだ!	2M+16K RAM	コナミ 発売日 '90年11月30日	5800円(別) ———

コミカルなお笑いシュティング

業務用人気シューティングのファミコン版。随所にお笑いがちりばめられていて、敵キャラや背景など全ステージを通してふざけまくっている。自機は業務用と同じく、4機の中から選択することができ、いろいろな攻撃方法、パワーアップを楽しむことができるぞ。

➡お笑いキャラも続出するのだ



笑いながら撃て!!

4人(?)のお笑い戦士たち!

ビッグバイパー



グラディウスシリーズの英雄的存在

タコ



このゲームの主人公。なかなか強い

ツインビー



ロケットパンチ攻撃を得意とする!

ペン太郎



汗をかきながら頑張るペンギン君だ

個性豊かなボスキャラが君を待つ

最終ボスを除く、すべてのボスキャラを披露するぞ。

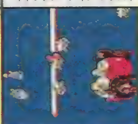
ステージ1

おまんにゃわアチャコ



足もあるぞ

キャプテンペンギン・ノフスキーIII世



極悪ペンギン

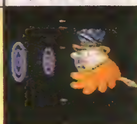
ステージ2

ミス・ミシタリーナ



服を着ている

イーグル・ワシサブノスケ



どハデな鳥

ステージ3

バイキングモアイ



モアイの船だ

ウーンボットン



オマルのよう

ステージ4

ホットリップス



クチビル野郎

ステージ5

ヨシコ



目玉が弱点だ

ステージ6

プーヤン



ハリ千本のようなヤツ。痛い!

ステージ7

ジャワラン・ビューティ



シャワーな敵キャラなのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.44	4.01	3.83	3.99	3.86	3.78	23.91

シューティング

アフターバーナー

3M

サン電子
発売日 '89年3月30日

6200円（別）

―――――

大迫力のドッグファイト！

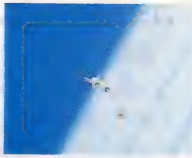
ゲーセンでも一際目立っていたのがこのゲームだ。超音速戦闘機を操縦し前後から迫りくる敵機を次々と撃ち落とす爽快感と興奮！ それらを見事にファミコン上で再現している。

自機はバルカン砲と弾数制限付きのホーミングミサイルを装備、レバー操作で回転も可能だ。

「新ハード」が続々と発売される中、ファミコンの性能を再認識させるような良く出来たゲームだ。



いっちょいくかい！



大空は気分がいいなあ



空中補給があれば



地上補給もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.45	3.67	3.34	3.58	3.21	3.36	**20.61**

シューティング

機動戦士Ζガンダム HOT SCRAMBLE

―――

バンダイ
発売日 '86年8月28日

5300円（別）

―――――

超人気アニメが題材！

超人気TVアニメをベースにしたロボットシューティングゲームだ。

3Dの地上面、宇宙面、そして迷路状の敵基地面で構成され、敵モビルスーツがTV同様に変形し、攻撃をしてくるぞ。ゲーム中やエンディングに流れるBGMもTVと同じ曲が使用されており、ガンダムファンなら一度はプレイしたい。

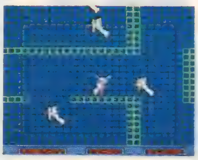
Ζガンダムを自分の思い通りに動かすのだ。 君は星の涙を見る？



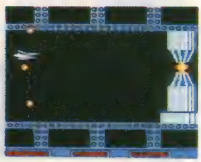
3D面は地上の次に



宇宙面に上がる



2D面は迷路を行く



めざすはこのコア

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	3.64	3.13	3.34	3.02	2.80	**18.67**

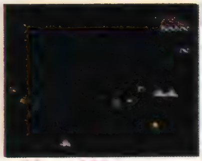
シューティング	ギャラガ	192K	ナムコ 発売日 '85年3月14日	4500円（別） ——

2機合体パワーアップの妙味

「ギャラクシアン」を発展させたシューティングゲームの秀作。

自機を2機合体させて「デュアルファイター」となるが、近頃のハデなパワーアップと異なり、合体した分、敵弾にあたりやすいというハンデを背負っているのが非常にシブイ！

また4面毎のボーナス面やゲームオーバー時の平均命中率表示等、今でも十分に楽しめる内容を持っており、機会があればプレイしてもらいたい。


⬆動きは左右だけ


⬆自機がさらわれる


⬆取り返せばダブルに


⬆ボーナス面もある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

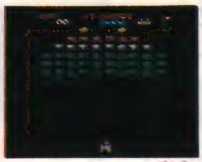
シューティング	ギャラクシアン	128K	ナムコ 発売日 '84年9月7日	4500円（別） ——

シューティングの原点だ！

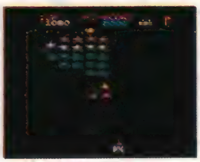
さすがに古さを感じさせる、ナムコのファミコンソフト第1号。

「撃つ」「かわす」の繰り返しだがそれでも、一度始めると夢中になってしまうのは、敵機の飛行アルゴリズムの面白さとゲームバランスの良さによるものだろう。

現在の主流であるパワーアップ型シューティングと比べると、古さよりもむしろ新鮮さを感じる不思議なゲームでマニアのコレクションに欠せない。


⬆ギャラ〜シリーズ元祖


⬆敵が弾と共に降る


⬆敵は自由でいいな


⬆自機は不自由な動き

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

シューティング

グラディウス

シューティング	グラディウス	384K	コナミ 発売日 '86年4月25日	4900円（別）

完成されたゲームシステム

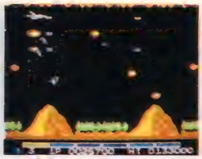
アーケードでは、ファンに支持された「グラディウス」。一貫したゲームシステムは完成度の高さの現れだろう。ファミコン版は、オプションの数やレーザーの長さ等、アーケード版と違いがあるが、雰囲気や操作感は忠実に移植されており、さらに「ワープ」や「隠れボーナス」等が追加されている。現在の横スクロールシューティングはこのシリーズを目標に作られたと言っても過言ではない。名作ゲームだ。



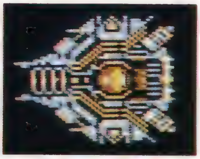
⬆不朽の名作だね



⬆パワーアップが独特



⬆当時これにはビックリ



⬆ビッグコアも不滅だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.97	4.14	3.88	4.10	3.83	3.48	**23.40**

スーパーゼビウス ガンプの謎

シューティング	スーパーゼビウス ガンプの謎	1M 256K	ナムコ 発売日 '86年9月19日	4900円（別）

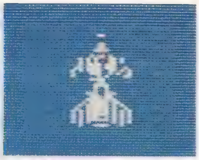
ヒット作「ゼビウス」の続編

縦スクロールシューティングの元祖的存在「ゼビウス」の続編だ。前作と比較して、背景の種類が増え、自機の各種パワーアップも可能になった。

このゲームの特徴は各ステージに設定された「謎」だ。これを解かない限り先へ進めない。単に敵を撃っているだけでは、クリアできないのだ!「謎」の設定については意見の分かれる所だが、他の部分では前作のイメージを損なわずに発展させた作品だ。



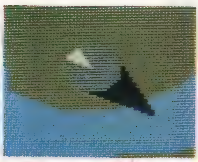
⬆かなり人造的な背景



⬆味方もいるぞ



⬆すっかりおなじみの



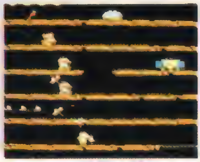
⬆隠れキャラ健在

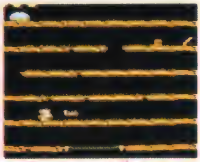
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.46	3.65	3.55	3.41	3.48	3.43	**20.98**

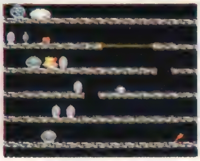
シューティング	ソンソン	320K	カプコン 発売日 '86年2月8日	4900円（別）

隠れキャラと軽快サウンド!!

同名のアーケードゲームの移植版。強制横スクロールする画面は数段に区切られており、各段を飛び移りながら出現。倒すまで先に進めないようになっている。最終面で巻物を取るとクリア。多数のボーナスキャラがあり、高次ラウンドほど得点の高い物が出現する。当時流行した隠れキャラもあり、カワイイキャラがなかなか魅力的。昔のゲームのわりには音も良く、ゲーム音楽も軽快だが、動きの悪さが欠点だ。


↑どんどん右に流される


↑敵は死ぬと食物に


↑ドクロコインだっ!


↑ステージの最後は砦

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.55	3.09	2.88	2.87	3.73	3.09	18.21

シューティング	中華大仙（ちゅうかたいせん）	2M	タイトー 発売日 '89年9月22日	5800円（別）

美しい水墨画調の背景

アーケード版にオリジナル面と隠し面を加えたのが、このファミコン版だ。雲に乗ったマイケルを操作し、空中前方弾と法術で敵を倒す横スクロースシューティング。空中前方弾は6段階にパワーアップ。法術は12種類あり、各面の中ボスを倒すと出現する「店」で選択できる。また、同じ法術を選択すると威力がアップする。

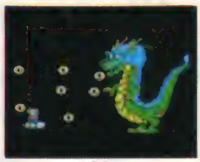
水墨画調の背景は美しいが、ゲーム内容はありきたりで独創性がない。


↑中国4千年水墨画


↑チャイナキャラ大放出



↑おせっかいジジイ


↑ボスは予想どおりだね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.39	3.35	3.36	3.22	3.18	20.24

シューティング

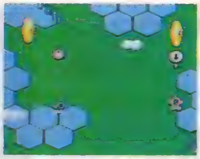
シューティング	ツインビー3	2M	コナミ 発売日 '89年9月29日	5500円（別） ――――

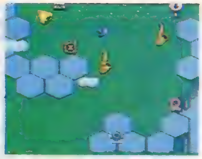
名物コミカルシューティング

コナミの名物シューティング、「ツインビー」シリーズ第3弾。全5面の縦スクロールで、前々作の「ツインビー」に近い物になっている。

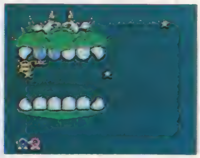
ベルによるパワーアップ等、基本システムは同じだが、2人同時プレイ時の「合体技」が変更され、横につながると4方向に撃てる「ワイドショット」、縦にぶつかると自機の周囲を回転する「スーパーバリア」を発生する。

ファン以外も楽しめる充実した内容。


もちろん2人同時が可


おっとベルが出た


燃えてるんだよなー


でっけぇ口してんなー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.16	3.87	3.87	3.74	3.55	3.50	**22.69**

シューティング	ファンタジーゾーン2	2M	サン電子 発売日 '88年12月20日	5500円（別） ――――

「買い物ゲーム」第2弾

8ラウンド全31エリアを、ザコキャラ、前線基地、ボスと戦い、お金を集めながら、ショップでパワーアップする横スクロールシューティングゲーム。基本的に前作と同じだが、1ラウンドに複数のエリアがあり、ワープゾーンを使って移動するようになった。また自機もパワーアップし、敵や弾に1度触れたくらいでは、やられないぞ!!

敵の動きやデザインがユニークでなかなか楽しめる。標準レベルの完成度。

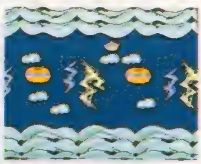

ワープしてボスの所へ



インフレになったのお



ショップは自分で探せ


楽しいボスばかりだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.62	3.35	3.21	3.12	3.03	3.15	**19.48**

シューティング

プーヤン

—	ハドソン 発売日 '85年9月20日	4900円（別） —

オオカミから子ブタを守れ!!

コナミのアーケード版がオリジナル。プーヤン（ブタ）のママが乗ったゴンドラを上下に移動させながら、風船につかまったオオカミ達を撃ち落とすゲーム。「スペースインベーダー」を画面ごと横に倒したような感じだ。一定数以上オオカミを撃ちもらしたり、岩をぶつけられるとミスになる。数々の「隠れキャラ」が当時話題になった。ほのぼのとした雰囲気のゲームだが、内容が単調で飽きやすいのも事実だ。



プーヤンママ大奮闘



ゴンドラは上下移動



コミカルでカワイイ



狼に情け無用

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

シューティング

インセクターX

2M	タイトー 発売日 '90年9月21日	5300円（別） —

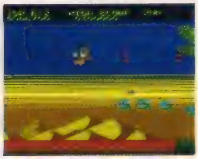
殺虫剤にまたがって害虫退治

アーケードから移植のシューティングゲーム。地球を襲う害虫たちを、殺虫剤でやっつけていくというもの。

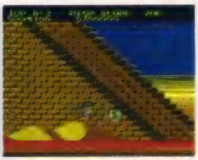
ステージは全部で5つ。最後にひかえる害虫のボス・ポンコツマンに会えるまでの道のりはかなりツライぞ。攻撃武器はノーマルショットとスペシャルウェポンの2種類。それぞれアイテムを取ることによって何段階かにパワーアップしていくぞ。オプションで難易度の設定ができるのもウレシイ。



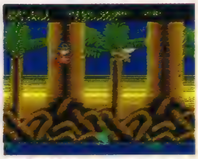
男女どちらかを選ぶ



害虫たちを退治だ！



アイテムで攻撃力上昇



支援用のウェポンも‥

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.46	3.02	3.21	3.01	2.88	2.82	18.40

シューティング

宇宙警備隊

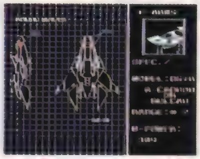
ジャンル	タイトル	容量	メーカー / 発売日	価格
シューティング	宇宙警備隊	2M	HAL研究所 発売日 '90年9月7日	6900円(別) ――――

凝った画面が超キレイなのだ

縦スクロールのパワーアップシューティングで、プレイヤーは高性能戦闘機ラウンドウェバーを操作して敵の惑星を目指して進んでいく。

ステージは全部で7つ。オプションや攻撃アイテム（パルスレーザー、ハイパーショット、バリアブルターゲットウェーブ）、ミサイルなどを駆使して敵をやっつけていこう。

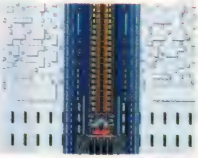
MMC5を使った画面スクロールは超が付くほどキレイ。



自機のスペックを表示



敵機もバリバリくるぞ



カタパルトから発進！



巨大な敵戦艦も登場

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.08	3.14	3.12	3.20	2.90	3.01	18.45

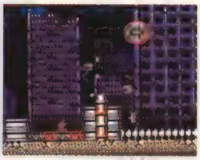
ファイナルミッション

ジャンル	タイトル	容量	メーカー / 発売日	価格
シューティング	ファイナルミッション	2M	ナツメ 発売日 '90年6月22日	5800円(別) ――――

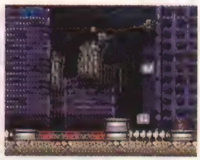
世紀末人類を救うために戦え

近未来が舞台の縦横スクロールのシューティングゲーム。

2つのオプションを背負った主人公が自機になる。ステージ構成は全部で5面から成る。スピードアップ、レーザー、ボム、ワイドショットなどのアイテムを駆使しながら敵をやっつけていく。途中、高速スクロールあり、巨大キャラあり、光り、喋るといった粋な演出も見逃せない。うれしいことに2人同時プレイも可能だぞ。



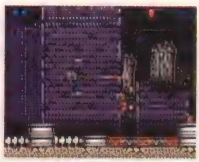
オプションで攻撃



さまざまなステージが



やられたっ！



2人同時プレイも可能

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	2.82	2.82	2.90	2.68	2.67	16.74

シューティング

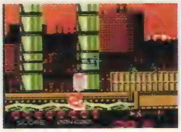
暴れん坊天狗

2M

メルダック
発売日 '90年12月14日
6500円（別）
―――

憂さ晴らしには最適なソフト

自機が何と天狗の面という妙ちくりんなシューティングゲーム。ステージは全部で5つ。とにかく破壊しまくるという痛快な1本である。

●アメリカの都市を破壊 ●む無念…やられたっ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	3.07	2.93	3.22	2.87	3.54	18.74

シューティング

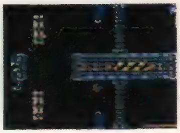
オーバーホライゾン

2M + 64K RAM

ホット・ビィ
発売日 '91年4月26日
6800円（別）
―――

自分だけの自機を設定しよう

自機の性能を自分で設定できるという横スクロールシューティング。難易度はかなりハードだ。様々なトラップが各所に仕掛けられているぞ。

●自機の性能を設定する ●トラップに注意！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

シューティング

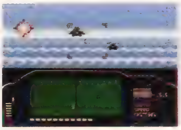
ガンサイト

1M + 1M

コナミ
発売日 '91年3月15日
6000円（別）
―――

いろんな要素が詰まってる！

3Dの空中戦、横スクロールのガンシューティング、3D迷路と様々な面構成のゲーム。かなりリアルな戦争シューティングゲームだ。

●横スクロールの面も‥ ●3Dの空中戦。狙え！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

シューティング

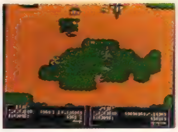
ツインイーグル

1M + 64K RAM

ビスコ
発売日 '91年4月12日
5800円（別）
―――

万能戦闘ヘリを巧みに操れ！

あまりゴチャゴチャした飾りのない純粋な縦スクロールシューティング。戦闘ヘリを操って敵要塞を叩き潰すのだ。2人同時プレイも可能だぞ。

●アーケードからの移植 ●2人同時プレイも

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

アーガス

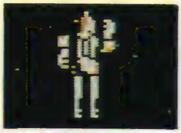
シューティング　384K

ジャレコ
発売日 '86年4月17日
4900円（別）
———

無敵合体！　シューティング

縦スクロールのシューティングだが、横にもスクロールする。無敵合体でガシガシ進んでいこう。キミはメガ・アーガスを倒すことができるか!!


↑カラフル背景


↑着陸して面クリア

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.64	2.56	2.56	2.42	2.28	2.57	15.04

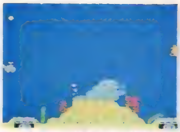
アストロロボ・ササ

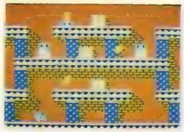
シューティング　320K

アスキー
発売日 '85年8月10日
5500円（別）
———

やればやるほど熱くなる!!

重力があったり、慣性が働いたりしていて、操作は慣れるまですごく大変だけど、慣れてしまえば奥が深くてハマるゲームのひとつだ。


↑撃った反動で移動


↑カプセルを集めろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

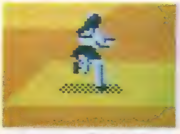
アタックアニマル学園

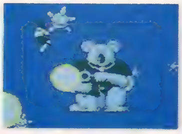
シューティング　1M＋64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '87年12月26日
5500円（別）
———

3Dメガネ対応のゲーム

スペースハリアーのようなゲーム。全6面。3Dメガネ対応で、当時はこの手のゲームは珍しく新鮮味が感じられた。とにかく撃ちまくれ!!


↑主人公は女子高生


↑イロモノスペハリか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.53	2.65	2.42	2.25	2.46	15.00

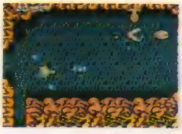
アバドックス

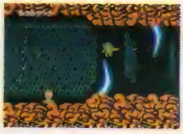
シューティング　2M

ナツメ
発売日 '89年12月15日
5800円（別）
———

敵キャラがグロテスク!!

難易度が高めのシューティング。ステージ毎に縦や横にスクロールが変わり特徴のあるステージが続く。ぐちゃぐちゃの敵キャラは一見の価値あり。


↑アイテム出現


↑ツメが生えた!?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.65	2.78	2.78	2.67	2.68	2.55	16.11

シューティング

怒

いかり

1M 256K

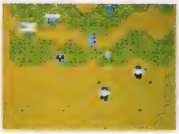
ケイアミューズメントリース
発売日 '86年11月26日

5500円（別）

―――

機銃と手投げ弾を撃ちまくれ

アーケードからの移植版。怒シリーズの第1作目。2人同時PLAYのさきがけ。パワーアップも豊富で戦車にも乗ることができる。弾切れに注意。



↑1人より2人が得



↑ガンガン撃ちまくれ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.46	2.74	3.28	3.51	3.60	3.05	18.64

シューティング

1942

320K

カプコン
発売日 '85年12月12日

4900円（別）

―――

大幅パワーアップして再登場

御存知人気アーケードの移植作。"宙返り"という発想が珍しかった。ゲームバランスは良。画面がちらつき、敵や弾が見づらいのが少し難点。



↑子機が付いた



↑後から襲ってきた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.00	2.42	2.84	2.52	2.52	2.76	16.06

シューティング

1943

1M 64K

カプコン
発売日 '88年6月20日

5300円（別）

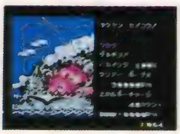
―――

戦え!! P-38ライトニング

1942シリーズ2作目。自機の能力設定ができるのがうれしい。武器もグレードアップしており、シューティングの醍醐味を満喫できる。弥七も健在!!



↑でかくてカタイぜ!



↑クリアすると成績が

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.28	3.39	3.50	3.63	3.24	3.10	20.14

シューティング

イメージファイト

2M + 64K RAM

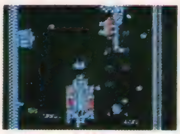
アイレム
発売日 '90年3月16日

6500円（別）

―――

アールタイプスタッフが制作

ゲーセンで大人気を博したイメージファイトがついにファミコンで登場。ポッドの方向によって多彩で奥の深い攻撃が可能となる。



↑激しい攻撃



↑タチの悪いボス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.96	3.05	3.20	3.17	2.93	2.93	18.24

シューティング

ヴォルガードII 512K

デービーソフト
発売日 '85年12月7日
4900円（別）
———

変形合体ロボット発進!!

横スクロールのシューティング。2号機と合体、変形してロボットに変身。撃った弾が敵に当たらないとエネルギーが減っていく。ライフメーター制。



⬆最初は飛行形態だが



⬆進むとロボットに

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	3.11	3.14	2.90	2.70	2.78	17.77

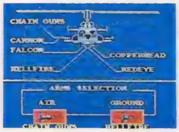
シューティング

エアーウルフ 2M

九呉貿易
発売日 '88年12月25日
5900円（別）
———

超音速ヘリで兄を救い出せ!!

人気テレビ番組の"エアーウルフ"が横スクロールのゲームになった。全6ステージ。ステージの最後にいるボスキャラとの戦闘は3D画面だ!!



⬆もとはTVドラマ


⬆ボスは3D

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	2.99	2.98	2.92	2.84	2.77	17.44

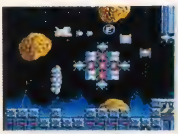
シューティング

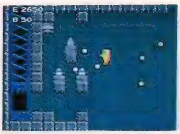
エアー・フォートレス 2M

ハル研究所
発売日 '87年8月17日
5300円（別）
———

宇宙都市を舞台に壮絶な戦闘

敵はマザーコンピュータに操られたロボット軍団だ!! 地上と地下の面があり、宇宙都市の地下は巨大な迷路が広がっているのだ。迷路の中には　　。


⬆地上はスク　ターで



⬆地下要塞はつらい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	2.93	2.89	3.02	2.69	2.85	17.39

シューティング

ASO 512K

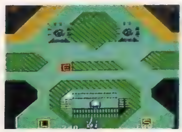
SNK
発売日 '86年9月3日
4900円（別）
———

8つのアーマーを使いこなせ

縦スクロールのゲームで全13面。もちろん面ごとにボスキャラが待っているゾ!! アーマー攻撃はウルトラ強力だった。逆パワーには泣かされた？



⬆いろいろな形態に


⬆アイテムマークも

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	2.99	2.85	2.76	2.81	2.65	17.20

シューティング　エイリアンシンドローム　2M

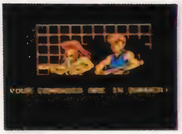
サン電子
発売日 '88年12月2日

5500円（別）

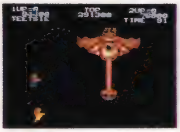
―――

気持ちの悪さがウリ!?

ぶよぶよ・ぐちゃぐちゃで敵意100％のエイリアンと戦いながら、MAPの中の仲間をすべて救い出すのが目的。全7面。2人同時PLAY可。



●覚悟はできてるか



●グロいキャラばかり

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.80	2.93	2.77	2.54	2.70	16.64

シューティング　エグゼドエグゼス　512K

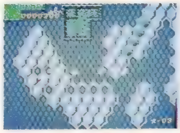
徳間書店
発売日 '85年12月21日

5200円（別）

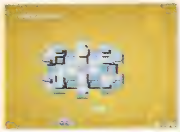
―――

昆虫軍団相手に撃ちまくれ！

アーケードからの移植作。全99面。めざせ1000万点!! 巨大要塞が最終目的だ。画面がちらつき弾が見づらく、かなり目が疲れるのが難点。2P可。



●とにかく長い



●ボスは浮遊要塞

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.84	2.56	2.67	2.50	2.26	2.44	15.27

シューティング　エクセリオン　192K

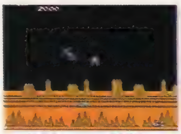
ジャレコ
発売日 '85年2月11日

4500円（別）

―――

慣性が働く初のSTG

慣性があるために操作に慣れるまで大変。また、2種類の弾があるが使いわけができなかった。ゲーム自体は単調であった。



●移動すると慣性が



●連射には弾数がある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

シューティング　オペレーションウルフ　2M

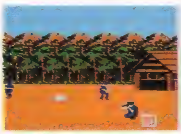
タイトー
発売日 '89年3月31日

5900円（別）

―――

戦略を立てて人質を救出せよ

連射のきくマシンガンと強力なロケット弾を武器に単身敵地に乗り込んでいくガンシューティング。全4画面。ガンやトラックボールに対応。



●銃弾シャワーだ！



●志 半ばで名誉ある死

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.06	2.86	2.89	3.20	2.82	3.27	18.10

シューティング

ガーディック外伝

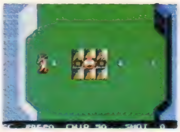
1M＋64K RAM

アイレム
発売日 '87年12月15日

5500円（別）

惑星「ナジュ」を破壊せよ!!

このゲームはRPGとシューティングの2つのパートに分かれていて、RPG面でアイテムを取り、シューティング面で敵を撃ち破っていくのだ!



⇧これはランダ　くん



⇧う〜、気味わる〜

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	3.15	3.08	3.12	2.89	2.99	16.38

シューティング

亀の恩返し

2M

ハドソン
発売日 '88年8月26日

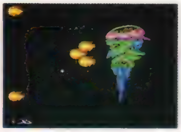
5500円（別）

竜宮王国を悪の手から救え!!

アクションとシューティングが一体となったゲーム構成。アクション面で得たアイテムを駆使してシューティング面を突き進め!



⇧書き込んだ背景



⇧キャラもみょ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.83	2.78	2.64	2.57	2.61	16.38

シューティング

Captain ED（きゃぷてん えど）

2M＋64K RAM

CBSソニーグループ
発売日 '89年8月25日

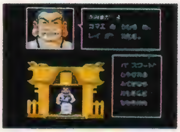
5900円（別）

ブロックを割りながら進め

お金を貯めてアイテムを買いパワーアップしていく。地面には4種のブロックがあって、トンカチで割るとアイテム出現。アクション面などもある。



⇧カラフルな背景



⇧ヘンなイベントも

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.93	2.81	2.82	2.80	2.68	2.76	16.80

シューティング

究極タイガー

2M

CBSソニーグループ
発売日 '89年8月4日

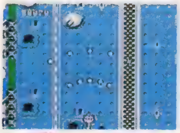
5900円（別）

究極のシューティング

ゲーセンで大人気だったゲーム。難易度も高く、ビシバシ撃ちまくるシューティングの原点にかえったゲーム。パワーアップした自機は痛快!!



⇧前作の凶悪編!?



⇧攻撃もド派手

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.29	3.37	3.43	3.63	3.27	3.18	20.17

シューティング キングスナイト 512K

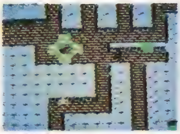
スクウェア
発売日 '86年9月18日

4900円（別）

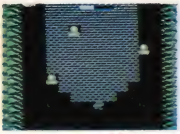
―――

RPG要素が濃いゲームだ

4人の勇者がそれぞれの別の場所から戦いの旅に出発する（4ステージ）。そして、最後のステージは4人でフォーメーションを組んで突き進め!!



⇧迷路にオアシス？



⇧なんだこの墓は

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.00	3.61	3.34	3.33	2.96	3.03	19.27

シューティング グレートタンク 2M

SNK
発売日 '88年7月29日

5500円（別）

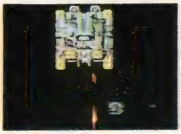
―――

タンクで戦場を生き残れ!!

アーケード版からのリメイク版。弾薬アイテム（全5種類）を組み合わせることによって多彩な攻撃ができる。ルートを自分で選ぶことができるゾ。



⇧バリケードに敵兵



⇧敵の攻撃がキツイ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.84	2.60	2.86	2.69	2.85	16.88

シューティング ゲイモス 320K

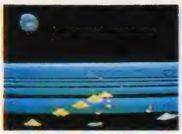
アスキー
発売日 '85年8月28日

5500円（別）

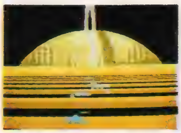
―――

3Dシューティングゲーム

基本的には3Dタイプのシューティング。全6面。2つのモード選択で画面の動きの好きな方を選べるがあまり意味がない……？



⇧背景には地球が



⇧木星はでかいなあ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

シューティング ゲバラ 2M

SNK
発売日 '88年12月26日

5500円（別）

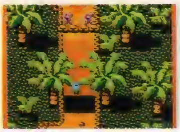
―――

ゲバラよ、独裁政権を倒せ!!

SNKお得意の戦争ものシューティング。ゲバラ、カストロを操作し（2P同時可）、全9面を突破せよ!!　面セレクトや難易度設定ができるのだ。



⇧革命は成功するか



⇧前進あるのみ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	3.05	3.34	3.25	2.91	2.93	18.66

シューティング

コズミックイプシロン 3M

シューティング

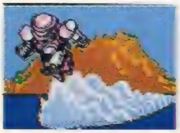
アスミック
発売日 '89年11月24日

6500円（別）

———

3Dシステム対応で燃えろ！

スペースハリアーのような3Dシューティング。全8面。大容量でスムーズなスクロール、細かな動きを表現している。3Dシステムにも対応。


デモがカッコイイ


スクロールがイカす

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.20	3.03	3.10	2.99	2.91	3.12	18.35

コブラコマンド 2M

シューティング

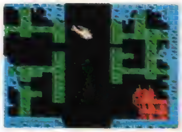
データイースト
発売日 '88年10月21日

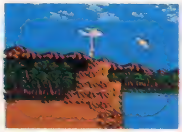
5800円（別）

———

轟音をたててヤツが翔る!!

戦闘ヘリを操り、ステージ内の捕虜をすべて救い出す。横スクロールで、ステージの所どころには地下基地がありいろいろな秘密が待っている。


入りくんだ地形


捕虜を救出せよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	3.04	3.01	3.11	2.95	3.02	18.31

サンダーバード 2M

シューティング

パック・イン・ビデオ
発売日 '89年9月29日

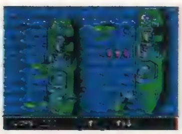
5500円（別）

———

人気テレビをゲーム化!!

TVそのまんまのノリ。60日以内に目標を探し出し破壊しなければならない。ステージにより操るメカが変わる。キャラの顔がなんとも言えない。


重厚なグラフィック


943みたい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.12	2.94	2.86	2.82	2.65	2.90	17.29

JJ(ジェイジェイ) 1M＋64K RAM

シューティング

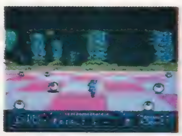
スクウェア
発売日 '87年12月7日

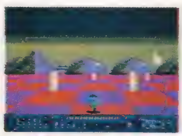
4500円（別）

———

3Dのスリルとアクション

いわゆるスペースハリアーのようなゲーム。コマンドタワーにぶつかると出るアイテムによってパワーアップしてゆく。3Dシステム対応。


目玉？がごろごろ


火柱に注意せよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.75	2.73	2.87	2.64	2.55	2.48	16.02

シューティング

ジャイロダイン

—

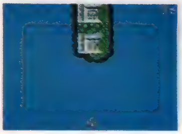
タイトー
発売日 '86年3月13日

4900円（別）

—

武装ヘリで発進せよ!!

アーケードからの移植版。縦スクロールで、対地対空用バルカンと、ホーミングミサイルが武器。当時流行の隠れキャラがめじろ押し。


⇧ヘリシューティング


⇧隠れアイテムの人魚

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.72	2.22	2.56	2.43	2.27	2.29	14.49

シューティング

新人類

—

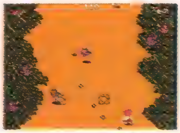
リューエレメックス
発売日 '87年2月10日

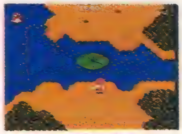
4900円（別）

—

新人類のマックス君が大暴れ

プロレスラーの長州力がイメージキャラだ。原始時代を舞台に恐竜をやっつけて進んでゆく。増殖するマックス君が異様だ！


⇧コウモリの大群しゃ


⇧大きな蓮の葉がある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	2.96	2.93	3.01	2.74	2.85	17.81

シューティング

スーパースターフォース

—

テクモ
発売日 '86年11月11日

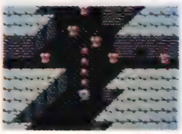
5300円（別）

—

ゴーデスの謎を解け!!

あのスターフォースの続編。前作とは異なり、単なるシューティングではなく、謎解き要素が加わった。7つのステージの不思議をかき集めるのだ。


⇧不思議な星の上で


⇧地上の戦いも壮絶だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.35	2.64	3.75	3.80	3.93	3.71	20.18

シューティング

スカイキッド

512K

ナムコ
発売日 '86年8月22日

3900円（別）

—

クルリヒラリの空中戦!!

コミカルなキャラの横スクロール。各ステージの爆撃目標を爆破するのが任務。ヒラリと宙返りで敵の攻撃をかわせ!! GOOD LUCK!!


⇧コミカルなゲーム


⇧ぼこぼこ撃ちまくれ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.10	3.58	3.25	3.38	3.16	3.37	19.84

シューティング　スカイデストロイヤー　—

タイトー
発売日 '85年11月14日

4500円（別）

—

遥か南の洋上での空中戦だ

当時珍しかった3Dシューティング。ゼロ戦に搭乗し、機関砲と魚雷を武器に巨大要塞を目指せ。いまいち距離感が変（?）だった。連射機能付き。



戦闘が始まった



夕焼空に落ちつ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

シューティング　スクーン　320K

アイレム
発売日 '86年7月1日

4900円（別）

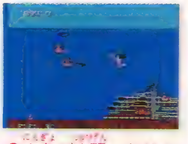
—

海に沈んだ世界を救え!!

コミカルな感じの横スクロールのゲーム。海底ドームにいる人たちを浮島へ移してゆく。そしてオトト星人の工場や要塞を破壊し、地球を救え!!



魚を相手に潜水艦で



人魚が出現。おりょ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.51	2.83	2.50	2.71	2.70	2.35	15.60

シューティング　スターゲート　128K＋64K RAM

ハル研究所
発売日 '87年9月29日

3900円（別）

—

迎撃機に乗り、ボットを救え

画面がシンプルで、その分スピード感がある横スクロール。武器はレーザービームとスマートボム。マニアにはおすすめの1本だ。



3900セットの1つ



クラッシックな感じ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.18	2.25	2.45	2.40	2.40	2.33	14.01

シューティング　頭脳戦艦ガル　512K

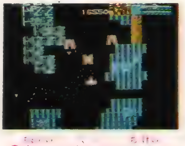
デービーソフト
発売日 '85年12月14日

4900円（別）

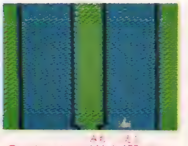
—

宇宙空間制御装置を破壊せよ

縦スクロール。敵と戦いつつ秘密兵器のパーツ（全100個）を集め出して制御装置“ドラッグ”を破壊だ！　コースによって展開がかわるぞ。



超入り組んだ地形



どちらの道を選ぶ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.67	2.87	2.55	2.38	2.38	15.61

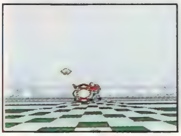
シューティング　スペースハリアー　2M

タカラ　5500円（別）
発売日 '89年1月6日　———

ドラゴンランドの平和を守れ

ゲーセンで一世を風靡したスペースハリアーの移植版。3Dシューティングの大御所!! 少しキャラの動きが遅いのが欠点かも？





⇧スペハリがファミで　⇧うおう！燃えるぜ

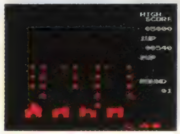
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.06	3.09	3.11	3.05	2.75	2.95	18.01

シューティング　スペースインベーダー　——

タイトー　4500円（別）
発売日 '85年4月17日　———

元祖シューティングゲーム

いわゆるテレビゲームの火付け役、単純ながらやりこむと奥が深い！ ナゴヤ撃ちなどが有名。なぜインベーダーが攻めてきたのかは謎である。

⇧ビデオゲームの基礎　⇧あの頃がよみがえる

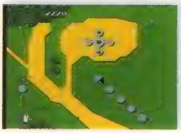
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

シューティング　ゼビウス　320K

ナムコ　4900円（別）
発売日 '84年11月8日　———

ファミコン初期の名作！

第1次、ファミコンブームを築いたシューティングの名作。なかなかの移植度。遠藤雅伸氏が手がけた作品としても有名。




⇧隠れキャラ発見　⇧バキュラは固いのだ

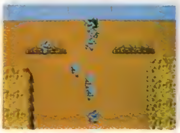
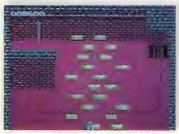
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

シューティング　戦場の狼　1M 64K

カプコン　5500円（別）
発売日 '86年9月27日　———

キミは戦場を生き残れるか！

アーケードからの移植版。新たに、地下シェルター面が加わった。基本的に縦スクロール。8方向に移動、撃つことができる。弾を撃ちまくれ!!

⇧歩くシューティング　⇧隠し部屋もあるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.10	3.53	3.57	3.56	3.18	3.15	21.09

シューティング

ZOIDS

1M＋64K RAM

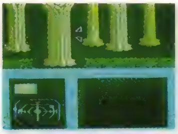
東芝EMI 発売日 '87年9月5日	5300円（別）
	―――

帝国軍を壊滅せよ!!

メカ生体ゾイドの、パーティ制RPG＋3Dシューティングゲーム。戦闘シーンは360度スクロールのシューティングだ。仲間がいると力強い。



⬆さあ、どちらを選ぶ



⬆うすきみ悪い林の中

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.16	3.14	3.40	3.03	3.27	19.64

シューティング

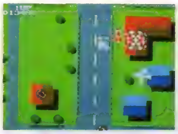
タイガーヘリ

512K

ポニーキャニオン 発売日 '86年12月5日	4900円（別）
	―――

最新鋭攻撃ヘリで闘え!!

アーケードの移植版。縦スクロール。対地空両用のボンバーは2発しか持てないが、強力だ。とにかく、撃てるものはすべて撃て!!



⬆民家破壊していいの



⬆オプションは横攻撃

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	2.59	2.75	2.68	2.39	2.40	15.55

シューティング

超時空要塞マクロス

――

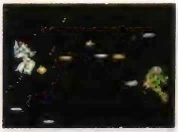
バンダイ 発売日 '85年12月10日	4500円（別）
	―――

敵艦隊を壊滅し平和を守れ!!

人気アニメのファミコン化。自機のバルキリーが3形態に変形する横スクロール画面。宇宙の面と敵艦隊の艦内の面からなる3面構成。



⬆宇宙空間で戦い続け



⬆ロボット形態も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	3.11	2.81	2.55	2.46	2.54	16.70

シューティング

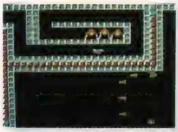
テクザー

512K

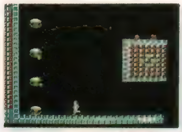
スクウェア 発売日 '85年12月19日	5500円（別）
	―――

変形ロボで迷路を脱出せよ

戦闘機とロボに変形する自機で迷路になったステージをクリアしていく。自動照準のビームとバリアを装備している。自機はエネルギー残機制だ。



⬆迷路は飛行形態で



⬆ロボットは誘導弾を

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.07	3.00	2.50	2.85	2.53	3.03	16.98

テラクレスタ

シューティング　1M 64K

日本物産
発売日 '86年9月27日
4900円（別）

フォーメーション攻撃だ!!

1号機（自機）を操作し、隠された2～5号機と、合体したりフォーメーションを組んで進んでいく縦スクロール画面。5機で火の鳥（無敵）に!


○フォ　メーション


○炎の鳥で無敵状態

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.27	3.55	3.48	3.41	3.31	3.22	20.24

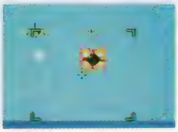
トップガン

シューティング　1M＋64K RAM

コナミ
発売日 '87年12月11日
5300円（別）

翔べ。F-14トムキャット!!

映画トップガンが3Dシミュレーション&シューティングに。着艦モードなどもあるゾ。武器はバルカンの他にミサイルを3種類の中から選択。


○爆弾がとってもいい


○エネルギー補給だっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.12	3.26	2.82	3.02	2.84	3.21	18.27

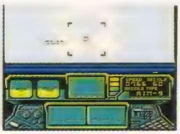
トップガン2

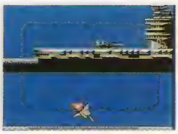
シューティング　2M

コナミ
発売日 '89年12月15日
6000円（別）

白熱するドッグファイト!!

あのトップガンが、よりリアルに、よりグレードアップして帰ってきた。新たにVSモードが加わったゾ。対戦型で友達と熱く闘え!


○3Dの戦闘シーン


○対戦は燃えまくるぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	3.36	3.13	3.39	3.07	3.12	19.20

ナイトライダー

シューティング　2M

パック・イン・ビデオ
発売日 '88年9月30日
5500円（別）

リアルな運転感覚が魅力

ナイト2000を運転し敵を倒してゆく。ドライブ、ミッションの2つモードがある。全15ステージ。パワーアップあり、パスワードコンティニューあり。


○ダイナマイト。危険


○空がとっても眩しい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.91	2.85	2.79	2.67	2.91	17.18

シューティング バトルシティー 192K

ナムコ
発売日 '85年9月9日

4500円（別）

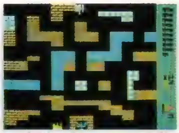
―――

力を合わせて司令部を守れ

アーケード版「タンクバタリアン」のリメイク版。2人でやると白熱するぞ。3段階にパワーアップし6つのアイテムもあるぞ。



⬆自作機能もついてる



⬆自軍を守りつつ攻撃

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

シューティング バルトロン 512K

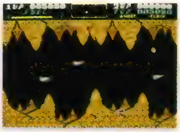
東映動画
発売日 '86年3月20日

4900円（別）

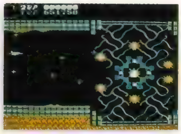
―――

バルトロンを破壊せよ!!

いわゆるグラディウスタイプのゲーム。反転することによって左右にスクロールする。洞窟は迷路。ワープとフラッシュボンバーを上手に使え!!



⬆典型的横スクロール



⬆触手がうにゃうにゃ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.31	2.21	2.41	2.07	2.02	2.17	13.19

シューティング バンゲリングベイ ―

ハドソン
発売日 '85年2月15日

4900円（別）

―――

マニア向けシューティングだ

ヘリを操作して、空母を守りながらマップ上にある工場を爆撃してゆく。自機はダメージ制。非常に面倒くさい操作だ。マニア向けだろう。



⬆空母へ着艦。一休み



⬆ラジコン感覚の操作

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

シューティング B-WING 320K

データイースト
発売日 '86年6月3日

4900円（別）

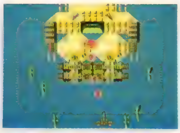
―――

ウィングを奪回すべく発進!!

縦スクロール画面。全部で10種類のウィングの選択がポイントだ。全30ステージで4面毎にウィング選択がある。コンティニュー付きだ。



⬆好きな翼を選ぶのだ



⬆対ボス戦は大苦労

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.82	2.80	2.77	2.85	2.63	16.56

シューティング フィールドコンバット 192K

ジャレコ
発売日 '85年7月9日
4500円（別）
———

敵を捕らえて仲間にしろ!!

キャプチャービームで捕まえて仲間にするという発想が新しかった。縦スクロールで、ある程度前進し敵を降参させるとクリアだぞ。



○戦いにむけ出陣しゃ



○敵本拠地目前だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

シューティング フォーメーションZ 192K

ジャレコ
発売日 '85年4月4日
4500円（別）
———

形態可変メカ出撃!!

戦闘機とロボに変形する「イクスペル」を操作し、機動要塞を倒すことが目的の横スクロール。2種類のビームで敵を倒すんだ。



○よくあるロボ変ゲー



○宇宙は飛行形態のみ

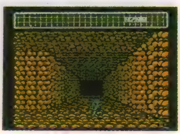
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

シューティング フォトン 1M+64K RAM

タカラ
発売日 87年8月28日
5500円（別）
———

立体迷路を駆けめぐれ!!

3Dの立体迷路+シューティングゲーム。アイテムを上手に使って巨大な立体迷路を走破しろ。パスワードコンティニューあり。マニア受けしそう。



○この先にはなにが



○オーノー行き止まり

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.67	2.51	2.42	2.44	2.39	2.41	14.84

シューティング フロントライン —

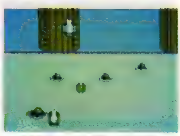
タイトー
発売日 '85年8月1日
4500円（別）
———

戦場ものの元祖？ゲームだ

ガンを撃って戦場を進んでゆく。所々にある戦車や装甲車に乗れば百人力だ。戦車は被弾しても1回は降りれば復活するのがうれしい。



○白兵戦から始まって



○戦車での戦いに‥

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

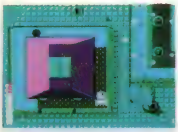
シューティング

シューティング　ヘクター'87　1M 256K

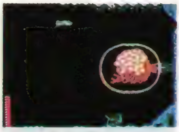
ハドソン　5000円（別）
発売日 '87年7月16日　―――

6つの古代文明を駆けめぐれ

おなじみ、ハドソンのキャラバンで使われた作品。全6面で、奇数面が縦、偶数面が横のスクロールだ。誘爆を上手に使え。2分モードあり。



⬆縦スクロールあり



⬆横スクロールありの

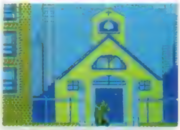
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	3.30	3.30	3.33	2.93	2.79	18.84

シューティング　マグナム危機一髪　1M＋64K RAM

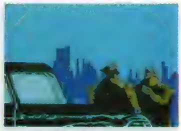
東芝EMI　5300円（別）
発売日 '87年12月25日　―――

撃たれる前に撃て!!

1931年、マンハッタンが舞台のハードボイルドなガンシューティングゲーム。敵に冷静に、かつ素早く十字スコープを合わせて撃ちまくれ！



⬆教会の前で争うのか



⬆ある取引なのかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.46	2.70	2.47	2.33	2.75	15.40

シューティング　マグマックス　320K

日本物産　4900円（別）
発売日 '86年3月19日　―――

ニチブツファミコン第1弾!!

横スクロールのシューティングゲーム。パーツと合体しロボットに変形する。地上の面とその下の地下面を行き来できるのだ。



⬆最初は小さな私だが



⬆合体し強力になれる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.72	2.52	2.65	2.48	2.34	2.73	15.44

シューティング　メタファイト　2M

サン電子　5300円（別）
発売日 '88年6月17日　―――

サン電子の隠れた名作ゲーム

全方向スクロール。キャラの動きが印象的なアクションシューティング。全体的にかなり丁寧に作られている。音楽に関しても、良くできているぞ。



⬆武器のゲージもある



⬆山の中を戦車でいけ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.53	3.25	3.32	3.29	3.15	3.24	19.78

シューティング

ブライファイター

512K

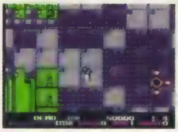
タイトー
発売日 '90年7月20日

5900円

———

ひたすら撃って撃ってなのだ

8方向に攻撃可能の縦横スクロールシューティング。ミサイル、リング、レーザーなどのアイテムを駆使して、全7ステージを制覇しよう。

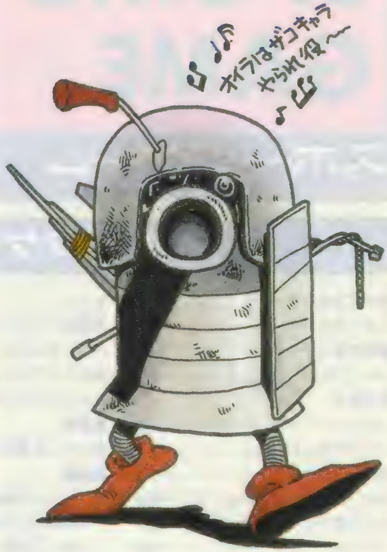


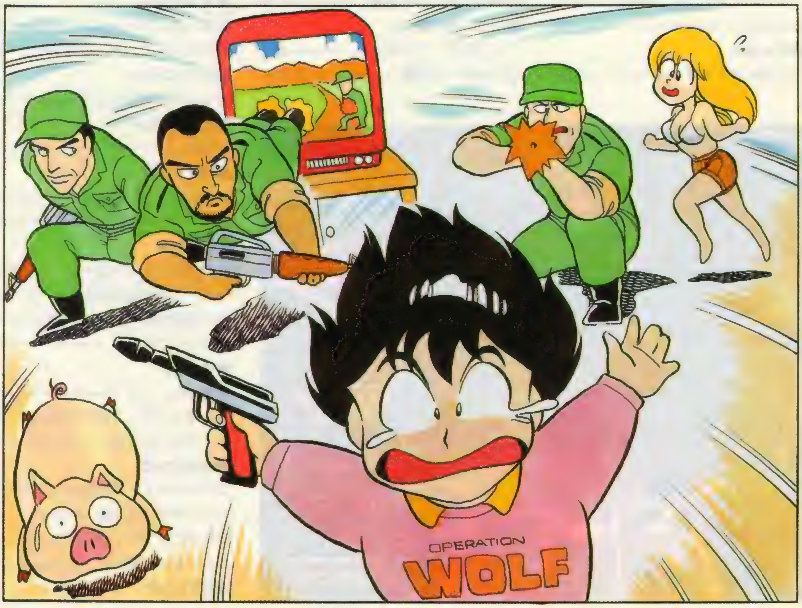
⬆リング状のレーザー



⬆ザコを撃ちまくれ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.86	2.94	2.81	2.90	2.73	17.02





SPORTS GAME 99

スポーツゲーム

スポーツゲームさくいん




ドッジボールぶ ぶしつ
みさこ「じゃあ ゆうしょうしたら みんなに
♥♥♥♥してあげちゃう おねがい♥！」

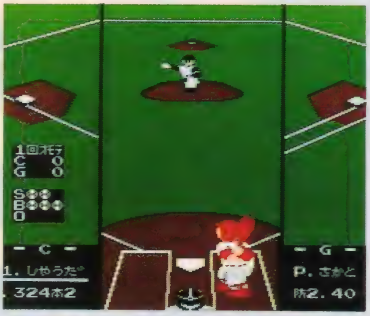

PLAYER1
SHOT 3
CLASSIC
SHUTTLE
PAR 2


SCORE
1600

スポーツ/野球	ファミスタ'90	2M+64K RAM	ナムコ 発売日 '89年12月19日	5800円（別） バッテリーバックアップ

まさに究極のファミスタだ

シンプルなゲームシステムが好評で、野球ゲームNo.1の地位を築いているファミスタの第5弾。'90ではデータが変わっただけでなく、中身が一新された。まず、1Pモードでは対戦のパスワードが廃止され、2Pモードも1戦のみになった。これでエース級の投手をどんどん登板させられる。球場の数も6つに増えた。また、音楽も変わって明るい雰囲気になった。スポーツニュースもホームランの最大距離が表示されるようになった。そして、みんなが待ち望んでいたリーグモードが加わり、ますます面白くなった。



サイドスローのピッチャーが登場!!



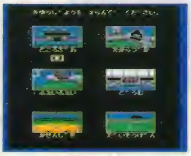
モードは全部で4つ



パスワードがない

球場は6つに増えた

球場が6つに増えた。ホームランが連発する試合から、守備のちょっとしたミスが、命取りの試合までできるようになった。



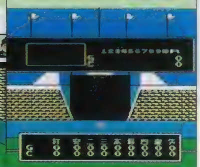
どの球場を選ぶかによって試合が変わる

どうむ球場



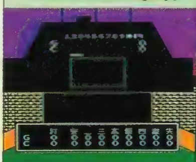
特大ホームランで屋根を突き破れる

ところざわ球場



外野席が芝、球場の外には風車がある

たからづか球場



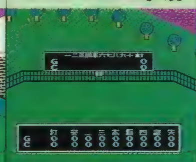
土のグランドで左右にラッキーゾーンが

ふぇいふぇい球場



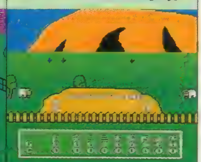
レフトフェンスが異常に高い球場

かせんじき球場



今回は満塁ホームランで新幹線が走るぞ

だいそうげん球場



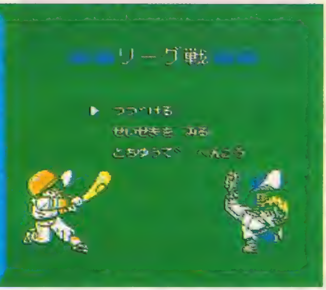
広すぎるくらい広い球場

スポーツ

リーグモードで6人プレイ!!

今回のファミスタの目玉がこのリーグモードである。最高6チームでリーグ戦を行う。1人1チームを担当することで6人まで参加することができるようになった。試合数やイニング数も好みによって変えることができる。そして、バッテリーバックアップでデータを残すこともできるんだ。

成績が残せる

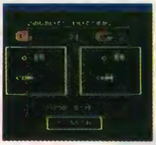


コンティニューで続きができる

リーグ戦開幕!!



対戦表で試合を選びながら進めていくんだ

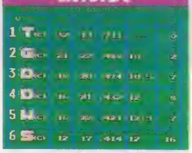


どんどん進める



全試合終了だ

勝敗表



ゲーム差も表示される

成績表



個人成績まで残る

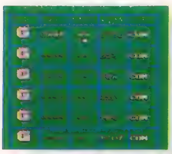
やったあ優勝だあー!!



ついに悲願の優勝だ 君は、この画面を見れるか?

助っ人が登場!!

リーグモードには助っ人が登場する。名前、タイプ、数字を自由に決めて代打として出場させることができる。



助っ人を決める

代打の最後に登場



幻の2チームも操作できる

オールドリームズ	プロスターズ



野球マンガの登場人物達がメンバーだ

往年の名選手達で構成されているチーム

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.43	3.95	3.72	3.75	3.01	21.27

スポーツ/野球

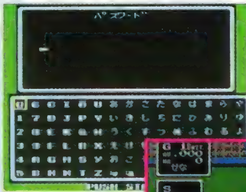
究極ハリキリスタジアム平成元年版

3M+64K RAM	タイトー 発売日 '89年7月21日	6800円（別） バッテリーバックアップ

ついに全てを究めたか!?

野球ゲームの「究極」を目指しているこのシリーズ、平成元年版は前作に比べてさらに磨きがかかっている。

今回のウリはパスワード。注目の新人などデータがパスワードで発表される。それを入力すると新しいデータでゲームができるというウレシイ機能だ。また監督も20人の候補の中から選ぶことができる。新チームも加わった。



⬆パスワードによって、こんなバッターが登場する。すごそうだ



⬆この画面にパスワードを入力すると新人や、あっと驚く選手が加わる



⬆新球団Eチームが加入。メンバーはなんとお笑いスタ



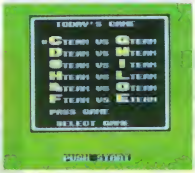
⬆監督の一覧表。チームにあった人を選ぼう



⬆このチェンジモードで視点を変えることもできる

本格的なペナントレース

このゲームの目玉は自分のチームを選んでペナントレースを勝ち抜いていくことだ。コンピュータ同士の試合は結果だけをスポーツニュースで見ることができる。また細かく成績が残せる。



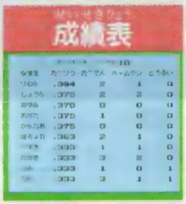
⬆本日のカード



⬆結果はニュースで



⬆ゲーム差が一目瞭然でわかる



⬆個人打撃ベスト10。めざせ!! 三冠王



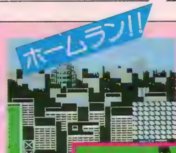
⬆バンザーイ!! 優勝だぁ

攻撃

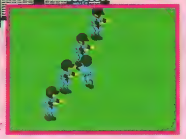
攻撃の操作は全く変わっていない。バッターボックスの前の方に立てば変化球に対応できる。選手の調子を見て打順を変えたりしていこう。



⬆バッターサイドから見た球。この方が見慣れているかな？



⬅ボールを追って場外へ

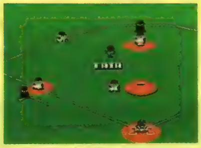


⬅ナインの出迎えうれしい

守備

守備での楽しみは、ファインプレイ。ズームアップ機能で、きわどいクロスプレイなどをアップで見るこができる。



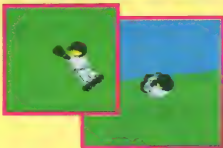


⬆鉄壁の守備をめざせ

⬅球のスヒ　ドがすごい



⬅きわどいタイミングになると、ズームアップになる





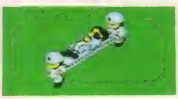
⬆⬆おっと、ダイビングキャッチたすごいぜ!!

イベントも楽しい

前作にもあった乱闘もパワーアップして登場する。乱闘には参加することもできるが、けが人が出るとタンカで運ばれていったりする。また、あの酔っぱらいオヤジは今回も華麗なスライディングを見せてくれる。



⬅場内は熱狂の嵐になっております!!



⬆ついに犠牲者が出てしまった



⬆不死鳥のごとく復活したオヤジ。今回も大活躍

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.83	3.35	3.56	3.66	3.36	3.60	**21.36**

スポーツ/サッカー	熱血高校ドッジボール部 サッカー編	2M	テクノスジャパン 発売日 '90年5月18日	5900円(別) ————

くにおくんがサッカーになぐり込み

ケンカに、ドッジボールにと大活躍のくにおくんが、今度はサッカーになぐり込み。サッカーをやったことのないくにおたちが、サッカーをするとどうなるのだろう。ルール無用、乱闘ありの、超過激サッカーゲームができあがったのだ。普通とちがった、おもしろいプレイが楽しめるぞ。

今度はサッカーだ!!



⬅ケンカにドッジボールにサッカーにと超大いそがしだ

ガンガン進んでドンドン得点だ

自分が操作するのは、もちろんくにおくんだ。しかし、チームメイトがボールを持っているときにも、ある程度の指示はすることができるので、ほとんどプレイ中は休むヒマなし。ガンガン進んでドンドン得点をあげるのだ。

★くにおくんを操作

くにおくんの操作は攻撃時と防御時でルールが異なる。攻撃時は、Ⓐボタンでパス、Ⓑボタンでシュート、Ⓐ+Ⓑボタンでオーバーヘッドやダイビングヘッドの大技だ。防御時は、Ⓐボタンでタックル、Ⓑボタンでスライディングタックルだ。浮き球をボレーシュートすることも。



⬇パスをするのはⒶボタン。早めに回せ

⬇Ⓐ+Ⓑでタイミングが合うとできるぞ





⬆シュートはⒷボタンだ。ゴールを狙え

★チームメイトに期待

チームメイトへの指示は画面下の枠内に表示される。くにおくんが指示すると、それに対しての仲間の答えが、同時に表示されるので、いかにもプレイしているみたいだ。パスやシュートを指示することができる。



⬆⬆よし、ここでシュートだ!! と心の内でつぶやいてしまうほど

6人で力を合わせプレイ

くにおと一緒にサッカーをするのは5人。このサッカーは、6人制のサッカーなのだ。くにおも含め、6人のなかで、サッカーを知っているのはGKのたかしだけ。しかもそのたかしも、本来GKではないのだ。でも、それぞれ1人に1つずつ必殺シュートがあるので、それを駆使して勝ち進むのだ。

MD くにお

主人公。体力があるのだ

DF ひろし

平均的なプレイヤーだ

FW しんいち

かなり足の速い選手だ


くにおの必殺シュ　トは「ナッツシュ　ト」。すごいスピ　ドだぞ

FWのみつひろの必殺シュ　トは、ちゃらんぽらんシュ　トだ


DF こうじ

走るのは遅いが体が頑丈

FW みつひろ

走力1。フォワード向き

GK たかし

唯一のサッカー部員だ

様々なグランド、様々な対戦相手

くにおくんたちの戦う相手は、みんなとても個性的なヤツらばかりだ。また、競技場となるグランドも様々。ノーマルな芝や土のグランドから、砂のグランド、氷のグランドなどもある。



とてもよくすべる



ころんだら痛そうだ

優秀館付属高校

頭はいいサッカーは弱い

マタギ学園

突撃力のすごいチームだ

一本釣水産高校

足腰の強さが自慢なのだ

[illegible]学園

体力がものすごいチーム

七福学園高校

見ためほど強くはないぞ

吉本興業高校

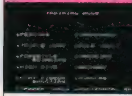
バクチ的シュ　トに注意

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.10	3.48	3.60	3.81	3.56	3.61	22.16

スポーツ	コナミックスポーツインソウル	2M	コナミ 発売日 '89年9月16日	5500円（別）

気分はベン・ジョンソン

ソウルオリンピックにちなんで作られたこのソフト。基本はボタン連打のゲームであり、3つのモードを選択することができる。試合前にドーピングなんかするのも結構おしゃれ。

トレーニング

このモードで練習しよう!!

バーサス

対戦プレイはとても熱い!!

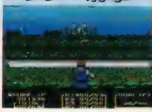
オリンピック

練習の成果を発揮するのだ!!

オリンピックに挑戦だ!!

競技は全14種目!!

オリンピックモードではそれぞれの種目のクオリファイを越さないと次へ進めないぞ。競技種目も全14種類もあるし、連射スティックには対応していないので先へ進むにはかなり疲労するだろう。

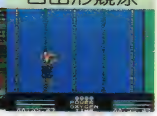
クレー射撃

⇧カーソルを動かしクレーを撃つ

フェンシング

⇧2人でサーベルを突いて戦うのだ

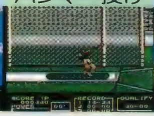
三段跳び

⇧スピードと踏みきりの角度が大切

自由形競泳

⇧クロールとバタフライがある

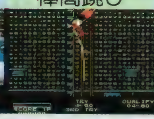
高飛び込み

⇧水面に入る時の姿勢がポイントだ

ハンマー投げ

⇧十字ボタンをぐるぐると回せ!!

テコンドー

⇧相手をパンチやキックで倒す

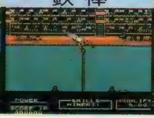
棒高跳び

⇧バーの高さを自由に設定できる

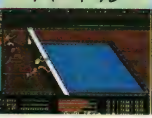
カヌー

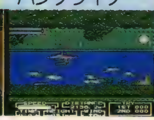
⇧16の関門を通過し得点を競う

アーチェリー

⇧的の中心に当たった方が高得点だ

鉄棒

⇧回転しながら演技して得点を競う

ハードル

⇧途中にある障害物をジャンプ

ハンググライダー

⇧3種目クリアするとプレイできる

腕相撲

⇧単純にボタン連打で勝負だ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.81	3.36	3.04	3.78	3.47	3.80	21.26

スポーツ／相撲

つっぱり大相撲

512K

テクモ
発売日 '87年7月18日

4900円（別）

――――

これぞ日本のスポーツだ!!

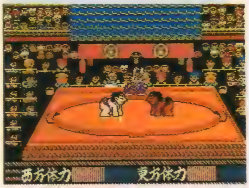
日本の国技である相撲のゲーム。試合で勝つと気力や体力がパワーアップするというRPG的な要素がある。かわいいキャラクタと本格的な技と試合のルールがゲームを盛り上げている。



⬆かわいらしいうさぎが行司をしているのだ

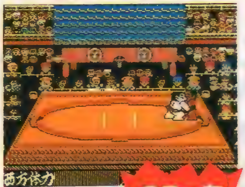


⬆これは土俵を整備してくれるおしさんだ



⬆試合直前の両者は、さすがに表情も厳しくなっている

⬇負けるな!! そこだ押せ押せ!! 勝利はもう目前だ



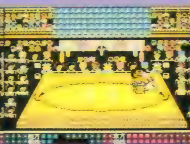
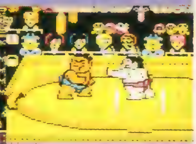
のこった のこった

⬇やった勝ったぞ。おぬし、まだまだ甘いな!! わっはっはっ



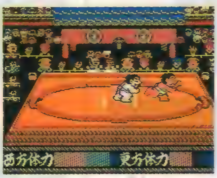
熊谷山～

技も盛りだくさん!!

投げ	寄り	つり	つっぱり
			
⬆相手の体勢を崩した時にかなり有効	⬆まわしをつかみ、強く手前に引くのだ	⬆相手のまわしをつかみ、高々とつり上げる	⬆相手にまわしをとられないためにはこれ!!

2人用モードもあるぞ!!

1人用で出てきた相手力士たちの親方となって対抗戦をするのだ!! 相手の大将を倒した方が勝ちだ。結構コーフンするぞ!!



⬆ずっこけてる場合じゃない

⬇ところがどっこい大逆転だ



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.03	3.41	3.55	4.04	3.54	4.02	22.59

スポーツ

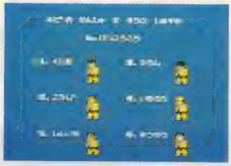
スポーツ/ドッジボール	熱血高校ドッジボール部	2M	テクノスジャパン 発売日 '88年7月26日	5800円（別）

熱血シリーズの１作!!

くにお率いる熱血高校が、世界を相手にドッジボールをするちょっと変わったゲームだ。キャラの動きや顔の表情などもおもしろく見ているだけでも楽しいぞ。また多人数プレイができるモードもあり、皆でやると燃えるぞ!!



⬆こいつがゲームの主人公〝くにお〟だ!!



⬇6人の中から好きな選手を選ぶことができる



⬆いよいよゲームスタートだ。気合入れろ!!



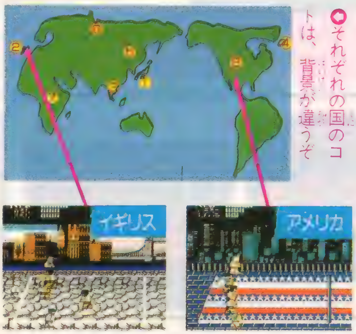
⬇やられると死んで、天使になってしまうぞ!!合掌



⬆やっとの思いで敵を全員たおして、よろこびのポーズだ

海外遠征だ!!

海外には7つの強豪チームがまちうけていて、そのチームごとに多彩な攻撃をしかけてくるぞ!!



⬅それぞれの国のコートは、背景が違うぞ

必殺スーパーシュート

敵にぶつけるシュートも、あるタイミングで投げると必殺シュートになるぞ!!　誰がどんなシュートを投げられるのか覚えよう。



⬅ボールがナッツのようになる



⬅後ろからボールが戻ってくる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.03	3.61	3.60	4.00	3.60	3.92	22.76

スポーツ

スポーツ/レース

ファミリーサーキット

1M 256K	ナムコ 発売日 '88年1月6日	3900円（別）

自分だけのマシンを作ろう

このゲームの最大の特徴は、自分のマシンを自由に設定できるということだ。自分の腕に合わせてパワー、ハンドリング、スピード、加速等を自由に変えられる。色々いじって、自分のお気にいりマシンを完成させせよう。ゲームのポイントは、なんといっても高度なレーステクニックを磨くことにある。難コースをいかに速く走破できるかが勝敗の分かれめとなるのは当然だが、ハイスピードマシンを作った時は非常に操作がシビアになりテクニックが必要となるからだ。

ディトナ



世界的にも超有名なコース。恐ろしく難しいコースだ!!

奥多摩



カーブが連続している難コース。テクニックが必要だ!!

鈴鹿



みんなもよく御存知の鈴鹿サーキットも当然ある

壮絶なゲーム展開

本物のカーレースさながらのリアルなレース感覚が味わえる。アクシデントもあり、マシンのチェックをおこたると、マシントラブルの原因となる。



どーれいっちょやるかい



カーブもガンガンいけ!!



決勝で優勝を目指せ!!



何とか逃げきってゴールしたぜ!! グレートだよ!!



うおークラッシュしてしまったー!! マジかよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	3.01	3.10	3.35	3.40	3.24	19.27

スポーツ／野球	がんばれペナントレース!	2M	コナミ 発売日 '89年2月28日	5900円（別）

名オーナーを目指せ!!

このゲームには新しいアイディアが盛り込まれている。それは、自分がオーナーとなり運営金をうまく使い球団を優勝に導くというものだ。

オーナーの仕事は大変!

◐ゲーム画面。選手の体型はファミスタのような感じだ



◐優勝の画面写真。ビールのかけ合いもしっかり再現されている

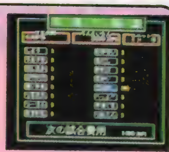


運営金の管理

オーナーの仕事は色々あるが、その1つが運営金の管理である。試合を行うには運営金が必要だ。負ければ運営金から運営費が引かれ、勝てば興行収入となる。つまり勝てば勝つほど運営金が増えるのだ。



◐ゲームに勝てば興行収入と年俸ユニットが獲得される



◐いい選手は、年俸を増やしてどんどん成長させていこう

選手トレード

選手のトレードにはたくさんのお金が必要だ。敵球団の大物選手もお金さえあれば獲得できるのだ。ここでも運営金が球団の運命を大きく左右するので、オーナーである君は慎重に行動しなければならない。



◐いい選手を見つけだして、すかさずトレードしよう!!



◐トレードした選手が大活躍!! チームも大喜びだ

選手の技術も重要だ

接戦の時に細かいミスで負けてしまうと、本当に悔しいよね。そんな事にならないためにも、普段から選手達についてのたくさんのテクニックを知っておきたいものだ。



◐大事な試合中にエラーは許されない

◐ランナーのリードは4段階ある



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.37	3.15	3.32	3.20	3.32	20.00

スポーツ／野球

甲子園

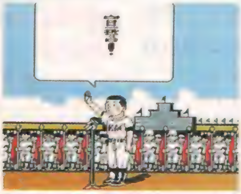
2M | ケイアミューズメントリース | 5900円（別）
発売日 '89年10月6日 | ——

初の高校野球もの!!

これはファミコン初の高校野球をシミュレートしたゲームである。内容は全国の各都道府県の予選を勝ち抜いた代表49校が、甲子園を舞台に熱い試合を繰り広げるという、夏の選抜高校野球のルールをそのまま採用している。自分で好きな都道府県のチームを選び、高校名を決められるのだ。実在の高校名を入力すれば、だいぶ雰囲気も出るだろう。他校の試合進行も「結果だけを見る」と「試合を見る」が選べる親切設計となっている。他には、戦力分析モードというのがあって、各校の戦力などがグラフで表され、相手校の研究ができるようになっている。



⬆高校野球らしいオープニングのグラフィック画面



⬆高校野球にはつきものの選手宣誓だ。いよいよ試合開始

学校名を決める


⬆学校名を自分で自由に決めることができるぞ!!

白熱の試合ができる

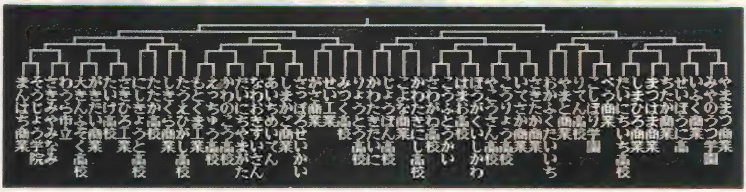
試合形式はもちろんトーナメント方式で行われる。組み合わせはコンピュータが自動的に決めてくれる。一球入魂、大優勝旗をめざして高校球児達の熱いドラマが今始まる!!


⬆一生懸命やっている人間は美しいのだ



⬆このすがたは思わず目頭が熱くなる場面だ

試合はトーナメント方式!!



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.51	3.69	3.78	3.54	3.64	21.76

スポーツ

スポーツ/ボクシング	マイクタイソン・パンチアウト!!	2M	任天堂 発売日 '87年11月21日	5500円（別） ————

マイクタイソンと勝負!!

このゲームはアーケード版だったものをアメリカでファミコン化、その次に日本でファミコン化されたものなのだ。主人公のボクサーであるリトルマックにマイクタイソンから挑戦状が届いたというのが始まりの超強力ボクシングゲーム。しかし、いきなりマイクタイソンと勝負するのではなく、その前に13人の強豪と戦わなければならない。全員ぶっとばしたれや～!!

リトル マック



○君の分身である。小柄なわりにはパワーがあるぞ!!

マイク タイソン





○よく画面を見て相手の動きを見切り、すきをついてガンガンパンチを決めていこう!!

○この状態で攻撃することは不可能だ。必死に敵のパンチをよけるしかないぞ!!





○スタートボタンで強力なアッパーを打てるアッパースターは最高3つまでためられる

どっからでも来い!!

13人の強豪達はどいつも独特の攻撃方で攻めてくる。パターンを見切り、弱点を探せ!!

グラスジョー



弱いけど油断は大敵だ!!

フォンカイザー



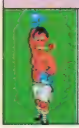
パンチをかわすのが得意

ピストン本田



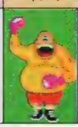
目が光った時に注意!!

ドンフラメンコ



突然のアッパーが危険だ

キングヒッポー



縦振りのパンチが強力だ

グレートタイガー



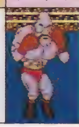
タイガーパンチが手強い

ボールドブル



強力なブルチャージ!!

ソーダポピンスキー



攻撃も防御も完璧な男だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.30	3.66	3.89	4.26	3.73	3.90	**23.74**

スポーツ／野球	ファミスタ'91	2M	ナムコ 発売日 '90年12月21日	4900円(別)

守備データが加わった!!

毎年の定番となったファミスタシリーズ。今回は、特にグレードアップして帰ってきた。なんと、ついに守備データが導入されたのだ。守備データは、肩の強さと守備範囲の広さとの2種類で、それぞれS、A、B、Cの4段階。もちろん選手も新しくなってるぞ。



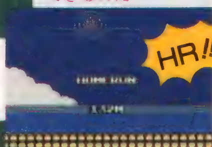
○守備位置は残念ながらかえられないのだ



○今回は、5回終了モードや、ノーエラーモードなどもついているのだ

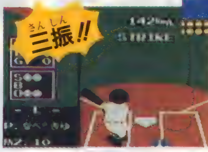


○もう、おなじみになったファインプレイ



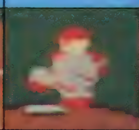
○ホームラン!! 今回は、ホームラン競争もできるのだ


○これからの野球界をになう2選手の対決。おも第一球ふりかぶって



○バッターを三振にしとめたときの快感は、最高の快感だ!!

こんな選手が活躍

Gチーム さいとと	Lチーム きよすぐ	Buチーム おも	Bチーム もんた	Dチーム おおあい
				
P. さかと 防1.90	4. きよすぐ .300本38	P. おも 防2.20	3. もんた .290本34	4. おおあい .310本34
○Gチームの投手陣を支える	○豪快なバッタ 強打者だ!	○先発型の投手 三振もとれる?	○Bチームの4番打者 打つぞ	○猛打の4番 最強の打者?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.43	3.95	3.72	3.75	3.01	21.27

スポーツ/野球	究極ハリキリスタジアムIII	3M+64K RAM	タイトー 発売日'91年3月1日	6900円(別) バッテリーバックアップ

遊び方色々の野球ゲーム

IIIでは、平成元年度版のパスワード方式を廃止し、新たに、ゲームのモードを増やした。チームエディットや観戦モードはもちろん、コンピュータの操るチームの選手起用を、こちらで操作できるので、監督としても楽しめる。



⬆モードは6種。せっていモードでさらに細かくできる



⬆様々なキミの望みをかなえてくれるのがエディットモードだ

⬇今年も選手充実。おなじみのアイドールももちろん健在だ





⬆せっていモードでは、自分の好きなゲーム設定でプレイ可能

ハリスタ名物ズームアップも

ハリスタといえば、ズームアップ機能がウリ。IIIでも、それは十分にいかされている。ファインプレイや大乱闘、よっぱらいのオヤジや、忍者男など、もりだくさんなのだ。



⬅⬇目立たぬ守備でも、ファインプレイという花があるのさ





⬆おなしみ両選手入り乱れての大乱闘だ!!



⬆ホームでのクロスプレイもこれこの通りだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.86	3.50	3.61	3.71	3.41	3.27	21.36

スポーツ／ゴルフ

ナムコクラシック

3M

ナムコ
発売日 '88年5月27日

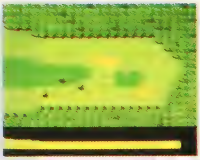
5900円（別）

――――

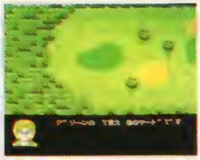
超本格派のゴルフゲーム

19種類のクラブが選択可能で、ハンディキャップまで採用された本格的なゴルフシミュレーションゲームだ。コースには傾斜がつけられており、この高低差を利用した「打ち上げ」や「打ち降ろし」のテクニックが必要だ。また、打ったボールがグリーンに近づくにつれ、画面が4段階にズームする等、演出面でも凝った作りだ。

初心者から上級者まで楽しめるゲーム。もちろん、お父さんにもオススメ。



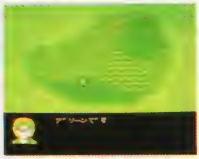
⇧1番ホールに挑戦だ



⇧あとはよせのみだぜ



⇧ショットはこんな画面



⇧芝目をよく読んで打て

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.56	3.07	3.23	3.42	3.28	3.29	**19.85**

スポーツ／ゴルフ

ゴルフっ子オープン

3M

タイトー
発売日 '89年11月25日

5900円（別）

――――

誰でも遊べるゴルフゲーム

このゲームの特長は「ゴルフ」としてのリアリズムの追求ではなく、「ゴルフゲーム」の楽しさに主眼が置かれている点だ。対戦相手の「奇々怪界」のさよちゃん達、3人のキャディさんの個性的なセリフ、各所で続出するハプニング、さらに「パーティプレイ」可能など、長時間遊んでも飽きがこない内容の多さだ。

肝心のゴルフの難易度が多少低めだが、誰が遊んでも面白いゲームだ。



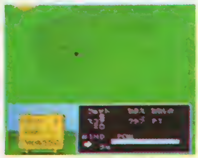
⇧ライ角が鋭くなった



⇧いわゆる長島ですね



⇧ショットは慎重にやれ



⇧もう入ったも同然だぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.14	3.28	3.37	3.21	3.27	**19.87**

スポーツ

スポーツ/サッカー	サッカー	320K	任天堂 発売日 '85年4月9日	4900円（別） ――――

懐かしのサッカーゲーム

1チーム6人で構成されており、2人対戦も可能なゲーム。画面は左右にスクロールし、2画面分のフィールドを敵味方12人が入り乱れて戦う。
　操作方法は単純で、2人で遊ぶと、いつの間にか、白熱した試合になってしまう。その反面、1人プレイ時のコンピュータが弱過ぎ、ゲームが単調になってしまうのが欠点だ。
　黎明期のファミコンを支えてきたゲームだが、今となっては見劣りする。


⬆チームを選択できるぞ


⬆キック・オフ、ピッ


⬆ヒッ！　スローイン

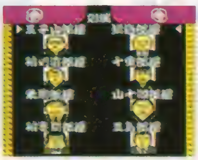

⬆ゴ～～～～～～～～～ル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――	――

スポーツ/相撲	寺尾のどすこい大相撲	2M	ジャレコ 発売日 '89年11月24日	5900円（別） ――――

相撲ゲームの詰め合わせ

「昇進編」・「日本一周編」・「対戦編」の3モードで遊べる相撲ゲーム。「昇進編」は各場所15番闘って力士を成長させ横綱をめざす本格的相撲。「日本一周編」はマップ上を冒険する相撲RPG。「対戦編」は2人プレイの団体戦勝ち抜きゲームだ。また、自分の持ち技を好きな操作法で指定できるのも大きな特長だ。
　3つのプレイモード各々充実しており、結構お買い得なゲームだ。


⬆すもう部屋まであるぞ


⬆技って買えるものなの


⬆小錦対寺尾　のこった


⬆みごとに優勝したぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.68	3.09	3.36	3.47	3.17	3.37	20.14

スポーツ／テニス

テニス

192K | 任天堂 発売日 '84年1月14日 | 4500円（別）

テニスゲームの原点的作品

ファミコンテニスの原点と言える作品で、発売当時、任天堂はアーケードも手掛けており、同じ物が「VSテニス」としてリリースされていた。

ボールの影を地面に落とすという、当時としては画期的な処理で、距離が掴みやすくなり、他社のアーケードのテニスをも凌駕する出来ばえだった。

発売から6年を経た現在も、他社製品の手本となっており、そのシステムの完成度の高さには感心するばかりだ。



⇧シングルスももちろん


⇧審判がマリオに似てる


⇧ダブルスで対COM戦


⇧よし！　さいさきいい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

スポーツ／テニス

ファミリーテニス

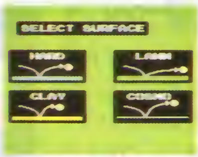
1M | ナムコ 発売日 '87年12月11日 | 3900円（別）

テクニカルな本格的テニス!!

近代テニスの各種テクニックが使える本格的なゲーム。

前後左右にスクロールするコートはハード・クレー・ローン・コスモの4種から選択可能。テクニックでは、トップスピン・スライスをはじめ、ボレー・ロブ・スマッシュ、さらにダイビングショットまでできる本格派だ。

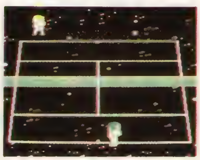
ちょっとしたミスが命取りになるため、試合のテンポが良く、現実のテニス顔負け!!　辛口好みの人にピッタリ。



⇧コートは4種類ある


⇧王者をかけて対決だ！


⇧ウインブルドン決勝戦


⇧世界初、無重力テニス

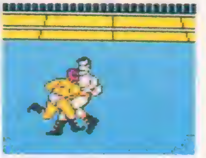
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.66	2.87	3.36	3.60	3.64	3.26	20.39

スポーツ/プロレス	激闘プロレス!! 闘魂伝説	2M	テクモ 発売日 '89年9月1日	5800円（別）

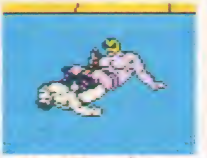
迫力の大技。本格派プロレス

キャラの位置とボタンの組合せで技をかけて相手を倒すという、本格プロレスゲーム。10人の選手から1人選んでの勝ち抜き戦の1Pモードと、友達とできる対戦モードがある。体力が少ない時に必殺技をかけると、アニメーションでその技を再現してくれるのが特徴。ダメージを受けるほど燃えて技をかけやすくなるという闘魂パワーやトレーニングでパワーメーターを上げるなど工夫が随所に見られる。


体を鍛え、試合に臨む


ロープにふって‥


回って回って回って…

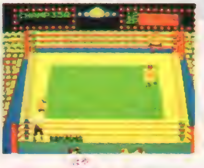

四の字固めが決まった

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.85	3.44	3.51	3.91	3.50	3.60	21.81

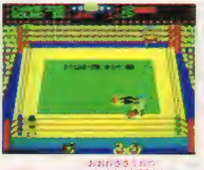
スポーツ/プロレス	タッグチームプロレスリング	320K	ナムコ 発売日 '86年4月2日	4900円（別）

連射が命、技選択式プロレス

いわゆるプロレスゲームとしては最初の作品。Ⓐボタンでアタックし、Ⓑボタンを押す回数で技を選ぶというシンプルなゲーム。リッキー、ウルトラマシーン（1P側）、マスクロス、ウォーリー（2PとCOM）という4人の選手がいて、おのおの1つ必殺技を持つ。場外乱闘、凶器攻撃などもある。しかし、連射付きジョイスティックがあれば無敵。当時としてはウル技などもあって、プロレスファンに喜ばれた。


おっと早くもタッチか


技が見事に炸裂した


おっと、大技炸裂だ

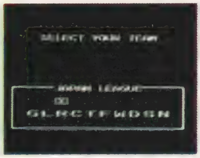

場外乱闘もあるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.57	2.65	3.11	2.73	3.06	17.11

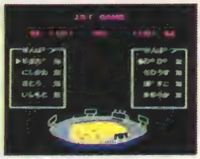
スポーツ/野球	プロ野球ファミリースタジアム	768K	ナムコ 発売日 '86年12月10日	3900円（別） ——

野球ゲームの不朽の名作!!

今の野球ゲームブームの火つけ役となった本格野球ゲームだ。全10チームの勝ち抜き戦で、パスワードで続きができる。選手1人1人の能力が違う、今では当たり前になったけどこれには驚かされたよね。シンプルでいて奥が深い、3900円と手頃な値段、豪快なホームランとどれをとっても一級品だ。ただピッチャーが少ないなど問題もあった。しかし、忘れることの出来ないゲームの1つだね。2人プレイは熱いぞ。



⇧まだ10チームしかない



⇧先発投手を決めるのだ



⇧サブマリン投法やまだ



⇧やっぱ元祖が最高だ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.12	3.82	4.26	4.55	4.54	4.08	25.37

スポーツ/野球	プロ野球ファミリースタジアム'87	768K	ナムコ 発売日 '87年12月22日	3900円（別） ——

投高打低となり再登場

ファミスタが出てから1年、皆が待ちに待った第2弾のソフトだ。基本的な操作方法は、変わっていない。当時の最新データに変えチームが12球団になったこと、打球が飛ばなくなったことくらいだ。メジャーリーガーズが新しく出来たのも目玉だった。ただ、前のファミスタと比べて打球が飛ばない分、地味な感じになってしまった。ホームランの乱発がないので、テクニック重視の上級者向けかな。



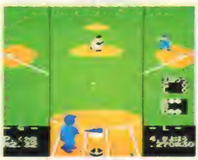
⇧タイトルに'87の文字



⇧2チーム増え12チーム



⇧恐怖のメジャ リーグ



⇧KK対決も実現された

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.81	3.47	4.05	4.12	4.20	3.36	23.01

スポーツ

スポーツ/野球

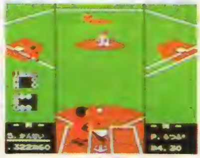
プロ野球ファミリースタジアム'88

1M 512K	ナムコ 発売日 '88年12月20日	4900円（別） ——————

ファミスタに革命が起きた!!

1年後、ファミスタが、さらに進化した。パスワード方式をやめ、新たにチームエディットモードが追加された。エラーをする！ 14球団になり、ピッチャーの数は6人、球場は4つに増えた！ 先発メンバーの打順も替えられる！ 細かい所だと、外野手の肩が弱く、中継プレイが重要になり、ランナーを追う野手の足が速いと今までの不満を一挙に解消。より良いゲームを！という意気込みを感じた。


↑パ・リーグが完全分離


↑さらに力倍増メジャ


↑打順の変更も可能に


↑今はなき名選手たち

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.54	3.25	3.98	3.67	3.85	3.14	21.43

スポーツ/野球

プロ野球ファミリースタジアム'89・開幕版

1M 512K	ナムコ 発売日 '89年7月28日	4900円（別） ——————

あの名選手が帰ってきた!!

今回のファミスタでは、パスワードが復活。勝ち進んで行くとプロスターズ、オールドリームズという、最強のチームと試合をしなければならない。今まで1Pプレイでつまらないと言っていた上級者も、楽しめるようになった。機能としては、プレイヤーエディットあり、トレードありと決まったゲームをするから、自由に遊ぶへと変化を遂げた。しかし、昔のファミスタが懐かしい人もいるのではないかな…。


↑初の開幕バージョンだ


↑さあ、プレイボール


↑成績もかなり変化した

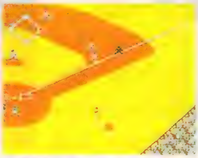

↑このチーム走れるぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.64	3.41	4.00	3.82	3.82	3.28	21.97

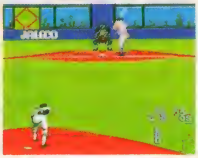
スポーツ/野球	燃えろ!!プロ野球	1M 512K	ジャレコ 発売日 '87年6月26日	5500円（別） ————

3D画面のリアルな野球

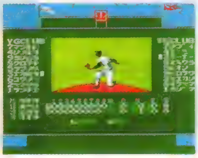
今までになかった、センター方面から見るという、新感覚の3D画面採用の野球ゲーム。音声合成チップ内蔵で審判の声や歓声などをリアルに再現している。ゲーム操作はオーソドックスだが、130試合のペナントレースを制覇するという本格的な構成となっている。選手の特徴をとらえたグラフィックなども手伝い、当時人気があった。しかし、バグが多かったのが難点。ジャレコの「燃えろ!!」シリーズ第1弾。



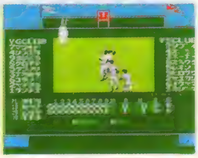
棒読み審判がいい味を



土壇場サンチェ登場



ホームラン。ガックリ



打った方は出迎えられ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.35	3.02	3.69	3.22	3.42	**20.37**

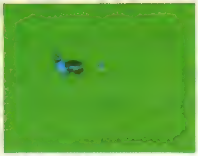
スポーツ/野球	超人ウルトラベースボール	2M + 64K RAM	カルチャーブレーン 発売日 '89年10月27日	6500円（別） バッテリーバックアップ

なんでもありの凄いゲーム！

野球ゲーム中一番様々な機能の付いているゲーム。5つのモード、6チームのリーグ3つにオリジナルリーグ1つ、魔球、秘打、ウルトラ守備…と目まいがするほど盛りだくさんの内容だ。データ、パラメーターなどもしっかりしているので、何でも自分の思いのままに変えてプレイできる。野球ゲーム好きなら、一度は夢見たようなソフトではないだろうか。しかし、ここまでする必要があるのかは疑問だが……。



日本シリーズを再現



ファインプレイだっ！



グオオッ！ 竜巻魔球



ブルルン？ 分裂魔球

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.59	3.42	3.52	3.84	3.51	4.06	**21.94**

スポーツ/野球

究極ハリキリスタジアム

2M + 64K RAM | タイトー | 発売日 '88年6月28日 | 5500円（別） | バッテリーバックアップ

選手を育てる野球ゲーム

試合をする度にポイントを得、それを選手の各能力に振り分けて育てるというRPG タイプの野球ゲーム。バッテリーバックアップはもちろん、パスワードでもコンティニューできる。試合をするほど強くなるのはうれしい。守備が自動だし、ホームラン競争もある。自分で育てたチームで2P対戦もできるのだ。ただパスワードは長すぎるのが残念。思わず1チームを使ってしまうのは私だけかな……



ファミスタのライバル



攻守で画面が変わるぞ



どんな試合展開が？



君はハリスタ派かな？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.72	3.43	3.58	3.80	3.54	3.59	21.66

スポーツ/野球

究極ハリキリスタジアム'88

2M + 64K RAM | タイトー | 発売日 '88年12月26日 | 5500円（別） | バッテリーバックアップ

データを一新して再登場

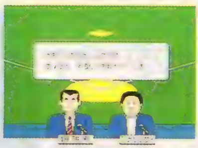
基本操作やシステムなどは、前作をまったく変更しておらず、選手データのみ入れ替えたものである。このゲームの特徴をもう少し説明すると、ピッチャーの疲労度と選手の好不調の表示があり、試合中に酔っぱらいの乱入なんてことも起こる。しかし、前作発売から約半年でアイドールの選手が5人入れ替わったのはおもしろい 。ただ、前作を買った人は正直いって不愉快だったのではないだろうか？



基本的に変わらない



データを新しくした



顔ぶれもおなじみ



アイドール健在だぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.42	3.15	3.30	3.32	3.14	3.16	19.49

スポーツ／野球	ホームランナイター'90	2M＋64K RAM	データイースト 発売日 '90年7月24日	6300円(別) バッテリーバックアップ

リアクションが豊富な野球だ

データイーストの野球ゲームのシリーズ2作目。

ゲームは1Pと2Pとリーグの3つのモードから成っている。リーグモードでは、6球団を選択し、何試合するか設定し、リーグ戦を始める。登場する球団は全部で12。選手のグラフィックも、前作の特徴であった4つのタイプ(チビ、普通、長身、巨漢)に外人(白人、黒人)などを加え、より選手層がリアルになっている。



⇧試合の球場をセレクト



⇧GチームVS.Sチーム



⇧強打者くろもてぃ



⇧やったぜ！ホームラン

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.27	3.07	3.18	3.15	3.04	2.89	18.60

スポーツ／野球	燃えプロ'90感動編	3M	ジャレコ 発売日 '90年7月27日	6500円(別) ――――

リアル野球シリーズ第4弾！

リアルな選手のグラフィック、音声合成とくれば『燃えプロ』というわけで、とうとうシリーズ4作目。今回はマイナーチェンジでより完成度も高く仕上がっている。

試合のメイン画面は『88』の時と同時になったが、ピッチャーが投げれる球種が増えたり、エディットモードが付いたり、フィールド画面がセンター方向からの構図になったりと、なかなかやってくれるのだ。



⇧チームセレクト画面



⇧画面も見やすくなった



⇧バント処理。間に合う



⇧ホームに入ってアウト

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	3.04	2.88	3.03	2.84	2.91	17.87

スポーツ／サッカー

ワールドドカップサッカー

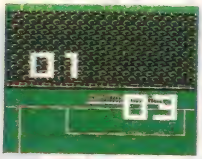
1M	テクモ	発売日 '90年12月7日	5800円(別)

シュートを決めて世界を狙え

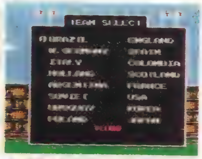
アーケードからの移植版。ゲームは'90年イタリアで行われたワールドカップ（サッカーの世界大会）を舞台にしている。

チームは世界各国16チームの中から選ぶことができる。それぞれ個性的なチームばかり集まっているから、よくそのチームの癖をつかんでおこう。

選手のプレーもスライディング、ロングパス、トラップ、ドリブル、ヘディングなどと実に多彩だ。



↑サッカー少年の夢だ


↑世界の16国から選ぶ


↑個人技なども決め手


↑チームの癖を把握しろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.25	3.37	3.52	3.29	3.21	**20.01**

スポーツ／アメフト

テクモボウル

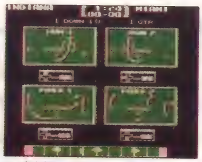
2M	テクモ	発売日 '90年11月30日	6900円(別)

NES版からの逆輸入ソフト

アメリカのNES（アメリカのファミコン）ですでにミリオンセラーになっているアメリカンフットボールゲームが逆輸入でやってきた。

登場するチームは、本場アメリカで実在している12チーム。それぞれの選手も現役でカツヤクしている実名選手が登録されている。4種類のフォーメーションをウマく作戦に取り入れ、タッチダウンを目指してフィールドを駆けめぐれ!!


↑力と力の激突だ！


↑作戦も立てられるぞ



↑タッチダウン成功！



↑選手名も全て実名だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	2.86	2.94	2.92	2.82	2.70	**17.18**

スポーツ/相撲

SDバトル大相撲

2M

バンプレスト
発売日 '90年4月20日

6300円(別)

———

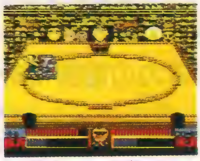
歴代ヒーローが力士になった

ウルトラマン、仮面ライダー、ガンダムなどのヒーローがSDキャラになって相撲をするというのがこのゲーム。

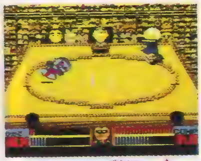
遊び方は、個人戦、団体戦、勝ち抜き戦、2P戦がある。登場するキャラは全部で22人。試合中は、つっぱり、寄り、つり、投げなどの技の他に、スペシウム光線など、そのヒーロー独特の必殺技が使えたり、変身できるヒーローがいたりと、ひと筋縄ではいかないゲームのようだ。



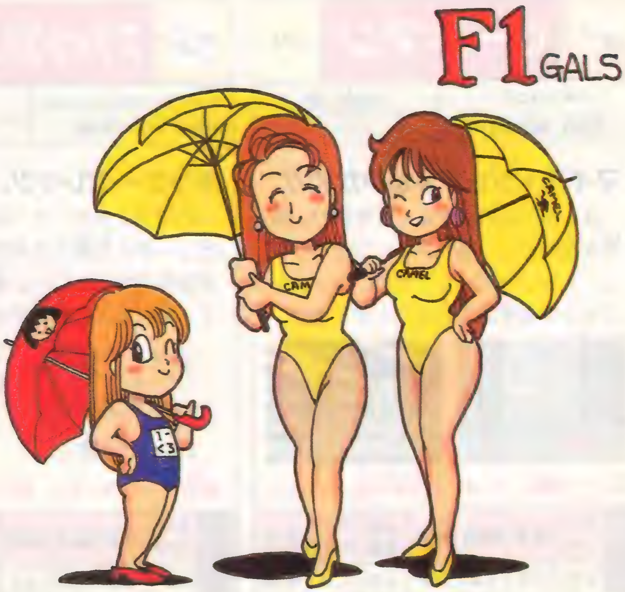
ヒーローが総出演だ


土俵ぎわの攻防！


横綱を目指して角へ


ジオングの豪快な投げ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.84	2.80	2.84	2.93	2.83	3.02	18.26



スポーツ

ザ・トライアスロン

2M

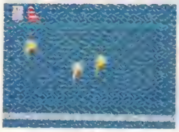
ケイアミューズメントリース
発売日 '88年12月16日

5600円（別）

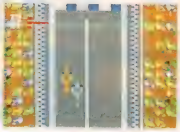
———

体力の限界にチャレンジ!!

鉄人レースとよばれるトライアスロンのゲームがこれなのだ!! 水泳、自転車、マラソンといったハードメニューをこなし、上位入賞を目指すのだ!!



◆まずは遠泳で始まり



◆マラソン、自転車と

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.61	2.64	2.61	2.64	2.55	2.79	15.84

スポーツ

ハイパースポーツ

——

コナミ
発売日 '85年9月27日

4500円（別）

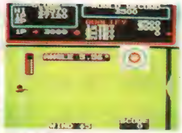
———

熱くなるスポーツゲーム

クレー射撃、アーチェリー、高跳び等の4種目で記録を競う。手が痛いのはハイパーシリーズの試練と思うしかない。記録への道を追求しよう!!



◆うまく狙って撃て!



◆角度を合わせて

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

スポーツ

ロードマン

2M

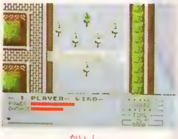
トンキンハウス
発売日 '88年12月17日

5500円（別）

———

マイヨ・ジョンヌをつかめ!!

4カ国20人の中から1人を選び、東京を起点とし、全18ステージをクリアし、トップでゴールすれば、マイヨ・ジョンヌを手に入れることができる。



◆レース開始。ゴー!!



◆見事完走。順位は？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.80	2.85	2.92	2.73	2.88	16.98

スポーツ／アイスホッケー

スティックハンター

2M

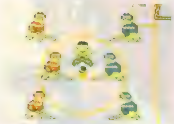
ケイアミューズメントリース
発売日 '87年12月18日

5500円（別）

———

ホッケーでレッツ、プレイ!!

このアイスホッケーは、2人でコンピュータと対戦できる2P共同モードがあるのがうれしい。操作方法が難しく、慣れるのに時間がかかるぞ。



◆元祖アイスホッケー



◆どっちもがんばれ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.45	2.21	2.41	2.25	2.49	14.39

スポーツ/ゴルフ

ゴルフ

192K

任天堂

発売日 '84年5月1日

4500円（別）

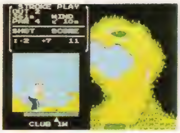
――――

これぞ、元祖ゴルフ!!

おなじみの任天堂ゴルフ。18ホールをまわり、スコアを競う。シンプルなゲームではあるが、良い出来だったと思う。まっすぐに飛ばないんだよね。



古典的ゴルフゲーム



BGMがないのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

スポーツ/ゴルフ

ジャンボ尾崎のホールインワン

2M

ハル研究所

発売日 '88年2月1日

5600円（別）

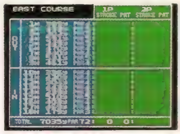
バッテリーバックアップ

ジャンボがアドバイスするぞ

尾崎将司プロがアドバイスするゴルフ。コースは、全部で36ホールもあり、ストローク、マッチ、1日・4日のトーナメントと4つのモードがある。



ジャンボの話を聞く



操作は任天ゴルフ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.56	2.71	2.87	2.61	2.68	16.22

スポーツ/ゴルフ

バーディ・ラッシュ

2M

データイースト

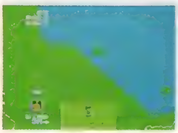
発売日 '87年12月9日

5500円（別）

――――

キャディさんのいるゴルフ

世界の一流プロと同じトーナメントを戦い抜くゴルフ。立派なスコアーボードは、TVを見ているよう。困ったら美人のキャディさんに頼れ。



かなり広いゴルフ場



キャディーさんも

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	2.78	3.16	3.10	2.93	2.96	18.08

スポーツ/サッカー

ウィナーズカップ

2M

データイースト

発売日 '88年8月12日

5800円（別）

――――

明るく、楽しい、サッカー

底抜けの明るさ、とっても愉快なデモ画面で笑わせてくれるゲーム。プレイしていて楽しくサッカーをしている感じ。サッカーファンにおすすめ!!



コミカルな動き



リズミカルなBGM

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.66	3.08	3.19	3.31	3.03	3.11	19.38

ハイパーオリンピック

スポーツ　―

コナミ
発売日 '85年6月21日
6500円（別）
―

記録への熱き挑戦!!

100メートル、幅跳び、ハードル、やり投げの4種目で記録を競う。熱くなると手の痛いのも忘れ夢中になってしまう！　極めるとつらいかも。



⬆100メートル走だ



⬆新記録を目指すのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

パワーサッカー

スポーツ／サッカー　512K

徳間書店
発売日 '90年3月30日
4900円（別）
―

サッカーするもの寄っといで

自分のチームを選び、全5チームの強豪たちを勝ち抜き、優勝を目指す。ゴール前にボールが行くと画面が拡大され、迫力満点の試合が楽しめるぞ。


⬆世界No.1のスポーツ


⬆エキサイトするぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.74	2.85	2.79	2.85	2.55	16.69

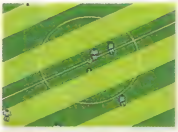
燃えろ!! プロサッカー

スポーツ／サッカー　3M

ジャレコ
発売日 '88年12月23日
5800円（別）
―

世界の頂点を目指せ!!

ジャレコの「燃えプロ」シリーズのサッカー編。ファミコン初のトラックボール対応ソフト。自宅にいながら、ゲーセンの雰囲気が味わえる秀作。


⬆斜めからのアングル


⬆トラックボール使用

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.00	2.87	2.76	3.07	2.79	3.02	17.51

I LOVE ソフトボール

スポーツ／ソフトボール　2M

ココナッツジャパン
発売日 '89年12月19日
6500円（別）
―

選手が女の子のソフトボール

操作方法はファミスタと同じ。7回で試合終了、離塁は投手が投げてからでないとできないなど、ソフトボールルールが採用されている。


⬆ぜーんぶ女の子だ



⬆野球好きの女の子に

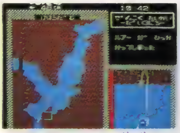
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.98	2.67	2.72	2.74	2.67	2.81	16.59

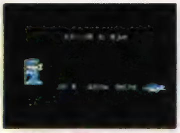
スポーツ／釣り　ザ・ブラックバス　1M＋64K RAM

ホット・ビィ
発売日 '87年2月6日
5300円（別）
———

人と魚の戦いをシミュレート

「ゲームフィッシングの王様」ブラックバス。釣りのゲームだけど、ちょっとねえ。やっぱ釣りは自然の中の方が…。忙しくて釣りに行けない人向け。


⬆アクシデント発生だ


⬆釣った魚のデータだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.65	2.24	2.47	2.74	2.38	3.27	15.75

スポーツ／釣り　ザ・ブラックバス2　1M＋64K RAM

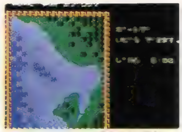
ホット ビィ
発売日 '88年10月18日
5800円（別）
———

ランキング制に挑戦!!

1に比べて2はずっとリアルになった。複数の大会に出場したり、魚の疲労度が表示されたり、外道とよばれる魚が釣れたり、自然にかなり近いぞ。



⬆うまく竿を振るのだ


⬆ボートで場所移動を

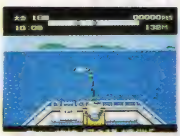
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.68	2.81	2.81	2.61	2.93	16.73

スポーツ／釣り　釣りキチ三平　2M

ビクター音楽産業
発売日 '88年3月17日
5500円（別）
———

地球の魚と戦うぞ!!

スポーツフィッシングの王者、マーリン釣りに挑戦するゲーム。三平が画面せましと大活躍。たいへん臨場感があり、迫力満点のゲームだ!!


⬆俺は釣りキチ三平だ


⬆アドバイスも大切だ

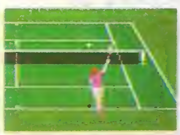
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.86	2.53	2.53	2.62	2.50	2.95	15.99

スポーツ／テニス　燃えろ!!プロテニス　2M

ジャレコ
発売日 '88年4月15日
5500円（別）
———

「燃えプロ」シリーズ第2弾

16人のプレイヤーから、お好みの選手を選んでプレイ!! 従来のテニスゲームにくらべて動きがリアル。画面切り換えと合成音声が特徴。


⬆リアルなプレイ画面


⬆試合後の握手は常識

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.98	2.62	2.41	2.65	2.52	2.64	15.82

スポーツ/テニス

ワールドスーパーテニス

2M

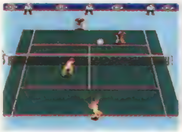
アスミック
発売日 '89年10月13日

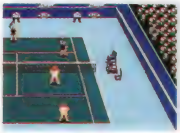
5900円（別）

———

世界制覇をめざせ!!

試合に勝って、選手を成長させ、世界のトップ・プロに挑戦!! 実在のトップテニスプレイヤーと対戦ができ多彩な攻撃方法が可能なテニスゲーム。


⬆そおれっ。サーブだ


⬆ぬおっ。決められた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.81	2.84	3.05	3.01	2.95	17.69

スポーツ/バスケット

全米プロバスケット

2M

ビック東海
発売日 '89年7月21日

5800円（別）

———

白熱したプレイが楽しめる!!

アメリカのプロチームをモデルに作られている、リアルなバスケットゲーム。リーグ戦モードでは、1人プレイ以外に共同プレイもあるぞ。


⬆こんな画面でプレイ


⬆ダア ンクシュ ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.16	2.96	2.98	3.13	2.87	3.04	18.14

スポーツ/バスケット

燃えろ!!ジュニアバスケット

2M

ジャレコ
発売日 '88年10月23日

5500円（別）

———

熱い仲間が君を待っている!!

個性豊かな8名の仲間から好きなヤツを選び、プロバスケットプレイヤーの夢を追いかけろ!! モード、コート、ルールなど設定をかえられるぞ。


⬆反則には厳しいのだ


⬆身長が高いと有利だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	2.91	2.90	3.03	2.98	3.13	18.21

スポーツ/バトミントン

スーパーダイナミックバトミントン

512K

バップ
発売日 '88年8月26日

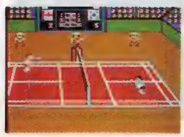
4900円（別）

———

異色のスポーツゲーム！

スポーツゲームにとうとうバトミントンが登場。男子と女子の2つのモードがあり、男子はレベル高。シャトルの飛び方に緩急の差が大きい。


⬆唯一のバドミントン


⬆コ トも色々あるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	2.73	2.77	2.93	2.62	2.90	16.80

スポーツ/ビーチバレー

V'BALL

2M

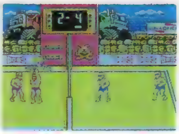
テクノスジャパン
発売日 '89年11月10日

5900円（別）

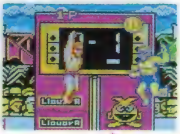
———

浜辺での痛快スポーツゲーム

世界中で人気のスポーツがファミコンに登場。これって2人のタイミングが重要なんだよね。このノリ好きだなぁ。おすすめのゲームですな。



↑2人でやるバレーだ



↑ブロックが決まるか

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.19	3.31	3.39	3.08	3.29	19.61

スポーツ/ビリヤード

サイドポケット

1M
256K

ナムコ
発売日 '87年10月30日

3900円（別）

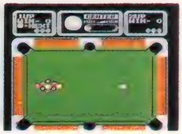
———

シブイ大人のゲーム

このゲームでは、ポケットゲームとナインボールができる。なかなか雰囲気がでてるし、分かりやすいので、はじめての人にもおすすめ／



↑練習モードもあるし



↑やっぱ9ボールだわ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.29	3.22	3.54	3.57	3.61	3.41	20.64

スポーツ/ビリヤード

ルナーボール

———

ポニーキャニオン
発売日 '85年12月5日

4900円（別）

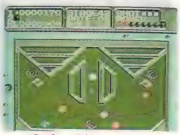
———

元祖／ビリヤードゲーム

月面でビリーヤードをするというゲームだ。台の形が30種類あり、ボールの並べ方が2通りなので60画面あることになる。マニアっぽい人向き。



↑変わったビリヤード



↑色々な面があるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.39	2.57	2.77	2.43	2.23	3.43	15.82

スポーツ/アメフト

アメリカンフットボール

1M
256K

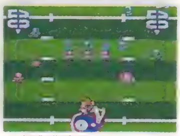
ケイアミューズメントリース
発売日 '88年11月11日

5500円（別）

———

奪え!!ファーストダウン

全米12チームから1チームを選び、アメフトをするゲーム。多彩なフォーメーション、パス、キックなど本物そっくり。アメフトの興奮を君に!!



↑体力勝負のアメフト



↑もっとリアルにして

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	3.08	2.97	3.19	2.90	3.12	18.52

スポーツ/プロレス

スーパースタープロレスリング

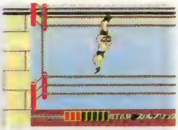
2M

ポニーキャニオン
発売日 '89年12月9日

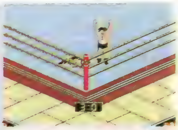
5900円（別）

キング・オブ・スポーツ登場

12人のレスラーから好きなキャラクタを選んで遊ぶことができる。シングル、タッグなど4つのモードがある。必殺技がきまると気持ちいいぜ!!



ブレーンバスター！



3カウントだ。勝利

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.07	2.74	2.80	3.08	2.82	2.79	17.30

スポーツ/ボウリング

ダイナマイトボウル

512K

東芝EMI
発売日 '87年5月24日

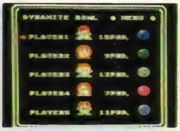
4900円（別）

楽しい、楽しい、ボウリング

タイプの違う4人からお気に入りの人を選んでボウリングのスコアを競う。レーン、ボールの細かい設定があるが、見た目ではほとんどわからない。



レーンが選べるのだ



好きなキャラを選択

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	2.51	2.83	2.86	2.57	3.18	16.72

スポーツ/ボウリング

パーフェクトボウリング

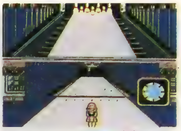
1M
256K

トンキンハウス
発売日 '89年7月25日

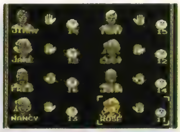
5500円（別）

SFボウリングはいかが？

近未来の宇宙ステーション内でボウリングをする。モードは4種類。ピンアクションも多彩で実にリアルだ。最大8人まで参加可能。



ストライクを狙え！



ヤッパ女の子がいい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.14	3.17	3.10	2.96	2.95	3.05	18.37

スポーツ/ボクシング

エキサイティングボクシング

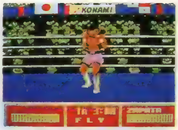
2M

コナミ
発売日 '87年12月16日

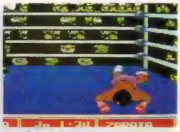
7980円（別）

エアーバッグをたたけ!!

8つのセンサーが対応しエアーバッグをたたく肉体派ボクシング。トレーニングモードでパワーアップし、VSモードで7人のチャンピオンを倒せ!!



黒人は強そう



見た目ほどしゃねー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	2.78	2.94	3.34	2.73	3.39	18.49

ファミリーボクシング

スポーツ／ボクシング　1M

ナムコ
発売日 '87年8月19日
4900円（別）

ファミリーシリーズ第3弾!!

試合経験を積み、パンチ力、スタミナ、スピードのポイントを増やし、レベルアップをはかれ!! 体力回復は連射がコツ。熱くなるボクシングだ。


⬆右ストレートが炸裂


⬆見事に勝利を飾った

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.50	2.97	3.12	3.70	3.32	3.44	20.05

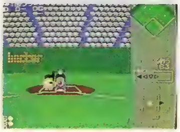
エモやんの10倍プロ野球

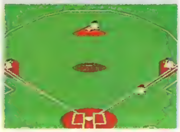
スポーツ／野球　2M＋64K RAM

ヘクト
発売日 '89年12月19日
9700円（別）

エモやんの野球ゲームだぞ!!

データ重視の野球シミュレーション。チームはセリーグ6球団のみ、2Pもできない。画面も選手の視点で表示されるなど新しいシステム満載だ。


⬆投球のときの画面


⬆打つとこう変わる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	2.83	2.58	2.66	2.35	3.07	16.23

激闘!!スタジアム

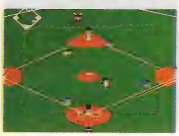
スポーツ／野球　2M

テクモ
発売日 '89年12月15日
5500円（別）

豊富なアニメでにぎやか野球

何といってもこのゲームはホームランですよ。あの爽快感がたまらない。プレイ中に現れるアニメやグラフィックが一層試合を盛り上げてくれる。


⬆Dチーム追加点か？


⬆超ファインプレイ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.22	2.99	3.24	3.17	3.09	2.89	18.60

燃えろ!!プロ野球'88決定版

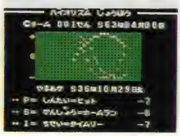
スポーツ／野球　2M

ジャレコ
発売日 '88年8月10日
5800円（別）

『燃えプロ』がパワーアップ

前作の問題点を改良、長所をより一層伸ばして『燃えプロ』が帰ってきた。球場も大きくなり、新たにバイオリズムも加わりさらにリアルになった。


⬆フォ　ムが個性的だ


⬆バイオリズムを見て

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.68	3.35	3.07	3.50	3.22	3.31	20.13

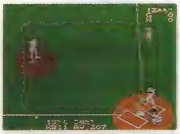
新・燃えろ!!プロ野球

スポーツ/野球　3M

ジャレコ　6300円（別）
発売日 '89年7月13日　―――

『燃えろ!!プロ野球』第3弾

大きく変わった点はピッチャーが球を投げる通常画面が斜め上からになっていることと、球場が3種類に増えたことだろう。バイオリズムも健在。


ニューアングル導入


守備もこのアングル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	3.02	2.85	3.03	2.79	3.11	17.97

スーパーリアルベースボール

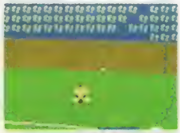
スポーツ/野球　2M

バップ　5500円（別）
発売日 '88年7月30日　―――

クロマティのCMでおなじみ

実名のプロ野球12球団と自由に対戦できる。とにかくリアルなゲームだ。球場も「ビッグエッグ」そっくり。選手名も実名なのがうれしい。


操作がすごく複雑だ


ドームを完全に移植

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.46	2.41	1.84	2.20	2.12	2.60	13.63

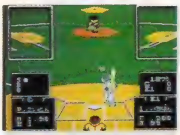
なんてったって!!ベースボール

スポーツ/野球　2M＋64K RAM

サン電子　5900円（別）
発売日 '90年10月26日　バッテリーバックアップ

野球ゲームに新風を呼ぶか？

基本操作はファミスタと同じ。従来の12球団に加え、パロディ2球団、自分で作るオリジナル1球団の15球団。球場4つ、応援歌ありと内容充実。


自作チームでプレイ



操作性もなかなかだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	3.06	3.04	3.02	2.95	3.06	18.32

ファミコン野球盤

スポーツ/野球　2M＋64K RAM

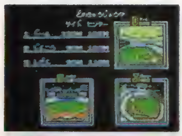
エポック　6200円（別）
発売日 '89年12月15日　バッテリーバックアップ

RPG要素を含んだ野球ゲーム

各選手は試合での実績でレベルアップする。成長のしかたも選手のタイプによって違う。収益金でアイテムを買って特殊能力を使うこともできる。



特訓をして成長だ


球場は3種類あるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.17	2.81	2.77	2.99	2.89	3.12	17.75

スポーツ／野球　ベースボールスター　2M＋64K RAM

SNK
発売日 '89年5月19日
5900円（別）
バッテリーバックアップ

めざせ!!栄光の三冠王

6チーム最大125試合まで可能なリーグ戦ができ、35画面の大球場でキャラ達が大暴れ!!　ファインプレーの種類も多彩でユニークな1本。



↑女の子チームと対戦



↑ドラフトまであるぞ

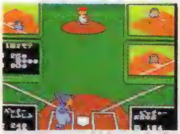
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	3.10	3.51	3.55	3.28	3.45	20.20

スポーツ／野球　ホームランナイター　2M＋64K RAM

データイースト
発売日 '89年3月28日
5800円（別）
バッテリーバックアップ

これで君もホームラン王!!

2リーグ、各6球団の12球団の中から1チームを選び、30試合にもおよぶリーグ戦に勝ち、日本シリーズで優勝を狙う。監督の表情がおもしろい。



↑初回から満塁の危機



↑ホームランにカック

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.00	3.16	3.19	3.05	2.99	18.73

スポーツ／野球　名門!第三野球部　2M

バンダイ
発売日 '89年8月8日
5800円（別）
———

熱血、第三野球部のゲーム!!

アニメで、マンガで大人気の「名門！第二野球部」のゲーム。ノリはすごくいいんだけど、画面がカクカクするのが……。感情移入しやすいゲーム。



↑バッティング画面



↑外野にフライが

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.43	2.90	2.98	3.03	2.91	3.19	18.44

スポーツ／野球　メジャーリーグ　2M

アイレム
発売日 '89年10月27日
6000円（別）
———

大リーガー達が日本上陸!!

アキレチックス、ドジョーズなど大リーグ7球団、日本のセ・リーグ6球団とオールスターズの計14球団もある豪華な野球ゲーム。



↑プレイボールッ！



↑シフト、守備変更可

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.41	3.22	3.27	3.19	3.13	3.13	19.35

スポーツ／アメフト

10ヤードファイト

192K

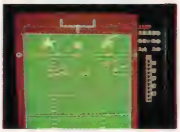
アイレム 発売日 '85年8月30日	4900円（別） ――

元祖アメリカンフットボール

ファミコン初のアメフトゲーム。縦スクロール画面で、ハイスクール、カレッジ、プロとレベルが上がる。ジョイスティックがないと少々つらい。



⇧少しでタッチダウン



⇧さあ、どこへ出す？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

スポーツ／アメフト

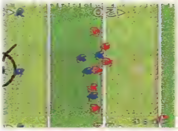
Quarter Back Scramble

2M

ポニーキャニオン 発売日 '89年12月19日	5900円（別） ――

戦略アメフトゲーム登場!!

多彩なフォーメーションプレイが楽しめる本格的なゲーム。このゲームは戦略が大変重要で、戦略を誤ると苦しくなるぞ。乱闘シーンもあって愉快。



⇧このまま走るのだ！



⇧ナイスラン！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.72	2.73	2.71	2.75	2.68	2.82	16.41

スポーツ／ラグビー

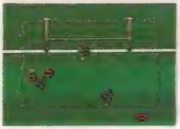
スーパーラグビー

2M

T S. S. 発売日 '89年12月27日	5900円（別） ――

迫り来る熱気と迫力!!

リーグ戦、トレーニング、対戦の3つのモードがある。ポイントをふり分けて自分の好みのチームをつくれる。ノーサイドのホイッスルが心に響く。



⇧ど真ん中にトライだ



⇧この失敗は痛いぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.64	2.77	2.78	2.67	2.88	16.43

スポーツ／レース

F1レース

192K

任天堂 発売日 '85年11月2日	4500円（別） ――

一生懸命走れ、僕のF1!!

ファミコン初の疑似3Dレースゲーム。全部で10のコースがあり、難易度によって、その中の5コースで遊べる。スピード感はあるが単調。



⇧元祖レースゲームだ



⇧色々な背景がある！

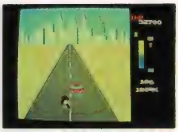
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

スポーツ/レース　ジッピーレース　192K

アイレム
発売日 '85年7月18日
4500円（別）
———

異色のバイクゲーム!!

オンロード、オフロードの縦スクロール面と3D面で構成されている。初心者にはぴったりのスクロールではあるが、展開はややワンパターン。

⬆上からの見下ろしと　⬆３Ｄ画面との２種類

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

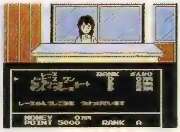
スポーツ/レース　タイトーグランプリ　2M

タイトー
発売日 '87年12月18日
5500円（別）
バッテリーバックアップ

栄冠をこの手に……

車は、ミニクーパー、フェラーリ、F１の3つのタイプがあり、各レースに参加して賞金をかせぎ、車をパワーアップさせよう。凝ったレースゲーム。





⬆レーススタートだ！　⬆AVG的な要素も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	3.05	2.99	3.05	2.87	3.04	17.97

スポーツ/レース　中嶋悟F-1ヒーロー　2M

バリエ
発売日 '88年12月9日
5900円（別）
———

こだわる男のF１ゲーム

スリル、スピードを余すところなく再現したF１ゲーム。中嶋さんが全コースの解説をしてくれる。プロのテクニックを盗んでしまえ。




⬆初の対決モード導入　⬆鈴鹿を走ろうぜっ

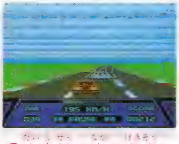
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.77	2.76	2.85	2.68	2.80	16.62

スポーツ/レース　ハイウェイスター　1M 256K

スクウェア
発売日 '87年8月7日
4500円（別）
———

3Dカーアクション!!

「アウトラン」みたいなスピード感のカーアクション。１つのコースをゴールするごとに景色がかわって、視覚的美しさも兼ね備えたゲーム。




⬆大自然の中を激走だ　⬆ラスベガスを走る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.73	3.51	3.67	3.33	3.28	20.89

パリ・ダカール・ラリー・スペシャル

スポーツ/レース　1M 256K

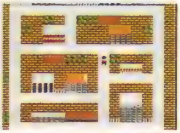
CBSソニーグループ　5300円（別）
発売日 '88年2月1日　――――

過酷なレースがきみを待つ

レースをする前にスポンサーを捜したりする、アドベンチャーの要素のある異色のカーレース。7つのエリアをクリアすれば、感動のエンディング。



↑正月のあのレースだ



↑普通のレースと違う

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.63	2.54	2.48	2.58	2.40	2.52	15.15

ファイナルラップ

スポーツ/レース　2M

ナムコ　5200円（別）
発売日 '88年8月12日　――――

ファミコン界に熱い風……

アーケードで大人気のファイナルラップのファミコン版。画面が上下に分かれて2人同時プレイも可。1人用は世界のサーキットを20コースまわる。



↑2人で競走バトルだ



↑車の設定もできるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.16	3.25	3.31	3.42	3.15	3.29	19.58

POLE TO FINISH

スポーツ/レース　2M + 64K RAM

データイースト　5800円（別）
発売日 '89年1月31日　バッテリーバックアップ

F-1の魅力を深く追求

ゲームのモードは3つ。タイムトライアルA・Bモードと、ワールドグランプリシリーズモード。パラメータを自由に設定してオリジナルで走れる。



↑スタート前は緊張だ



↑邪魔だ邪魔だどけい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.10	2.97	2.98	3.16	2.94	2.83	17.98

ロードファイター

スポーツ/レース　192K

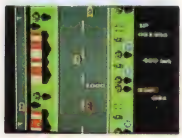
コナミ　4500円（別）
発売日 '85年7月11日　――――

全4ステージを走破せよ!!

アーケードからの移植。縦スクロールのレースゲーム。FUELが0になる前にゴールしなければならない。すぐに路側帯にぶつかる。



↑レベルが2段階



↑見下ろしのレース

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

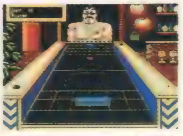
スポーツ

スポーツ／エアホッケー　シャッフルパックカフェ　2M

ポニーキャニオン
発売日 '90年10月21日
6200円（別）
――――

パックを打って気分そう快！

一言で言ってしまえばエアホッケーのゲーム。プレイヤーが手前、敵が画面の向こうに表示される。15ポイント先に取った方が勝ちになる。

○ヤバそうな酒場だが…　○エアホッケーで勝負だ

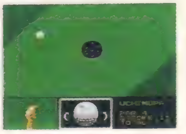
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.55	2.53	2.85	2.56	2.39	2.55	15.43

スポーツ／ゴルフ　ゴルフグランドスラム　2M

ヘクト
発売日 '91年1月31日
9700円（別）
――――

シミュレーション風ゴルフだ

スタンス、ティー調節、グリップ、などを設定してプレイするという、かなりシミュレーション要素が強いゴルフゲーム。アニメ処理が美しいぞ。

○右から順に設定する　○パット。入るかな？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.96	2.93	2.99	2.99	2.89	2.96	17.72

スポーツ／ゴルフ　ミニパット　2M

A-WAVE
発売日 '91年2月15日
6700円（別）
――――

とっても楽しいパターゴルフ

パターだけを使ったゴルフゲーム。ホールは全部で36。象さん、飛行機、風車などヘンテコリンな障害物がプレイヤーを邪魔するぞ。




○リバウンドで入れろ！　○象さんもいるゾウ

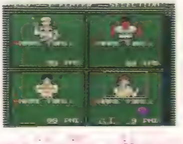
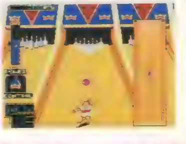
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	3.19	3.06	3.25	3.08	3.25	19.14

スポーツ／ボウリング　チャンピオンシップボウリング　512K

アテナ
発売日 '91年2月8日
4980円（別）
――――

4人まで楽しめるボウリング

4人の選手から1人を選び、ワールドチャンピオンを目指すボウリングゲーム。ボールがピンに当たって倒れるシーンはリアルでいいぞ。

○4人の中から選ぼう　○いくぜ、ストライクだ

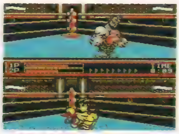
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.25	3.42	3.22	3.28	3.11	3.17	19.44

スポーツ/ボクシング　ワールドボクシング　2M

T.S.S　5900円(別)
発売日 '90年9月8日　———

最強のライバルを打ちのめせ

恋人をかけてライバルと勝負するというボクシングゲーム。リング上は2分割3D画面で表示され、臨場感たっぷり。ライバルまでの道のりは遠い。

◎恋人をかけた勝負が…◎殴り倒せ、ZIP!

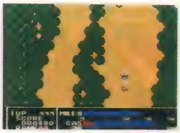
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	2.70	2.63	2.79	2.72	2.77	16.62

スポーツ/レース　ダッシュ野郎　1M+64K RAM

ビスコ　5800円(別)
発売日 '90年6月15日　———

アメリカ大陸をバイクで横断

アーケードから移植のバイクアクション。ステージは全部で5つ。バイクをチューンナップしながら、優勝目指してガンバるのだ//




◎アメリカ大陸を横断だ◎いろんなジャマ物が

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.67	2.54	2.57	2.73	2.57	2.67	15.75

スポーツ/ボクシング　RUSH UP (ラッシュアップ)　2M

ビスコ貿易　6800円(別)
発売日 '90年12月7日　———

2つの魔で世界をつかめ//

ランキング、2人プレイ、トーナメントの3タイプの遊び方ができるボクシングゲーム。試合を重ねるごとに選手は成長していくぞ。




◎相手をマットに沈めろ◎優勝カップを奪い取れ

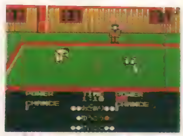
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.92	3.02	2.93	2.98	3.02	3.02	17.89

スポーツ/柔道　燃えろ!! 柔道WARRIORS　2M

ジャレコ　5600円(別)
発売日 '90年6月29日　———

世界の猛者どもを投げ飛ばせ

世界各地(6カ国)の柔道家たちを倒し、オリンピック出場を目指す柔道ゲーム。必殺技が決まると派手なアニメーションが見られるぞ。

◎世界の柔道家に挑戦だ◎豪快な投げが決まった

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.67	2.44	2.45	2.70	2.51	2.75	15.52

エキサイトバイク

スポーツ／レース　192K

任天堂　3500円（別）
発売日　'84年11月30日　―――

エディット自由のモトクロス

変化にとんだコースをモトクロスバイクに乗り、オーバーヒートしないように障害をこえ、ゴールを目指すというシンプルなレーシングゲームだ。



色々な障害物があるぞ



バイクアクションだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

ベースボール

スポーツ／野球　192K

任天堂　4500円（別）
発売日　'83年12月7日　―――

ファミコン野球の原点だぜっ

選べるチームは6種類。投球やバッティングもいたってシンプル。そして、守備もコンピュータまかせで操作はものすごく簡単な野球ゲームなのだ。



キャラもシンプルだ



守備はオートなのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

ファイティングゴルフ

スポーツ／ゴルフ　2M

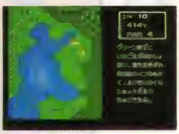
SNK　5500円（別）
発売日　'88年3月24日　―――

ナッソーゲームがウリだ！

1人でもゴルフゲームというのは十分楽しめるものだが、このゲームは2人で対戦するナッソーゲームというモードがウリのゴルフゲームだ。



ナイスショットでV



難しそうなコ　スだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.72	2.64	2.78	2.73	2.74	16.66

ソフトボール天国

スポーツ／ソフトボール　2M

トンキンハウス　5800円（別）
発売日　'89年10月27日　―――

キャラクタがかわいい

キャラクタが人間だけでなく動物や妖怪が登場するゆかいなソフトボールだ。球場も野球と違い公園や空地のグランドを使って試合が行える。



ツルハシオヤジだ！



この中から選手を！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.04	3.20	3.36	3.43	3.31	3.63	20.97

スポーツ／相撲

千代の富士の大銀杏

2M

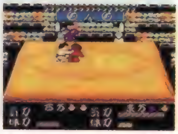
フェイス
発売日 '90年12月7日

5800円(別)

平成時代の横綱を目指せ!!

本場所で相撲を取り番付をあげ、稽古をしながら能力を上げていき横綱を目指すというモノ。本モードの他に練習、対戦、観戦モードが付いている。





⬆強そうなつらがまえ　⬆つっぱり！つっぱり！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	3.00	3.07	3.28	3.15	3.02	18.86

スポーツ／野球

バトルスタジアム

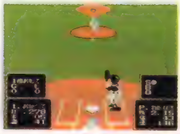
3M + 64K RAM

アイ・ジー・エス
発売日 '90年12月20日

6800円(別)
バッテリーバックアップ

各選手に経験値がついた!!

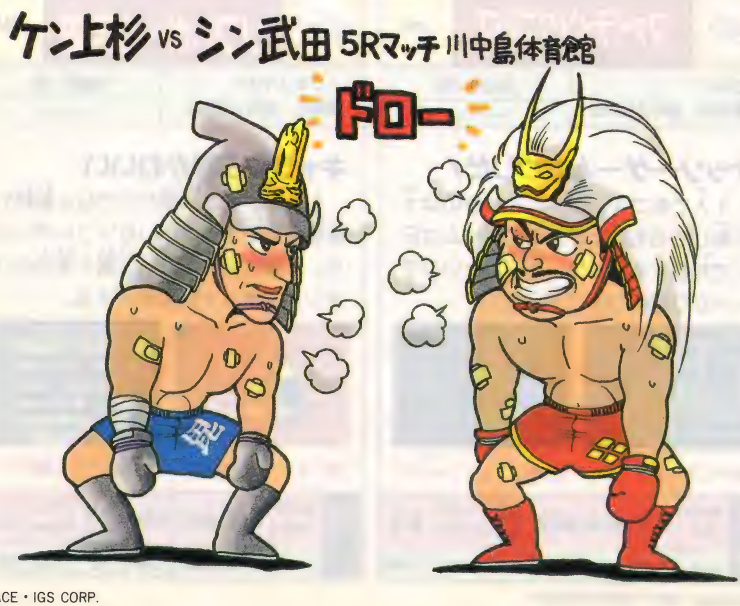
選手たちが試合を重ねるごとに経験値を積み、成長していくRPGっぽい野球ゲーム。付属のバトルボックスでチームのデータをセーブできるぞ。





⬆Gチーム対Lチーム　⬆タイミングはアウト

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.42	2.97	3.27	3.42	3.05	3.40	19.51



SIMULATION GAME 63

シミュレーションゲーム

シミュレーションゲームさくいん



シミュレーション／サッカー

キャプテン翼

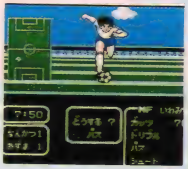
2M

テクモ
発売日 '88年4月28日

5500円（別）

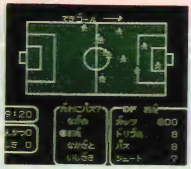
新システム採用で白熱した試合を

ボールを持った選手の移動は十字キーで操作するが、パスやシュートのプレイはコマンド選択で行うというシミュレーショ的な要素を持ったサッカーゲーム。このシステムにより誰にでも白熱した試合を楽しむことができる。



○プレイはコマンド選択で行う

○作戦ボードで敵の位置を把握しよう

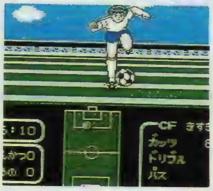


攻撃（オフェンス）

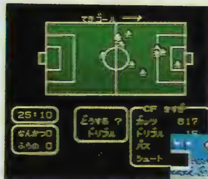
画面上のフィールドにあるボールの位置がプレイヤーのいる所だ。ドリブルで移動する。敵に囲まれたときやⒷボタンを押すとパス・ドリブル・シュートのプレイ選択画面に変わる。選手の能力やフィールドにいる敵や味方の状況をみて、これだと思ったプレイを選択する。パスをうまくつないで相手ゴールをめざせ。



○4人に囲まれた！このあとどうやってこの囲みを突破するかはキミの考えしだい！



○ドリブルで中央突破はキケンだ



○プレイ選択の時は敵の位置に注意しよう



○ゴール前に来たらセンタリングだ!!

パス



パスは一番効果的な作戦だ

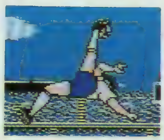
ドリブル



ドリブルでそのまま突破もできる

シュート

センタリングから打つか、フィールド上で直接打つ。



○オーバーヘッドキック!!



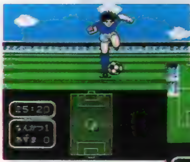
○きすぎ君だ!!



○翼君の必殺ドライブシュート

防御（ディフェンス）

味方のメンバーが敵に接触すると、プレイ画面になる。各メンバーに何をさせるか指定しよう。ボールを奪えれば反撃だ。

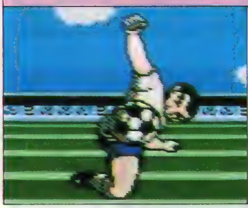




⬆敵の動きを予想してプレイを決める

⬆味方の誰かがつくまでなにもできない

タックル



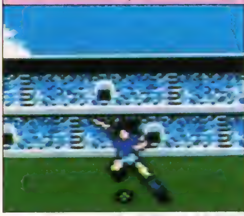
スライディングして敵からボールを奪うプレイ

パスカット



パスすると思われる時に選択する。ピンチをチャンスに一転して変える

マーク



敵の動きを止める。その間に味方が援護にやって来てくれる

ゴールキーパーの出番だ!!

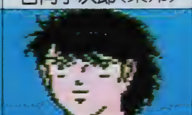
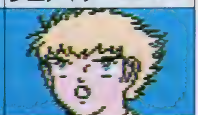
敵がシュートしたらキーパーの出番だ。パンチングか、キャッチで守れ!!



⬆パンチングが強力

翼のライバル達

翼はゲーム中、2つの大会を戦う。大会に出てくる強力なライバルを紹介しよう。

中学全国サッカー大会		フランス国際Jr.ユース大会	
松山光（ふらの）	日向小次郎（東邦）	ピエール（フランス）	シュナイダー（西ドイツ）
			
ボールをキープするテクニックは翼にもひけをとらない	翼の最大のライバル。必殺タイガーショットを持つ	芸術的なサッカーを展開する。スライダシュ　トが得意	ヨ　ロッパNo.1のゴールゲッター。ファイヤーショットが武器

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.30	3.88	3.98	4.19	3.86	4.30	**24.51**

シミュレーション

キャプテン翼II

3M

テクモ
発売日 '90年7月20日

6900円(別)

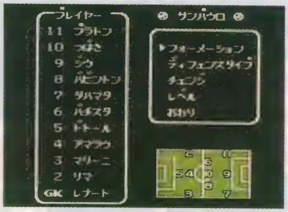
―――

今度は世界へはばたく

前回のストーリーをひきつぎ、翼くんが高校生になり、ブラジルにサッカー留学に向かったという設定で、ゲームの舞台がなりたっている。今回は、最初から舞台が海外なのだ。前回、スポーツシミュレーションとして衝撃を与えたあの新鮮さも、今もまだ新しいものとして感じる。今回のストーリーは海外から、国内へと移るので、翼くん以外のキャラクタも登場する。岬くんや来生くんも登場するのだ。ファンの人は、そこまでがんばれ!!



◐翼がブラジルへ行ってから3年後がゲームの舞台

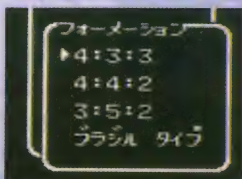


◐もちろんチームメイトはみんな外人さんたちだ

シミュレーションのこれがだいご味

①フォーメーションが組める

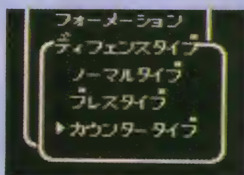
フォーメーションは、4 3 3、4 4 2、3 5 2、ブラジルタイプの4種類。それぞれ攻撃型、守備型と、タイプもちがうのだ。



◐プレイの途中でも、フォーメーションチェンジができる

②ディフェンスタイプが組める

ディフェンスタイプは、ノーマル、プレス、カウンターの3種類。プレスは積極的に前に出るが、カウンターは、一発狙いで、じっとたえる形だ。



◐ディフェンスタイプもプレイ中にできる。場面に合ったタイプを

③コマンド選択でプレイ

もちろんプレイはコマンド選択だ。今回は前回のものに加え、より多くのコマンドが使えるようになっている。必殺プレイももちろんあるのだ。



◐コマンド選択で勝ち負けが決まってしまうので、よく考えよう

プレイはあつくもえるのだ

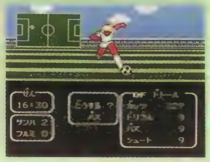
コマンド選択のプレイは、攻守にわけられる、攻撃のときは、敵に囲まれたときと、ゴール前でパスを受けたとき。守りのときは、バックスのコマンドとキーパーのコマンドとがある。



◆もちろんシュートやパスはアニメーションするのだ

攻撃

最終的に、シュートに結びつくようなコマンド選択をしよう。



◆シュートのようにハデなプレイの前には、ジミなパスがあることを忘れずに



必殺技

◆翼くんの必殺技ドライブシュート、今回、この技を破るキーパーが登場する

守備

守備は攻撃よりもカンジンだ。特に、キーパーのプレイはカギ。



◆守備で最も重要な位置を占めるキーパー。彼の動きは、勝負のカギになるのだ



必殺技

◆守りての必殺技は少ないが、石崎くんの顔面ブロックは、なかなか見ものだ

今回のライバルたち

前半戦のライバルを紹介しよう。後半戦では、前回対決したライバルたちが、さらにパワーアップして対決をいどんでくるのだ。

コリンチャンス リベリオ	グレミオ メオン	パルメイラス ネイ	サントス ザガロ	フラメンゴ カルロス
				
◆必殺技はバナナシュートだ	◆対する敵で一番のキーパーだ	◆彼の使えるフェイントは凄い	◆強引なドリブルを止めろ!!	◆神秘的テクニックをもつ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.19	3.95	3.87	4.08	3.72	3.78	23.59

シミュレーション

シミュレーション	SDガンダム2	2M＋64K RAM	バンダイ 発売日 '89年6月25日	6800円（別） バッテリーバックアップ

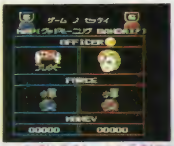
さらにパワーアップして登場

ディスクカードの人気シミュレーションゲームがROMカセットになった。モビルスーツやマップの数も増え、より白熱したバトルを楽しむことができる。今回は前作までの問題点を全て解決している。

バトル開始だ



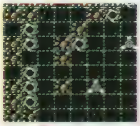
○コンピュータの思考時間は短くなった。セーブは3つ



○設定画面で所持金設定もできるように



○戦闘までの読み込み時間がなくなった



○移動できないブラックホールがマップ上に登場

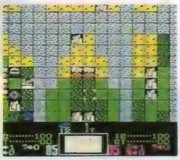


○月面上。特に重力に左右されずに移動できる

新地形だ！

12体が動かせる

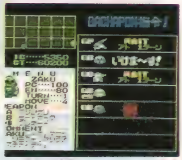
1ターンに動かせるモビルスーツの数はなんと12体。これで作戦の幅が大きく広がった。またバトルシーンも多く見られるようになった。



○思い通りの作戦を展開することができる

複数生産が可能に

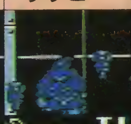
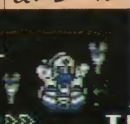
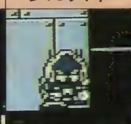
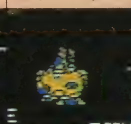
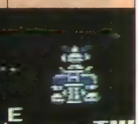
ガチャベースでは首都と同じようにモビルスーツを生産できる。これで1ターンに複数のモビルスーツを生産することができるぞ。



○選ぶ時にデータが表示される

モビルスーツが増えた

今回登場するモビルスーツと戦艦は45種類。武器の種類も増え、変形するのもあったりと個性豊か

νガンダム	サザビー	αアジール	リガズィ	ジ　オ	ラーカイラム
					
ファンネルとバリアを装備している	ファンネルとバリアにメガ粒子砲も	かなり強力な武器を持っている	バルカン砲を装備していて動きも早い	見た目は鈍そうだが実は動きは早い	一番お金がかかるだけあって使える

戦闘もパワーアップした

Ⓐボタンと Ⓑボタンを同時に押すことによってバルカンやミサイルなどの第3の武器が新たに使えるようになった。他にボタンを押し続けることによってパワーをため一気に強力なビームで攻撃するメガ粒子砲も加わった。

強力！メガ粒子砲



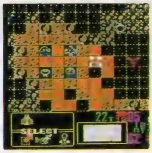
◀ボタンを押し続けてパワーをため一気に発射する

第3の武器



◀モビルスーツの特徴がでてる

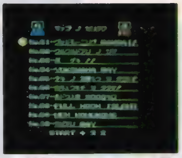
戦艦



◀モビルスーツを搭載できる

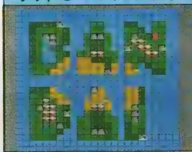
30面にもおよぶマップ

マップは全部で30もある。それぞれのマップにあったモビルスーツを生産することが大切だ。



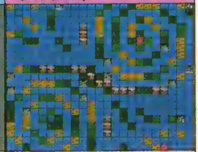
▲今回のマップは30枚

グッドモーニングバンダイ



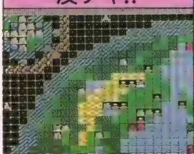
マップにBANDAIと書かれてる。海が多い

クルクルドアンノシマ



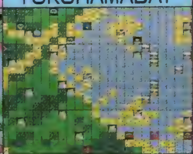
ほとんどが海で所々に都市がある

反ゲキ!!



宇宙対地上。補給基地がかなりある

YOKOHAMABAY



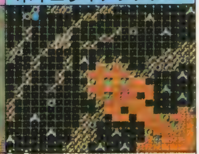
海と陸の両面作戦で敵の陣地へ侵入しよう

テキノ包囲モウヲタタケ



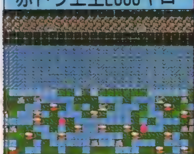
ほとんどが森である。火山もけっこうある

ホキュウキチヲタタケ



ブラックホールや月面、小惑星がある

赤ドウ上空2000キロ



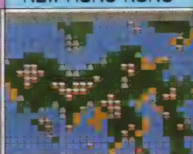
中央の大きな大気圏が地上と宇宙を分ける

FULLMOONISLAND



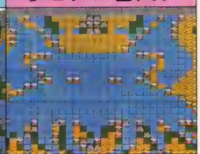
4隅に首都やガチャベースがある

NEW HONG KONG



中央の陸地を海が囲っている

ラビアンBAY



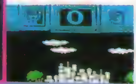
砂漠が多く、マップ自体も広くなっている

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.66	3.94	4.04	4.31	3.91	4.06	**24.92**

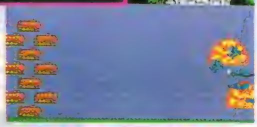
シミュレーション	ファミコンウォーズ	1M 512K + 64K RAM	任天堂 発売日 '88年8月12日	5500円（別） バッテリーバックアップ

本格的現代戦ゲームだ

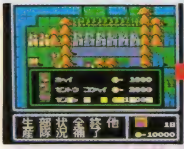
現代戦がテーマのゲーム。自軍の部隊を生産し領土を広げていき、敵の部隊を全滅させるか、敵の首都を占領すれば勝ちだ。といっても簡単には勝たせてくれない。現代兵器をうまく使って敵を追い込んでいかなければならない。自軍の部隊と地形と敵の動きを読みながら、先手先手と打っていくことができれば勝利の女神も微笑む。

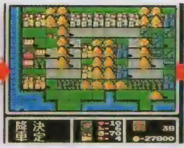
◆戦闘シーンはアニメーションで処理される どっちの勝ち?



◆戦況をみてコマンドを選択していくんだ よく考えて決定しよう



◆まずは部隊の生産だ 全てはここから



◆陸、海、空をフルに使って敵陣へ



◆部隊の特徴を生かした戦いをしよう



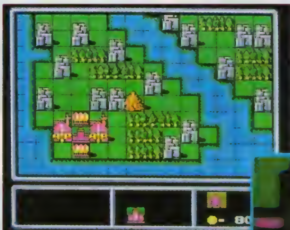
◆やった、苦戦の末敵の首都を占領した

部隊を操り敵陣へ攻め込め!!

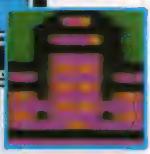
戦場全体を見て、的確なコマンドを選択していくことによって戦況を有利に導いていくんだ。

生産

自分の部隊を生産しなければ戦争はできない。苦境に耐えて軍資金を貯めながら戦況に応じた部隊を生産しよう。



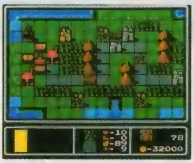
◆工場、港の他に首都でも生産することができる



◆部隊によってかかるお金が違う 生産には1ターンかかる

移動

移動は速さが命だ。前線を早めに確保することが大切だ。地形によって制限をうける部隊もある。移動の時には燃料の残りに気を付けよう。



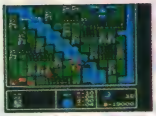
◆移動はかなり重要だ



◆車両での輸送が有利だ

戦闘

戦闘には地形効果がある。その部隊にあった攻撃目標を攻撃すれば敵に大きなダメージを与えることができる。



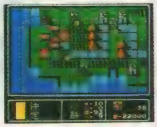
◆射程距離に入ると



◆戦闘になる。敵もなかなかやるな

占領

占領は軍資金と拠点の数を増やすことができる重要な行動である。占領は歩兵でしかできないということを忘れてはならない。



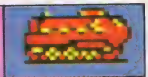
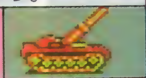
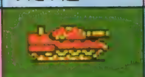
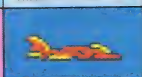
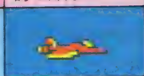
◆占領は2ターンに亘る



◆占領でお金が増える

これが自軍部隊のすべてだ!!

このゲームに登場する部隊は全部で16。初期に高価な部隊をつくっているとすぐに軍資金が底をつき前線を維持できなくなるので、バランスの良さと戦況を見極めた生産が必要になってくる。各部隊の特徴をつかんで効率の良い生産をするようにしよう。

部隊		特徴
歩兵		地上はどこでも移動できる
装甲輸送車		兵を陸上移動させられる
高射砲		移動できる対空兵器である
爆撃機		陸、海の部隊に打撃を与える
戦闘工兵		攻撃は強力だが足が遅い
自走砲A		射程距離がとても長い
補給車		陸上部隊への補給が可能
輸送ヘリコプター		1部隊の空からの輸送が可能
戦車A		陸上部隊では最強を誇る
自走砲B		価格が安く大量生産向き
戦闘機A		空では無敵を誇る部隊
戦艦		全ての敵を攻撃でき、最強
戦車B		値段のわりに使えない
対空ミサイル		広い射程とミサイルを持つ
戦闘機B		価格は安いが弱い
揚陸艦		陸上部隊を2部隊まで運ぶ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.92	3.81	3.87	4.22	3.88	3.92	23.62

シミュレーション

ファイアーエムブレム

3M+64K RAM	任天堂	6000円(込)
	発売日 '90年4月20日	バッテリーバックアップ

RPG風シミュレーション

このファイアーエムブレムは、各シナリオに対応したフィールド上のキャラクタを、敵味方交互に移動していくRPGの要素をもったシミュレーションだ。フィールド上でキャラクタが敵に隣接したら戦闘開始。各キャラクタたちは戦闘を重ねるたびに経験値を得て、レベルを上げていく。使う武器や魔法によって多彩な戦闘シーンはアニメーションだ。RPG的なイベントも盛りだくさんだ！

フィールド画面



⬆マップ上には、村、民家などの建物がある

戦闘画面



⬆戦闘手段には直接攻撃と間接攻撃の2種類ある



⬆マルスが村を訪れると軍資金がもらえたり、新しい仲間が加わったりするぞ！

⬇民家へ行けばいろんな情報を教えてもらえるのだ。敵やアイテムに関する情報を収集！

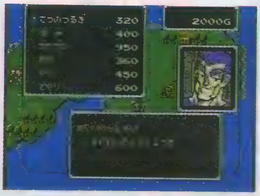




⬆お互いのキャラクタが立っている地形によって戦闘時の命中率が変化する

シナリオじたてで進む物語

このゲームは、アリティア王国の王子、マルスが宿敵ドルーア帝国軍に立ち向かうという1つのストーリーにそった25本のシナリオで構成されている。それぞれのシナリオの目的はボスを倒してマルスが城に入城することだ。ボスを倒したら、次のシナリオに備えて武器屋で買い物ができるぞ。マルスが城に入ってシナリオが終わると、次のシナリオに関するメッセージがもらえる。アリティアの復興をめざせ！



⬆武器屋で買い物。アイテムを含めて1人4つまで物を持てるよ



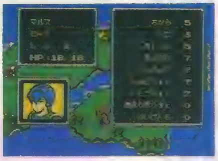
⬆城で待ちかまえるボスに告げる！おまえはもう完全に包囲された

個性豊かな仲間だ

最初にいる味方のキャラクタは、主人公マルスも含めてわずか7人。その代わりにマップ上にある村を訪れると仲間がいることがある。またシナリオを進めるうちにねがえる敵、加わる仲間もいて味方を増やせる。ゲーム中に登場するキャラクタの職業は全部で22種類。味方のキャラクタにはすべて名前がある。



敵と隣接して「はなす」コマンドがでたら、そいつは仲間になってくれる



主人公マルス



彼女の名はシーダ

登場ユニットの一部を紹介



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.10	3.84	3.70	4.02	3.83	3.99	23.48

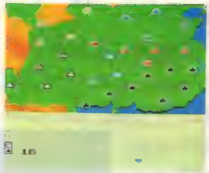
シミュレーション

三国志 中原の覇者

2M+64K RAM	ナムコ 発売日 '88年7月29日	6900円（別） バッテリーバックアップ

めざせ！中国統一

広大な中国が舞台で、6人の太守の中の1人となり30国にも及ぶ小国を50年間のうちに統一しなければならない。前作の“独眼竜政宗”よりさらにグレードUPしてムズかしくなっている。



⬆ココが舞台となる中国だ

⬇太守は「性格診断」によって選ぶ

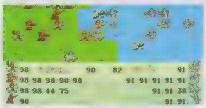


武将の使い方がポイント

武将は総勢で二百数十人が登場!! みな個性ゆたかな奴ばかりで、頭のいい奴、力の強い奴、忠誠心のある奴など誰を部下とするのか考えるのも大切だ。また太守の能力も各人違うので、選んだ太守によってもゲーム展開は大きく変わってくるぞ。

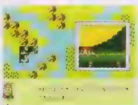
戦争

自軍を強化したら部下の武将に兵をつけ、敵をドンドン倒して他国を侵略していこう。軍には、山、平、水軍の3つがあり異なる利点をもっている。



⬆命令するだけで、兵は自動的に動いてくれるぞ

⬇計略で敵を丸ヤキにしてしまえ!!



一騎打ち



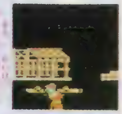
⬅武将同士の熾烈な戦いだ!!

国づくり

土地の開発、武将の教育など国づくりはゲームの基本である。国づくりに力を入れると税金がドンと集まるぞ!!



⬆太守の命令によって部下の武将が行動する



⬅町の開発は大切だぞ



⬅バカな武将は勉強だ!!

6人の太守が登場

劉備	曹操	孫権
劉璋	馬騰	袁紹



ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.98	3.60	3.68	4.13	3.61	3.78	22.78

シミュレーション

独眼竜政宗

2M + 64K RAM | ナムコ | 5500円（別）
発売日 '88年4月5日 | バッテリーバックアップ

奥羽の覇者となれ！政宗

ナムコのシミュレーションゲームの第1弾がこの独眼竜政宗である。このゲームの目的は、奥羽を統一すること だ。奥羽は全部で12カ国あって、政宗の居城は米沢にあるのだ。



12カ国の統一をめざす



小十郎のアドバイスが役に立つ

天気がコロコロ変わるのだ

イベントの起こる季節というのは決まっていて、台風、大雨、日照り、豊作は夏で、大雪は冬、地震に関してはいつ起きるか分からない。

ユニークな気象イベント



天候によって米の穫れ高に影響したり、商人が来なかったり、ゲームを大きく左右するぞ

政宗ならではのイベント



足軽部隊の数がいきなり増える

金山はアミダクジで決められる

お東方が現れると1ターン損を

祈祷師を呼ぶと石高が

内政をしっかり行うことが大事

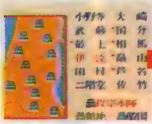
開墾を一度行うと石高は5万石上昇する。初期での開墾こそが重要なポイントとなる。その後は夏に開墾を行うのが最も効率がいいだろう。



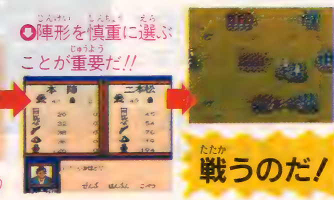
国を豊かにしよう

戦だ、戦だ、絶対勝つゾ!!

戦争に勝つには戦力と訓練度のバランス、自国の部隊と隊列、敵国の戦力の3つの要素がある。戦争に勝って領土を増やせ!!



攻める国を選ぼう



陣形を慎重に選ぶことが重要だ!!

戦うのだ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.69	3.28	3.46	3.57	3.39	3.43	20.82

シミュレーション	信長の野望 全国版	2M+64K RAM	光栄 / 発売日 '88年3月18日	9800円（別） / バッテリーバックアップ

正統派シミュレーション

このゲームは、戦国乱世が舞台で、プレイヤーはその一大名となって全国の統一を目指す戦国シミュレーションである。17カ国モードと50カ国モードの2つがあり、最大8人までのマルチプレイが可能だ。



↑地味ではあるが、なかなか根強い人気のあるゲームだ

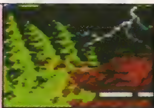


↓国の状況が一目でわかるメイン画面

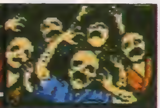
まずは国造りから！

兵を雇い、他国を攻めて領地を拡大してゆくわけだが、その兵を養うためにも内政は欠かせない。

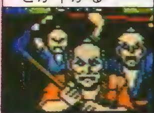
国造りをじゃまする季節ごとのイベント



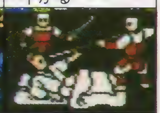
台風。石高などが下がる



疫病。国力が下がる



一揆。悪政をすると起こる



謀反。兵士などがおこす反乱

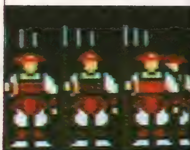
富国強兵のすすめ



開墾。石高を上げる。国造りの基本だ



町造り。春に入る金の徴税額が増える



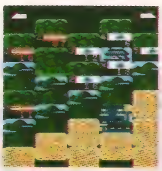
雇用。兵がいないと戦争は始まらない‥



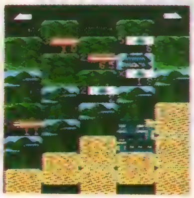
訓練。兵を鍛えて強い部隊をつくろう

いざ出陣!!

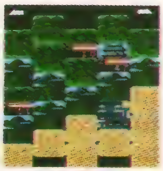
HEX画面の戦闘では、城の位置や山などの地の利が重要なポイントとなる。部隊配分なども考えて作戦を考えるのだ!!



↑地形、兵数などを考えて配置しよう



↓我が軍が優勢ですぞ!!



↑敵部隊全滅！この調子でがんばれ!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.86	3.42	3.49	4.14	3.02	3.93	21.86

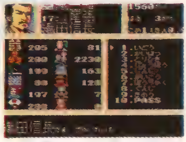
シミュレーション	信長の野望・戦国群雄伝	3M+64K RAM	光栄 発売日 '90年2月3日	11800円（別） バッテリーバックアップ

多数の武将を従え都を目指せ

総勢450人の武将を能力に応じて使いこなし、全国を統一する「信長の野望」第2弾。新システムとして行動力制を採用。シナリオは2つ用意されており、難易度が多少異なる。



⬆今度の信長の人物画。ぐっとリアルに



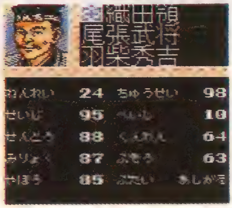
⬇コマンド毎にまとめてあり、シンプル

武将の登場

今回、登場してくる武将は、ゲームをリアルにした要素の一つと言える。武将を使って開墾や治水、戦争などを行うので、優秀な人材を多く集めることが重要である。



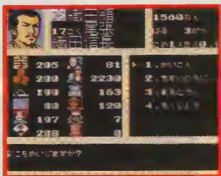
⬆行動力は、政治力の30%程回復する。政治力は高めに



⬇武将には、4つのパラメーターの他に「忠誠度」がある

有能な武将は軍師になる

コマンドを行うとき、助言をあたえてくれるのが軍師である。軍師は一定の数値以上が必要で、能力の高いものほど信頼性の高い助言を与えてくれるぞ。



⬆う～ん、もっと石高がほしいなぁ～

軍師の助言は有効に



⬆軍師が何か言いたそうだ。うむ、余は満足じゃ

戦闘モード

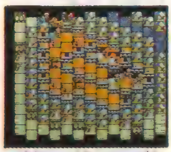
戦争は、野戦・籠城戦の2つ。野戦は1日が朝・昼・夜の3ターンの30日、籠城戦は1ターンの30日で勝敗を決する。



⬆軍備も整ったし、隣国へ攻め込むぞ。敵は少々手強いようだ

⬇野戦は朝・昼・夜にわかれていて、夜襲もかけられる





⬆新たに加わった籠城HEX。城内には門を壊して攻め込む

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.91	3.76	3.59	4.08	2.91	3.59	21.84

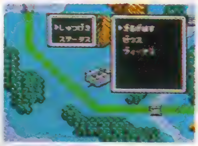
シミュレーション	はんじゅくヒーロー 半熟英雄	1M + 64K RAM	スクウェア 発売日 '88年12月2日	5800円（別） バッテリーバックアップ

一味違うシミュレーション

3つの大陸を舞台に繰り広げられる、リアルタイムシミュレーションゲームだ。軍隊の移動は、自分側の城にカーソルを合わせ、出撃させたい将軍を選び、今度はカーソルを目的地にセット。将軍は勝手に移動するのでラクチン。目的地に着くまでの間、他の将軍の移動や戦闘も出来てしまうのだ!!



⬅これがシナリオⅠのマップだ。主人公の拠点、アルマムーン城は左下にある。そこから出陣だ



⬅城には複数の将軍が待機している。誰を出陣させるかは自由だ。プレイヤーの命令を待っているぞ

戦闘は「体当たり」だ!

敵との戦闘は「体当たり」。画面左右に分かれて、激しくぶつかりあって、ヒットポイントをやりとりする。Ⓐボタンを連打すれば戦いが有利になるぞ!!



⬇軍隊の移動はRPG風だ。移動の途中で敵と遭遇すると、戦闘画面になるぞ



⬆戦闘はアクションだ。両軍は激しくぶつかり合い、兵隊は弾き飛ばされる

卵を使え!!

ピンチになったら「たまご」コマンド。ユニークなエッグモンスターが出現するぞ。



⬅ピンチ。たまごだ!!



⬅卵を囲んで踊ると……



⬆サイクロプス出現。強いぞ!!

スパルタ



⬆しっぽのムチで攻撃する

マシンナイト



⬆ロケットパンチが得意技だ

ユニコーン



⬆頭部に鋭いツノを持つ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.10	3.56	3.45	3.69	3.45	4.01	22.26

シミュレーション

蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン

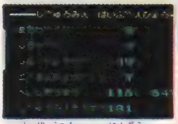
2M+128K RAM	光栄 発売日 '89年4月20日	9800円（別） バッテリーバックアップ

蒼き狼たちの神話を再現

光栄の歴史シミュレーションの3作目。元王朝の基礎を築いた英雄ジンギスカンが夢見た世界制覇が目的だ。

住民配分は内政の基本

4つの割当に住民を配分させ、秋の収入を増やす。



食料作りの人数は減らすと秋につらいぞ

3つの部隊をうまく使え

騎馬・歩兵・弓の3種で、最高9部隊まで作れる。



本隊がやられると負けになるので注意

世界編は4人までのマルチプレイ

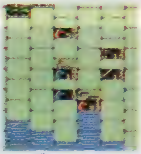
世界編は、モンゴル帝国、イングランド、ビザンツ帝国、日本国の4つを使うことができる。国ごとに兵力・住民数・特産品・妃が違うぞ。



ジンギスカン　リチャード一世　アレクシオス　源頼朝

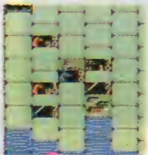
戦闘

戦闘は、本隊の一騎討ち、歩兵隊の伏兵、弓隊の遠距離攻撃があり、守備側は援軍を呼ぶ事も可。地形によって兵が減るので注意。



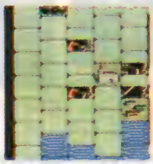
3国に攻め込んだが、意外と少数だ。勝てるぞ!!

敵は完全に包囲され、滅亡寸前



ほら、もう少し

作戦成功!! 戦況をよく見て敵を包囲するのがコツ

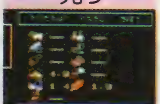


成功だぁ〜!!

商人との取引も重要

たくさんの特産品を3つのタイプの商人と取引する。武装度を上げるときは商人から武器を買う。よう兵はここで雇い、住民数を増やす事ができる。

売り



中国、イスラム、ウイグルの3つで価格が違うぞ

買い



武器を買うときはイスラム商人を選んだ方がよい

よう兵



よう兵は住民を増やす事ができる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.81	3.63	3.46	3.89	3.02	3.65	21.46

シミュレーション	三国志 (さんごくし)	2M + 128K RAM	光栄 発売日 '88年10月30日	9800円（別） バッテリーバックアップ

中国の壮大なロマンがゲームに

このゲームは、中国の三国時代を舞台とした光栄のおなじみ歴史シミュレーションの一作である。小説の三国志に沿ったシナリオが5つ用意されている。いずれのシナリオも最終的には中国統一が目標。この時代の主役格である劉備、曹操、孫権などの君主をはじめ、個性のある総勢255人の武将が登場する。また、シナリオにより最大8人までのマルチプレイも可能だ。



メイン画面。国の情報などが一目でわかる



この広大な中国全土を統一せよ!!

有能な武将を得ることが大事

良い武将を見つけたら配下に加えよう。このことは軍事力を増強する他に、勢力拡大のためにも非常に役立つ。





忠誠度の低い武将は引き抜けるぞ



在野で武将の捜索をすると



やったぁ! みつかったゾ

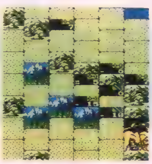


武将には施しておかないと裏切られるぞ!!

知力90以上は軍師として助言してくれる

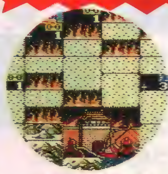
戦争はHEX戦だ!!

戦闘はその国独自の地形を持ったHEXで行われる。川などがある国では水軍の有無を確認しよう。攻撃には、通常攻撃の他に、一斉攻撃や火計などがある。



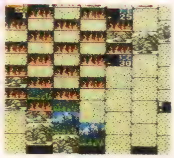
囲んでの一斉攻撃はかなり強力だ

火計は風向きに注意!!



火計。知力が高いほど決まり易いが

風向きが悪いと本人が火ダルマに!!

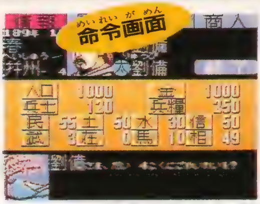


ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.13	3.67	3.65	4.19	3.29	3.88	22.81

シミュレーション	三國志II	4M+128K RAM	光栄 発売日 '90年11月2日	11800円(別) バッテリーバックアップ

広大な中国を統一するのは誰

三国志は、中国全土を様々な人材を駆使して統一するシミュレーションゲームだ。IIでは、新たに、他国との同盟による共同作戦や、計略などが加わり、武将一人一人に性格もついたのだ。



◆コマンドは、大きなものが8つ、全部で36もある。うまく使いこなせ

外交を駆使しろ

前回は人材集めが一番のポイントであった。今回は、それに加え外交のうまさも重要なのだ。

同盟	共同	婚姻
同盟を結んだ国からは、共同作戦や援軍を要請することができるのだ	戦争前に共同作戦を同盟国に申し込むと、戦争時に協力してくれる	婚姻を結んだ国からは、攻め込まれにくくなり、同盟を結び易くなる

武将に性格がついた

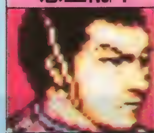
これにより、すぐ裏切る武将や決して裏切らない武将。また、君主との相性の良さなども加わった。

善玉No.1



◆関羽雲長。一生劉備に忠義をつくした

悪玉No.1



◆裏切りの人生をたどったのは呂布奉先

山そびえ、川流るる地に決戦す

忘れちゃいけないのがHEX戦だ。HEX戦では、計略や共同作戦が力を発揮する。また、一騎打ちもできる。



◆ウインドウを使って、とても見易い戦争画面。火計はもちろん、誘導や伏兵などもできるぞ

計略の数々

埋伏の毒	敵中作敵	偽書疑心
忠誠度100の武将を他国に在野武将として送り、戦争時に寝返らせる	戦争前、敵の武将に手紙を送り、戦争時に寝返るように仕向ける	敵の武将の忠誠度を下げる。これをやると、寝返り易くなる



◆一騎打ちはひやひやもの。でも、勝つと敵武将が1人減るので、うまく利用しよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.23	4.03	3.93	4.34	3.11	3.86	23.50

シミュレーション

シミュレーション

SDガンダム3

2M＋64K RAM

バンダイ　発売日 '90年12月22日

6800円(別)　バッテリーバックアップ

今度の戦闘はコマンド選択だ

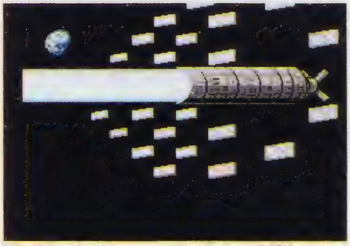
SDガンダムのシリーズ第3弾。前作のSD2までは、2Dのマップでユニットを動かし、アクションで戦闘というシステムだったが、SD3では、戦闘がコマンド入力となった。

ストーリーはSD地上編、宇宙編、SD戦国伝、SD外伝の4つに分かれており、それぞれ10本ずつの40本のシナリオがプレイできる。

他にも、集団での戦闘や究極兵器・コロニーレーザーなどが新しく加えられた。今までのシリーズにくらべ、原作よりの作りになっているのが特徴だ。



戦闘はコマンド入力。サーベルかビームライフルで攻撃できる



究極兵器・コロニーレーザーも登場！

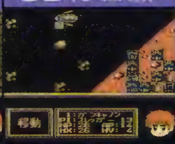
4種類のストーリー

SD(地上編)



地上やコロニーの中が舞台だ

SD(宇宙編)



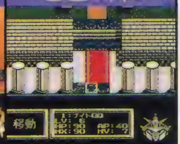
宇宙空間で戦う。かなり難しい？

SD戦国伝



武者ガンダムの登場する世界だ

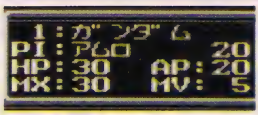
SD外伝



騎士ガンダムとラクロアの仲間が登場

パイロットシステムが新しい

SD3では、ユニットを動かすパイロットの能力が設定。戦闘で敵を倒すとレベルアップするなど、RPG的な要素が加わった。また、原作に登場するアムロやシャアなどのキャラも数多く登場するぞ。



アムロ。乗機はもちろんガンダム



シャア。赤ザクに乗って戦うぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.12	3.57	3.56	3.58	3.41	3.63	21.87

シミュレーション

キングオブキングス

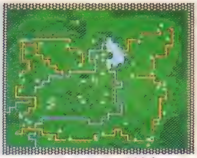
2M+64K RAM

ナムコ
発売日 '88年12月9日

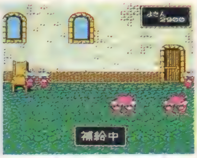
5900円（別）
バッテリーバックアップ

魔法世界のシミュレーション

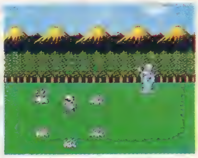
2種類のモードを24種のキャラを使ってクリアするというファンタジーシミュレーションゲーム。大魔王ルシファーを倒すシナリオと、マルチプレイモード8＋1面がある。操作は簡単でキャラの特徴もはっきりしているし、ルールも意外とシンプルなので、割合にとっつきやすい仕上がりになっている。ゲームバランスもよいので初心者にオススメの1本。シミュレーション好きには簡単すぎるかな？


⬆このマップで戦闘が


⬆キャラを動かして



⬆補給もちゃんとして


⬆戦闘にいどむのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.62	3.08	3.46	3.73	3.41	3.51	**20.81**

シミュレーション

コズミックウォーズ

2M+64K RAM

コナミ
発売日 '89年8月4日

6500円（別）
バッテリーバックアップ

宇宙戦略シミュレーション

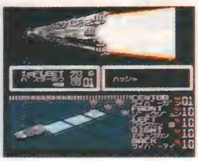
全部で8つの銀河シナリオをクリアし、敵の母星を陥れるという本格シミュレーションゲーム。シューティングゲームの傑作、『グラディウス』シリーズのキャラが登場し、宇宙的感覚を増しているぞ。1ターンは7のフェイズに分かれている。これを繰り返し、敵の旗艦を倒せば星を占領できる。独自の制度としては、司令官というのがいて、ユニットを自動的に動かすというものがある。キャラがカッコイイ。

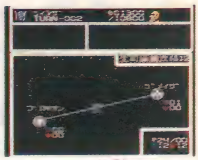


⬆グラディウスがもと



⬆ビッグバイパーも


⬆バスター砲はすごい


⬆ワープで移動しろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.39	3.11	3.38	3.15	3.44	**20.21**

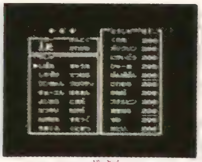
シミュレーション／野球

ベストプレープロ野球

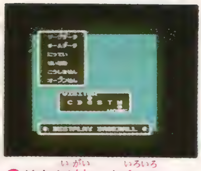
1M＋64K RAM	アスキー 発売日 '88年7月15日	5800円（別） バッテリーバックアップ

監督気分でペナントレース

緻密な選手データをもとにしてどのように起用していくかという、アクション性がまったくない珍しいタイプの野球シミュレーションゲーム。パラメーターとしてピッチャーにはタマの切れ、球質、安定性、コントロール、野手では実績、信頼性、肩の強さ、選球眼等というものもあるのだ。データも自分で変更できるので、これ1本あれば半永久的に遊べる。BGMが球団ごとに違うのもいい。数字好きの人に。



⬆チームを自作できる



⬆それ以外にも色々



⬆プレイ中の画面だ



⬆操作はできないけど

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	3.25	3.61	3.89	3.68	4.24	**21.98**

シミュレーション／株

松本亨の株式必勝学

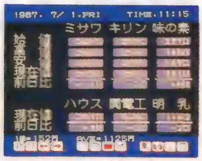
2M＋64K RAM	イマジニア 発売日 '88年2月18日	9800円（別） バッテリーバックアップ

正しい成金のなり方教えます

手持ち金100万円を株や土地などを利用し2年間で、1億円に増やすというゲーム。株の世界では有名な松本亨さんがシナリオを書いているので、本格的なシミュレーションになっているぞ。ただ株を転がしてお金儲けをするだけでなく、生活もきちんとしなければならないし、結婚、事故、出産などの様々なハプニングも盛り込まれている。株を知らない人は全然面白くないかも。でも、ドロボーはずるい！



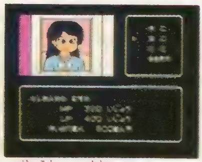
⬆この人が松本亨だ



⬆きみはどの株を買う



⬆新聞で経済を知る



⬆結婚はお金がかかる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.73	3.16	3.22	3.52	2.68	4.07	**20.38**

シミュレーション

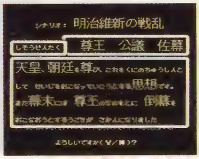
維新の嵐

3M + 128K RAM | 光栄 | 発売日 '90年9月15日 | 11800円（別） | バッテリーバックアップ

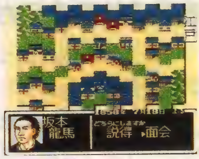
幕末日本の思想を統一する

シミュレーションによくある陣取り合戦ではなく、思想の統一を目指すという異色シミュレーション。

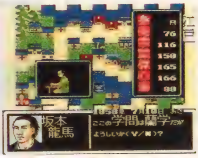
まず、プレイヤーは、尊皇、公儀、佐幕、3種類の思想の中から1つを選んでゲームをスタートする。そして、自分が選んだ思想を、全国17藩に広めることが目的になる。いろんな要人に会って、自分と同じ思想を相手に伝えるため、説得を行ったりと、なかなか玄人ごのみのゲームである。



3つの思想から選択



各要人に会ってみよう



勉学に励むのも大切



説得は時間をかけよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.24	3.12	3.00	3.17	2.55	3.21	18.29

シミュレーション／競馬

勝馬伝説

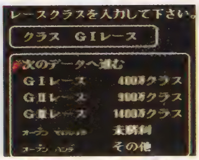
2M + 64K RAM | 日本物産 | 発売日 '90年4月20日 | 8000円（別） | バッテリーバックアップ

競馬好きのお父さんにお薦め

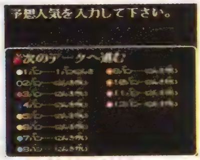
漫画家である黒鉄ヒロシ監修の競馬予想ソフト。28項目におよぶデータを打ち込んで、そのレースの結果をシミュレートして予想するというモノ。

データ項目は、レースクラス・開催地・天候状態・血統・脚質など、実に細かく設定されている。データ入力が終わると、そのデータに基づいてレースが再現される。

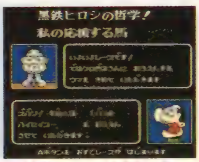
実際にゲーム性はないので、注意しておいてほしい。



各種のデータを入力！



競馬新聞を参考に



黒鉄さんの予想も聞け



レースを再現してみる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.78	2.64	2.61	2.51	2.79	16.13

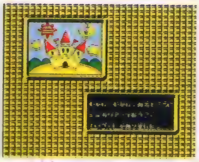
シミュレーション

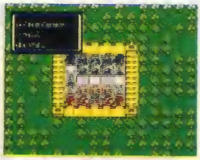
キャッスルクエスト

2M	ハドソン 発売日 '90年5月18日	5800円(別)
		――――

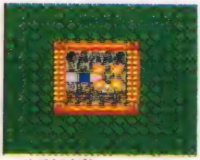
各駒の特徴を活かしてプレイ

チェスや将棋のようなボードゲームタイプのシミュレーションゲーム。
ルールは交互に駒を動かしていき、相手のキングを倒せば勝ちというモノ。駒同士の勝敗はトランプのカードによって決められる。このゲームには、1人でクリアを目指していく"クエストモード"、面を選べる"セレクトモード"、駒の配置を変えられる"エディットモード"、プレイ方法を教えてくれる"マニュアルモード"がある。


一応ストーリーがある


初めは気楽にいこうぜ


戦闘はカードで勝負!


魔法攻撃もできるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	2.77	2.83	2.86	2.82	3.22	17.84

シミュレーション

シミュレーション

大航海時代

5M + 128K RAM	光栄 発売日 '91年3月15日	11800円(別)
		バッテリーバックアップ

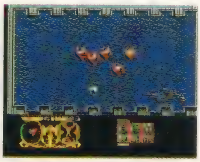
海の男たちが繰り広げる物語

舞台は16世紀。海をかけめぐる男たちを題材にした海戦シミュレーションゲーム。
ゲームの目的は、最高の爵位である公爵になること。貿易で名声を上げてもいいし、他国へ海賊行為を行い名声を上げてもいい。つまり公爵になれれば、どんな手段を使ってもいいということだ。途中、港町の交易所のおやじに頼まれごとがあったり、航海中嵐にあったりなどのイベントもある。


主人公が操る中古船だ


港町では補充を怠らず


大海原にいざ出発だ!


戦争だ、気合を入れろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

シミュレーション／野球

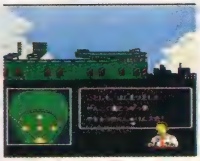
水島新司の大甲子園

2M＋64K RAM	カプコン 発売日 '90年10月26日	6500円(別) ――――

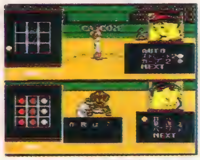
明訓ナインを甲子園に導け！

水島新司の描くキャラクタが総出演するというファンには涙モノの野球シミュレーションゲーム。

ゲームはコマンド選択で進行していく。上にピッチャー、下にバッターが表示される。コマンドの選択は、コース・球種・作戦・スイング速度など。モードは明訓ナインを優勝させる“大甲子園”、“2人プレイモード”と“対コンピュータモード”の3種類がある。意外なチームもいるぞ。



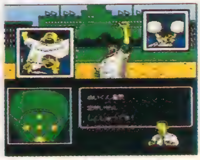
⬆甲子園を目指すのだ！



⬆コマンドを選択する



⬆アニメーション処理だ



⬆明訓を甲子園へ導け！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.96	3.37	3.29	3.53	3.22	3.72	21.09

シミュレーション

リトルマジック

2M＋64K RAM	データイースト 発売日 '90年9月14日	6300円(別) バッテリーバックアップ

王国の平和を守るために戦え

ファンタジーの世界を舞台にしたシミュレーションゲーム。

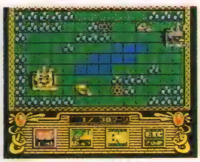
ゲームは、コンピュータとの対戦で6種類のシナリオを順にクリアしていく“魔道士の陰謀”。対戦プレイが楽しめる“対戦モード”。そして戦闘のアクションだけが楽しめる“バトルモード”の3種類のモードがある。目的は、敵の王様を倒すか、城を占領すること。戦闘シーンはアクションによって行われる。対戦でやるとハマるぞ。



⬆モードは全部で3種類



⬆兵隊を集め戦力にする



⬆アイコンで選択しよう



⬆戦闘はアクションだぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.78	3.29	3.34	3.47	3.25	3.31	20.44

シミュレーション	烈火のごとく天下を盗れ！	2M＋64K RAM	バンプレスト 発売日 '90年9月8日	6800円(別) バッテリーバックアップ

戦国武将がSDになって登場

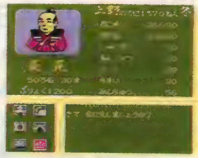
戦国時代を背景にした歴史シミュレーションゲームだが、登場する武将がすべてSDキャラになっているという変わりモノ。

ゲームは、日本全国49カ所の武将から好きな武将を1人選び、全国統一を成し遂げるのが目的。ゲームの操作はアイコン方式をとっており、初心者にも充分楽しめるモノになっている。

坊主めくりや金山を掘るなどの楽しいイベントもたくさん入っているぞ。



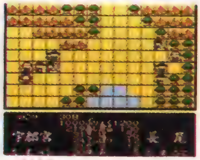
⬆どの武将を選ぼうかな



⬆アイコン操作で楽チン



⬆イベントもたくさんだ



⬆戦闘じゃ、行け行けぇ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.09	3.29	3.40	3.47	3.32	3.44	21.01

シミュレーション	大怪獣デブラス	3M＋64K RAM	データイースト 発売日 '90年12月21日	6500円(別) バッテリーバックアップ

デブラスとの壮絶な鬼ゴッコ!!

怪獣から卵を守る、という設定のシミュレ ション。防衛隊を指揮して、卵を、発見場所の海岸から怪獣に壊されないように目的地に運ぶのが使命だ。タマゴを積んだ輸送車は、サイコロの出た目だけ移動できる。

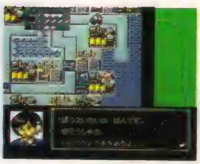
ゲームは、マップ画面と、シネマ画面の2つで展開する。通常の移動は、マップ画面、戦闘シーンやイベントは、シネマ画面でおこる。シネマ画面は、迫力十分だぞ！



⬆東京湾にデブラス出現



⬆卵を輸送車で運ぶのだ



⬆デブラスから卵を守れ



⬆迫力のシネマ画面!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.38	3.13	3.13	3.09	3.29	3.36	19.38

シミュレーション

アメリカ大統領選挙

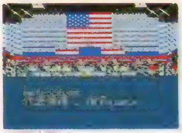
2M＋64K RAM

ヘクト
発売日 '88年10月28日

9800円（別）
バッテリーバックアップ

大統領選を疑似体験できる!!

思考力がモノを言うシミュレーションゲーム。候補者となり、4人の対立候補に勝って大統領の地位を手にいれろ。スタッフの活用がカギ。


⬆大統領になれるか


⬆国民の期待を背負う

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	2.89	2.92	2.90	2.63	3.23	17 80

シミュレーション/競馬

井崎脩五郎の競馬必勝学

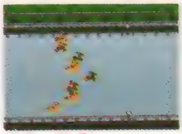
2M＋64K RAM

イマジニア
発売日 '90年3月30日

9800円（別）
バッテリーバックアップ

競馬シミュレーション

プレイヤーは様々な見地から予想し、馬券を買う。4人の予想屋を活用するのも手だ。馬や騎手のデータは実在のものを使用。かなりリアルだぞ。


⬆見る競馬ゲームだ


⬆どの馬が勝つのかな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.95	2.81	3.01	2.94	2.57	3.16	17.44

シミュレーション

ヴィナス戦記

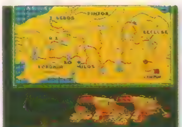
2M

バリエ
発売日' 89年10月14日

5800円（別）
―――

アフロディアに平和を……

戦闘がシューティングになっているちょっと変わったシミュレーション。キャラのレベルアップもあり、いろいろ盛り込んだゲームだ。


⬆マップ画面はこんな


⬆戦闘が変わってる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.39	3.04	3.15	3.19	2.96	3.07	18.80

シミュレーション

宇宙船コスモキャリア

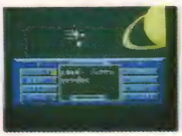
2M

ジャレコ
発売日' 87年11月6日

4900円（別）
―――

超兵器のパーツをさがせ!!

コマンドを使って「宇宙船コスモキャリア」を操るシミュレーション。ただ、この「コマンド」がいまいちよくわからない。ある程度慣れが必要。


⬆エネルギー充てんだ


⬆戦闘画面はこんなだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

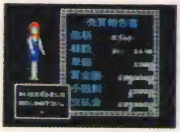
シミュレーション/株　株式道場

2M + 64K RAM

ヘクト	9800円（別）
発売日 '89年5月2日	バッテリーバックアップ

本格派マネーゲーム!!

初級からプロ級までの5つのコースがあり、目標を達成すると上のコースに進めるのだが、これがまた難しい。遊ぶというより株式を学ぶゲームだ。



⬆E電気、上がるかな



⬆見事に合格したぜ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.82	2.74	2.67	2.79	2.63	2.84	16.49

シミュレーション　銀河英雄伝説

2M

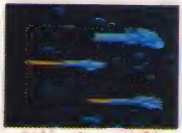
ケムコ	5900円（別）
発売日 '88年12月21日	―――

俺は宇宙を手に入れる!!

田中芳樹氏の同名人気小説のシミュレーションゲーム。全部で11の艦隊を操り銀河統一を目指す。艦隊のフォーメーションが勝利へのポイントだ。



⬆さあ、戦争が始まる



⬆戦争に向け、出発だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.12	2.93	2.84	2.76	2.72	2.90	17.27

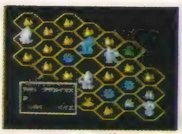
シミュレーション　ゴジラ

2M

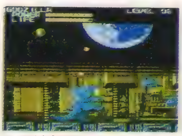
東宝	5800円（別）
発売日 '88年12月9日	―――

怪獣軍団から太陽系を救え!!

我等がゴジラがファミコンで大活躍。ゴジラとモスラを操り、怪獣軍団を倒してX星を粉砕せよ。ゴジラとモスラのレベルをこつこつ上げるのが重要。



⬆マップは意外と狭い



⬆戦闘はアクションだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.48	2.88	2.68	2.78	2.71	2.99	17.52

シミュレーション　コスモジェネシス

512K

アスキー	4900円（別）
発売日 '86年12月23日	―――

アメリカでのヒット作!!

3Dシューティグにアドベンチャーの要素が少しまざった異色作。ワープしたり、惑星への着陸もできるぞ。ゲームルールが複雑だし、ジミなソフト。



⬆STG＋AVG



⬆案外レトロなのが○

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.44	2.32	2.27	2.31	2.18	2.63	14.15

シミュレーション コンフリクト

2M + 16K RAM

ビッグ東海
発売日 '89年12月1日

6200円（別）

指揮官が全てを左右する。

リアルなグラフィックが見どころのウォーシミュレーション。プレイヤーはBLUE軍を指揮してRED軍を鎮圧する。マップは16あり手応えがある。


感動の六角形ヘクス


3Dっぽい戦闘

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.65	2.71	2.68	2.62	2.62	15.97

シミュレーション 砂漠の狐

2M

ケムコ
発売日 '88年4月28日

5500円（別）

キミがロンメル将軍だ!!

このゲームはキミがロンメルとなり、北アフリカ砂漠を制覇するのが目的。シナリオは4つ。それぞれ違った難易度を持っている。初心者向け。


マップ大半が砂漠だ


ナチスはやっぱ強い

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.95	2.87	2.86	2.79	2.83	17.19

シミュレーション／株 ザ・マネーゲーム

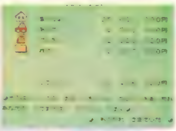
1M 256K

ソフエル
発売日 '88年8月10日

5900円（別）

10億円長者めざして成り上がれ

元手の100万円を、100ステージ中に10億円に増やせば成功だ。生活をレベルアップさせないと、なかなかお金は貯まらないのだ。


億万長者になりて〜


結局こうなる運命か

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.62	2.90	2.92	2.74	3.01	16.99

シミュレーション／株 ザ・マネーゲームII

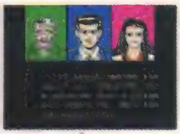
2M

ソフエル
発売日 '89年12月20日

5900円（別）

株を手玉に取って勝負!!

シナリオは1章と2章の2本立て。1章では依頼主の謎の老人‥…。2章ではライバルの男と10億円達成を競う。1章の老人が手助けしてくれるぞ。


いいに決まってるっ


俺が見てるよ、俺が

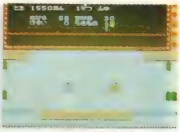
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.53	2.46	2.63	2.67	2.49	2.70	15.48

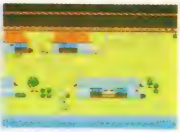
シミュレーション

将軍
シミュレーション　1M＋64K RAM

ヘクト　5800円（別）
発売日 '88年5月27日　バッテリーバックアップ

様々な職業から将軍を目指せ
大名・武士・外人・僧侶・農民など40人の中から1人を選び、その人物を将軍にするゲーム。将軍になるには家来を20人以上集めなければならない。


⬆ときは戦国時代

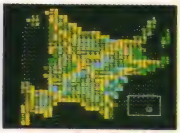

⬆町の中はのんびりと

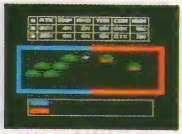
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.43	2.44	2.44	2.26	2.69	14.84

大戦略
シミュレーション　1M 256K＋64K RAM

ボーステック　5900円（別）
発売日 '88年10月11日　バッテリーバックアップ

パソコンから移植のゲーム
パソコンで人気のシミュレーションのファミコン版。30のマップと14種類の最新兵器を駆使して自軍を勝利に導け。すばやい都市占領がポイント。


⬆まるで北海道の様だ


⬆戦車で装甲車を倒せ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	2.98	2.95	3.40	2.98	3.15	18.69

武田信玄
シミュレーション　1M 256K

ホット・ビィ　5800円（別）
発売日 '88年3月28日　――

日本統一への道は険しいぞ
プレイヤーは武田信玄となって日本を統一することを目的とする。信玄の本拠地の甲斐の国はすごく弱い。内政と軍備をバランスよく育てるのだ。


⬆戦闘は配置で決まる


⬆川中島の戦い再現

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.76	2.97	2.99	2.79	2.90	17.40

武田信玄2
シミュレーション　2M＋64K RAM

ホット・ビィ　6800円（別）
発売日 '89年9月23日　バッテリーバックアップ

2代に渡り全国制覇をせよ
人気の戦国シミュレーションがパワーアップして登場。信玄が死んでも2代目の勝頼が全国制覇の夢を継いでくれるぞ。勝頼を成長させることが重要。



⬆復活！　武田信玄


⬆全国統一を目指せっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.35	3.07	3.19	3.34	3.05	3.15	19.15

ディーヴァ

シミュレーション

1M + 64K RAM

東芝EMI　発売日 '86年12月5日

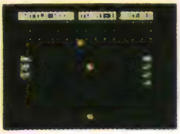
5500円（別）

壮大な戦いが今、はじまる

一応シミュレーションの形式を取ってはいるが、惑星戦のアクションがかったるい。バトルスーツがやられると艦隊を失うしね。艦隊戦は面白いぞ。



移動のときの画面だ



これはバトルモード

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.93	2.89	3.11	2.74	3.38	18.08

ナポレオン戦記

シミュレーション

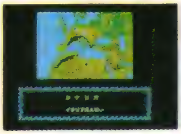
1M 256K

アイレム　発売日 '88年3月18日

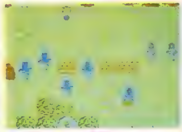
5500円（別）

欧州制覇を達成できるか？

7つのシナリオと一度だけ敗者復活ができるシミュレーション。兵士の特徴をつかみ、天候や地形に合わせて隊列をくんで、敵司令官を倒せ!!



いくつかシナリオが



戦えっ、戦うんだっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	2.67	2.53	2.79	2.58	2.81	16.11

未来戦史ライオス（フューチャーウオーズ）

シミュレーション

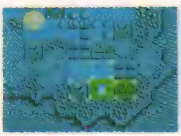
2M

パック・イン・ビデオ　発売日 '89年12月1日

6300円（別）

未来派感覚シミュレーション

戦闘がロボットで行われる未来型のシミュレーション。バトルシーンは、射程の長い武器で攻撃するのが有効。性能アップのアイテムは必ず取ろう!!



移動先を決めろ



戦闘はカッコイイ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	2.61	2.72	2.61	2.61	2.63	15.91



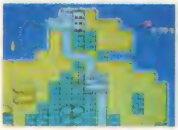
シミュレーション フリートコマンダー 512K

アスキー
発売日 '88年3月29日

5500円
————

海上で、静かな戦いが始まる

ファミコン初の海戦シミュレーション。それぞれの艦や都市の経済価値が戦果に影響するので、慎重な行動をとることが大切。大和の雄姿がいいよね。



敵の戦艦をつぶせ!!



なかなかムズいのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.09	2.18	2.69	2.94	2.62	3.18	16.70

シミュレーション/経営 プレジデントの選択 2M+64K RAM

ホット・ビイ
発売日 '90年3月2日

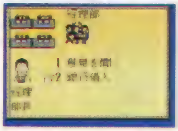
9600円(別)
バッテリーバックアップ

社長になってみませんか?

とってもユニークなビジネスシミュレーションゲームの登場だ。自動車会社の社長となり、国内3位のシェアを世界1位にするのが目的だぞ。



自動車業界も大変



社運をかけて働け!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.67	2.66	2.66	2.74	2.21	2.97	15.91

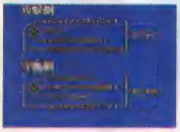
シミュレーション/野球 ベストプレープロ野球II 2M+64K RAM

アスキー
発売日 '90年3月30日

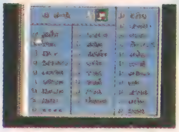
6800円(別)
バッテリーバックアップ

よりリアルになって登場!!

バージョン・アップして帰ってきた『ベストプレープロ野球II』。特に変わった点は、コンピュータ側の監督を自由に設定できるところかな。



ヒイキのチームは



監督の采配が決め手

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.92	3.00	3.41	3.53	3.31	3.43	19.60

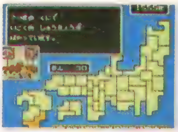
シミュレーション 不如帰(ほととぎす) 2M+64K RAM

アイレム
発売日 '88年8月19日

6500円(別)
バッテリーバックアップ

一国一城の主の気分をどうぞ

選んだ大名で天下を統一する歴史シミュレーション。家臣設定があるのが「信長の野望」との大きな違いだ。フェイズという新しい制度をとっている。



天下統一をめざせ



次はどう攻めるか?

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.55	3.22	3.20	3.43	3.11	3.31	19.82

シミュレーション／競馬

本命

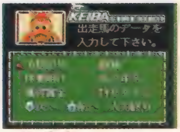
2M

日本物産
発売日 '89年4月28日

9800円(別)
――――

禁断の競馬予想ソフト！

実際のコースや出走馬のデータを入力すれば画面上で模擬レースが行われ、レースの展開や結果を予想できる。家で、競馬場の雰囲気が味わえる。



⬆競馬好きはたまらん



⬆どの馬が勝つんだろ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.84	2.70	2.55	2.53	2.20	2.99	15.81

シミュレーション／株

松本亨の株式必勝学II

2M＋64K RAM

イマジニア
発売日 '89年3月31日

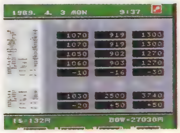
9800円(別)
バッテリーバックアップ

財テクで、うまく儲けよう！

1作目で評判の良かった株式必勝学がグレードアップして帰ってきた。今回は家庭、不動産、アイテムが、重要になっている。



⬆最初から結婚してる



⬆考えて株を買うのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.53	3.00	3.10	3.35	2.60	3.54	19.12

シミュレーション

名門！多古西応援団

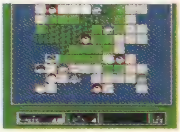
2M

アスミック
発売日 '89年12月1日

6500円(別)
――――

ケンカシミュレーション！

人気マンガ「名門！多古西応援団」のシミュレーション。多古西応援団の6人をあやつり敵の軍団をけちらす。戦闘シーンは、RPG風だ。



⬆ケンカシミュレート



⬆ケンカがアニメする

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.25	2.74	2.78	2.99	2.72	2.98	17.46

シミュレーション

メルヴィルの炎

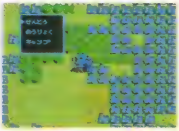
2M＋64K RAM

学習研究社
発売日 '89年8月11日

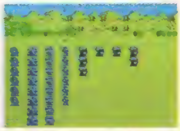
5900円(別)
バッテリーバックアップ

最強部隊を君の手で作ろう！

移動はマップ上を城や町を探して歩き回る。戦闘シーンはバリバリのシミュレーションだ。戦略や戦術を考えないとすぐに敗けてしまうぞ。



⬆マップはRPG風だ



⬆戦闘はこんな感じだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	2.80	2.66	2.75	2.61	2.81	16.57

ガンヘッド

シミュレーション

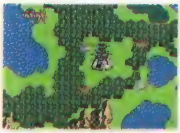
2M＋64K RAM

バリエ
発売日 '90年4月13日

6500円(別)
バッテリーバックアップ

最強のロボット軍団を造れ!!

同名映画のシミュレーション。各所に散らばるロボットのパーツを集めて最強のロボットを造り、巨大コンピュータ“カイロン5”を倒すのが目的。



⬆8 JO. 八丈島が舞台



⬆戦闘はアクションだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.87	2.63	2.69	2.71	2.58	2.58	16.06

ゲートイン

シミュレーション／競馬

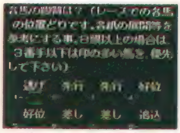
2M＋64K RAM

ケイ・アミューズメント
発売日 '90年5月25日

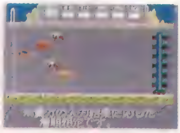
9800円(別)
———

玄人好みの競馬予想ソフトだ

普通にゲームをすることはできないという、完全なる競馬予想ソフト。馬の状態、馬場、コースなどを入力すると、レースの勝ち馬が予想できる。



⬆各データを入力する



⬆さて、結果は･

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.47	2.59	2.54	2.63	2.38	2.73	15.34

水滸伝

シミュレーション

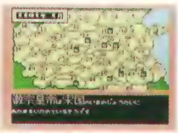
3M＋128K RAM

光栄
発売日 '90年6月25日

1万1800円(別)
バッテリーバックアップ

仲間を集め、高球を倒すのだ

二國志に並ぶ歴史物語を題材にしたシミュレーションゲーム。4つのシナリオがあり、最大7人までプレイすることができるぞ。



⬆光栄の歴史シリーズだ



⬆これはなさけないっ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.74	3.55	3.36	3.64	2.84	3.41	20.54

ゾイド黙示録

シミュレーション

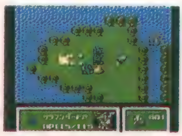
2M

トミー
発売日 '90年12月21日

6700円(別)
———

ゾイドを操り勝利をつかめ！

ゾイドを題材にしたシミュレーション。共和国軍か暗黒軍をプレイするかを選択し、全16面のマップを戦い抜いていくのだ。



⬆新世代のゾイドも登場



⬆戦闘はアクションに

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	2.83	3.00	3.08	3.06	3.15	18.16

シミュレーション／経営

トップマネジメント

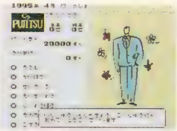
2M＋128K RAM

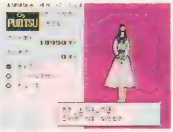
光栄
発売日 '90年12月12日

9800円(別)
バッテリーバックアップ

社長になって会社を経営だ!!

5つの会社から1つを選び、その会社を業界一にするというシミュレーション。資金の調達、人材の引き抜きなど、リアルな戦いが繰り広げられる。


○企業戦争が始まるのだ


○自社をトップに！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	3.00	2.90	3.22	2.73	3.28	18.04

シミュレーション／野球

日本一の名監督

2M＋128K RAM

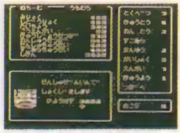
アスミック
発売日 '90年8月10日

6800円(別)
バッテリーバックアップ

目標は3年以内に優勝だ!!

監督やオーナーになり、球団を運営していくシミュレーション。球場整備、資金調達、選手管理など、普通の野球ゲームには味わえない苦労があるぞ。


○目指すは胴上げだ！


○選手全員で爆食だっ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	2.65	2.58	2.62	2.61	2.75	15.98

シミュレーション

NORTH & SOUTH

2M＋64K RAM

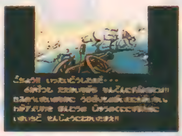
ケムコ
発売日 '90年9月21日

6200円(別)
バッテリーバックアップ

アメリカ統一を目指して戦え

南北戦争を題材にしたシミュレーション。南軍か北軍を選択してプレイする。戦闘シーン、占領シーンはアクションゲームになっている。


○南軍を破り自由の国に


○負けてしまった・残念

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	2.41	2.59	2.55	2.69	2.41	15.23

シミュレーション

バトルフリート

2M＋64K RAM

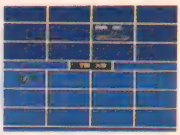
ナムコ
発売日 '90年6月22日

5900円(別)
バッテリーバックアップ

大海原を舞台に戦い抜くのだ

第2次世界大戦の太平洋海域を舞台にした海洋シミュレーション。シナリオは全部で8つ。艦隊を上手に指揮して、勝利をつかめ!!


○強力艦隊を建造だ！


○MAPは戦闘エリア別

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.16	2.92	2.97	3.30	3.13	3.15	18.63

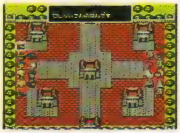
シミュレーション ふしぎの海のナディア

2M + 64K RAM

東宝
発売日 '91年3月15日
6500円(別)
バッテリーバックアップ

ネオアトランティスを倒せ!!

1画面のマップの中、限られたユニットだけでプレイする、将棋感覚のシミュレーション。マップは全部で50。各駒の特徴をつかんでプレイしよう。





⬆アニメはマニアに人気 ⬆MAPは50もあるのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

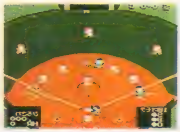
シミュレーション/野球 ベストプレープロ野球'90

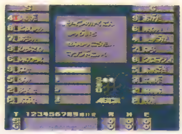
2M + 64K RAM

アスキー
発売日 '90年12月13日
6800円(別)
バッテリーバックアップ

日本シリーズ優勝を目指せ!

野球シミュレーションの90年度版。今回は、球団・選手が実名で登録されていたり、日本シリーズモードが追加されたりなど、ファンには涙モノ。





⬆試合は全てオートに ⬆選手は全員、実名に

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.29	3.20	3.41	3.59	3.17	3.33	19.99

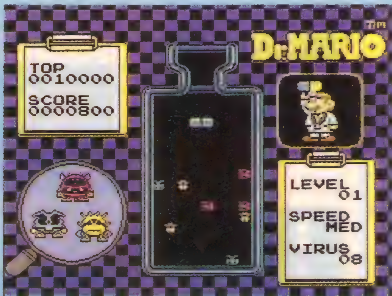


PUZZLE GAME 34

パズルゲーム

パズルゲームさくいん







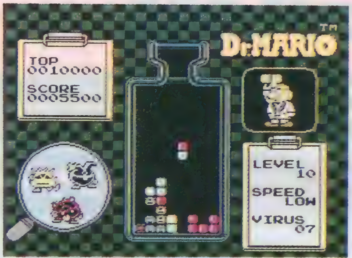




パズル	Dr.MARIO（ドクター マリオ）	512K	任天堂 発売日 '90年7月27日	4900円(込)

マリオがお医者さんになった

お医者さんになったマリオは、バイキンくんを退治するために、バイキンくんのはびこるビンの中に、カプセルの薬を投げ込む。バイキンくんは、赤、青、黄と3種類いて、カプセルも同じ色の組み合わせでできている。バイキンくんを退治するには、バイキンくんと同じ色のカプセルを、縦、横どちらかに4つならべるしか方法はないのだ。



カプセルの薬は、どんどん投げ込まれる。きみはマリオの手助けをしてあげるのだ

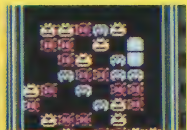
4つならべて消す

基本的なルールは、同じ色を4つならべること、ならんだ4つは消え、残りは下におちてくる。バイキンくんは下に落ちないので注意だ。全部のバイキンくんを退治するとクリア。

ゲームスタート



バイキンくんがたくさんいる



まず最初に、これをここにおいてしまって

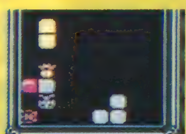
よし!! これでバイキンくんを1匹退治できる



消えた



次々に退治してしまえ!!



あともう少しでクリア。ここがガンバリどころ

あと1匹だ、ここまでくればしめたものである



クリア!!



見事クリア!! ヤッタネ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.54	3.80	3.98	3.90	3.54	22.27

パズル アクション

クォース

512K

コナミ
発売日 '90年4月13日

4900円(別)

———

ブロックを撃って消していけ

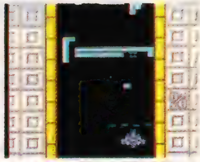
アーケード版から移植のパズルアクションゲーム。

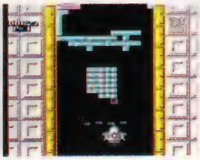
上から降りてくるブロックの集団に弾を当て、四角形を作るとそのブロックを消していくというモノ。ブロックを消す数によって、アイテムが出現、キミのプレイを手助けしてくれるぞ。

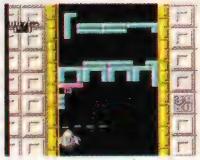
1人で遊ぶモードの他に、2人で遊ぶためのモードが3種類（チェンジプレイ、タッグマッチ、VSプレイ）ある。これはなかなか燃えるぞ。



⇧自機を2種類から選ぶ


⇧一気に消して高得点だ


⇧お助けアイテムも出る


⇧はさまれたら終わりだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.71	2.86	3.47	3.54	3.33	3.44	19.35

パズル

上海

1M + 64K RAM

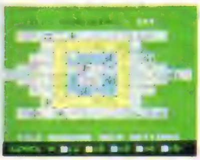
サン電子
発売日 '87年12月4日

5300円(別)

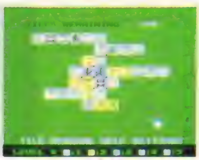
———

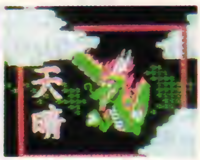
麻雀式新型神経衰弱!!

積み上げられた牌の中から、左右どちらかがあいていて、上に牌の乗っていない、同じ模様の牌を見つけ出し、2個1組で取っていく。画面上のすべての牌を消して1面クリアという純粋なパズルゲーム。牌は4枚ずつあるので、取る順番がポイントになる。色々な機種で出ているが、ファミコン版は、高さによって色が違い少々画面が見にくい。だが、上海というゲーム自体はおもしろいし、今でも人気は高い。


⇧さあ、ゲームスタート


⇧とっ、とれん。不覚だ


⇧クリアも間近のようす



⇧見事クリア、あっぱれ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.39	2.80	3.03	3.35	2.88	3.38	17.83

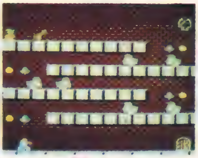
パズル アクション	ソロモンの鍵	―	テクモ 発売日 '86年7月30日	4900円(別) ―――

2つの魔法で迷宮を抜けろ!!

空間に石を出したり消したりする換石の術と、火球の術を使って鍵を取り出口にむかうという、アクションパズルゲーム。火球の術は、限りがあるので敵をそう倒せず、アクション性も高くなっている。全50面構成で、30種のアイテムを上手に取らないと、なかなか先に進めないぞ。おもしろいゲームだけど、パスワードコンティニューがないのがちょっとツライ。かなり評判の良かったゲームだ。


◆石を壊したり作ったり


◆アイテム、敵が豊富だ


◆こんな面もあるんだぞ


◆鍵を取り扉に入るのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	3.71	3.65	3.59	3.35	3.41	**20.84**

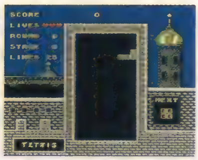
パズル アクション	テトリス	512K	BPS 発売日 '88年12月22日	4900円(別) ―――

パズルのペレストロイカだ!!

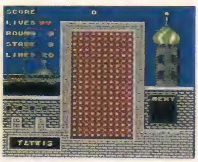
ランダムに落ちてくる7種類のブロックを上手に組合せて、横1列に隙間なく並べラインを作り、消していくというシンプルなパズルアクションゲーム。25ライン消せば、1ステージクリアとなる。全部で6ラウンド10ステージあり、自由にセレクトできるぞ。単純だけど奥が深く、ゲーセンでも大人気になっている。ファミコン版は、ゲーセンや、ゲームボーイ版と操作が違うので、気をつけよう。



◆10×20の空間が舞台だ


◆テトリスでクリア


◆スタートは慎重に


◆ブー、ゲームオーバー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.04	3.66	3.70	4.43	4.15	4.18	**23.16**

パズル

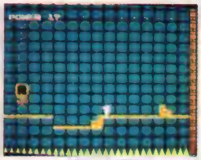
パズルアクション

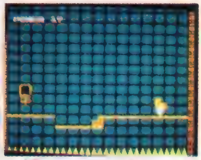
バベルの塔

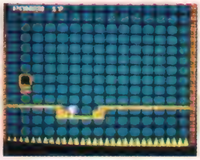
512K	ナムコ 発売日 '86年7月18日	3900円(別) ———

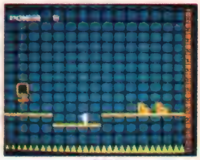
石を重ねて出口へ向かえ!!

L字型の石を複雑に組合せ、水晶玉を取って扉を開き、出口へと向かうという面クリアタイプのパズルゲーム。表、裏それぞれ64面あり、1面1面にパスワードがある。また、8フロアごとに謎の壁画が隠された部屋があり、素通りできるが、壁画を見つけ出さないと最後の最後でクリアできないようになっているぞ。なかなか奥の深いゲームなのだ。3800円と安かったので、パズル好きに喜ばれた。


⇧こんな面を紹介しよう


⇧右のこいつを持って‥


⇧ここに運べばOKさっ


⇧これは失敗例の1つだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	3.01	2.94	2.89	2.81	3.00	17.70

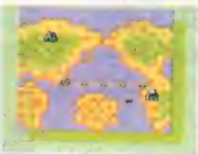
パズルアクション

バルダーダッシュ

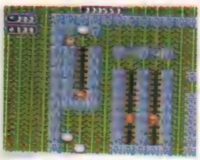
512K	データイースト 発売日 '90年3月23日	4900円(別) ———

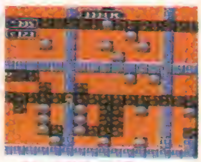
道を作ってダイヤを集めろ!!

制限時間内に決められた数のダイヤをかき集めて、さらに出口を見つけて脱出するという、面クリアタイプのアクションパズルゲーム。4ステージで1ワールド、全6ワールドで構成されている。敵に触れる、岩の下敷きになる、そしてタイムオーバーでアウトになる。ダイヤは、敵を岩で倒しても出てくるため、アクション性も高い。パソコンゲームからの移植版で、オリジナル性を増した出来となっている。


⇧ダイヤを集めるのだ!


⇧さあ、次のステージへ


⇧岩は動すことができる


⇧面も色々な種類がある

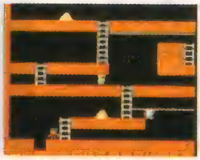
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.23	2.95	3.08	3.19	3.14	3.08	18.67

パズル

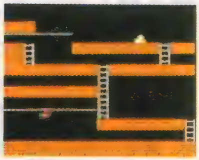
パズルアクション	ロードランナー	――	ハドソン 発売日 '84年7月20日	4500円(別) ――

パズルゲームの原点

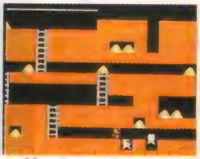
金鉱の中の金塊を全部集めると、新たにハシゴが出る。それを使って地上にでると1面クリアするという、名作ゲームのファミコン版。左右2画面スクロールの全50面構成で、エディットモードも付いているぞ。隠しボーナスや、ウル技などもあり、このゲームやりたさにファミコンを買った人もいるのでは？　ファミマガで一番最初のウル技が、このロードランナーだという思い出深いゲームなのだ。



↑1面でゲームに慣れろ



↑全部で50面もあるのだ



↑敵を落とすんだ



↑ハシゴの多い面

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――	――

パズルアクション	ロットロット	512K	徳間書店 発売日 '85年12月21日	5200円(別) ――

スティック2本で交換遊戯

2本のスティックを駆使して各エリアの玉を入替え、指定された場所に落とすというシンプルなアクションパズルゲーム。赤いスティックをコントローラで動かすと、緑のスティックが後からついてくる。これを利用して交換したい2つの部屋の上に、上手く合わせてⒶボタンを押すと、玉が交換される。一番左に落とすと、アウトだよ。一定の点を取ると、ラウンドクリア。慣れるまで操作が大変かも。



↑これがゲーム画面だぞ



↑一定数落とすとクリア



↑面は球の色で区別する



↑カニに注意してプレイ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.62	2.43	2.54	2.46	2.23	3.42	15.70

パズル

パズルアクション	クラックス KLAX	2M	ハドソン 発売日 '90年12月14日	5800円(別) ——

色のついたタイルを並べよう

アーケードで人気のあったパズルゲームの移植版。

上から転がり落ちてくる色のついたタイルを、5×5のスペースに並べて消していくというモノ。3つのレベル（難易度）を選択することができる。縦、横、斜めなど、タイルの消し方は様々。ビッグXや連鎖クラックスなんて荒技だって使うことができる。

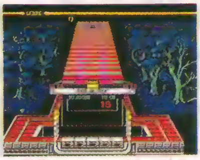
このゲームでは2人同時プレイをすることも可能だぞ。

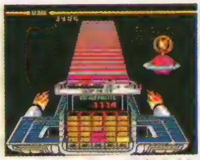


3つのレベルを選択



クリア条件が表示


背景はレベル別に変化


クリアごとに得点加算

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

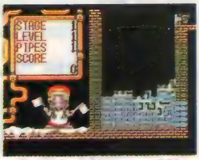
パズルアクション	ゴルビーのパイプライン大作戦	512K	徳間書店 発売日 '91年4月12日	4900円(別) ——

日ソ友好のアクションパズル

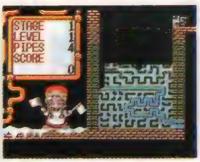
東京からモスクワまでパイプラインを引くことが目的のアクションパズルゲーム。

上から落ちてくるパイプブロックを移動、回転させ、画面の右端から左端までつなぎ、パイプラインを完成させながらブロックを順々に消していく。ステージごとに決められたノルマの数だけパイプラインを消すとステージクリア。4種類のアイテムブロックをウマく使ってクリアを目指せ!!

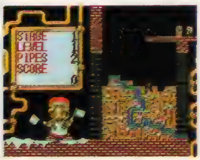

日ソ間をつなぐのだ



女の子が旗を振り応援



パイプをつなげ！



アイテムのドリル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	——	——	——	——	——	——	——

パズル

パズル

パズル
アクション

迷宮島

2M

アイレム
発売日 '90年6月29日

5800円(別)

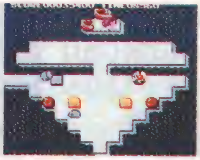
―――

キックルよ、迷宮島を救え!!

アーケード版から移植のコミカルアクションパズルゲーム。
主人公のキックルは、キック攻撃の他に、フリーザーという攻撃で敵をキューブと呼ばれるモノに変えることができる。このキューブを利用して、通路を作ったり、敵を潰したりする。他にも、氷柱を作って敵の弾を避けたりなど、反射神経がかなり必要なゲームだ。4つの国のお姫様を助け出し、迷宮島の平和を取り戻せ!!


⬆敵を全滅させるのだ


⬆フリーザーで凍らせろ


⬆キューブではねとばせ


⬆とうもろこしを救った

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.34	2.99	3.01	2.95	2.80	2.96	18.05

パズル
アクション

ピーパータイム

384K

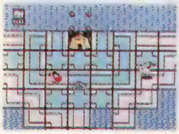
サンリツ電気
発売日 '90年3月10日

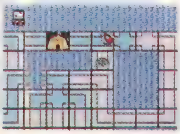
4900円(別)

―――

パレット君をゴールへ導け!

勝手気ままに動き回るパレット君の道を作り、ゴール地点まで導いていくパズル。面数は全部で50。アイテムを利用して、ゴールを目指せ!!


⬆ゴール地点は目の前だ


⬆モンスターをかわせ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.59	2.49	2.41	2.46	2.46	2.53	14.94

パズル
アクション

プロティアランド

2M

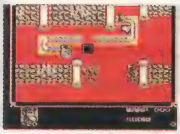
トンキンハウス
発売日 '90年8月11日

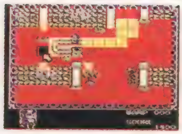
6500円(別)

―――

画面のパイプをすべて消せ!

ブロックの上に描かれたパイプをつなげ、その上を主人公の怪獣を通過させ、パイプをすべて消せばクリアとなるパズルゲーム。面数は全部で100。


⬆パイプは途切れている


⬆うまくクリアできそう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.48	2.65	2.64	2.66	2.73	16.07

パズル　上海II（シャンハイ）　1M+64K

サン電子　5500円(別)
発売日 '90年8月24日　――――

上海のバージョンアップ版だ

積み上げられた麻雀牌の山から、左右どちらかが空いている同じ柄の牌を取っていくというパズルゲーム。全部で6つの牌列でプレイできるぞ。



⬆立体感ある牌列



⬆2人で対戦モードも・

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.78	2.84	2.93	2.96	2.82	2.81	17.13

パズル アクション　ハットリス　1M+64K RAM

BPS　5500円(別)
発売日 '90年7月6日　――――

帽子が上から落ちてくる〜！

上から落ちてくる6種類の帽子をウマく落とし、同じ帽子を5つ重ね消していく。合計で25消すことができればステージクリアとなる。



⬆赤帽が5つ重なるゾ



⬆どんどん難しくなる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.65	3.00	3.10	3.22	3.08	3.02	18.07

パズル アクション　パラメデス　512K

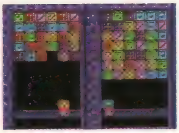
ホット・ビィ　5500円(別)
発売日 '90年7月6日　――――

サイコロを消して役を作れ！

上から降りてくるサイコロを消し、様々な役を作りながら大量のラインを消していくシューティングパズル。20ライン消すと1ステージクリアになる。



⬆役は全部で5種類



⬆2人で役のかけあいだ

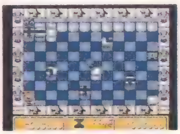
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.66	2.81	2.93	2.91	2.74	2.86	16.91

パズル アクション　ぱられるワールド　2M

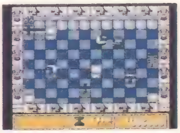
バリエ　5980円(別)
発売日 '90年8月11日　――――

タイルを並べて出口を目指せ

6種類あるタイルを、押す・回す・乗るなどしながら出口につなげていくというアクションパズル。ステージ数は全部で100。2人同時プレイも有。



⬆ゆきちゃんと協力



⬆出口に道をつなぐのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.81	2.76	2.92	2.74	2.80	17.00

パズル

パズル アークティック

1M+64K RAM

ポニーキャニオン
発売日 '90年2月23日
5500円(別)
バッテリーバックアップ

ボールのルートを見切れ!

全部で29ステージある。ルールは、簡単だけど、思うようにボールが動いてくれない。きれいなボールに頭を悩まされること間違いなしのゲームだ。



⬆球を所定の位置に・



⬆全部で29面もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.42	2.41	2.48	2.26	2.38	2.68	14.63

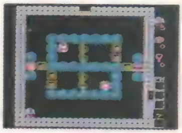
パズル アクション アドベンチャーズオブロロ

512K

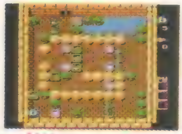
HAL研究所
発売日 '90年1月6日
4900円(別)
———

対エッガー大王、最後の決戦

50面しかないけれど、シリーズの中では、一番美しい画面構成になっている。ルールはかわらないが、パズルの難しさはシリーズ最強だ。



⬆ロロが様々な面を・



⬆冒険していくゲーム

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.07	2.70	2.96	2.84	2.72	2.70	16.99

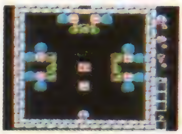
パズル アクション エッガーランド 迷宮の復活

1M+256K RAM

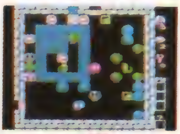
HAL研究所
発売日 '88年8月9日
5600円(別)
———

迷宮を抜けて王女ララを救え

なんと128面+αもある。だけど、心配しなくても大丈夫。パズル中心というよりはアクション重視の面構成になっている。キャラクタも可愛い。



⬆さあクリアできるか



⬆どんどん難しくなる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.13	2.86	3.00	3.10	2.89	3.03	18.01

パズル 落っことしパズル とんじゃん!?

2M

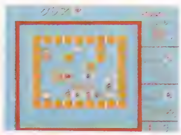
ジャレコ
発売日 '89年9月29日
5600円(別)
———

ぶたさんが、がんばるぞ!

基本操作は倉庫番に似ている。指定された、全部を穴に落とせばいいんだけど、そう簡単にはクリアできない。おねーさんがかわいいぞ。



⬆簡単そうに見えるが



⬆ぶたも疲れりゃ寝る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.45	3.02	3.16	3.19	3.00	3.21	19.03

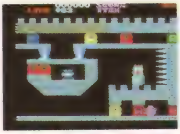
キャッスルエクセレント

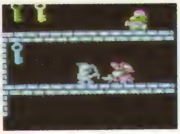
パズルアクション　512K

アスキー　4900円(別)
発売日 '86年11月28日　―――

マルガリータ姫を救いだせ！

100面もの部屋が君を待っている。しかも、部屋の扉を開けるための鍵が、たくさん必要。しかも、取れそうで取れない鍵があったりして、大変だ。


鍵と扉が繰り出す謎


100面ある広大な城

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	3.32	3.07	3.29	3.15	2.95	18.54

キャデラック

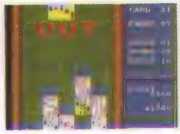
パズル　512K

ヘクト　4900円(別)
発売日 '90年2月2日　―――

カードが上から降ってくる！

上から落ちてくるカードで、ポーカーの役を作る変わったゲームだ。テトリスみたいで楽しいぞ。バニーガールのおねえさんがかわいいぞ！


ポーカー＋テトリス


残ったらアウトだよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.43	2.56	2.57	2.44	2.48	2.76	15.24

チャンピオンシップロードランナー

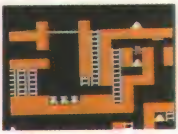
パズルアクション　―――

ハドソン　4900円(別)
発売日 '85年4月20日　―――

上級者用ロードランナーだ

あのロードランナーが、難しくなって帰ってきた。残念ながら、面のエディットは、できなくなっている。11面以降は、パスワードをメモしておこう。


難解ロードランナー


新テクもたくさんだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

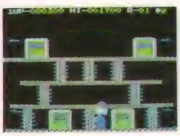
ドアドア

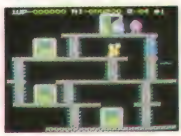
パズルアクション　512K

エニックス　4900円(別)
発売日 '85年7月18日　―――

扉を閉めてエイリアン退治

キャラクタが、とてもかわいい。全部で50面あり、なかなかむずかしい。プログラムは、あのドラゴンクエストのプログラマーの中村光一さんだ。


敵キャラがかわいい


全50面に挑戦だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

パズル アクション　ナッツ&ミルク　—

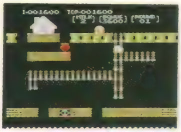
ハドソン
発売日 '84年7月20日

4500円(別)

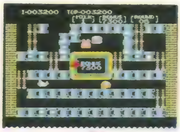
———

ヨーグルちゃんを助けよう!

コミカルなキャラクタで、とても分かりやすいルール。エディット機能があり、自分で面を作ることが出来る。面セレクトが出来るのもうれしい。



⇧ヨーグルを救いだせ



⇧ボーナス面もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

パズル　バナナ　—

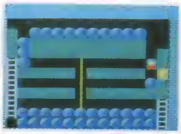
ビクター音楽産業
発売日 '86年9月8日

4900円(別)

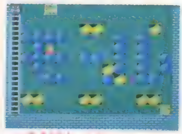
———

モグラのほのぼのパズル

パソコン版でも話題になったこのゲーム。画面はあまり派手ではないが、ギンギンのパズルゲーム。全105面は君を悩ませることうけあい。



⇧アイテムも使えるし



⇧自作面を作ってみた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.77	2.33	2.46	2.48	2.26	15.19

パズル アクション　フラッピー　512K

デービーソフト
発売日 '85年6月14日

5500円(別)

———

敵を眠らせやっつけろ!

ブルーストーンをブルーエリアに運べばいいのだが、一筋縄では行かない。5面ごとにあるボーナスステージが、おもしろい。200面もあるんだよ。



⇧石を運んで先に進む



⇧全部でなんと200面

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

パズル　フリップル　512K

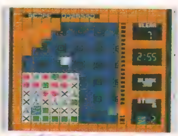
タイトー
発売日 '89年12月15日

3900円(別)

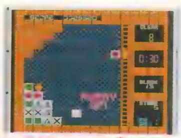
———

ブロック消してクリアだ!

アーケード版で大人気のゲームの移植版。スペシャルブロックの使い方が鍵だ。1周50ステージで、全5周。非常にシビアなゲームだ。



⇧制限時間は3分だぞ



⇧時間が…。急ぐのだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.24	2.73	3.30	3.15	3.41	3.29	19.12

モアイくん

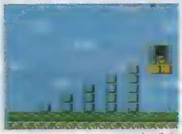
パズル | 512K

コナミ　4800円(別)

発売日 '90年3月9日

彼の頭は岩よりかたい!?

コナミのゲームで有名になったモアイくんが主人公。プッチーを助けるのが、目的なんだ。モアイくんの頭突きは、岩や敵まで、砕いてしまうぞ。



ついにモアイが主役



モアイがパズルする

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.70	3.22	3.11	3.19	3.18	3.10	19.50

レッキングクルー

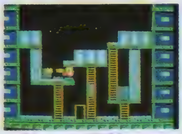
パズルアクション | 320K

任天堂　5500円(別)

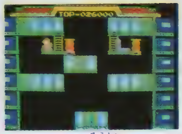
発売日 '85年6月18日

壁壊しの、か・い・か・ん！

100面もあり、エディット機能もある。爆弾で、壁を一気に壊すことをおぼえるとやみつきになることうけあい。100面は、ものすごくむずかしい。



隠された名作パズル



う～ん。爽快だぜっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アドベンチャーズ オブ ロロ II

パズルアクション | 2M

HAL研究所　5900円(別)

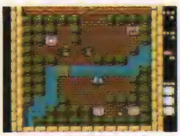
発売日 '90年12月26日

人気パズルシリーズの第5弾

エッガーランドシリーズの最新作。基本的なルールは前作と同じ。今回はさらに難解な110もの面が用意されている。頭をフルに使ってみよう。



フィールド上を移動



ゆっくり考えて解こう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.07	2.70	2.96	2.84	2.72	2.70	16.99

サンリオカーニバル

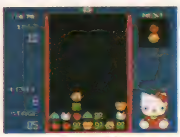
パズルアクション | 512K

キャラクターソフト　3980円(別)

発売日 '90年11月22日

サンリオキャラが勢ぞろい!!

基本的には"コラムス"と同じルール。上から落ちてくるサンリオキャラを縦、横、斜めに3つ以上並べ、消していくというモノ。女の子にお薦め。



おなじみの顔ぶれ



入門コースで練習も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	2.66	2.88	2.64	3.01	2.46	16.84

TABLE GAME 18

テーブルゲーム

テーブルゲームさくいん



テーブル／囲碁

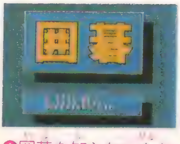
囲碁九路盤対局

512K

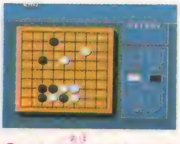
BPS
発売日　'87年8月13日
5500円（別）
――――

囲碁初心者にはうってつけ

この囲碁は、九路盤という初心者用の盤を使っているんだ。囲碁というと取っ付きにくいかもしれないけど、これなら君も安心だ。



⇧囲碁を知らない人も



⇧これで覚えてしまえ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.69	2.49	2.86	2.80	2.65	2.81	16.30

テーブル／囲碁

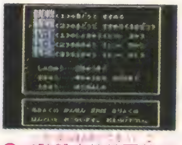
囲碁指南

320K

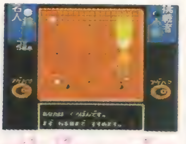
ヘクト
発売日　'89年7月14日
5800円（別）
――――

古今東西の名局が見れる！

対局モードはないけれど、名人戦などが見れる名局観戦モードと、次の一手を考察して、それから実力を判断してくれる実力判定モードがある。



⇧19路盤本格的囲碁だ



⇧白、黒どっちが勝つ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.61	2.47	2.63	2.59	2.48	2.68	15.46

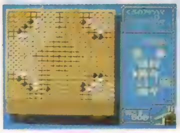
早打ちスーパー囲碁

テーブル／囲碁 | 512K

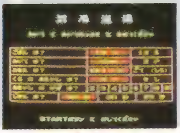
ナムコ　5900円（別）
発売日 '89年3月3日　———

本格的、囲碁ソフト

対局モードのある19路盤囲碁ソフト。囲碁盤としても使える2人プレイモードがあったりして便利。囲碁の初心者向きのソフト。



⬆敵は打つのが早いぞ



⬆ルール設定もあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.46	2.41	3.03	2.72	2.71	2.73	16.06

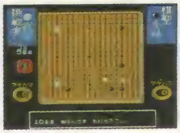
囲碁名鑑

テーブル／囲碁 | 512K

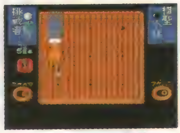
青木書店　9680円（別）
発売日 '90年1月12日　———

名人の対局を研究できる

囲碁指南のパートIIともいえるこのソフトは、40局もの名局を収めてある。前作にもあった、判定モードは今回も健在で、次の一手を読む練習になる。



⬆囲碁は侵略ゲームだ



⬆勝てばさらに上級に

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.29	2.15	2.37	2.42	2.29	2.29	13.81

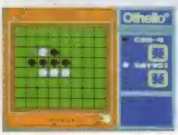
オセロ

テーブル／オセロ | ——

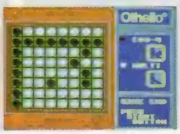
カワダ　4900円（別）
発売日 '86年10月13日　———

お茶の間ゲームの王様

自分のレベルにあわせて4つのレベルが選べる。はっきり言ってコンピュータは強いぞ。2人用モードもあるので、友達とも遊べるぞ。



⬆ファミコンオセロだ



⬆よっしゃ！　勝ちっ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.90	2.57	2.92	2.27	3.10	2.90	16.66

帰って来た！軍人将棋なんやそれ？

テーブル／軍人将棋 | 1M＋64K RAM

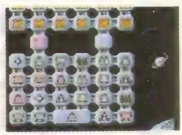
ソフエル　5500円（別）
発売日 '89年5月26日　バッテリーバックアップ

懐かしの軍人将棋だ！

将棋とは、一味違う軍人将棋。さらに、このゲームならではの世界が5つも加わっているんだ。全部の世界で勝利すると、なにかあるらしいぞ。



⬆なつかしの軍人将棋



⬆色々なコマがあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.94	2.67	2.67	2.69	2.56	3.04	16.57

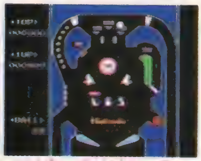
テーブル/ピンボール	ピンボール	192K	任天堂 発売日 '84年2月2日	4500円（別） ———

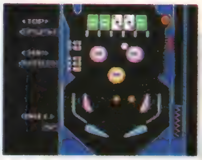
テーブルゲームソフトの元祖

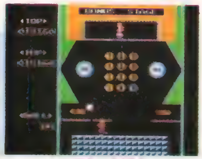
上下に分かれた2画面構成のシンプルなピンボールゲーム。上はスロット、下はカードの面になっている。ある場所にボールがはいると、レディを助けるマリオのビンゴゲームのボーナス面へ行けるのだ。誰でも遊べる反面、BGMがなく、何となく暗いといった感じはするが、初期のゲームの1つなのでそれはしかたがないであろう。'89年5月にはディスクの書換えゲームとして再登場した。



⬆元祖ファミピンボール


⬆上下2画面構成の台だ


⬆カードをそろえると


⬆マリオ面で点数かせぎ

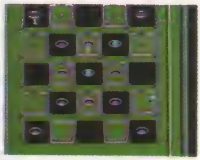
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	———	———	———	———	———	———	———

テーブル/ピンボール	ファミリーピンボール	1M 512K	ナムコ 発売日 '89年3月24日	4900円（別） ———

4つのモードで7倍おいしい

2P対戦あり、4人まで交替してできるという皆で遊べるピンボールだ。ノーマルピンボールのパックマンモード、2人で戦うバトルモード、ボールを上手く縦横ななめに並べてコインを集めるナインボール、そして相手のゴールへボールを入れるスポーツモード、と多彩な構成になっている。また、フリッパーの特性などは、ナムコの可愛いキャラから選べるのだ。ただどの面も同じような気がするのも確か。


⬆対戦がおもしろいのだ


⬆ビンゴゲームもあるし


⬆普通のピンボールも


⬆サッカーでの対戦も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	3.27	3.48	3.45	3.39	3.36	**20.27**

テーブル/ピンボール　スーパーピンボール　1M＋64K RAM

ココナッツジャパン
発売日 '88年8月23日

5800円（別）

———

中国風ピンボール！

このピンボールは、なんと麻雀の要素を加えてあるのだ！　普通のピンボールとしても十分に遊べる。いろいろな面が楽しめて、おもしろいぞ。




⇧なんと３画面分の台　⇧サブ面は４つもある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.89	2.70	2.88	2.84	2.75	2.80	16.86

テーブル/ピンボール　ローラボール　2M

ハル研究所
発売日 '88年12月20日

5600円（別）

———

4画面だてのピンボールだ

4画面がビルのようにつながっているんだ。これは、なかなかおもしろいぞ。2人プレイ用には、マッチプレーという別なゲームも用意されている。




⇧少し変わった対戦だ　⇧色々な仕掛けがある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.79	2.84	2.72	2.62	2.76	16.53

テーブル/ピンボール　ピンボールクエスト　2M

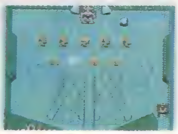
ジャレコ
発売日 '89年12月15日

5600円（別）

———

ボールが主人公のRPG？

RPGモードは、ボールが主人公になって敵をやっつけてゆく、ショップなんかもあって、なかなか楽しい。普通のピンボールのモードもあるよ。

⇧ピンボール＋RPG　⇧縦に長～いステージ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.81	2.72	2.71	2.73	2.68	2.97	16.62

テーブル/五目ならべ　五目ならべ　192K

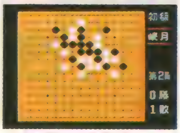
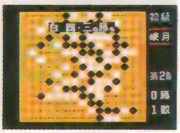
任天堂
発売日 '83年8月27日

4500円（別）

———

ファミコン初期の名作ソフト

いわずと知れた五目並べ、コンピュータの強さも3段階選べる。コンピュータの思考時間も短く、何回遊んでも飽きがこない。2人用もあるぞ。

⇧囲碁とは違う楽しさ　⇧COMは非常に強い

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

テーブル／将棋

森田将棋

1M+64K RAM

セタ　発売日 '87年4月14日

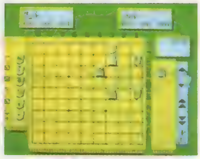
5500円（別）　バッテリーバックアップ

多彩な機能の本格将棋

ファミコン版将棋ソフト第2弾。森田和郎さんがプログラムしたことでも話題になった。レベルが3段階あり、駒落ちも出来るので、自分の実力にあわせてできる。このゲームのＬ３は人間の2級の実力がある。マッタはもちろん、棋譜を全部覚えているから最初からの再現もできる。バッテリーバックアップも付いているのもいい。しかし、Ｌ３は、考える時間が長い／　中級クラスの人向けという感じ。



初のバックアップ搭載



詰め将棋もある



コンピュータは？



色々な機能もついてる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.61	2.27	3.13	3.10	2.74	2.84	16.69

テーブル／将棋

谷川浩司の将棋指南Ⅱ

1M+64K RAM

ポニーキャニオン　発売日 '88年3月18日

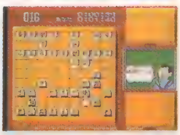
5500円（別）　バッテリーバックアップ

ファミコンなんかに敗けるな

谷川名人と対局するには、その前に4人の強敵に勝たなければいけない。詰め将棋や、次の一手のを考えさせられるモードもあるので、お買い得だ。



詰め将棋のおまけも



どんどん勝ち抜け

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.64	2.22	3.07	2.93	2.84	2.71	16.41

テーブル／将棋

谷川浩司の将棋指南Ⅲ

1M+64K RAM

ポニーキャニオン　発売日 '89年9月14日

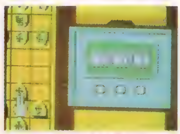
5800円（別）　バッテリーバックアップ

いろんな将棋が楽しめるよ

対局モードは、前作に増して強くなっている。はさみ将棋や、スロット将棋、棋譜鑑賞モードなど、バラエティ豊かな構成になっているよ



解説つき



スロット将棋

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.74	2.56	3.11	2.94	2.69	2.79	16.83

テーブル／将棋

本将棋 内藤九段将棋秘伝

—

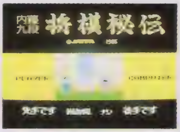
セタ
発売日 '85年8月10日

4500円（別）

———

初心者から上級者まで楽しい

残念ながら2人プレイは出来ないけれど、12種類もの遊び方が用意されているよ。昔のゲームなので、コンピュータの思考時間が、長いわりには弱い。



⬆設定を決めよう



⬆残念！　負けた

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

テーブル／将棋

ファミコン名人戦

2M＋64K RAM

SNK
発売日 '88年9月2日

5900円（別）

バッテリーバックアップ

16人もの相手と対局だ！

たくさんの相手から自分で好きな人を選んで、対局できるのはうれしいね。詰め将棋は、自分で問題を作ってファミコンに解かせる事も出来るよ。



⬆全部で16人いるのだ



⬆時間も表示される

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	2.73	3.14	2.99	2.87	3.01	17.85

テーブル／将棋

ファミコン将棋 竜王戦

2M＋64K RAM

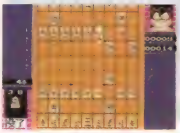
アイマックス
発売日 '91年2月15日

6500円（別）

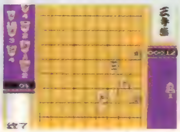
———

盛りだくさんの将棋ゲームだ

トーナメント、詰め将棋、将棋実験室の3つのモードがある。将棋実験室では、性格、戦法、思考時間など様々なタイプの棋士を作ってプレイできる。

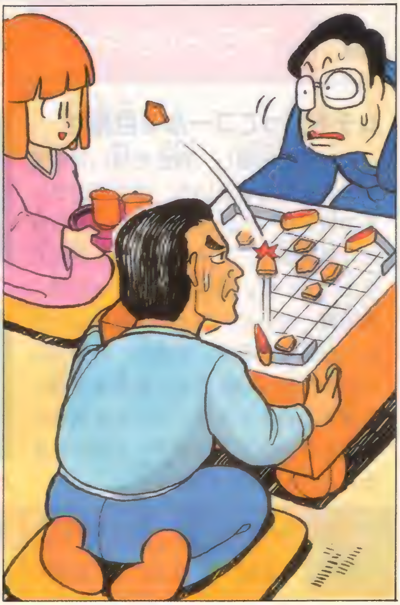


⬆一手一手慎重に



⬆さて、次の一手はと

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.87	2.89	3.24	3.28	2.96	2.96	18.19



ADULT GAME 24

アダルトゲーム

アダルトゲームさくいん

アダルト／競馬	ファミリージョッキー	512K	ナムコ 発売日 '87年4月24日	3900円（別）

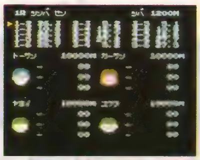
ムチを打ってゴールを目指せ

レースに出場し、賞金を稼いで重賞レースを目指すという、ほのぼのタッチの競馬ゲーム。16頭の馬の中から好きな馬を選び、アイテムを取って能力を上げていく。獲得賞金によっては、菊花賞、ダービーなどの大きいレースにも出馬できるぞ。全26中、最高16レースまで出られる。さらに結果を予想して賭をするファミリーゲームもあるのだ。ただ、ファミリーゲームだけをすることが出来ないのが残念。


↑それいけケツたたけ！


↑障害物を飛び越えろっ


↑アイテムもあるのだぞ


↑賭けて遊ぶことも可能

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.51	3.41	3.51	3.84	3.69	3.91	21.87

アダルト

アダルト／麻雀

井出洋介名人の実戦麻雀

1M＋64K RAM	カプコン	6500円（別）
	発売日 '87年9月24日	―――

専用コントローラ付の本格派

専用コントローラが付いてる上級者向けの麻雀ゲーム。特殊ルールやBGMも設定できる実戦編、B、Aリーグを勝ち抜き、決勝トーナメントへと進み、名人を目指す名人リーグ戦、必勝の一打など、275問が用意されている実戦問題の3つに分かれている。実戦編、名人リーグ戦は2人対戦となっていて、全体としてレベルは高い。専用コントローラじゃないと遊べなくて、これが意外と牌を選びにくいのが難点。


なにかと選べるようだ


BGMでもこんなに


初めての人もOK！


これで力をつけよう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	3.36	3.56	3.52	3.06	3.24	20.00

アダルト／麻雀

ぎゅわんぶらあ自己中心派

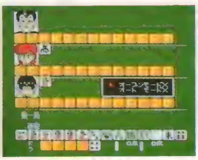
2M＋128K RAM	アスミック	5900円（別）
	発売日 '88年11月11日	―――

笑えるキャラの麻雀ゲーム

片山まさゆき原作の麻雀マンガのキャラが活躍する、ユニークな麻雀ゲーム。フリー対戦、タコ討伐戦、勝ち抜き戦の3つのモードがあり、いろいろ楽しめるぞ。タコ軍団12人、アンチタコ軍団12人、計24人の個性的な打ち方をするキャラが相手で、4人打ちとなっている。残念なことにBGMがなく、敵が打つスピードも遅い。しかし、麻雀好きの人なら買って損はしないゲームだろう。


タコかドラ夫でいくか


強い仲間を選ぼう


強そうな面々だ


きれいどころを集めた

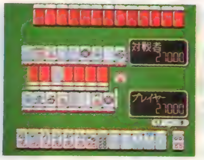
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.07	2.76	3.32	3.62	3.35	3.58	20.70

アダルト

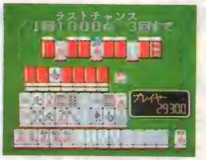
アダルト/麻雀	ファミリーマージャンII 上海への道	1M 512K	ナムコ 発売日 '88年11月25日	4900円（別）

君はさすらいのギャンブラー

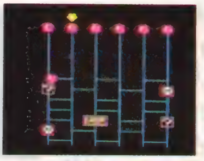
アドベンチャーモードがある珍しい2人対戦の麻雀ゲーム。特殊な役もある実戦麻雀のほかに、大亜一筒を求めて世界を麻雀とクイズで旅をする、世界一周クイズDE麻雀、世界の強豪雀士7人を相手に世界12カ所で勝敗を競う、麻雀グランプリの2つのアドベンチャーモードがある。ただ麻雀をするだけでなく、こういう遊びも入れてくれるのがいいね。女の子の声もまあまあ。普通の麻雀に飽きた人向き。

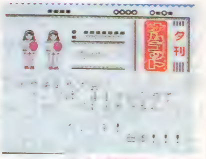


⬆おっしゃ、とおったぞ



⬆この瞬間がたまらない


⬆なぜか？アミダ


⬆もちろん新聞掲載も

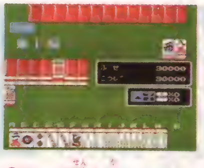
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.65	3.28	3.49	3.70	3.61	3.48	21.21

アダルト/麻雀	井出洋介名人の実戦麻雀II	2M	カプコン 発売日 '91年2月22日	8500円（別）

専用コントローラ付き第2弾

麻雀のプロ・井出洋介名人が手掛けたシリーズ第2弾。

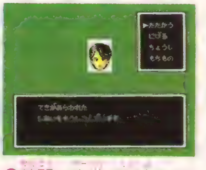
今回は“戦え！リーグ戦”、“麻雀で学ぼう”、“おまけ・八百屋の雀士”の3つのモードから成っている。このおまけモードは、RPGになっていて、八百屋の息子が麻雀を極めるために旅に出るというモノ。こういった遊びの部分もあるけど、リーグ戦モードなどでは、かなり相手が難しく、勝ち続けるのは至難の業だぞ。


⬆リーグ戦を勝ちぬけ！



⬆井出洋介名人の指導


⬆おまけのRPGモード


⬆戦闘は麻雀で勝負だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.91	2.97	3.00	3.03	2.98	3.02	17.91

アダルト

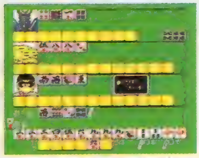
アダルト／麻雀	ぎゅわんぶらあ自己中心派2	2M＋128K RAM	アスミック 発売日'90年12月7日	6500円(別) バッテリーバックアップ

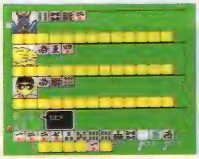
持杉ドラ夫が帰ってきた!!

パソコン版から移植の麻雀ゲーム。今回も、個性豊かな雀士たちが勢ぞろい。計24名のキャラクタが登場する。ゲームのモードは、フリー対戦・勝ち抜き戦・タコ合戦の3種類。各キャラクタには、タコ派、アンチタコ派の派閥があり、それぞれ個性的な打ち方をしてくる。

一局打ち終わると、自分自身のタコ度を判定してくれるというのも、なかなか面白い。


3人の対戦相手を選ぶ


おかしな相手と対戦だ


無表情な人たち


チョンボには注意!!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.46	3.17	3.27	3.25	3.25	3.08	19.46

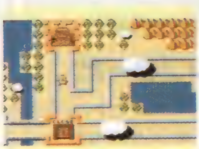
アダルト／麻雀	まじゃべんちゃー	2M＋64K RAM	徳間書店 発売日'90年10月19日	6800円(別) バッテリーバックアップ

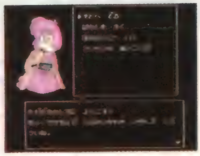
麻雀勝負のロールプレイング

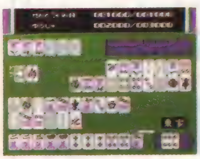
敵との戦闘はすべて麻雀で行われるというRPG風麻雀ゲーム。

主人公は、ボードゲーム風マップを移動しながら、要所要所で現れる敵と麻雀勝負していくというモノ。最終目的は、侵略者・魔邪王を倒し、王国に平和をもたらすこと。

途中、いっぱつリーチやふりこみバリアなどのアイテム、ツミコミ技などを駆使しながら、立ち塞がる敵を倒していこう。


マップ上を移動


いろんな女の子が登場


戦闘員と麻雀勝負!!


負けて丸裸の戦闘員

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.19	2.87	2.93	3.01	2.84	3.12	17.96

アダルト/カジノ　アメリカンドリーム　2M

ココナッツジャパン　5900円（別）
発売日 '89年9月23日　———

777で、大金持ちだ！

このゲームは、残念ながらスロットマシンでしか遊べない。でも、5種類もマシンがあるから、楽しいぞ。パチスロの練習になるかもしれないね。



⬆うおー、ラッキー！



⬆ではお言葉に甘えて

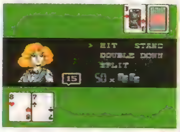
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.32	3.10	3.21	3.10	3.06	3.12	18.91

アダルト/カジノ　ベガスコネクション　2M＋64K RAM

シグマ商事　9600円（別）
発売日 '89年11月24日　———

クリアはギャンブル運次第!?

アドベンチャーゲームも楽しめてしまうこのゲームは、ルーレット、ブラックジャック、スロットマシンの3種類がプレイできる。お買い得だと思う。



⬆カジノゲームが一堂



⬆わかりやすい表示だ

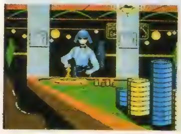
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.98	2.89	2.96	2.87	2.70	2.70	17.10

アダルト/カジノ　VIVA LASVEGAS　2M＋64K RAM

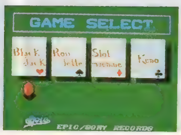
EPICソニーレコード　5900円（別）
発売日 '88年9月30日　———

気分はもうギャンブラーだ

ブラックジャック、ルーレット、スロットマシンの他に、キノというゲームもある、聞きなれないゲームだが、宝くじみたいで楽しいよ。



⬆なかなかよい雰囲気



⬆まあ、いろいろある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.03	2.90	3.10	3.03	2.83	3.18	18.07

アダルト/パチンコ　パチ夫くん2　2M

ココナッツジャパン　6500円（別）
発売日 '89年1月30日　———

ガンガン出して打ち止めだ！

いくら出しても景品がもらえないのは当たり前だけど、いくらスッてしまっても安心だね。18種類もの台が選べてしまう。なかなかリアルなゲームだ。



⬆いわゆる羽もの台



⬆数字がそろえば…

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.33	3.01	3.16	3.05	2.90	3.21	18.66

アダルト

アダルト/パチンコ

パチコン

―

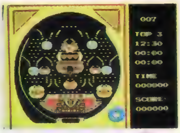
東芝EMI
発売日 '85年11月21日

4900円（別）

―――

18歳未満のお子さまも大歓迎

ファミコン初のパチンコゲームだ。240台もの中から、台が自由に選べる。釘を見る拡大モードついている。台が2種類しかないので、少しかなしい。



⬆しっさいにある台だ



⬆初心者はこの台で

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	―	―	―	―	―	―	―

アダルト/パチンコ

目指せパチプロ パチ夫くん

1M + 64K RAM

ココナッツジャパン
発売日 '87年12月18日

5500円（別）

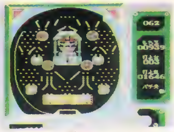
―――

宇宙から来た、パチンコ少年

台の総数440台！ 台の種類は15種類、これで修業すれば、18歳になってすぐパチンコ屋に行っても大丈夫かも知れない。釘の見方をおぼえよう。



⬆出る台を探そう



⬆ハデな台ですなぁ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.26	2.87	3.11	3.12	2.96	3.25	18.57

アダルト/麻雀

東風（トンプー）

2M

ナツメ
発売日 '89年12月23日

5800円（別）

―――

歴史物語風の麻雀ゲーム！

中国が舞台の麻雀ゲームだ。ストーリーがあり、勝ち進んでいくと、ビジュアルステージもあるよ。必殺、天神ツモを活用して、妹を救けだすんだ。



⬆さあ、大会に出るぞ



⬆これはルールが楽だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.63	2.59	2.79	2.74	2.62	2.66	16.03

アダルト/麻雀

ファミリーマージャン

1M 512K

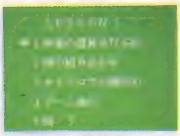
ナムコ
発売日 '87年8月11日

3900円（別）

―――

これは、麻雀の教科書です

親の決め方、麻雀の道具及び牌の名称、むずかしい得点計算もこれさえあれば、バッチリ分かる。初心者にお薦め。もちろん、実践モードもある。



⬆初めての人に



⬆なれてきたらこっち

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	2.87	3.42	3.41	3.40	3.09	19.34

アダルト／麻雀　麻雀

192K

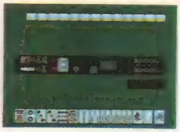
任天堂
発売日 '83年8月27日

4500円（別）

———

ファミコン初の麻雀ゲーム

シンプルでムダがないけれど、初心者のための説明などは、全然ない。上級者には、少し物足りないかもしれないな。昔のソフトだもんね。



⬆オーソドックスだね



⬆でもけっこうはまる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アダルト／麻雀　麻雀大会

1M＋64K RAM

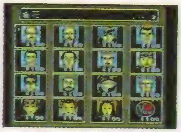
光栄
発売日 '89年10月31日

7800円（別）

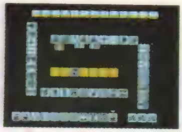
バッテリーバックアップ

歴史上の人物達と卓を囲める

光栄の歴史シミュレーションに出ているキャラが15人もいる。4人打ち麻雀で、お金を稼げ。麻雀解説書が付いているので初心者も大丈夫だよ。



⬆光栄ならではの面子



⬆勝てば官軍だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.37	3.16	3.15	3.27	2.80	3.13	18.88

アダルト／麻雀　4人打ち麻雀

192K

任天堂
発売日 '84年11月2日

4500円（別）

———

お父さんが、燃える。

4人打ち麻雀の本格派。初心者向けのソフトではないが、お父さんにはお薦めだ。麻雀以外の要素は全く入っていないので、お父さんも大満足。



⬆4人だとムズい



⬆なれればバッチリ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アダルト／パチンコ　パチ夫くん3

3M＋64K RAM

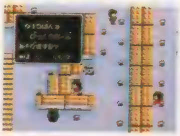
ココナッツジャパン
発売日 '90年10月26日

7980円（別）

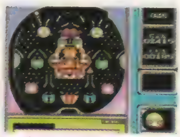
バッテリーバックアップ

新たな試練がパチ夫に迫る！

シリーズ3作目。パチンコランドを造り、パチンコの人気を盛り返すのが今回の目的。新たに20種類ものパチンコ台がパチ夫を待っている。



⬆この台はよく出るかな



⬆寿司をにぎにぎ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.24	3.03	3.11	3.13	2.79	2.96	18.26

雀豪

アダルト/麻雀

2M+64K RAM

ビクター音楽産業
発売日 '90年8月30日

6700円(別)

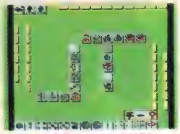
バッテリーバックアップ

推論型人工知能搭載の麻雀だ

4人打ちの麻雀で、いろいろな人の打ち方のクセを、プレイヤーごとに登録できるというモノ。最大16人までプレイヤーを登録できるぞ。



⇧打ち方のクセを登録



⇧クセ者たちと対戦だ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.54	2.49	2.65	2.63	2.71	2.56	15.58

田村光昭の麻雀ゼミナール

アダルト/麻雀

2M+64K RAM

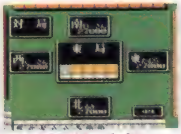
ポニーキャニオン
発売日 '90年9月21日

5800円(別)

バッテリーバックアップ

麻雀をじっくり勉強しよう！

日本麻雀最高位を獲得した田村光昭監修の麻雀ゲーム。打ち方拝見、田村氏と対局、問題10問、他流試合、など、麻雀の上達を主眼にしている。



⇧田村光昭は手強いぞ！



⇧実戦に役立つ問題10問

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.50	2.65	2.63	2.57	2.58	2.51	15.44

ドラドラドラ

アダルト/麻雀

2M

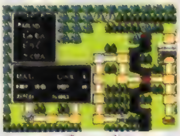
ナツメ
発売日 '91年1月25日

5800円(別)

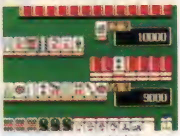
———

RPG風の麻雀ゲームなのだ

RPG仕立てのクエストモードと普通に麻雀が楽しめるノーマルモードがある麻雀ゲーム。クエストモードには3つのシナリオが用意されている。



⇧RPG好きの人に・



⇧ノーマルな対局も

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3218	3.06	3.16	2.98	3.01	3.05	18.44

ナムコット麻雀III

アダルト/麻雀

2M

ナムコ
発売日 '91年3月8日

4900円(別)

———

ついにシリーズ3作目登場！

対局・トレーニング・アドベンチャー麻雀と3種類のモードで楽しめる麻雀ゲーム。すごろく風のアドベンチャー麻雀は、なかなか燃えるぞ。



⇧特殊ルールで力だめし



⇧アドベンチャー麻雀だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

アダルト／麻雀（マージャン）	ニチブツ マージャンIII	2M + 64K RAM
日本物産 発売日 '90年7月20日	6400円(別) バッテリーバックアップ	

いろんな楽しみ方ができるぞ

8人を相手に戦う麻雀道場。上から落ちてくる牌を並べるパズル。事件の犯人を麻雀勝負で捜査するマージャンGメン。と3タイプの遊び方ができる。



⬆麻雀とパズルの合体！


⬆Gメンが事件を解決

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.68	2.56	2.85	2.79	2.65	2.25	16.18

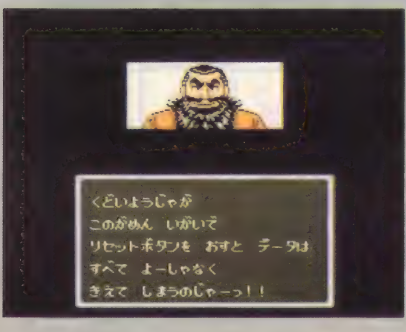




E T C. GAME 52

その他のゲーム

その他のゲームさくいん





その他／ボードゲーム

爆笑!!人生劇場2

3M	タイトー 発売日 '91年3月22日	5900円(別)	――

このゲームで第2の人生を楽しもう

このゲームは、子供のころから老後までを、おもしろおかしく楽しめるボードゲームだ。子供のころにステータスを高め、よい職につけるようにしよう。一番お金持ちの人が優勝だぞ!!



⇧これがゲーム版。またマスの上を進むのだ

⇩ステータスは、ゲームに勝つポイント



ゲームの流れ

高校を出たあと、大学に行くか、就職するかは、キミの思った通りにできるのだ。



⇧中学校では部活コ　スなどのコ　スがあるのだ



⇧大学に行くには高いステータスが必要なのだ



⇧とうとう社会人、いい職業につけますように

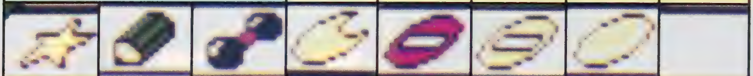
➡ 大金持ちを目指せ

マス目の役目

ゲームは、マスの上をサイコロで移動することによって進められる。マス目の種類はこれから紹介する13種類。様々なステータスに影響するのだ。



- 青い星は、仕事で失敗しちゃう
- 赤い星は、仕事でいい事がある
- 株のマス。売買や情報が聞ける
- 恋のマス。いい娘にあえるかな
- 給料日のマス。収入が増えるぞ



- ノーマルなマス。何かがおきる
- カジノのマス。ギャンブル可能
- 一時停止。道の選択などをする
- 強制ストップ。何かイベントが
- ツキのマス。ツキがアップする
- スポーツのマス。体力がアップ!!
- 勉強のマス。知力がアップする
- 黄色の星は、転職するチャンス

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	――	――	――	――	――	――	――

その他/ボードゲーム

爆笑!!人生劇場

3M	タイトー 発売日 '89年3月17日	5900円（別）

楽しい人生をおくろうぜ!!

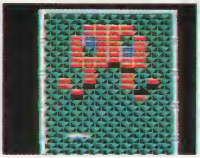
君の人生をテレビ画面のボード上でシミュレートしたのがこのゲームだ。ゲームを始める前に顔を自由に作れるのが面白い。プレイヤーには知力・体力・ハートなどのステータスがあり、その値によってボード上のイベントが全く違ってくる。ボードのマス上には、カジノや結婚などの様々なイベントがあり、多人数で遊ぶとかなり盛り上がる。笑ったり泣いたり波乱万丈の人生をたっぷりと味わって欲しい。



⬆自分の顔も決められる



⬆スゴロクゲームなのだ



⬆イベントも待っている



⬆人生の勝利者は？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.60	3.25	3.58	3.76	3.41	3.76	**21.36**

その他/ボードゲーム

レーサーミニ四駆

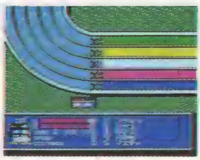
2M	コナミ 発売日 '89年8月25日	5900円（別）

ミニ四駆がボードゲームに!!

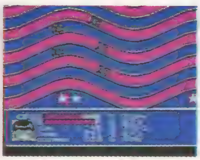
小・中学生の間で、大人気だったミニ四駆のファミコン版。ゲーム内容はミニ四駆をチューンするボードゲーム面と、実際に四駆で走るレース面の2つがある。そして、最後にはジャパンカップで日本一を競うのだ!! レースで勝つには、ショップでパーツを購入しなくてはならない。ショップのパーツ類は、最初は種類が少ないが、ゲームが進むと充実してくる。ミニ四駆のファンの人は絶対に買いだ!!



⬆改造もできるぞ



⬆レースで勝つべし!!



⬆子供たちに人気だが



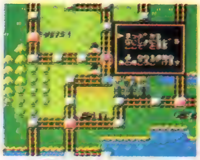
⬆パーツが決め手だ!!

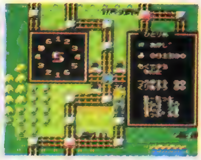
ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.67	3.23	3.34	3.45	3.26	3.75	**20.70**

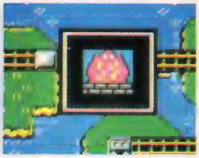
その他/ボードゲーム	鉄道王	512K	デービーソフト 発売日 '87年12月12日	4900円（別） ―――――

みんなで目指せ鉄道成金！

鉄道をもとにしたシンプルなファミコン版ボードゲーム。サイコロを振り目の数だけ進み、様々なイベントをこなし、線路を買い集めて財産を増やしていく。そして、破産者がでるとゲームオーバー。いかに線路を買い占めるかがポイントだ。イベントには事故発生、スト、コーヒーブレイク、全財産交換などというのもある。しかし、全財産交換はもう少し考えて欲しかったな。多人数向け。


人数が多いと楽しい


ルーレットゴー！


わぁ！火事だー

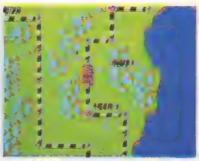

赤字は苦しいよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	3.06	3.38	3.40	3.21	3.67	**19.77**

その他/ボードゲーム	桃太郎電鉄	2M	ハドソン 発売日 '88年12月2日	5800円（別） ―――――

日本一周すちゃらかトレイン

順番にサイコロを振り、東京を出発して全国を駆け巡り、誰が早く目的を果たすかというファミコン版ボードゲーム。最高4人まで参加可能。終了条件は桃太郎ランドを買い取る、または年数と春の収益額で決めることができる。買い物やインフレなどのイベントも多彩だ。『桃伝』の可愛いキャラが活躍するのもうれしい。1人だといまいちだけど、多人数プレイでやると、やたら盛り上がるぞ。


福島にむかうぞ


着くとイベントがある



時期がくると決算だ



いろいろな王がある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	4.01	3.69	3.74	3.83	3.61	3.98	**22.86**

その他/ボードゲーム	たけしの戦国風雲児	2M	タイトー 発売日 '88年11月25日	5800円（別） ——

なにが起こるかわからない

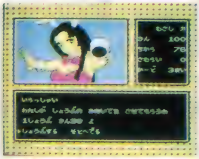
7種類のアクションゲームがあるパーティモードや、目的を3つのなかから選べるすごろくタイプの戦国モードがあるファミコン版ボードゲーム。メインは戦国ゲームで、たけし城まで行く、ひたすらにお金をためる、浪人が全国統一を目指す、という目的を果たすというもの。途中、突然アクションゲームになったり、コマンドが出てきたりと、はっきりいってなにが起こるか分からない。たけしファン向け。



⬆サイコロでヨッ！



⬆チャンチャンバラバラ



⬆何勝負もしちゃう



⬆なんかやだなー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.71	3.43	3.41	3.48	3.33	3.52	**20.88**

その他/ボードゲーム	爆笑！愛の劇場	2M	ココナッツジャパン 発売日 '90年12月29日	7300円（別） ——

学生生活をエンジョイしよう

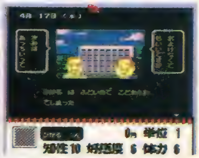
カレンダーをルーレットに仕立て、大学生活をどれだけエンジョイできるかを競い合うというボードゲーム。

目的は、幸福度などのポイントを多く得ること。最高4人までプレイすることができるぞ。自分のキャラクタを決めたら大学入試、ここからゲームはスタートする。

ボード中では、サークル、ナンパ、バイト、失恋、デートなど、様々なイベントが用意されている。



⬆大学入学おめでとう！



⬆サークルに入るぞう！



⬆まさに拾う神あり



⬆ひとり身はつらいね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.59	3.21	3.48	3.31	3.02	3.40	**20.01**

その他 ボードゲーム

いただきストリート

2M+64K RAM	アスキー 発売日 '91年3月21日	6800円(別) バッテリーバックアップ

自分の財産を増やしていこう

マップ上で自分のコマを進めながら、店を買ったり、株を売ったりして財産を増やすモノポリーのようなゲーム。

マップは全部で5つあり、それぞれのマップには目標金額が定められている。この目標金額を早く溜め、銀行に行くことができれば優勝となる。プレイヤーはマップごと3〜4人の定員が決まっているが、人間のプレイヤー数が少ない時は、個性豊かな7人のキャラがお相手してくれる。



4人まで同時に遊べる



どんどんお金をためる



お店を買おう！



給料がもらえる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他 ボードゲーム

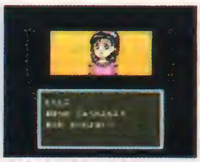
おぼっちゃまくん

2M+64K RAM	テクモ 発売日 '91年4月5日	6500円(別) バッテリーバックアップ

沙麻代のキスを巡って争奪戦

人気の同名マンガを題材にしたボードゲーム。ゲームの目的は、沙麻代が欲しがっている物を探し出して贈り届けること。贈り物を届けるごとにハートマークがもらえ、目標数ハートマークが集まると沙麻代からキスがもらえる。参加人数は最大4人、コンピュータの操るキャラを含めると5人までプレイできる。

6つのコマンドを操り、世界のマップを舞台に争奪戦を繰り広げろ!!



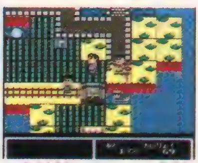
沙麻代の願いを叶えろ



世界各地を飛び回るぞ



アイテムも変な物が



多人数でもプレイ可能

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/コンストラクション

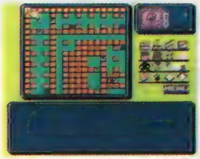
ダンジョンキッド

1M＋64K RAM	クエスト 発売日 '90年8月31日	6500円(別) バッテリーバックアップ

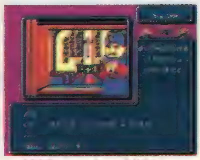
自分だけのゲームも作れるぞ

なんと自分だけのオリジナルゲームが作れちゃう3DRPG。普通にゲームをするモードとエディットモードが付いている。

エディットモードでは、シナリオ・ダンジョン・モンスター・ファンタジーかSFか、など様々な点を作り変えることができるのだ。できあがったオリジナルゲームは、ターボファイルにセーブしておくことができ、友だちとのデータ交換も行えるぞ。



⬆ダンジョン作りは簡単



⬆街中では絵が大写しに



⬆ダンジョン内は3D



⬆戦闘はコマンド入力式

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.99	2.84	2.95	3.21	3.12	4.02	19.12

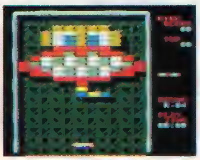
その他/ブロック崩し

アルカノイドII

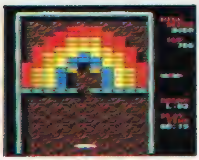
1M 512K	タイトー 発売日 '88年3月8日	5900円 (別) ――――

進化したブロック崩し

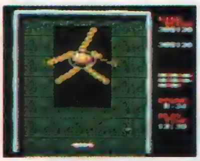
テレビゲームの元祖、ブロック崩しを上手にアレンジしたゲーム。決められたブロックを全て消すというシンプルなゲームで、これの前作にアルカノイドがある。基本的にはそれと変わらない。しかし、VSモード、エディットモードなどが追加され、アイテムも面数も増えた。専用コントローラもついているぞ。ブロック崩しとしては、上手くできていると思うが、全体的に地味な感じがする。



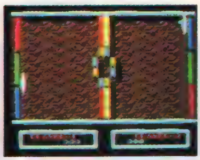
⬆みょーな形だな



⬆今日も虹だった…



⬆ボスの登場？



⬆2人対戦もあるよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.70	2.67	2.99	3.06	2.75	2.94	17.11

その他

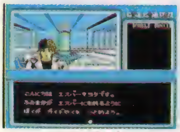
マインドシーカー

2M＋64K RAM

ナムコ 発売日 '89年4月18日	6500円（別） バッテリーバックアップ

驚くべき超能力開発ソフトだ

君の潜在意識に眠る超能力を開発できるソフトなんだ。遊び半分でやってもだめ。まじめにやれば、超能力が身につくかもしれないよ。



⬆それはご苦労さんで



⬆走れ走れー！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.73	2.65	2.76	2.75	2.43	3.61	16.93

その他／占い

中国占星術

2M＋64K RAM

1M＋64K RAM

ジャレコ 発売日 '88年11月29日	5900円（別） ―――

中国三千年の歴史

よく当たると評判の中国占星術が、手軽に占える。占いたい人のデータを入力すれば、8種類の占いができるんだ。相性占いや、結婚占いもあるよ。



⬆いやーそのとおり



⬆ぐあああああああん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.85	2.69	2.73	2.60	2.66	3.09	16.62

その他／占い

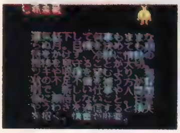
'89電脳九星占い

2M＋64K RAM

インダクションプロデュース 発売日 '88年12月10日	9800円（別） ―――

自分の本命星がすぐ分かる！

自分の生年月日と性別を入力するだけですぐ占いを始められる。一代運、年間運、月間運、日運、男女相性の5つが占える。相性占いが楽しいよ。



⬆うーむまあまあかな



⬆かんべんしてくれー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.48	2.40	2.69	2.25	2.12	2.99	14.93



その他/カラオケ

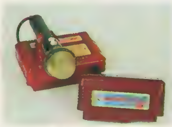
カラオケスタジオ専用カセット Vol.1

—

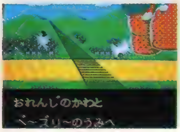
バンダイ	3980円（別）
発売日 '87年10月28日	――

歌いだしたら止まらない

前作から20曲も曲目が増えた。歌っているときの背景もなかなか笑える。童謡や演歌など、家族一緒に歌えるようになっているのがとても良い。



どの曲にしようか



歌詞と絵が出る

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.87	3.51	2.87	2.79	2.74	3.14	17.92

その他/カラオケ

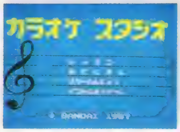
カラオケスタジオ

1M + 64K RAM

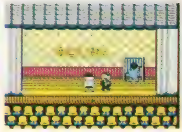
バンダイ	7500円（別）
発売日 '87年7月30日	――

ファミコンがカラオケになる

15曲も曲があって、さらに専用カセットで、曲数を増やすことも出来る。レーザーカラオケみたいに、歌詞にだんだん色が付いていくんだ。



どのモードをやる？



それぞれにタイトル

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	3.70	3.07	2.88	2.68	3.56	18.90

その他/カラオケ

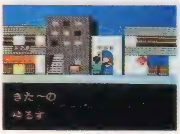
カラオケスタジオ専用カセット Vol.2

—

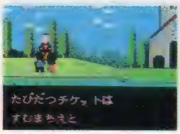
バンダイ	3980円（別）
発売日 '88年2月18日	――

燃える！ カラオケ

このソフトは、カラオケスタジオがないと、使うことが出来ないぞ。新しい曲もたくさん増えた。今夜もカラオケで、歌いまくろう。



もちろん新曲ぞろい



気分はカラオケバー

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.58	3.15	3.72	2.60	2.39	3.10	16.54



その他

その他/教育

いきなりミュージシャン

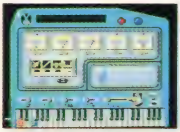
512K

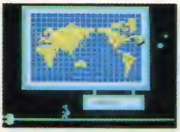
東京書籍
発売日 '87年3月5日発売

4900円（別）
——

君もミュージシャンになれる

マップ画面から国を選ぶとその国の雰囲気にあったリズムが流れてくる。そのリズムにあわせて演奏する事が出来る。2人一緒に演奏することも可能。


⇧作りやすくできてる


⇧世界の音を聞こう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.62	3.51	2.62	2.47	2.49	3.10	16.81

その他/教育

けいさんゲーム さんすう1年

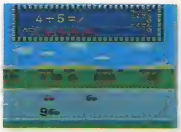
——

東京書籍
発売日 '86年4月25日

4900円（別）
——

遊びながら計算が身につくよ

4つのゲームで、足し算、引き算の勉強が出来る。計算がちゃんと出来ないと高得点はねらえないぞ。遊び気分で勉強ができるぞ。


⇧1年生のメニュ


⇧いまでは楽勝だね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/教育

けいさんゲーム 算数2年

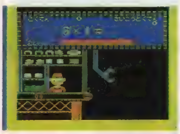
——

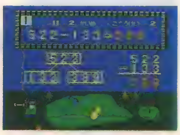
東京書籍
発売日 '86年4月25日

4900円（別）
——

九九が遊びながら覚えられる

迷路ゲームや、ゴルフゲームで、足し算や、引き算。ロボット生産ゲームや、モグラ叩きで、掛け算が、勉強できる。お母さんもにっこりのソフト。


⇧2年生のメニュ


⇧まだまだ楽々

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/教育

けいさんゲーム 算数3年

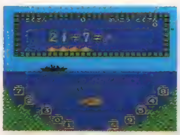
——

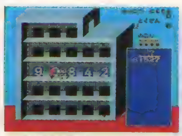
東京書籍
発売日 '86年4月25日

4900円（別）
——

割り算もバッチリだ！

割り算と、掛け算を、勉強できる。ゲームは、4つ。問題もだんだん難しくなってくる、電卓を使ったりしてずるしちゃダメだよ。


⇧3年生のメニュ


⇧算数得意になった？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/教育

けいさんげーむ 算数4年

—

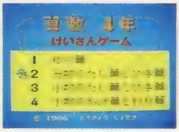
東京書籍　発売日 '86年10月30日

4900円（別）

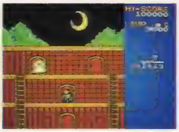
—

分数の計算もよく分かるぞ

分数の足し算、引き算のほか、割り算、小数の計算もゲームを楽しみながら勉強できるナイスなソフト。ゲームもなかなかグッドですよ。



⬆5・6年生のもある



⬆できるよね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/教育

ドンキーコングJr.の算数遊び

192K

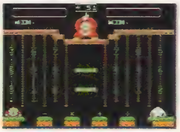
任天堂　発売日 '83年12月12日

4500円（別）

—

小学校低学年の問題だ！

親コングを救けるために算数の問題を解こう。足し算、引き算、掛け算、割り算の問題が、次々と出題される。2人用モードもなかなか楽しいよ。



⬆遊んでゲームしよう



⬆ほとんどゲーム感覚

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/教育

ポパイの英語遊び

192K

任天堂　発売日 '83年11月22日

4500円（別）

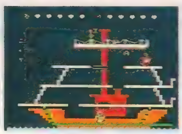
—

英単語が暗記できるぞ！

オリーブが出す英単語の問題は、国名、動物名などなんと500個もある。英単語が苦手な人には、最適。2人用モードは、大人でも頭の体操になる。



⬆ポパイで英語に挑戦



⬆ちょっとタイヘン

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/教育

けいさんゲーム 算数5・6年

—

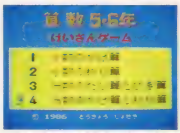
東京書籍　発売日 '86年10月30日

4900円（別）

—

小数、分数の計算ゲーム

小数の掛け算、割り算はシューティングゲームしながら計算ゲームができ、分数の足し算、引き算、掛け算、割り算はお花畑で計算ゲームを楽しめる。



⬆小数、分数の計算



⬆シューティングあり

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

ダックハント

その他/光線銃　192K

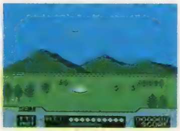
任天堂　4500円(別)
発売日 '84年4月21日　———

光線銃で、かも撃ちだ!

アメリカで人気の光線銃ソフト。かも撃ちと、クレー射撃がたのしめる。10羽のかもが出ると、1面終了。一定数以上仕留めないとゲームオーバーだ。



↑猟犬もいるよ



↑クレー射撃だ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

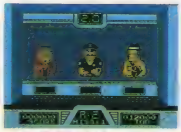
ホーガンズアレイ

その他/光線銃　192K

任天堂　4500円(別)
発売日 '84年6月12日　———

町のギャングをやっつけろ

アメリカの警察官の射撃訓練と同じで、ギャングのパネルだけを撃ちぬけばいいんだ。女の人や、教授、警官を撃っちゃだめだよ。



↑射撃訓練場のようだ



↑空カンのターゲット

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

ワイルドガンマン

その他/光線銃　192K

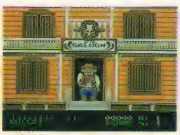
任天堂　4500円(別)
発売日 '84年2月18日　———

気分は西部のガンマンだ!

このゲームは、早撃ちのゲームなんだ。ズルをして始めから構えていたらダメだよ。出てくるのは悪者ばかりだけど、こっちが先に撃ったらミスだよ。



↑タイミングが勝負



↑賞金のカモだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—



スペースシャドー

その他／体感

1M 256K

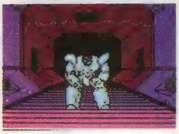
バンダイ
発売日 '89年2月20日

9800円（別）

驚異の体感シューティング！

光線銃ゲームなんだけど、トリガーを引くと、音と、振動が銃から体に伝わってくるんだ。敵と戦うときには本当に緊張してしまうぞ。





⬆持ちごたえのある銃　⬆ダンジョンの敵が的

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.79	2.69	2.99	2.87	2.57	3.02	16.93

トップライダー

その他／体感

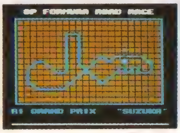
1M 256K

バリエ
発売日 '88年12月17日

9800円（別）

バイクにまたがり疾風になれ

ビニールに空気を入れて膨らませたバイクにまたがり、サーキットを疾走できる。60Kgの体重制限があるので、残念ながら大人の人は遊べない。





⬆まずはコース図　⬆さあ、スタートだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.82	2.74	2.80	2.78	2.47	3.33	16.94

ファミリートレーナー 突撃！風雲たけし城

その他／ファミトレ

512K+512K

バンダイ
発売日 '87年12月28日

4900円（別）

風雲たけし城を体験できる！

7つの関門、5つの城をクリアし、たけし城をめざせ。竜神池や、ジブラルタル海峡など、テレビでおなじみだった内容が忠実に再現されている。





⬆練習があるのが救い　⬆番組と同じ環境設定

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.18	2.86	2.64	3.21	2.82	3.24	17.95

ファミリートレーナー 風雲!!たけし城2

その他／ファミトレ

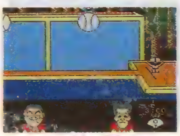
1M 256K

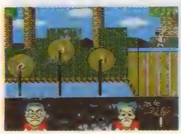
バンダイ
発売日 '88年12月20日

4900円（別）

新たな「たけし城」を攻略だ

たけし城第2弾は、前作以上に変化に富んだ10の関門の攻略戦だ。全身を使って闘うんだ。すもうでポンや、人食い穴などが、君を待ち受けているぞ。





⬆番組と共に新コース　⬆きびしい環境がウリ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.15	2.84	2.83	2.90	2.65	3.04	17 41

その他/ファミトレ ファミリートレーナー 来来!キョンシーズ

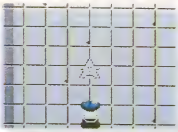
512K + 512K

バンダイ
発売日 '89年1月26日
4900円（別）
———

ベビーキョンシーが大冒険

3人で同時にプレイできるのでお友達と一緒に遊んだりするときにおすすめだ。ピョンピョン飛び跳ねるベビーキョンシーがかわいいぞ。


⬆かわいいタイトル


⬆動きもかわいい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.05	2.72	2.56	2.59	2.66	2.77	16.35

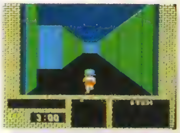
その他/ファミトレ ファミリートレーナー 迷路大作戦

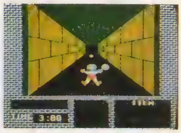
———

バンダイ
発売日 '87年7月31日
4900円（別）
———

ファミトレで3D迷路を探検

56面もの迷路をすべてクリアしなければ、3000年の謎は解けないぞ。頭も体も使わなければならない。迷路の中を実際に走り回っているようで楽しい。


⬆もちろん3D迷路


⬆何分で脱出できる？

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.07	2.92	2.77	3.05	2.76	3.23	17.80

その他/ファミトレ ファミリートレーナー ランニングスタジアム

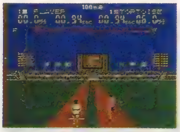
———

バンダイ
発売日 '86年12月23日
4900円（別）
———

陸上競技が楽しめる!

ファミトレを使って、走り幅跳び、100m走、3段飛び、ハードルと4つのフィールド競技が楽しめる。2人同時プレイは、燃えるぞ。


⬆とにかく走りまくれ


⬆世界記録に挑戦!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.97	2.73	2.88	3.41	2.76	3.37	18.12

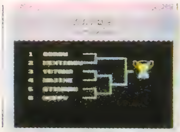
その他/ファミトレ ファミトレ大運動会

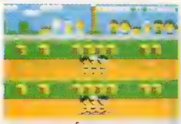
512K

バンダイ
発売日 '87年11月27日
4900円（別）
———

君の家で大運動会開催!

運動会でよくある、障害物レースや綱引きなど、全部で11種目のゲームがあるよ。最高6人まで一緒に楽しめるから、友達が集まったときなどいい。


⬆優勝をめざして


⬆エッチラオッチラ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.11	2.96	2.85	3.27	2.75	3.24	18.18

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー ジョギングレース

—

バンダイ
発売日 '87年5月28日

4900円(別)

—

家の中でマラソンができる

障害物マラソンと、皇居一周ジョギングが楽しめる。走行距離や、経過時間なども、きちんと表示されるぞ。外を走るのが恥ずかしい人にはおすすめ。



◆軽く汗でも流そうか



◆皇居はメッカだね

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.01	2.87	2.90	3.18	2.82	3.01	17.79

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー エアロビスタジオ

—

バンダイ
発売日 '87年2月26日

5800円(別)

—

エアロビクスでダイエット!

軽快なBGMにのって、インストラクターの指示通りに、体を動かせばバッチリだ。お母さんや、お姉さんにやらせてみてはどうかな?



◆はい、汗かいて



◆ダーイエッツ!

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.93	2.77	2.68	2.75	2.56	2.90	16.59

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー アスレチックワールド

—

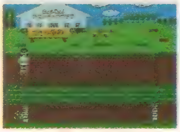
バンダイ
発売日 '86年11月12日

8500円(別)

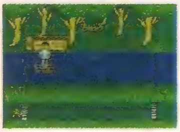
—

ファミトレゲーム第1弾!

全部で5つのコースから、山や、川など、好きなコースを自由に選べる。体力勝負のゲームだから、体を鍛えてゲームにいどめ、坂道は本当に疲れる。



◆山や川がある



◆楽しむなら屋外だな

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/ファミトレ

ファミリートレーナー マンハッタンポリス

—

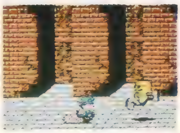
バンダイ
発売日 '87年8月31日

4900円(別)

—

ニューヨークの平和を守れ

郵便屋さんのような警官が、マンハッタンの犯罪者を取り締まるべく、所狭しと走り回る。3Dタイプの追跡ゲーム。操作方法が慣れるまで大変だ。



◆なぜかマンハッタン



◆泥棒を追ええ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.31	3.12	2.86	3.20	2.99	3.12	18.60

ファミリークイズ

その他／バラエティ

1M＋64K RAM

アテナ

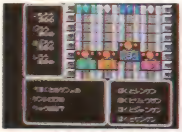
発売日 '88年11月16日

5800円(別)

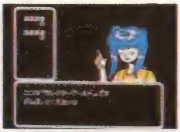
―――

パーティーゲームにピッタリ

1人から4人まで同時に遊べる。4つの種類のクイズがあって、問題総数なんと2000問。難問、奇問がいっぱい。案内役のお姉さんたちもかわいいぞ。



↑正解者が上に行ける



↑いい娘揃ってますよ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.24	3.10	3.14	3.16	3.05	3.38	19.07

アルカノイド

その他／ブロック崩し

384K

タイトー

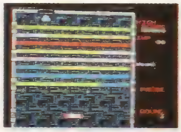
発売日 '86年12月26日

5400円(別)

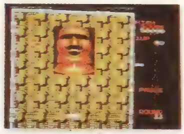
―――

業務用にそっくりだ！

エナジーボールで、スペースウォールを壊してゆく、ごく普通のブロック崩しだ。たまに落ちてくるアイテムは結構役に立つので貴重品だよ。



↑けっこうムズい面



↑モアイに当てろ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.76	2.69	3.25	3.50	2.92	3.22	18.34

ジャンボウ

その他／ブロック崩し

1M 256K

ケイアミューズメントリース

発売日 '87年7月18日

4980円(別)

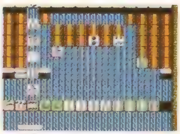
―――

ブロック崩し麻雀ゲーム

裏返っている牌にボールが当たるとその牌が表になって落ちてくる。落ちてきた牌を利用して役を作れば、1面クリア。麻雀好きな人に、おすすめ。



↑パンダがかわいい



↑揃えるのがたいへん

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.75	2.62	2.60	2.82	2.57	3.09	16.45

ぽっくんモグラー

その他／モグラたたき

512K

アイ・ジー・エス

発売日 '89年12月8日

6900円(別)

―――

スーパーモグラたたき！

ファミトレのようなマットが付いていて、付属のトンカチで、ポコポコ叩け。シンプルなゲームだからこそ燃える。多人数でやると盛り上がるよ。



↑こいつで叩きまくる



↑島の美女を救けろ！

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	3.07	2.57	2.78	3.00	2.66	3.08	17.16

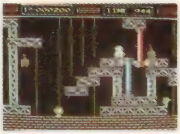
ジャイロセット

その他／ロボット　320K

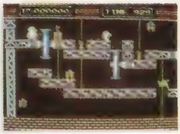
任天堂　5800円（別）
発売日 '85年8月13日　———

ロボットを使ったコマまわし

全部で5種類のモードがある。画面から発信される信号で、ロボットがコマをまわしたり、移動させたりするんだ。今では、幻のソフトとなった。



ロボットとの連携



ちょっとめんどう

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

ブロックセット

その他／ロボット　320K

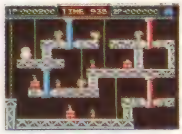
任天堂　4800円（別）
発売日 '85年7月26日　———

ブロックを積み替えろ！

カラフルなブロックを移動させて積み替えていく。少しパズル的かな？ 2人同時プレイや、ビンゴゲームも出来る。ロボットの動きは少し遅い。



2人プレイもある



手間ひまがかかる

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

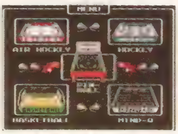
ゲームパーティ

その他／バラエティ　2M

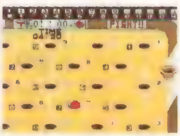
ココナッツジャパン　6500円（別）
発売日 '90年8月3日　———

友だちと一緒に楽しく遊ぼう

バスケットボール、エアホッケー、ピンボール、ホッケー&サッカー、マインドQといった5種類のゲームが詰まったパーティー用ソフトだぞ。



5種類の中から選べる



どことなくなつかしい

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.77	2.72	2.60	2.85	2.63	2.58	16.15

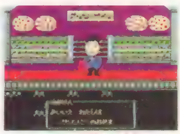
ものまね四天王

その他ボードゲーム　2M

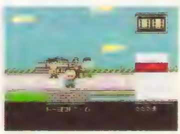
パック・イン・ビデオ　6200円（別）
発売日 '90年9月14日　———

ドトウのものまね勝負

ものまね四天王を題材にしたボードゲーム。ものまねをしながらファンを増やし、最後にあわや先生に芸を認められればゴールとなる。



ものまね芸を磨け！



MAPはスゴロクだ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.80	2.39	2.40	2.15	2.25	2.61	14.60

その他/ブロック崩し

TITAN

1M＋128K RAM

ソフエル
発売日 '90年8月10日

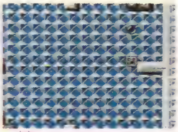
5900円(別)

8方向にボールが動き回る！

8方向に動き回るボールを8方向に動かすことのできるラケットで打ち、ブロックを消していくという異色のブロック崩しゲーム。



◎全てを崩せば面クリア



◎硬いブロックもあるぞ

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.75	2.78	2.59	2.71	2.46	2.52	15.80

その他/迷路

大迷路

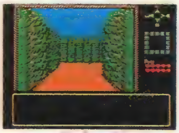
2M

エポック社
発売日 '90年11月30日

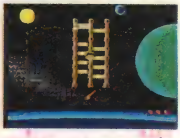
5800円(別)

迷路内に散らばる秘宝を探せ

3D迷路の中の秘宝を探し、ゴールを目指すというモノ。歩く歩数でパワーが減り、無くなるとゲームオーバーになる。全部で7つの迷路がある。



◎3Dの迷路を脱出だ！



◎好きなゲームを選択

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	2.63	2.59	2.75	2.69	2.74	2.70	16.11

その他/教育

アンパンマンのおえかキッズ

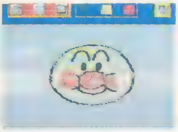
1M＋256K RAM

バンダイ
発売日 '90年10月25日

13800円(別)

お絵描きやゲームができるぞ

専用のタブレットボードとペンを使って、テレビ画面に絵を描いたり、簡単なゲームで遊ぶことができる新しいタイプの周辺機器。



◎TVに絵が描けるのだ



◎簡単なゲームもある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

その他/教育

アンパンマンのひらがなだいすき

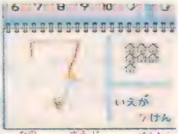
1M＋256 RAM

バンダイ
発売日 '91年3月26日

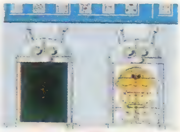
6800円(別)

アンパンマンと一緒にお勉強

おえかキッズ専用ソフトの第2弾。アンパンマンがひらがなを教えてくれる"ひらがなあそび"やパズルなどで遊ぶことができるぞ。



◎楽しく数字のお勉強

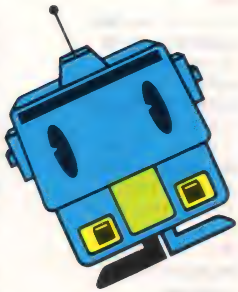


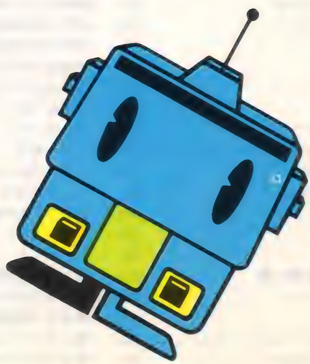
◎まちがい探しもある

ゲーム通信簿	キャラクタ	音楽	操作性	熱中度	お買得度	オリジナリティ	総合
	—	—	—	—	—	—	—

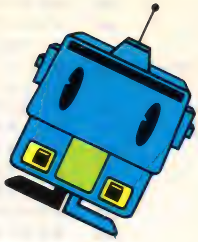
あいうえお順さくいん

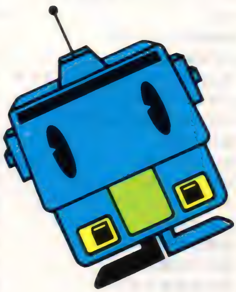


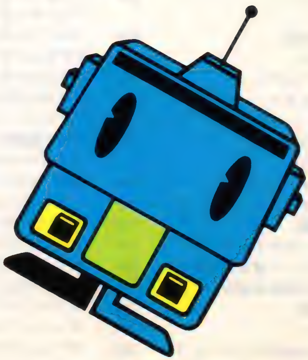




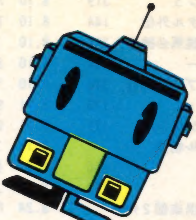
メーカー別さくいん

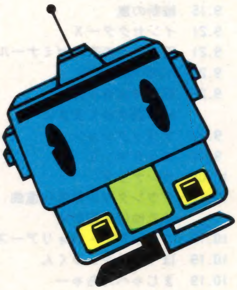


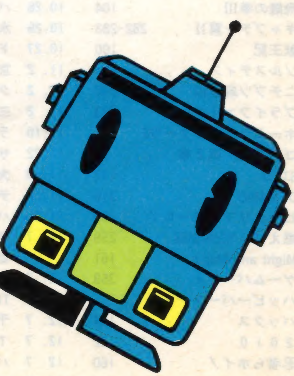




発売日順さくいん







ROMカセット 部門別BEST5！

ROMカセットの評価。部門別、総合で高得点の5本を公開するぞ。高得点の御三家はマリオ、ドラクエ、FFの3つのシリーズ。定番シリーズは強い！

部門	コメント	順位	タイトル	得点
キャラクタ	思い入れの深いキャラが出るのはこのゲーム	1	ドラゴンクエストII	4 76
		2	スーパーマリオブラザーズ3	4.68
		3	SDガンダム2	4.66
		4	ドラゴンクエストIII	4.64
		5	桃太郎伝説	4.63
音楽	あのフレーズ。心にのこる音楽はこの5本だ	1	ドラゴンクエストII	4.77
		2	ドラゴンクエストIII	4.71
		3	ドラゴンクエスト	4.59
		4	ファイナルファンタジーIII	4.58
		5	ファイナルファンタジーII	4.55
熱中度	ハマリまくったゲーム。熱中した5本なのだ	1	ドラゴンクエストII	4.84
		2	ドラゴンクエストIII	4.76
		3	ファイナルファンタジーIII	4.62
		4	スーパーマリオブラザーズ3	4.61
		5	ファイナルファンタジーII	4 60
操作性	自分の手足のように動く？ 手になじむ5本	1	ドラゴンクエスト	4.64
		2	ドラゴンクエストII	4.59
		3	スーパーマリオブラザーズ3	4.48
		4	ドラゴンクエストIII	4.47
		5	ドラゴンクエストIV	4.37
オリジナリティ	あの感動が。新鮮な出会いを感じたのはコレ	1	ドラゴンクエストII	4.50
		2	ドラゴンクエスト	4.40
		3	ファイナルファンタジーII	4.31
		4	ファイナルファンタジーIII	4.31
		5	キャプテン翼	4.30
お買い得度	払ったお金でナットクできる優良ゲームなのだ	1	ドラゴンクエストII	4.56
		2	プロ野球ファミリースタジアム	4 54
		3	ドラゴンクエストIII	4.43
		4	ファイナルファンタジーII	4.23
		5	ファミリースタジアム'87年度版	4.20
総合評価	ファミコン史に残る名作ROMゲーム5本だ！	1	ドラゴンクエストII	28.02
		2	ドラゴンクエストIII	27 30
		3	スーパーマリオブラザーズ3	26.67
		4	ファイナルファンタジーIII	26 60
		5	ファイナルファンタジーII	26 49

ファミコンロムカセット オールカタログ'91年版

全787本

Famicom ROM Cassette All Catalog '91

ファミリーコンピュータ Magazine 5月10日号特別付録

平成3年5月10日発行(隔週金曜日発行)第7巻第9号(通巻126号)